



Gandalf
Гэндальф



Bilbo Baggins
Бильбо Бэггинс



Bilbo Baggins
Бильбо Бэггинс



Gandalf
Гэндальф



Bilbo Baggins
Бильбо Бэггинс



Bilbo Baggins
Бильбо Бэггинс



Bilbo Baggins
Бильбо Бэггинс
движется на 3 деления
в любую сторону.



Bilbo Baggins
Бильбо Бэггинс



Bilbo Baggins
Бильбо Бэггинс



Gandalf
Гэндальф



1

1

ORI
THE DWARF
Гном Ори



SMAUG

+1

Смауг
движется вперёд
по броску кубика.



1-2

1-2

Орёл

Один ваш гном может передвинуться
на 1 или 2 деления
в любую сторону.



SMAUG

+1

Смауг
движется
на 5 делений вперёд.



SMAUG

+2

Смауг
движется
на 2 деления вперёд.



Gandalf
Гэндальф
движется на 2 деления
в любую сторону.



SMAUG

+3

Смауг
движется
на 1 деление вперёд.



1-3

1-3

Орёл

Один ваш гном может передвинуться
на 1, 2 или 3 деления
в любую сторону.



2

2

NORI
THE DWARF
Гном Нори



1

1

BOMBUR
THE DWARF
Гном Бомбур



BIFUR
THE DWARF
Гном Бифур



DORI
THE DWARF
Гном Дори



BOMBUR
THE DWARF
Гном Бомбур



OIN
THE DWARF
Гном Оин



DORI
THE DWARF
Гном Дори



BOFUR
THE DWARF
Гном Бофур



ORI
THE DWARF
Гном Ори



BOFUR
THE DWARF
Гном Бофур



NORI
THE DWARF
Гном Нори



BALIN
THE DWARF
Гном Балин



Неведомые тропы

Один ваш гном может передвинуться
вперёд на 1 деление
или по броску кубика.



THORIN OAKENSHIELD

Торин Дубошит



GLOIN THE DWARF

Гном Глоин



Неведомые тропы

Один ваш гном может передвинуться
вперёд на 1 деление
или по броску кубика.



BEORN

Беорн



KILI THE DWARF

Гном Кили



THORIN OAKENSHIELD

Торин Дубошит



DWALIN THE DWARF

Гном Двалин



FILI THE DWARF

Гном Фи́ли



Западня

Игрок трижды бросает кубик. Если ни разу не выпадет 6, его гном, находящийся впереди, должен передвинуться на 6 делений назад.



Сокровища гномов

Сыграйте в любой момент, когда Смауг атакован: не нужно играть карту, чтобы пробить его броню.



Сокровища гномов

Сыграйте в любой момент, когда Смауг движется: Смауг движется на 1 деление меньше.



Взломщик

Бильбо движется в любую сторону: на 6 делений, если он без Кольца, или на 8 делений, если он с Кольцом.



Сокровища гномов

Сыграйте в любой момент, когда Смауг движется: Смауг движется на 2 деления меньше.



Стрела Барда

Сыграйте в любой момент, когда Смауг движется через деление с фишкой:
1-5 = Ничего не происходит.
6 = Смауг побеждён!



Сокровища гномов

Сыграйте в любой момент, когда Смауг движется: Смауг движется на 3 деления меньше.



Сокровища гномов

Сыграйте в любой момент, когда Смауг движется: Смауг движется на 1 деление меньше.



Неведомые тропы

Один ваш гном может передвинуться вперёд на 2 деления или по броску кубика.



Gandalf

Гэндальф идёт в любое место.



THORIN OAKENSHIELD

Торин Дубоцит



Орёл

Один ваш гном может передвинуться на 1, 2 или 3 деления в любую сторону.



THORIN OAKENSHIELD

Торин Дубоцит



BARD the BOWMAN

Бард Лучник



Gandalf

Гэндальф движется на 1 деление в любую сторону.



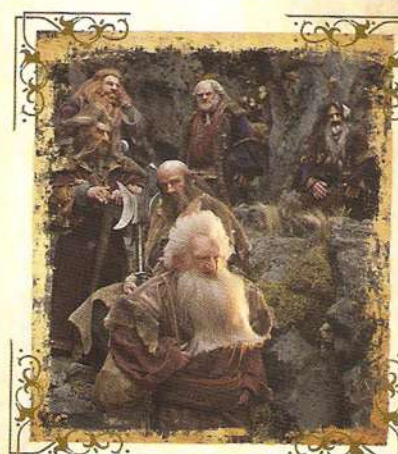
THORIN OAKENSHIELD

Торин Дубоцит



DWALIN THE DWARF

Гном Двалин



Гномий путь

Один ваш гном может передвинуться вперёд к ближайшему одинокому гному.



SMAUG



Смауг
движется на
3 деления вперёд.



Леголас Зелёный Лист
Legolas Greenleaf
переносит 1 фишку
(Бильбо или одного
вашего гнома) на
4 деления вперёд
или назад.



