



STRIKE TEAM MISTER GUTSY

Уровень 12

Робот

Мистер Храбрец Ударной Группы

Как ни крути, а конечности решают всё. Мистер Храбрец получает +3 за каждую пустую Руку, поднятую на него.



Непогрешство: Потеряй одно Оружие и ещё две любых Шмотки.

3 Сокровища

GIANT FORAGER ANT

Уровень 1

Муравей-Фуражир

Этот муравей гораздо меньше и слабее своих собратьев, встречающихся на просторах Столичной Пустоши.



Непогрешство: Взял и унёс. Потеряй одну мелкую Шмотку по своему выбору.

1 Сокровище

TALON COMPANY MERC

Уровень 6

Наёмник Компании Коготь

Получает дополнительный Бонус, равный твоему Уровню. Кроме того, ты будешь биться один, никто не может тебе помочь.



Непогрешство: Контракт выполнен. Ты мёртв. Пустошь поржествует.

3 Сокровища

THE ANTAGONIZER

Уровень 5

НеМирмика

Каждый манчкин может подкинуть по одному Муравью в этот бой. +4 против Одиноких Странников и Мужчин.



Непогрешство: Избит «маткой» муравьёв.

Женщины теряют уровень. У Мужчин -5 в следующем бою.

2 Сокровища

FIRE ANT

Уровень 11

Огненный Муравей

Огненный урон на него не действует, наоборот, он получает дополнительный Бонус +3 за каждую огненную Шмотку, используемую против него.



Непогрешство: Твой персонаж горит и теряет 1 уровень. А если ты не побегаешь кругами с воплями «О, боже, я горю!», по твоей персонаж потеряет ещё 2 уровня.

3 Сокровища

VICIOUS DOG

Уровень 1

Одичавшая Собака

Получает +3, если у тебя нет надетой Обувки.



Непогрешство: Кажется, тебя заразили бешенством. Для профилактики потеряй 1 уровень.

1 Сокровище

VAULT SECURITY

Уровень 2

Охранник Убежища

Победив его, прочеши сброс. Если найдешь Шлем Охранника Убежища, возьми его себе.



Непогрешство: Тебя отколомили дубинкой. Потеряй 1 уровень.

1 Сокровище

ALIEN GUARDIAN DRONE

Уровень 15

Робот

Охранный Робот Чужих

Достойный соперник. Получит +4, если против него не используется Энергетическое Оружие. Не преследует игроков 5 Уровня и ниже.



Непогрешство: Мощный залп едва не разрывает тебя на части. Потеряй 3 уровня и сбрось всю «руку».

2 Уровня 4 Сокровища

COUPLE OF RAIDERS

Уровень 9

Парочка Рейдеров

Свои своих не прогают. Если ты Рейдер - возьми этого монстра в «руку».



Непогрешство: Ты влип по уши, просто так от них не отделаешься. Тебя раздели, унизили и оставили на произвол судьбы посреди пустошей. Сбрось все Броники, все Головняки и всю Обувку.

3 Сокровища

ENCLAVE PROTECTRON

Уровень 3

Робот

Протектрон Анклава

Если показать ему любое удостоверение личности с фото, то он начнет защищать тебя от других Монстров в этом бою. Привавь его Боевую Силу к своей.



Непогрешство: Стрелок он неважный, но если попадет, то мало не покажется. Твой Броник изрезан лазером - сбрось его.

1 Сокровище

PROFESSOR CALVERT

Уровень 13 Профессор Кэлворт

После боя просмотри сброс, если там есть Дикарь - отложи его в сторону: он автоматически присоединится к следующему бою.



LEO

Неопределенно: Похоже, ты растерял мозги. Игрок справа отправляет один твой Перк в сброс.

3 Сокровища

RADSCORPION

Уровень 4 Радиация 2 Радскорпион

Защищай торс! Если у тебя нет надетого Броника, ты автоматически провалишь Смывку от Радскорпиона!



LEO

Неопределенно: Тебя отравили. Потеряй 1 уровень.

2 Сокровища

RADROACH

Уровень 1 Радиация 2 Радтаракан

Ты привлёк внимание всех радтараканов в округе. Брось кубик и добавь полученное число к Боевой Силе Радтаракана.



LEO

Неопределенно: Похоже, радтараканы погедали дырок в твоём рюкзаке. Потеряй одну Шмотку.

1 Сокровище

ROBRAIN

Уровень 4 Робот Робомозг

Поумнее многих. +4 против Учёных Анклава.



Неопределенно: Тебе отформатировали мозг. Сбрось свои карты Перков.

2 Сокровища

SENTRY BOT

Уровень 18 Робот Робот Охранник

Стрельба веером: получает +2 за каждого Напарника и Помощника в бою.



LEO

Неопределенно: Нехорошо прятаться за чужой спиной. Если у тебя есть Напарник - сбрось его. В противном случае ты умрешь.

2 Уровня 5 Сокровищ

SCURRY ROBOT

Уровень 2 Робот Робот Паук

Пряткая тварь! У тебя -2 на Смывку. Зато огненные атаки автоматически уничтожат Робота Паука.



LEO

Неопределенно: БУМ! Кажется, у тебя отнялись ноги: -2 на следующую Смывку.

1 Сокровище

ENCLAVE EYEBOT

Уровень 2 Робот Робот-Шпион Анклава

Твое местоположение рассекречено. Любой манчкин может подбросить любых Монстров Анклава.

LEO



Победив, можешь носить его как Головняк на +2.

Неопределенно: Покажи всем свою «руку». Да дай же рассмотреть как следует.

1 Сокровище

LUMINOUS NECROTIC POST-HOMINIS

Уровень 7 Радиация 4 Светящийся Гуль

Его радиация так и манит к себе Гулей, если ты Гуль - получи -3. Сокровища за победу над ним слишком радиоактивны, сбрось одно из них по твоему выбору.



LEO

Неопределенно: Прочеси сброс Дверей. Первая попавшаяся карта Радиации сбрасывается на тебя, и ты не можешь защититься. И 2 уровня потеряй, ага.

3 Сокровища

ENCLAVE SOLDIER

Уровень 10 Солдат Анклава

+3 за КАЖДОГО Паладина Братства и -3 за КАЖДОГО Учёного Анклава в игре. При пригрише сразу же потеряй 1 уровень.



LEO

Неопределенно: Убегая из-под огня, ты перьяешь барахлишко. Отдай каждому игроку по одной своей карте.

3 Сокровища

SUPER MUTANT

Уровень 8 Супермутант Пустошей

Не преследует Супермутантов. Получает Бонус, равный Уровню твоего Помощника, если тебе кто-то помогает.



LEO

Неопределенно: Тебе удалось скрыться, чего не скажешь про твоих Напарников. Сбрось их.

2 Сокровища

SUPER MUTANT BENEATH

Уровень 20 Супермутант-Бегемот

ОЧЕНЬ крепкий парень. Но получает -3 за каждое Большое Оружие, используемое против него.

Неопределенность: Тебя так размазало по асфальту, что кишки по всей Пустоши раскидало. Твое добро падает на манчкинов как манна небесная. При Мародерстве все берут на одну карту больше.

2 Уровня 5 Сокровищ



LEO

SUPER MUTANT OVERLORD

Уровень 16 Супермутант-Повелитель

Запоминать: -3 против Супермутантов, Ученых Анклава, Гулей и Рейдеров; +3 против Киборгов, Одиноких Странников и Паладинов Братства. Да, все это суммируется.

Неопределенность: Повелевая пеще потерять 2 уровня, и забыть все твои умения: сбрось все карты Класса.

2 Уровня 4 Сокровища



LEO

CHIMERA

Уровень 18 Робот Танк "Химера"

Роботехник может дать «Химере» или сражающимся с ним манчкинам +5. Знание технологий тебе здорово пригодится:

-3 против Паладинов Братства и Ученых Анклава.

Неопределенность: Ты намотан на шнек. Умри и пропусти следующий ход.

2 Уровня 5 Сокровищ



LEO

TROG

Уровень 1 Радиация 3 Трог

Трог не будет никого преследовать в дневное время (с 8:00 до 20:00).

Неопределенность: Обшарил тебя с головы до ног. Сбрось 3 карты Хлама.

1 Сокровище



LEO

MARK IV TURRET

Уровень 8 Робот Турель Марк IV

Турель не двигается с места, ты получаешь +2 на Смывку. -2 против Киборгов.

Неопределенность: Ты мертв. Твой труп выглядит как подгорелый пост.

2 Сокровища



LEO

FAMILY MEMBER

Уровень 4 Член Семьи

Четвертый закон Семьи: Не ищи света солнечного, скрывайся в тенях. Получает +4 с 20:00 до 8:00 и -2 с 8:00 до 20:00.

Неопределенность: Теряешь один Перк. Если у тебя Мегамозг - сбрось и его тоже.

2 Сокровища



LEO

ALIEN

Уровень 13 Чужой

Они не с миром пришли. Если у кого-то есть Абоминация, ее можно подкинуть в этот бой без Бродячей Твари.

Неопределенность: Над тобой провели серию экспериментов. Неприятных экспериментов. В ближайшем бою у тебя Штраф -5 из-за смущения.

3 Сокровища



LEO

NUKALURK

Уровень 8 Радиация 3 Ядерник

Вид Болотника. Сброшенная в этом бою Бумылка Квантовой Ядер-Колы даст Ядернику бонус +10 и добавит одно Сокровище.

Неопределенность: От этой твари нужно чем-то отбиваться! Сбрось столько карт, сколько у тебя Уровней.

2 Сокровища



LEO

MIRELURK EGG

Уровень 1 Яйца Болотника

Осторожно! Рядом наверняка есть и взрослые особи, а они очень дорожат своими яйцами. Достань из сброса всех Болотников и добавь их в бой.

Неопределенность: Никакого. Это всего лишь яйца.

1 Сокровище



LEO

YAO GUAI

Уровень 16 Яо Гай

Медведь-мутант внушает ужас, оружие валится из рук. Игнорирует Бонус Оружия. Не преследует никого, чей Уровень 3 и ниже.

Неопределенность: У тебя развилась Медвежья Болезнь. Каждый раз, встретив Монстра выше 10 Уровня, сбрось одну свою карту.

2 Уровня 4 Сокровища



LEO

COMPANION: BUTCH DELORIA

Бонус +2

Только для Одиноких Странников

Напарник Буч Делория



Жутко боится Радтараканов. При встрече с ними немедленно сворс Буча.

Напарник

COMPANION: STAR PALADIN CROSS

Бонус +4

Не для Учёных Анклава

Напарник Высший Паладин Кросс

Не будет помогать или принимать помощь от членов Анклава. Не учитывай её Бонус, если в бою есть Учёный Анклава.



Напарник

COMPANION: JERICO

Бонус +2

Не для Паладинов Братства

Напарник Джерико

Дополнительный Бонус +1, если ты Рейдер.

Если дать ему Пачку Сигарет, то он получит ещё +1.



Напарник

COMPANION: CLOVER

Бонус +2

Напарник Кловвер

Её ошейник может взорваться в любой момент. Бросай кубик в конце каждого своего хода, на 1 Кловвер погибает.

Попав в любую Ловушку, ты можешь пожертвовать Кловвер, чтобы выбраться из неё без последствий.



Напарник

COMPANION: DOGMEAT

Бонус +1

Напарник Псина



Всегда лезет на рожон. Смысла ты или нет, всё равно погибает после любого проигранного боя. Но если ты сбросишь в этот момент Бейсбольный Мяч, то на этот раз удастся заставить её уйти вместе с тобой.

Напарник

COMPANION: SERGEANT RL-3

Бонус +3

Напарник Сержант РР-3

«Боже, храни Америку!»



Автоматически принимает на себя первую же сработавшую на тебя Ловушку, после чего выходит из строя - сворс его.

Напарник

COMPANION: FAWKES

Напарник Фокс

Можешь дать ему одно любое Оружие, не имеющее ограничений по Классу. Он получит Бонус этого Оружия, но не сможет использовать его особенности (а значит и ты тоже). Ты можешь сменить ему Оружие в любой момент, кроме боя.



Напарник

COMPANION: CHARON

Бонус +4

Напарник Харон

Чтобы нанять его сворс Шмоток на 1000 Крышек. Никто не может переманить его. Если ты Гуль, то его это не оппугнёт, ведь он сам Гуль. И даже в случае твоей смерти он останется верен контракту и не уйдёт.

Помогает нести вещи. Можешь держать в «руке» на одну карту больше.

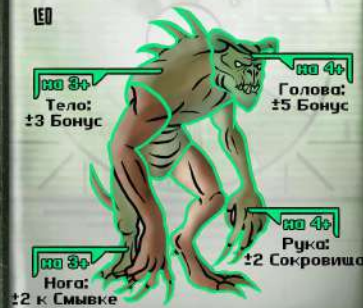


Напарник

V.A.T.S.

V.A.T.S.

Применить в любом бою на одного Монстра или манчкина. Попадание в ту или иную часть тела даёт разные преимущества и имеет разный шанс на успех. Выбери цель и брось кубик... Разовый приём.



±2 к Смывке

V.A.T.S.

V.A.T.S.

Применить в любом бою на одного Монстра или манчкина. Попадание в ту или иную часть тела даёт разные преимущества и имеет разный шанс на успех. Выбери цель и брось кубик... Разовый приём.



±2 к Смывке

WANDERING MONSTER

Бродячая Тварь

Примени карту в любом бою вместе с Монстром с твоей «руки». Твой Монстр присоединится к бою.



Если персонаж вынужден смигаться, попытки Смывки проводятся раздельно, в порядке, выбранном жертвой. Разовый приём.



WANDERING MONSTER

Бродячая Тварь

Примени карту в любом бою вместе с Монстром с твоей «руки». Твой Монстр присоединится к бою.



Если персонаж вынужден смигаться, попытки Смывки проводятся раздельно, в порядке, выбранном жертвой. Разовый приём.

WANDERING MONSTER

Бродячая Тварь

Примени карту в любом бою вместе с Монстром с твоей «руки». Твой Монстр присоединится к бою.



Если персонаж вынужден смигаться, попытки Смывки проводятся раздельно, в порядке, выбранном жертвой. Разовый приём.

WANDERING MONSTER

Бродячая Тварь

Примени карту в любом бою вместе с Монстром с твоей «руки». Твой Монстр присоединится к бою.



Если персонаж вынужден смигаться, попытки Смывки проводятся раздельно, в порядке, выбранном жертвой. Разовый приём.

WANDERING MONSTER

Бродячая Тварь

Примени карту в любом бою вместе с Монстром с твоей «руки». Твой Монстр присоединится к бою.



Если персонаж вынужден смигаться, попытки Смывки проводятся раздельно, в порядке, выбранном жертвой. Разовый приём.

WAR NEVER CHANGES

Война Никогда не Меняется

Эта карта сбрасывает сразу же, как только взята, а взявший её игрок тянет замену. Возьми из сброса Монстров по числу игроков. Перемешай их и сложи отдельной стопкой. Эти Монстры автоматически присоединяются по одному к каждому последующему бою.

Уровни за этих Монстров никто не получает.



CYBORG

Киборг

Чтобы сыграть эту карту, возьми одного Монстра-Робота из «руки» и сделай из него себе имплант: сбрось столько карт, сколько Сокровищ у этого Монстра.



Теперь ты Киборг, а твой имплант даёт тебе Бонус, равный половине Уровня Монстра.

FORTUNE FINDER

Кладискатель



Применить в любой момент, кроме боя. Прочеши сброс в поисках любой нужной тебе карты. Возьми её в «руку», а эту оставь в сбросе. Разовый приём.

SPEECH

Красноречие



Отменяет только что сыгранную или вытянутую карту: сбрось её. Если отменённая карта была вытянута из колоды, по ей тянется замена. Разовый приём.

MEGAMIND

Мегамозг



Твой максимум Перков на один больше, чем у этих жалких людишек с обычным мозгом.

MEGAMIND

Мегамозг



Твой максимум Перков на один больше, чем у этих жалких людшек с обычным мозгом.

MISIDENTIFIED

Обознался

Замени одного любого Монстра в любом бою на Монстра с «руки». Все Усилители остаются и действуют на нового Монстра. Исходного Монстра сбрось. Разовый приём.



SWIFT LEARNER

Прилежный Ученик

Применить на любого Монстра. Победённый Монстр даст на 1 уровень больше (даже если не давал их вообще). Этот уровень может стать победным. Разовый приём.



SUPERMUNCHIN

Суперманчкин

Можешь принадлежать сразу к двум Классам со всеми их радостями и горестями. Или возьми один Класс, получи все его преимущества и забудь о недостатках.



Эта карта переезжает, если ты переезжаешь все Классы.

SUPERMUNCHIN

Суперманчкин

Можешь принадлежать сразу к двум Классам со всеми их радостями и горестями. Или возьми один Класс, получи все его преимущества и забудь о недостатках.



Эта карта переезжает, если ты переезжаешь все Классы.

SURGICAL TREATMENT

Хирургическое Вмешательство

Если ты взял эту карту в открытую, то она автоматически сбрасывает и снимает с тебя все карты Радиации, а также карту Киборг.



Если ты взял её втемную - можешь применить её в любой момент на любого игрока как разовый приём.

BLACK STRIPE

Чёрная Полоса

Если ты вытянул эту карту в открытую, она сбрасывает на тебя немедленно.

Иначе можешь применить её в любой момент на любого игрока как разовый приём.

Манчкин, на которого сыгран эта карта, прочёсывает сброс. Первые три Ловушки, которые он найдёт, сбрасывают на него.



CHEAT!

Чит!

Примени Чит! на Шмотку, которая у тебя уже в игре, или которую ты играешь с «руки». Теперь ты можешь использовать эту Шмотку, даже если это противоречит правилам. Сбрось эту карту при потере (продаже и т.п.) этой Шмотки.



CHEAT!

Чит!



Примени Чит! на Шмотку, которая у тебя уже в игре, или которую ты играешь с «руки». Теперь ты можешь использовать эту Шмотку, даже если это противоречит правилам. Сбрось эту карту при потере (продаже и т.п.) этой Шмотки.

RADIATION! BRAIN ATROPHY

Радиация! Атрофия Мозга

У тебя явные проблемы с памятью и с рассудком в целом. Твой максимум Перков уменьшен на 1.



И при выборе Перков ты берёшь на 1 карту меньше.

RADIATION! BACK TO ORIGINS

Радиация! Возвращение к Истокам



Теряешь Все
Классы и Перки

RADIATION! GHOULIFICATION

Радиация! Гулификация

Теперь ты Гуль. Такой страшный, все сторонятся тебя; можешь иметь на одного Напарника меньше, пока не перестанешь быть Гулем.