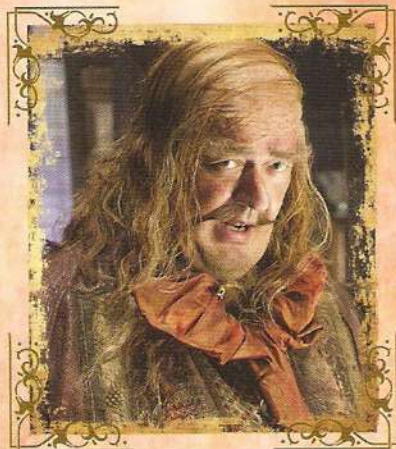
Гномий путь

Один ваш гном может передвинуться
вперёд к ближайшему
одинокому гному.



Tauriel

Тауриэль
переносит 1 фишку (Бильбо
или одного вашего гнома)
на 5 делений вперёд или назад.



*Бургомистр
Озёрного города*

Один ваш гном должен передвинуться
назад к ближайшему отстающему
от него одинокому гному.



Леголас Зелёный Лист
Legolas Greenleaf
переносит 1 фишку
(Бильбо или одного
вашего гнома) на
6 делений вперёд
или назад.

Паутина



Зелёный или синий гном пойман.

Паутина



Красный или жёлтый гном пойман.

Путешествие в бочках



Фишка (фишки) движется на 2 деления вперёд.

Паутина



Зелёный или жёлтый гном пойман.

Путешествие в бочках



Фишка (фишки) движется на 2 деления вперёд.

Беспомощность



1-3 = Бильбо движется на 2 или 3 деления в любую сторону.
4-5 = Вытяните следующую карту.
6 = Бильбо должен передвинуться на стартовое деление.



Паутина



Красный или синий гном пойман.

Путешествие в бочках



Фишка (фишки) движется на 3 деления вперёд.

Thranduil

Трандуил



Каждый игрок должен сбросить 1 любую карту.

+



SMAUG

Смауг



Смауг движется на 4 деления вперёд.

+1

+



Варг



12

Гигантский паук



14

Gandalf
Гэндальф



Гэндальф движется
на 2 деления
в любую сторону.



Лесные эльфы



9



Azog
Азор



17

Лесные эльфы



11

SMAUG

Смауг



Смауг движется на 1 деление вперёд.



Драконье пламя



15

При успехе Смауг должен передвинуться на 3 деления назад.

Драконье пламя



11

SMAUG

Смауг



Смауг движется на 3 деления вперёд.



Драконье пламя



13

При успехе Смауг должен передвинуться на 2 деления назад.

Разведчик

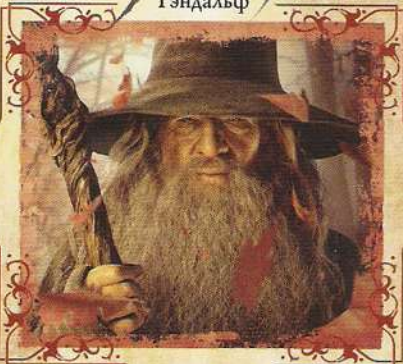


Игрок смотрит 2 верхние карты из колоды Дома Беорна. Затем он может положить их обратно в любом порядке или сбросить.



Gandalf

Гэндальф



Гэндальф движется на 1 деление в любую сторону.



Драконье пламя



13

Разведчик



Игрок смотрит 2 верхние карты из колоды Дома Беорна. Затем он может положить их обратно в любом порядке или сбросить.



Отчаяние



Игрок двигает находящуюся впереди всех фишку назад по броску кубика.

Уверенность

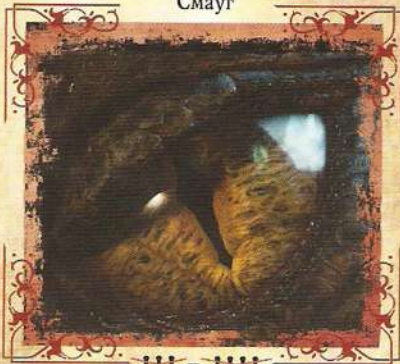


1-4 = Смауг должен передвинуться назад на 1, 2, 3 или 4 деления (в зависимости от выпавшего значения).
5 = Вытяните следующую карту.
6 = Один ваш гном может передвинуться на 6 делений вперёд.



SMAUG

Смауг



Смауг движется на 6 делений вперёд.

Уныние



Игрок должен сбросить с руки 3 любые карты.

Блуждания



1-3 = Вытяните следующую карту.
4-6 = Бильбо теряет Кольцо в 4, 5 или 6 делениях позади себя (в зависимости от выпавшего значения).



Тоска



1-4 = Игрок должен сбросить с руки все карты.
5-6 = Ничего не происходит.



Блуждания



1-3 = Бильбо движется на 4 или 5 делений в любую сторону.
4-5 = Вытяните следующую карту.
6 = Бильбо теряет Кольцо в 6 делениях позади себя.