Пока ты Гуль, твоя защита от Радиации увеличена на 1.

RADIATION! FATAL OUTCOME

Радиация! Метальный Исход



Ой.
Ты мёртв!

RADIATION! RADIATED

Радиация! Лучевая Болезнь



Теряешь
1 Уровень!

RADIATION! MUTATION

Радиация! Мутация

Ты стал Супермутантом. Ты можешь держать Двуручное Оружие в одной Руке, но не можешь носить Броник, пока не избавишься от этой мутации.



А наденешь сейчас Броник рвётся в клочья - сбрось его.

RADIATION! RETINAL DETACHMENT

Радиация! Отслоение Сетчатки



Ты совершенно не видишь, куда бежать. -2 на Смывку. Если у тебя есть претий глаз, по штраф всего -1.

RADIATION! GRADUAL RADIATION

Радиация! Постепенное Облучение

Ты получаешь Штраф -1, который увеличивается на 1 в начале каждого твоего хода.

Все твои Шмотки тоже радиоактивны, и ты не можешь продавать их.

Если Штраф достиг трёх, по в конце хода ты умираешь.



LEO

Антирагин пух бессилён. Чтобы избавиться от Облучения ты должен пожертвовать 2 уровня.

RADIATION! SIAMESE TWINS

Радиация! Сиамские Близнецы

Ты срыва с игроком справа. у каждого стало на одну Руку меньше, каждый получает только половину Бонуса от своего Броника и Обулки.

Если один из Близнецов начинает бой, по второй автоматически становится Помощником и ему достаётся первое взятое Сокровище. В случае Смывки вы делаете один бросок на двоих. Штрафы и бонусы на Смывку суммируются.



LEO

RADIATION! THREE EYED

Радиация! Троеглазие

Что за...? Да у тебя глаз вырос! -5 в твоём следующем бою из-за смятения. После этого Штрафов не будет. Но держи эту карту при себе как напоминание о том, что у тебя три глаза.



LEO

ARMORED

Бронированный +5 к Монстру

Применить на любого Монстра в бою. За побеждённого Бронированного Монстра бери на 1 Сокровище больше.



LEO

LONE WANDERER

Одинокий Странник

Волк-одиночка: если в бою тебе никто не помогает, ты получаешь дополнительный Бонус +3.



Домушник: в любой момент кроме боя можешь сбросить 2 карты с «руки» и взамен взять Дверь втёмную.

Класс

LONE WANDERER

Одинокий Странник

Волк-одиночка: если в бою тебе никто не помогает, ты получаешь дополнительный Бонус +3.



Домушник: в любой момент кроме боя можешь сбросить 2 карты с «руки» и взамен взять Дверь втёмную.

Класс

LONE WANDERER

Одинокий Странник

Волк-одиночка: если в бою тебе никто не помогает, ты получаешь дополнительный Бонус +3.



Домушник: в любой момент кроме боя можешь сбросить 2 карты с «руки» и взамен взять Дверь втёмную.

Класс

LONE WANDERER

Одинокий Странник

Волк-одиночка: если в бою тебе никто не помогает, ты получаешь дополнительный Бонус +3.



Домушник: в любой момент кроме боя можешь сбросить 2 карты с «руки» и взамен взять Дверь втёмную.

Класс

BROTHERHOOD PALADIN

Паладин Братства

Заслуженная награда: за помощь в бою ты получаешь одно Сокровище в открытую при любом исходе боя.



Помощь Братства: ты получаешь Бонус +2 за каждого другого Паладина в игре.

Класс

BROTHERHOOD PALADIN

Паладин Братства

Заслуженная награда: за помощь в бою ты получаешь одно Сокровище в открытую при любом исходе боя.



Помощь Братства: ты получаешь Бонус +2 за каждого другого Паладина в игре.

Класс

BROTHERHOOD PALADIN

Паладин Братства

Заслуженная награда: за помощь в бою ты получаешь одно Сокровище в открытую при любом исходе боя.

Помощь Братства: ты получаешь Бонус +2 за каждого другого Паладина в игре.



Класс

BROTHERHOOD PALADIN

Паладин Братства

Заслуженная награда: за помощь в бою ты получаешь одно Сокровище в открытую при любом исходе боя.



Помощь Братства: ты получаешь Бонус +2 за каждого другого Паладина в игре.

Класс

RAIDER

Рейдер

Вооружённый налёт: в любой момент можешь сбросить с «руки» 3 карты, чтобы взамен забрать у любого манчкина одну карту с «руки» или одну Шмотку в игре не дороже 400 Крышек.

Бывалый мародёр: во время Мародёрства ты берёшь на одну карту больше.



Класс

RAIDER

Рейдер

Вооружённый налёт: в любой момент можешь сбросить с «руки» 3 карты, чтобы взамен забрать у любого манчкина одну карту с «руки» или одну Шмотку в игре не дороже 400 Крышек.

Бывалый мародёр: во время Мародёрства ты берёшь на одну карту больше.



Класс

RAIDER

Рейдер

Вооружённый налёт: в любой момент можешь сбросить с «руки» 3 карты, чтобы взамен забрать у любого манчкина одну карту с «руки» или одну Шмотку в игре не дороже 400 Крышек.



Бывалый мародёр: во время Мародёрства ты берёшь на одну карту больше.

Класс

RAIDER

Рейдер

Вооружённый налёт: в любой момент можешь сбросить с «руки» 3 карты, чтобы взамен забрать у любого манчкина одну карту с «руки» или одну Шмотку в игре не дороже 400 Крышек.



Бывалый мародёр: во время Мародёрства ты берёшь на одну карту больше.

Класс

ENCLAVE SCIENTIST

Учёный Анклава

Блестящий ум: даёт тебе +1 на Смывку.

Точный расчёт: тебе хватаем мозгов, чтобы не попасться во все Ловушки самому. Сбрось 3 карты с «руки», чтобы перенаправить Ловушку, в которую ты угодил, на другого.



Класс

ENCLAVE SCIENTIST

Учёный Анклава

Блестящий ум: даёт тебе +1 на Смывку.

Точный расчёт: тебе хватаем мозгов, чтобы не попасться во все Ловушки самому. Сбрось 3 карты с «руки», чтобы перенаправить Ловушку, в которую ты угодил, на другого.



Класс

ENCLAVE SCIENTIST

Учёный Анклава

Блестящий ум: даёт тебе +1 на Смывку.



Точный расчёт: тебе хватаем мозгов, чтобы не попасться во все Ловушки самому. Сбрось 3 карты с «руки», чтобы перенаправить Ловушку, в которую ты угодил, на другого.

Класс

ENCLAVE SCIENTIST

Учёный Анклава

Блестящий ум: даёт тебе +1 на Смывку.



Точный расчёт: тебе хватаем мозгов, чтобы не попасться во все Ловушки самому. Сбрось 3 карты с «руки», чтобы перенаправить Ловушку, в которую ты угодил, на другого.

Класс

TRAP! BASEBALL PITCHER

Ловушка! Бейсбольный Питчер



Теряешь
Надетый Головняк

TRAP! STUCK IN THE TEXTURE

Ловушка! Застрял в Текстурах

Ты автоматически проваливаешь свою следующую Смывку.



TRAP! PICKPOCKETING

Ловушка! Карманная Кража

Если ты сам попал в эту Ловушку, то игрок справа от тебя забирает карту из твоей «руки».



Если эту Ловушку на тебя сыграли, то карту забирает тот, кто это сделал.

TRAP! RAIDERS RAID

Ловушка! Набег Рейдеров

Своих они не трогают: если ты Рейдер, заведи эту карту на «руку», чтобы организовать набег позже.



Если ты не Рейдер – можешь откупиться: отдай им самую дорогую Шмотку. Если Шмоток нет, или ты не хочешь с ними расставаться, ты теряешь 2 уровня.

TRAP! POISONING

Ловушка! Отравление



Теряешь
1 Уровень!

TRAP! OVERLOADING!

Ловушка! Перегруз!



Чтобы облегчить свою ношу,
сбрось 3 любые Шмотки
(не хлам).

TRAP! RE-EDUCATION

Ловушка! Переобучение



Если у тебя нет Класса,
Ловушка не действует. В
противном случае начинай
просматривать сброс сверху.
Первый Класс, который ты
найдёшь, заменяет текущий
Класс(ы). Если в сбросе нет
Классов, ты просто теряешь
текущий Класс(ы).

TRAP! TORN BACKPACK

Ловушка! Пробитый Рюкзак



Кажется, ты что-то потерял.
Сложи все свои Шмотки в
одну колоду рубашкой вверх
и перемешай, потом вытяни
2 карты наугад и сбрось их.

TRAP! SLAVE COLLAR

Ловушка! Рабский Ошейник

Если на тебе Рабский
Ошейник, неудачная Смывка
приведёт не только к
Непогресству, но и
Б4М... к смерти.
Взорвавшись, Ошейник
отправляется в сброс.



TRAP! RADIOACTIVITY PUDDLES

Ловушка! Радиоактивные Лужи



Теряешь
Надетую Обувку

TRAP! A BUNCH OF GRENADES

Ловушка! Связка Гранат



Теряешь
Надетый Броник

TRAP! CONCUSSION

Ловушка! Сотрясение



Сбрось карту Класса,
если таковая имеется.
Если в игре у тебя 2 карты
Класса, выбери какой Класс
сбросить. Если Классов у
тебя нет, ты теряешь 1
уровень.

TRAP! FATAL BREAKAGE

Ловушка! Фатальная Поломка



Ничто не вечно. Сбрось
Шмотку с наибольшим
Бонусом из тех, что ты
используешь. Если Шмоток
с Бонусом нет - сбрось
самую дорогую.

33 BRAHMINS

Уровень 12 33 Брамина

Если в бою за победный
уровень все остальные игроки
вспомнят и хором споют ТУ
САМУЮ песенку (хотя бы
припев), то Боевая Сила
монстра станет равной 33.



Непогресство: Тебя
затоптали. Повезло, что не
на смерть, но твоя броня
превратилась в лохмотья.
Потеряй Броник.

3 Сокровища

ABOMINATION

Уровень 10 Абоминация

Если ты вьешься, используя только Холодное Оружие или вообще без Оружия, то Абоминация получает Бонус +3.



Неопределенность: Пока убегаешь, находишь все новые и новые неприятности. Прочисти сврос Дверей сверху вниз, пока не найдешь Ловушку, которая на тебя подействует. Если такой нет - потеряй 2 уровня.

3 Сокровища

MIRELRURKS

Уровень 7 Радиация 2 Болотник

Силовая Броня похожа на панцирь. Если на тебе надет любой Большой Броник, то ты автоматически убиваешь Болотника - он не ждал атаки от своего.



Неопределенность: Тебя затянули в болото. Выбери: либо сбрасываешь всю «руку» и теряешь 3 уровня, либо умираешь (мародерства не будет - всё в болоте).

2 Сокровища

SWAMP GHOUL

Уровень 6 Радиация 2 Болотный Гуль

У него -2 против Гулей и +2 против Одиноких Странников. А у тебя +1 на Смывку.



Неопределенность: Он обрыгал тебя кислотой. Сбрось 3 любые Шмотки на свой выбор.

2 Сокровища

GIANT SOLDIER ANT

Уровень 6 Гигантский Муравей-Солдат

Он привык к командной работе. +3 за каждого другого Монстра в этом бою.



Неопределенность: В отличие от Фуражира - тяжеловес. Он уносит все твои Тяжелые и Большие Шмотки - сбрось их.

2 Сокровища

EULOGY JONES

Уровень 9 Гробовщик Джонс

Если на тебе Равский Ошейник, то ты проигрываешь этот бой автоматически.



Неопределенность: Тебя заключили в рабство. Сбрось Броник, Головняк и Обувку. Прочисти сврос: если найдешь Равский Ошейник - надень его немедленно.

3 Сокровища

DALEK

Уровень 12 Далек

А это тут откуда?!.. Легкое и Холодное Оружие не дают Бонус, если в бою есть Далек.



Неопределенность: «Уничтожить!» Тебя уничтожили, мародерства не будет.

3 Сокровища

JOHN HENRY EDEN

Уровень 3 Робот Джон Генри Эдем

Прочисти сврос. Если там есть монстры Анклава, все они присоединяются к Эдему.



Неопределенность: Вирус ВРЗ достиг очистителя. Супермутант теряет 2 уровня. Все остальные умирают.

2 Сокровища

TRIBAL

Уровень 5 Дикарь

Если ты Каннибал, то убиваешь его автоматически.



Неопределенность: Съесть тебя полностью он не успел, а вот руку тебе уже не вернуть. У тебя теперь на одну Руку меньше, и ты ещё легко отделался.

2 Сокровища

FERAL GHOUL REAVER

Уровень 14 Радиация 2 Дикий Гуль - Потрошитель

С этим психом никто не хочет связываться - бейся один! Верхняя карта Радиации из свроса сбрасывает на тебя, как только ты его встретил.



Неопределенность: Отравлен, облучен и порван. Брось кубик. Выпадет 1 - умри, в ином случае потеряй выпавшее число уровней.

4 Сокровища

BLOATFLY

Уровень 1 Думень

Думень ищет лёгкую добычу. +3 если у тебя нет Класса.



Неопределенность: Тебя закалили до полусмерти. Потеряй 1 уровень.

1 Сокровище

IGUANA

Уровень 1 Игуана

Странно, ещё не приготовленная. Если бросить ей Игуану На Палочке, она от злости получит +10.



LEO

Неопределенность: Вендетта! Из тебя сделали шашлык. Ты мертв.

1 Сокровище

BROTHERHOOD OUTCASTS

Уровень 14 Изгой Братства

Со старым Братством Стали они не очень-то дружны и получают +5 против Паладинов Братства. Зато -5 против Ученых Анклава. У кого технологии, тот и прав.



LEO

Неопределенность: Паладинов они казнят. Если ты не Паладин Братства - сбрось по Шмотке на выбор игроков справа и слева от тебя.

4 Сокровища

CENTAUR

Уровень 8 Радиация 2 Кентавр

Тварь опасная, но медлительная, так что у тебя +1 на Смывку. Если в одном бою есть Кентавр и любой монстр-Супермутант, каждый из них получает +5.



LEO

Неопределенность: Ты заражен ВРЗ! Потеряй 2 уровня.

2 Сокровища

DEATHCLAW

Уровень 18 Коготь Смерти

У тебя -1 на Смывку. Коготь получает +4, если против него используется хотя бы одно Холодное Оружие.

Не преследует тех, кто не поднялся выше 6-го Уровня.



LEO

Неопределенность: Ты мертв. Кто бы мог подумать?

2 Уровня 5 Сокровищ

ENCLAVE DEATHCLAW

Уровень 17 Коготь Смерти Анклава

Не преследует Ученых Анклава, если они 5 Уровня или ниже. Остальные получают -2 на Смывку.



LEO

Неопределенность: Ты мертв. Это не твоя рука там, в углу?

2 Уровня 4 Сокровища

MIRELURK KING

Уровень 16 Радиация 3 Король-Болотник

Любой игрок может подкинуть Болотника и/или Ядерника. Получает +3 за каждого манчкина без Головняка в бою.



LEO

Неопределенность: Ты сошел с ума. Лучше бы ты умер. Потеряй свои Перки и Классы. К тому же ты обязан помочь манчкину слева в его следующем бою.

2 Уровня 4 Сокровища

CRIMSON DRAGON

Уровень 14 Красный Драгун

Сидит в засаде и быстро бегаем. Все, кроме Рейдеров, получают Штраф -3 из-за внезапности атаки. Смывка невозможна.



LEO

Неопределенность: Потеряй все Холодное Оружие, а затем отдай по Шмотке (не хлам) на свой выбор каждому игроку - это коммунизм, детка.

4 Сокровища

MOLE RAT

Уровень 2 Кротокрыс

Кротокрысы могут прогрызть что угодно, включая бетон, сталь и железо. Этот монстр игнорирует твои Броник, Головняк и Обувку.



LEO

Неопределенность: Обгрыз тебе все ноги. Потеряй наделенную Обувку. Если нет Обувки - потеряй 1 уровень.

1 Сокровище

LIBERTY PRIME

Уровень 30 Робот Либерти Прайм

Получает +3 за каждого Паладина Братства и -2 за каждого Ученого Анклава в игре. Ученый Анклава обязан помочь тебе в этом бою. Не преследует тех, чей Уровень 5 или ниже.



LEO

Неопределенность: Ты похож на плешищий уголь. Сбрось Броник, Обувку и Головняк, а еще *освободи* свою «руку» от карт, отправив их все в сброс.

2 Уровня 6 Сокровищ

SCAVENGER

Уровень 6 Мародёр

-2 против Рейдеров.



LEO

Неопределенность: Тебя обобрали. Отдай манчкинам справа и слева от тебя по одной Шмотке. Если Шмоток не хватает - отдавай им уровни.

2 Сокровища

Манькин
Fallout



LEO

Манькин
Fallout



LEO

Манькин
Fallout



LEO

Манькин
Fallout



LEO

Манькин
Fallout



LEO

Манькин
Fallout



LEO

Манькин
Fallout



LEO

Манькин
Fallout



LEO

Манькин
Fallout



LEO

Манькин
Fallout



LEO

NUCLEAR - DIE

Ядерный Кубик

Применить после любого броска кубика. Поверни кубик любой гранью вверх: это и будет результат броска. Разовая Шмотка.



LEO

600 Крышек

BASEBALL GLOVE

Бейбольная Перчатка

Можешь сбросить эту карту, чтобы отменить Ловушку Бейбольный Питчер.



LEO

Хлам 75 Крышек

BASEBALL

Бейбольный Мяч

Когда в сброс отправляется Ловушка Бейбольный Питчер, ты можешь перезарядить его, сбросив мяч, и использовать против любого игрока еще раз.



LEO

Хлам 95 Крышек

POOL BALL 13

Бильярдный шар 13



LEO

Хлам 50 Крышек

LARGE RUINED BOOK

Большая Испорченная Книга

Можешь сбросить эту карту, чтобы достать карту Таки Прочёл Довоенную Книгу из сброса.



LEO

Хлам 89 Крышек

EMPTY WHISKEY BOTTLE

Бутылка из-под Виски



LEO

Хлам 49 Крышек

NUKA-COLA TRUCK

Грузовичок с Ядер-Колой

Сбросив Грузовичок, можешь взять Квантовую и/или обычную Ядер-Колу из сброса или у другого игрока, но не из его «руки».



LEO

Хлам 88 Крышек

DIRTY WATER

Грязная Вода

Устрой короткое замыкание. Сбрось Воду во время любого боя, чтобы дать каждому Роботу -1.



LEO

Хлам 50 Крышек

GUM DROPS

Жевательные Пастилки

Можешь сбросить эту карту, чтобы дать Бонус +2 любому монстру в бою. Можно использовать Защиту от Радиации против этого Бонуса.



LEO

Хлам 87 Крышек

TIN CAN

Жестяная Банка

Можешь сбросить Банку вместе с Квантовой Ядер-Колой и взять Молотов-Колу из сброса.



LEO

Хлам 47 Крышек

PILOT LIGHT

Запальник



LEO

Если у тебя есть Аккумулятор, Запальник даёт +1 против Трга и Члена Семьи.

Хлам 86 Крышек

TOY CAR

Игрушечная Машинка

Можешь сбросить Машинку вместе с Пульверизатором и взять из сброса Дропикомет.



LEO

Хлам 85 Крышек

IGUANA ON A STICK

Игуана На Палочке



LEO

Хлам 67 Крышек

NIKA-COLA QUANTUM

Квантовая Ядер-Кола



LEO

Можешь сбросить Жестяную Банку вместе с Квантовой Ядер-Колой и взять Молотов-Колу из сброса.

Хлам 98 Крышек

COFFEE MUG

Кофейная Кружка



LEO

Хлам 68 Крышек

LUNCHBOX

Ланчбокс

Можешь сбросить Ланчбокс вместе с Петардами или Сенсорным Модулем и забрать из сброса Крышко-Мину.



LEO

Хлам 55 Крышек

MEDICAL BRACE

Медицинская Шина



LEO

Хлам 59 Крышек

MUTFRUIT

Мутафрукт



LEO

Хлам 77 Крышек

BLOOD PACK

Пакет Крови

Сбрось эту карту, чтобы получить Бонус +1 против Члена Семьи.



LEO

Хлам 79 Крышек

PACK OF CIGARETTES

Пачка Сигарет

Курить вредно. Особенно вредно курить на заправке. Сбрось эту карту, чтобы заставить любого игрока сбросить Канистру Бензина.



LEO

Хлам 99 Крышек

CHERRY BOMB

Петарды

Можешь сбросить Ланчбокс вместе с этой картой и забрать из сброса Крышко-Мину.



LEO

Хлам 68 Крышек

CLIPBOARD

Планшет



LEO

Хлам 58 Крышек

TEDDY BEAR

Плюшевый Мишка



LEO

Хлам Без цены

PAINT GUN

Пульверизатор

Можешь сбросить Пульверизатор вместе с Игрушечной Машинкой и взять из сброса Дропикомет.



LEO

Хлам 78 Крышек

GARDEN GNOME

Садовый Гном



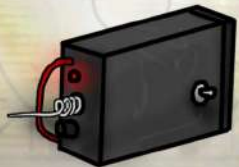
LEO

Хлам 69 Крышек

SENSOR MODULE

Сенсорный Модуль

Можешь сбросить Ланчбокс вместе с этой картой и забрать из сброса Крышко-Мину.



LEO

Хлам 88 Крышек

TURPENTINE

Скипидар



LEO

Хлам 65 Крышек

BRAHMIN SKULL

Череп Брамина

Дает +1 против 33 Браминов.



LEO

Хлам 59 Крышек

ABRAXO CLEANER

Чистящее Средство "Абраксо"



LEO

Хлам 56 Крышек

NIKA-COLA

Ядер-Кола

Все любят Ядер-Колу. В обмен на Ядер-Колу можешь взять у любого Манчкина любой Хлам, кроме того, который ты за нее отдал.



LEO

Хлам 76 Крышек

PRE-WAR MONEY

Довоенные Деньги



Получи Уровень

START THE PURIFIER

Запустил Очиститель



Одинокий Странник может получить победный Уровень с помощью этой карты. Другие могут попробовать сыграть что-нибудь, чтобы преодолеть победу.

Получи Уровень

HERE AND NOW

Здесь и Сейчас



Получи Уровень

INTENSE TRAINING

Интенсивная Тренировка



Получи Уровень

NEUTRALIZE THE TRAP

Обезвредил Ловушку

Вместо получения уровня можешь сыграть эту карту на Ловушку.



Как ни странно, в этом случае ты ее обезвреживаешь. Карту Ловушки заведи себе в «руку».

Получи Уровень

REPAIR THE ARSENAL

Отремонтировал Арсенал

Ты не можешь играть эту карту, если у тебя в игре нет Оружия.



Получи Уровень

HELP HAROLD

Помог Харольду



Получи Уровень

BOBBLEHEAD - LUCK

Пупс "Удача"



Перед тем, как сыграть эту карту, брось кубик. На 4 и больше, эта карта даёт тебе 2 уровня, счастличик.

Получи Уровень

THE POWER OF THE ATOM

Сила Атома

Либо спаси Мегатонну, и самый высокоуровневый игрок отдаст тебе, на свой выбор, Шмоток не меньше чем на 400 крышек.



Либо взорви Мегатонну, и на самого высокоуровневого игрока подысвует верхняя карта Радиации в серсе.

В любом случае
Получи Уровень

READ THE PRE-WAR BOOK

Таки Прочёл Довоенную Книгу



Получи Уровень

PULSE GRENADE

Импульсная Граната

Применить в любом бою.
+2 любой стороне.
Дополнительный Бонус
+3 против Роботов.
Разовая Шмотка.



Взрывчатка
300 Крышек

CRYO MINE

Криомина

Применить в любом бою.
+2 любой стороне.
Также даёт +2 или -2 на
Смычку, смотря на какую
сторону сыграно.
Разовая Шмотка.



Взрывчатка
300 Крышек

BOTTLECAP MINE

Крышко-Мина

Применить в любом бою.
+3 любой стороне.
Разовая Шмотка.



Взрывчатка
300 Крышек

NUKA-GRENADE

Молотов-Кола

Применить в любом бою.
+5 любой стороне.
Огненная атака.
Разовая Шмотка.



Взрывчатка
500 Крышек

FRAG GRENADE

Осколочная Граната

Применить в любом бою.
+2 любой стороне.
Разовая Шмотка.



Взрывчатка
200 Крышек

PLASMA GRENADE

Плазменная Граната

Применить в любом бою.
+3 любой стороне.
Разовая Шмотка.



Взрывчатка
300 Крышек

PLASMA MINE

Плазменная Мина

Применить в любом бою.
+4 любой стороне.
Разовая Шмотка.



Взрывчатка
400 Крышек

FRAG MINE

Противопехотная Мина

Применить в любом бою.
+3 любой стороне.
Если сыграно против
манчкина, то он теряет
надежную Обувку.
Разовая Шмотка.



Взрывчатка
400 Крышек

PSYCHO

Психо

Боевой наркотик усиливает
сопротивляемость урону.
Применить в любом бою.
+3 любой стороне.
Разовая Шмотка.



300 Крышек

MINI NUKE

Ядерный Выстрел

Применить в любом бою.
+4 любой стороне.
Разовая Шмотка.



Взрывчатка
400 Крышек

10-MM PISTOL

Бонус +2

10-мм Пистолет



Лёгкое
400 Крышек

в 1 Руку

ALIEN BLASTER

Бонус +3

Бластер Чужих

Бьёт-по он мощно, а воп патронов маловато. После каждого боя с его использованием, брось кубик: на 1 патроны кончились, и он стал бесполезен - увери карту в коробку до конца игры.



Энергетическое
900 Крышек

в 1 Руку

GAUSS RIFLE

Бонус +4

Винтовка Гаусса

Во время боя сбивает твоих врагов с ног. Ты получаешь +1 на Смычку.



Энергетическое
800 Крышек

в 2 Руки

LINCOLN'S REPEATER

Бонус +3

Винтовка Линкольна

Не для Рейдеров



Если на тебе надет Цилиндр Линкольна и нет другого Головняка, Винтовка даёт дополнительный Бонус +2.

Лёгкое
600 Крышек

в 2 Руки

GATLING LASER

Бонус +4

Гатлинг-Лазер

Только для Паладинов Братства

Урон огнём.



Большой
в 2 Руки

Тяжёлое
500 Крышек

MESMETRON

Бонус +2

Гипнотрон

Если вьёшься с несколькими Монстрами, можешь включить Гипнотрон на максимум (что приведёт к его поломке - сбрось его): тогда Монстры передерутся между собой, и самый слабый по Боевой Силе уходит в сброс; за него никто не получает ни уровней, ни Сокровиш.



Энергетическое
600 Крышек

в 1 Руку

DARTGUN

Бонус +2

Дротикомёт

Только для Одиноких Странников

Смертоносное оружие из игрушечной машинки, пульверизатора и резинок.



Стреляет оравленными дротиками. Бесполезен, если в бою огни Роботы.

Лёгкое
200 Крышек

в 1 Руку

LASER PISTOL

Бонус +3

Лазерный Пистолет

Урон огнём.



Энергетическое
700 Крышек

в 1 Руку

MINIGUN

Бонус +3

Миниган

Из-за сильного разброса лучше стрелять по толпе: Получает прибавку к Бонусу +2 за каждого дополнительного Монстра в бою.



Супермутант получает эту прибавку за каждого Монстра в бою.

Большой
в 2 Руки

Тяжёлое
500 Крышек

SLASHER KNIFE

Бонус +1

Нож Крохотного Убивца

Не для Паладинов Братства

Дополнительный Бонус +1 если в бою нет Роботов.



Холодное
в 1 Руку

400 Крышек

PLASMA RIFLE

Бонус +4

Плазменная Винтовка



LEO

Энергетическое
в 2 Руки 700 Крышек

PLASMA PISTOL

Бонус +3

Плазменный Пистолет



LEO

Энергетическое
в 1 Руку 600 Крышек

RIPPER

Бонус +2

Потрошитель



LEO

Холодное
в 1 Руку 400 Крышек

DRONE CANNON EX-B

Бонус +3

Пушка Робота EX-B

Дополнительный Бонус +1
против Роботов.



LEO

Киборг может сделать из неё себе дополнительный имплант, сбросив с «руки» 1 карту (не Хлам), и его Руки останутся свободными.

Тяжёлое
в 2 Руки 600 Крышек

TESLA CANNON

Бонус +4

Пушка "Тесла"

Только для Учёных Анклава



LEO

Энергетическое
в 2 Руки 500 Крышек

ROCK-IT LAUNCHER

Бонус +2

Ракетка

Стреляй предметами. В бою можешь сбросить неограниченное число карт Хлама. Каждая из них даст дополнительный Бонус +1.



LEO

Тяжёлое
в 1 Руку 300 Крышек

LEAD PIPE

Бонус +1

Свинцовая Труба



LEO

Холодное
в 1 Руку 200 Крышек

FAT MAN

Бонус +5

Толстяк



LEO

Большой
в 2 Руки Тяжёлое 800 Крышек

THE TERRIBLE SHOTGUN

Бонус +3

Только для Рейдеров

"Ужасный" Дробовик

Этот Дробовик нельзя получить при помощи обмена, кражи или других подобных действий между персонажами. Стать его обладателем можно только выпавив его из колоды или при Мародёрстве.



LEO

Лёгкое
в 1 Руку 400 Крышек

SHISHKEBAB

Бонус +3

Только для Одиноких Странников

Шаш-Кебаб

Урон огнем.



LEO

Холодное
в 2 Руки 400 Крышек

PLUNKETT'S VALID POINTS

Бонус +2
Не для Паладинов Братства
"Доводы Планкетта"



Этот кастет не занимает Рук, но на каждую Рук ты можешь надеть только один Кастет.

Кастет
400 Крышек

DEATHCLAW GAUNTLET

Бонус +2
Перчатка Когтя Смерти

Эта перчатка не мешает тебе держать Оружие, но на каждую Рук ты можешь надеть только один Кастет.



Дополнительный Бонус +2 против Монстров со смертью в Непотребстве.

Кастет
500 Крышек

GUNS AND BULLETS

Бонус +2
"Пистолеты и Пули"



Ничто в этой игре кроме смерти не может отобрать у тебя эту карту. Но ты можешь продать или обменять её.

600 Крышек

POWER FIST

Бонус +2
Силовой Кастет

Надевается на Рук, и она остаётся свободной, но на каждую Рук ты можешь надеть только один Кастет.



Кастет
500 Крышек

BOX OF MED-X

Бонус +3
Ящик Мед-Х



После каждого боя с использованием этой карты брось кубик. Если выпадет больше 1, то всё нормально; иначе у тебя развивается зависимость: ты получаешь Штраф -1 и ничто не может избавить тебя от него, кроме смерти. Проверни эту карту вверх ногами и держи как напоминание.

600 Крышек

RADIATION SUIT

Бонус +2
Антирадиационный Костюм

Защита от Радиации +1. Можешь надеть Костюм поверх другого Броника, но если что-то лишает тебя Броника, Костюм ты тоже теряешь.



Броник
500 Крышек

T-51B POWER BOOTS

Бонус +3
Не для Учёных Анклава
Ботинки Силовой Брони Т-51b



Гидравлический привод даёт тебе +1 на Смычку.

Обувка
600 Крышек

ARMORED VAULT JUMPSUIT

Бонус +2
Только для Одиноких Странников
Бронекombineзон Убежища



Броник
200 Крышек

TESLA ARMOR

Бонус +3
Только для Учёных Анклава
Броня "Тесла"
+2 против Роботов.



Большой Броник
500 Крышек

PRE-WAR WEAR

Бонус +1
Довоенная Одежда



Броник
Без цены

PRE-WAR SOCKS

Бонус +1

Довоенные Носки

Можешь ходить в одних Носках, а можешь надеть на них другую Обувку. Но если что-то лишает тебя Обувки, Носки ты тоже теряешь.



LEO

Обувка

Без цены

METAL BOOTS

Бонус +3

Металлические Сапоги



LEO

Обувка

500 Крышек

ALMOST NEW SHOES

Бонус +2

Почти Новые Ботинки



LEO

Если носишь эти Ботинки вместе с любой довоенной одеждой, то получаешь дополнительный Бонус +1 за стиль.

Обувка

300 Крышек

PROTOTYPE MEDIC ARMOR

Бонус +3

Прототип Медицинской Брони



LEO

Если тебе грозит смерть, брось кубик. Выпало 4 или больше? Поздравляем! Броня лечит тебя, гибель миновала.

Большой Броник

700 Крышек

BROTHERHOOD ELDER'S ROBE

Бонус +2

Ряса Старейшины Братства



LEO

Броник

300 Крышек

REGULATOR'S BOOTS

Бонус +2

Сапоги Регулятора



LEO

Обувка

400 Крышек

T-51B POWER ARMOR

Бонус +5

Не для Гулей

Зимняя Силовая Броня T-51b

Защита от Радиации +1.



LEO

Большой Броник

900 Крышек

OUTCAST POWER ARMOR

Бонус +4

Не для Паладинов Братства

Силовая Броня Изгоев



LEO

Большой Броник

600 Крышек

LINCOLN'S HAT

Бонус +1

Цилиндр Линкольна

Можешь надеть его поверх другого Головняка, и будешь выглядеть как идиот...



LEO

Головняк

700 Крышек

ENCLAVE HELLFIRE HELMET

Бонус +3

Шлем Анклава "Геенна"



LEO

Головняк

400 Крышек

COMBAT HELMET

Бонус +3

Шлем Боевой Брони



LEO

Головняк 600 Крышек

VAULT SECURITY HELMET

Бонус +2

Шлем Охраны Убежища



LEO

Головняк 400 Крышек

RAIDER WASTEHOUND HELMET

Бонус +3

Только для Рейдеров

Шлем Рейдеров-Псов



LEO

Головняк 400 Крышек

POWER HELMET

Бонус +4

Шлем Силовой Брони



LEO

Головняк 800 Крышек

ACCUMULATOR

Бонус +3

Аккумулятор

Аккумулятор можно присоединить только к Холодному Оружью. Аккумулятор уходит вместе со Шмоткой, к которой приложен, при её краже, потере или сбросе.



LEO

Модификатор 500 Крышек

GAS JERRY CAN

Бонус +2

Канистра Бензина

Сыграй эту карту на любое Оружие. Теперь это Оружие наносит огненный урон с дополнительным Бонусом +2.

Если это Оружие уже было огненным, то вместо дополнительного Бонуса, удваивается его Бонус.

Канистра уходит вместе со Шмоткой, к которой приложена, при её краже, потере или сбросе.



LEO

Модификатор 500 Крышек

SCOPE

Бонус +1

Оптический Прицел

Сыграй эту карту на любое Оружие, кроме Холодного. Теперь оно даёт дополнительный Бонус +1.



LEO

Кроме того, ты можешь помогать этой шмоткой издалека, не участвуя в бою: сбрось одну карту (не Хлам) и любая сторона в бою на твой выбор получит полный Бонус этой Шмотки. Прицел уходит вместе со Шмоткой, к которой приложен, при её краже, потере или сбросе.

Модификатор 300 Крышек

SCHEME

Бонус +2

Схема

Сыграй эту карту на Оружие. Теперь эта Шмотка улучшена: она занимает на одну Руку меньше, а её боевой Бонус увеличивается на 2. Схема уходит вместе со Шмоткой, к которой приложена, при её краже, потере или сбросе.



LEO

Модификатор 500 Крышек

GARDEN OF EDEN CREATION KIT

Генератор Эдемских Куш Компактный



LEO

Сыграй эту карту, положи её карту в центр стола. До конца игры все игроки получают +1 к Зашите от Радиации. За это благое деяние ты получаешь 1 уровень.

Модификатор 500 Крышек

DOUBLE-SIDED TAPE

Двухсторонний Скотч

С помощью Скотча ты можешь прилепить к Броннику, Головняку или Обувке любое одноручное Оружие, тогда это Оружие не будет больше занимать Руку.



LEO

Если ты теряешь хотя бы одну из склеенных Шмоток, то ты теряешь её вместе со второй Шмоткой и Скотчем. Ты можешь склеивать и расклеивать Шмотки, но только в начале своего хода.

200 Крышек

FOOD SANITIZER

Дезинфектант Для Пищи

Чудесное устройство делает
пищу более безопасной.
Защита от Радиации +2.



LED

300 Крышек

MUTAGEN

Не для Супермутантов Мутаген

Если ты используешь Мутаген,
то ничто, кроме смерти, не
может забрать эту карту у
тебя. А после
твоей смерти
она сразу
идёт в
сброс.



LED

У тебя
вырастает
премия Рука.

+1 Рука 400 Крышек

BOBBLEHEAD - BARTER

Пупс "Бартер"

LED

В свой
ход, но не в бою,
можешь обменять
свои Шмотки на
Сокровища.
За каждые
500 Крышек
бери одно
Сокровище.



600 Крышек

BOBBLEHEAD - UNARMED

Пупс "Без Оружия"

Пока эта карта
у тебя, ты
получаешь
Бонус +4,
если ты
бьёшься
без Оружия.



LED

600 Крышек

BOBBLEHEAD - SMALL GUNS

Пупс "Лёгкое Оружие"



LED

Даёт дополнительный Бонус
+2 за каждое используемое
твоей Лёгкое Оружие.

500 Крышек

BOBBLEHEAD - ENERGY WEAPONS

Пупс "Энергооружие"

Даёт дополнительный
Бонус +2, если ты
используешь
хотя бы одно
Энергетическое
Оружие.



LED

300 Крышек

THE WASTELAND SURVIVAL GUIDE

Руководство по Выживанию на Пустошах

Теперь ты обладаешь
всеми необходимыми
знаниями, чтобы
прожить на
пустошах
чутьку
дольше.



LED

Каждый
раз, когда
тебе грозит
Ловушка, ты можешь
попробовать избежать ее:
брось кубик, на 5 и больше
Ловушка отменяется.

400 Крышек

BUNCH OF KEYS

Связка Ключей

Пока у тебя эта карта,
бери Дверь втёмную после
каждого проигранного боя
с твоим участием.



LED

300 Крышек

VR SIMULATOR

Симулятор Реальности

Применить в любом бою.
Этот бой проходит в
виртуальной реальности,
поэтому никаких Сокровищ
и уровней за него никто не
получает. Но и никакое
Непотребство кроме
смерти ни с кем не
произойдёт.
Разовый
приём.

LED



LUCKY 8-BALL

Счастливым Шар 8

Добавляет +1 ко всем твоим
броскам кубика. Можешь
сбросить эту карту, чтобы
изменить чужой бросок на 1 в
любую сторону.



LED

400 Крышек

WONDERGLUE

Чудо-Клей

LEO

Можешь намертво склеить любого игрока с надетой на него Шмоткой, он не вправе снимать её до конца игры ни при каких условиях. Приложи Чудо-Клей к этой Шмотке как напоминание.

300 Крышек

AMMUNITION BOX

**Ящик с
Боеприпасами**

LEO

Даёт дополнительный Бонус +1 за каждое используемое подобой Оружие, кроме Холодного.

400 Крышек

RADAWAY

Антирадин

Применить в любой момент. Отменяет любую карту Радиации или Радиоактивный Штраф. Разовая Шмотка.



LEO

300 Крышек

RADAWAY

Антирадин

Применить в любой момент. Отменяет любую карту Радиации или Радиоактивный Штраф. Разовая Шмотка.



LEO

300 Крышек

ATOM BOMB

Атомная Бомба

Применить в любой момент. Все немедленно умирают. Разовая Шмотка.



LEO

Можешь сбросить Укрытие Пуловски и 2 Уровня, чтобы пережить атомный взрыв.

1 000 Крышек

BUFFOUT

Барфрут

Применить в любом бою. Отведая этого препарата, манчкин получает дополнительный Бонус, равный его Уровню. Разовая Шмотка.



LEO

500 Крышек

METRO TICKET

Билет на Метро

Применить в любой момент на любого игрока, чтобы тот воспользовался столичным метро. Это позволяет ему обойти соперников. После завершения текущего хода, ход переходит к этому игроку. Разовая Шмотка.



LEO

Без цены

BARRELS OF WASTE

Бочки с Отходами

Применить в любой момент на любого игрока. Манчкин, на которого сыграна эта карта, прочёсывает сброс. Первые три Радиации, которые он найдёт, сбавляют на него.



LEO

Либо применить вместе с картой Радиации, тогда никакая Защита от Радиации не будет работать. Разовая Шмотка.

500 Крышек

JET

Винт

Применить, когда манчкины Смываются. Даёт одному манчкину +1 на Смывку от всех Монстров, либо -1 на Смывку от одного Монстра всем манчкинам в бою, если применить на Монстра. Разовая Шмотка.



LEO

200 Крышек

BOBBY PINS

Заколки

Применить в любой момент. С помощью них ты можешь вскрывать ящики. Ну же, смелее. Возьми при Сокровища втёмную. Разовая Шмотка.



LEO

Без цены

QUANTUM NUCLEAR - DIE

Квантовый Ядерный Кубик

Применить после любого броска кубика. Поверни кубик любой гранью вверх: это и будет результат броска. Отменяет все бонусы и штрафы на этот бросок. Разовая Шмотка.



LEO

600 Крышек

LUMP OF BRAIN

Кусочек Мозга

Применить во время выбора Перка. Ты можешь выбирать из пяти, а не из трёх карт. Разовая Шмотка.



LEO

400 Крышек

MENTATS

Ментаты

Применить в любой момент. Интеллект манчкина вырастает в разы. Отменяет любую Ловушку. Разовая Шмотка.



LEO

Ментатами можно отменить действие других Ментатов.

500 Крышек

MENTATS

Ментаты

Применить в любой момент. Интеллект манчкина вырастает в разы. Отменяет любую Ловушку. Разовая Шмотка.



LEO

Ментатами можно отменить действие других Ментатов.

500 Крышек

RAD-X

Раг-Х

Применить в любой момент. Увеличивает Защиту от Радиации на 2 до конца текущего хода. Разовая Шмотка.



LEO

300 Крышек

RAD-X

Раг-Х

Применить в любой момент. Увеличивает Защиту от Радиации на 2 до конца текущего хода. Разовая Шмотка.



LEO

300 Крышек

STEALTH BOY

Стелс-Бой

Применить после любого неудачного броска на Смывку. Смывка считается удачной. Разовая Шмотка.



LEO

300 Крышек

STIMPAK

Стимулятор

Применить, когда ты умираешь. Брось кубик. На 4 и больше ты успешно подлечился и выжил. Разовая Шмотка.



LEO

400 Крышек

PULOWSKI PRESERVATION SHELTER

Укрытие Пуловски



LEO

Применить в любом бою. Даёт защиту любой стороне и уменьшает Бонус разовых карт, сыгранных против этой стороны, в два раза. Разовый приём.

400 Крышек

DRONE CONTROL DEVICE

Устройство Управления Robotами

Применить в любой момент, кроме боя. Прочеси сброс и возьми любого Робота в «руку». Разовая Шмотка.



LEO

400 Крышек



GIANT

Гигант**+10 к Монстру**

Применить на любого Монстра в бою. За побежденного Монстра-Гиганта бери на 2 Сокровища больше.



LEO

BURNING

Жгучий**+5 к Монстру**

Применить на любого не огненного Монстра в бою. Теперь огненные атаки его не вернут. За побежденного Жгучего Монстра бери на 1 Сокровище больше.



LEO

DESTROY RAVEN ROCK

**Уничтожил
Рэивен-Рок**

LEO

Получи Уровень

INVISIBLE

Невидимый**+5 к Монстру**

Применить на любого Монстра в бою. У манчкинов -1 на Смывку. За побежденного Невидимого Монстра бери на 1 Сокровище больше.



LEO

DISARMED

Обезоруженный**-5 к Монстру**

Применить на любого Монстра в бою. За побежденного Обезоруженного Монстра бери на 1 Сокровище меньше, но не меньше 1.



LEO

RADIOACTIVE

Радиоактивный**+10 к Монстру**

Применить на любого нерадиоактивного Монстра в бою. За побежденного Радиоактивного Монстра бери на 2 Сокровища больше. Можно использовать Защиту от Радиации, чтобы снизить Бонус до +5.



LEO

INJURED

Раненый**-5 к Монстру**

Применить на любого Монстра в бою. За побежденного Раненого Монстра бери на 1 Сокровище меньше, но не меньше 1.



LEO

SUCCESSFUL LOCK PICKING

Удачный Взлом

Если сыграешь эту карту во время своего боя, в случае победы над Монстрами, пани на одно Сокровище больше. Не забудь, что уровень ты тоже получаешь.



LEO

Получи Уровень

INTELLECTUAL

Интеллектуал**+5 к Монстру**

Применить на любого Монстра в бою. За побежденного Монстра - Интеллектуала бери на 1 Сокровище больше.



LEO

RESISTANT

Стойкий**+5 к Монстру**

Применить на любого Монстра в бою. За побежденного Стойкого Монстра бери на 1 Сокровище больше.



LEO



NINJA

Ниндзя

«Способность дает вам силу воинов мени.»



Дополнительный Бонус +2 за каждое используемое тобой Холодное Оружие. Можешь метнуть в любой бой в помощь любой стороне свое Холодное Оружие как Разовую Шмотку.

PYROMANIAC

Пироман

«Вы наносите дополнительный урон при использовании огненного оружия, а ваши промиеники всегда умирают в самой ужасной жгучей агонии.»



Каждая твоя Шмотка с огненным уроном (даже неиспользуемая) даёт тебе дополнительный Бонус +2.

SCOUNDREL

Прохвост

«Вы можете влиять на людей, очаровывая их.»



Можешь иметь на одного Напарника больше. Можешь сбросить этот Перк, чтобы увести чужого Напарника.

RAD RESISTANCE

Рад-Сопроивление

«Рад-Сопроивление позволяет вам – вопнеожиданность – сопротивляться радиации.»

Защита от Радиации +1.



SIZE MATTER

Размер Имеет Значение

«Вы – фанат очень, ОЧЕНЬ больших пушек.»



Дополнительный Бонус +2 за каждое используемое тобой Тяжелое Оружие.

ROBOTICS EXPERT

Робототехник

«Если вы подберётесь к роботу незамеченным и похитите с ним, по робот выключится.»

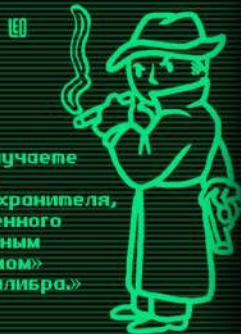


+3 за каждого Робота в бою.

MYSTERIOUS STRANGER

Таинственный Незнакомец

«Вы получаете личного ангела-хранителя, вооружённого заряженным «Магнумом» 44-го калибра.»



Бросай кубик перед каждым боем. На 4 и больше таинственный незнакомец приносит тебе дополнительный Бонус +5.

IMPARTIAL MEDIATION

Третьейский Судья

«Способность «Третьейский судья» даёт +30 очков к навыку «Красноречие»...»



Во время боя, в котором ты не участвуешь, можешь сбросить до трех карт; каждая даст Бонус +2 любой стороне.

SCROUNGER

Халявщик

«Благодаря этой способности вы находите в ящиках гораздо больше полезных вещей, чем без нее.»



За победу над Монстром в свой ход ты всегда берёшь на одно Сокровище больше.

DEMOLITION EXPERT

Эксперт-Сапёр

«Когда дело доходит до взрывчатки, с вами никто не сравнится.»



Любая применяемая тобой Взрывчатка даёт дополнительный Бонус +2.

ADAMANTUM SKELETON

Алмазный Скелет

«Со способностью «Алмазный скелет» ваши конечности получают всего 50% обычного урона.»



LEO

Ты получаешь дополнительный Бонус +3.

SILENT RUNNING

Бесшумный Бег

«Способность даёт вам возможность двигаться быстро и бесшумно.»

+2 на Смывку.



LEO

MASTER TRADER

Великий Торговец

«Вы осваиваете один из аспектов торговли: как сбивать цену на товар.»



Один раз за ход каждого игрока ты можешь изменить стоимость любой одной Шмотки на 100 Крышек в большую или меньшую сторону. Новая цена действует до конца хода.

THIEF

Ворюга

«В ваших венах течёт воровская кровь.»



LEO

В любой момент, кроме боя, можешь свросить 1 карту, чтобы попытаться украсть маленькую Шмотку у другого игрока. Брось кубик. На 4 и больше заведи Шмотку себе; иначе тебя поймали и побили – теряешь 1 уровень.

EXPLORER

Исследователь

«Цель исследователя – найти новые и интересные места.»



LEO

В начале своего хода можешь исследовать пустошь вокруг: сврось две свои карты и посмотри при верхних карты в любой колоде. Можешь изменить их порядок, но не можешь показывать их другим.

CANNIBAL

Каннибал

«Дает возможность съесть труп, чтобы восстановить свое здоровье. Если вас застукают, то решай, что вы преступник и извращенец.»



LEO

Получаешь 1 уровень каждый раз, когда кто-то другой умирает. Ты не можешь выиграть игру таким образом.

STRONG BACK

Крепкий Хребет

«С этой способностью вы можете нести на 50 фунтов больше, чем без неё.»



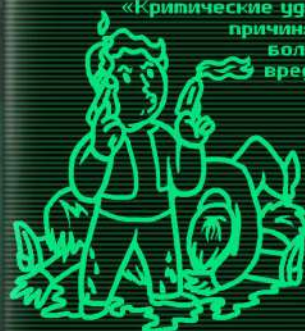
LEO

Можешь носить на одну Большую Шмотку больше и держать в «руке» на 1 карту больше.

BETTER CRITICALS

Критический Урон

«Критические удары причиняют больше вреда.»



LEO

Даже слабым оружием ты можешь нанести значительный урон. За каждого Монстра в бою кинь кубик: на 4 и больше Бонус от самой слабой Шмотки управляет.

BLOODY MESS

Кровавая Баня

«Ваши жертвы зачастую взрываются кроваво-красным фаршем в месиве кишок. Круто!»



LEO

Если ты сражаешься против нескольких Монстров и можешь победить каждого по отдельности (без учета Разовых Шмоток), то каждый Монстр получает штраф -3.

LIGHTSTEP

Лёгкий Шаг

«Вы никогда не наступите на вражескую мину и не попадете в назолную ловушку.»



LEO

Допустим, никогда это громко сказано, но шанс у тебя есть! попав в любую Ловушку, брось кубик, на 4 и больше сврось её. А вот сыгранные против тебя мины не сбавляют вообще.

NINJA

Ниндзя

«Способность даёт вам силу воинов мени.»



Дополнительный Бонус +2 за каждое используемое тобой Холодное Оружие. Можешь метнуть в любой бой в помощь любой стороне своё Холодное Оружие как Разовую Шмотку.

PYROMANIAC

Пироман

«Вы наносите дополнительный урон при использовании огненного оружия, а ваши противники всегда умирают в самой ужасной жгучей агонии.»



Каждая твоя Шмотка с огненным уроном (даже неиспользуемая) даёт тебе дополнительный Бонус +2.

SCOUNDREL

Прохвост

«Вы можете влиять на людей, очаровывая их.»



Можешь иметь на одного Напарника больше. Можешь сбросить этот Перк, чтобы увести чужого Напарника.

RAD RESISTANCE

Рад-Сопротивление

«Рад-Сопротивление позволяет вам – вопреки неожиданности – сопротивляться радиации.»



Защита от Радиации +1.

SIZE MATTER

Размер Имеет Значение

«Вы – фанат очень, ОЧЕНЬ больших пушек.»



Дополнительный Бонус +2 за каждое используемое тобой Тяжёлое Оружие.

ROBOTICS EXPERT

Робототехник

«Если вы подберётесь к роботу незамеченным и похитите с ним, то робот выключится.»



+3 за каждого Робота в бою.

MYSTERIOUS STRANGER

Таинственный Незнакомец

«Вы получаете личного ангела-хранителя, вооружённого заряженным «Магнумом» 44-го калибра.»



Бросай кубик перед каждым боем. На 4 и больше таинственный незнакомец приносит тебе дополнительный Бонус +5.

IMPARTIAL MEDIATION

Третьейский Судья

«Способность «Третьейский судья» даёт +38 очков к навыку «Красноречие»...»



Во время боя, в котором ты не участвуешь, можешь сбросить до трёх карт: каждая даст Бонус +2 любой стороне.

SCROUNGER

Халаящик

«Благодаря этой способности вы находите в ящиках гораздо больше полезных вещей, чем без нее.»



За победу над Монстром в свой ход ты всегда берёшь на одно Сокровище больше.

DEMOLITION EXPERT

Эксперт-Сапёр

«Когда дело доходит до взрывчатки, с вами никто не сравнится.»



Любая применяемая тобой Взрывчатка даёт дополнительный Бонус +2.

ADAMANTIUM SKELETON

Алмазный Скелет

«Со способностью «Алмазный скелет» ваши конечности получают всего 50% обычного урона.»



Ты получаешь дополнительный Бонус +3.

SILENT RUNNING

Бесшумный Бег

«Способность даёт вам возможность двигаться быстро и бесшумно.»

+2 на Смычку.



MASTER TRADER

Великий Торговец

«Вы осваиваете один из аспектов торговли: как сбивать цену на товар.»



Один раз за ход каждого игрока ты можешь изменить стоимость любой одной Шмотки на 100 Крышек в большую или меньшую сторону. Новая цена действует до конца хода.

THIEF

Ворюга

«В ваших венах течёт воровская кровь.»



В любой момент, кроме боя, можешь сбросить 1 карту, чтобы попытаться украсть маленькую Шмотку у другого игрока. Брось кубик. На 4 и больше заведи Шмотку себе; иначе тебя поймали и побили - пераешь 1 уровень.

EXPLORER

Исследователь

«Цель исследователя - найти новые и интересные места.»



В начале своего хода можешь исследовать пустошь вокруг: сбрось две свои карты и посмотри при верхних карты в любой колоде. Можешь изменить их порядок, но не можешь показывать их другим.

CANNIBAL

Каннибал

«Даёт возможность съесть труп, чтобы восстановить своё здоровье. Если вас заснуают, то решат, что вы преступник и извращенец.»



Получаешь 1 уровень каждый раз, когда кто-то другой умирает. Ты не можешь выиграть игру таким образом.

STRONG BACK

Крепкий Хребет

«С этой способностью вы можете нести на 50 фунтов больше, чем без неё.»



Можешь носить на одну Большую Шмотку больше и держать в «руке» на 1 карту больше.

BETTER CRITICALS

Критический Урон

«Критические удары причиняют больше вреда.»



Даже слабым оружием ты можешь нанести значительный урон. За каждого Монстра в бою кинь кубик: на 4 и больше Бонус от самой слабой Шмотки управляет.

BLOODY MESS

Кровавая Баня

«Ваши жертвы зачастую взрываются кроваво-красным фаршем в месиве кишок. Крупно!»



Если ты сражаешься против нескольких Монстров и можешь победить каждого по отдельности (без учёта Разовых Шмоток), то каждый Монстр получает штраф -3.

LIGHT STEP

Лёгкий Шаг

«Вы никогда не наступите на вражескую мину и не попадете в наземную ловушку.»



Допустим, никогда это громко сказано, но шанс у тебя есть: попав в любую Ловушку, брось кубик, на 4 и больше сбрось её. А вот сыгранные против тебя мины не сбрасывают вообще.