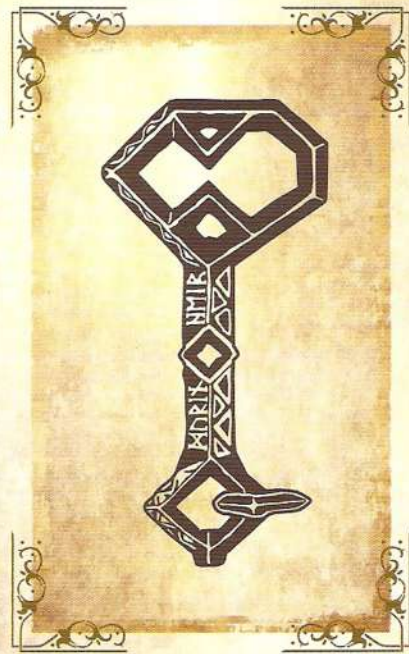
Неведомые тропы

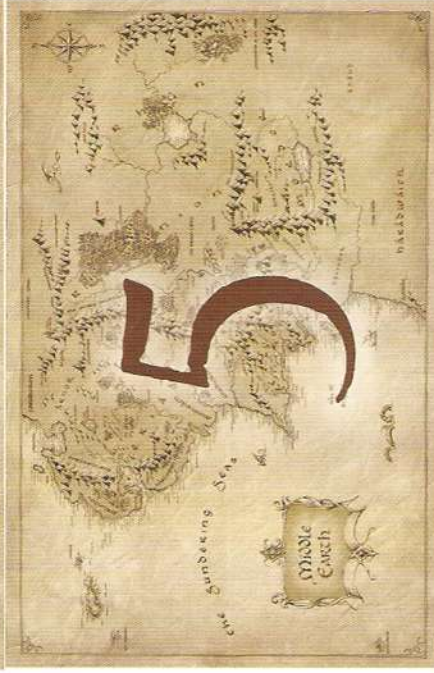
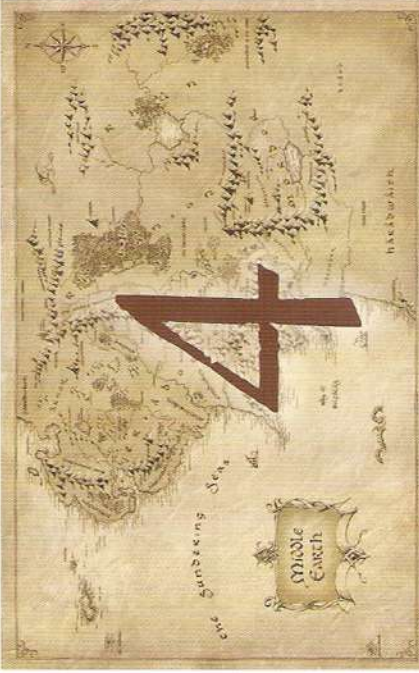
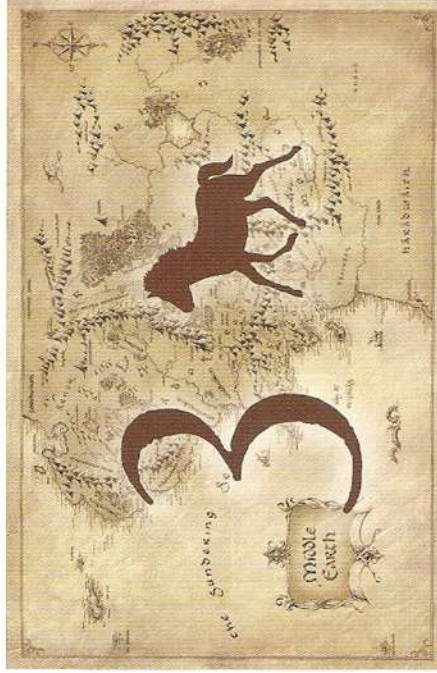
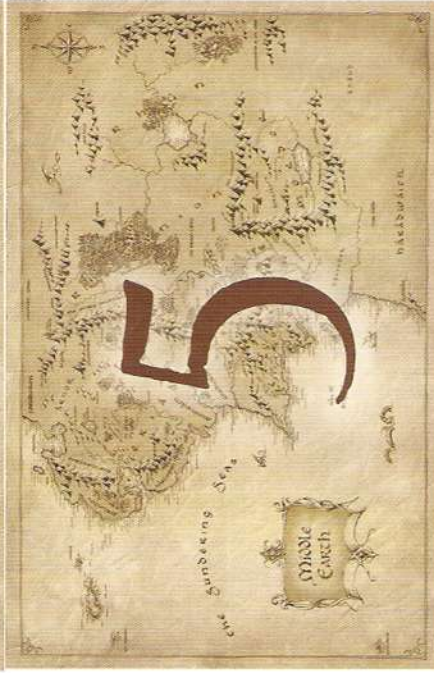
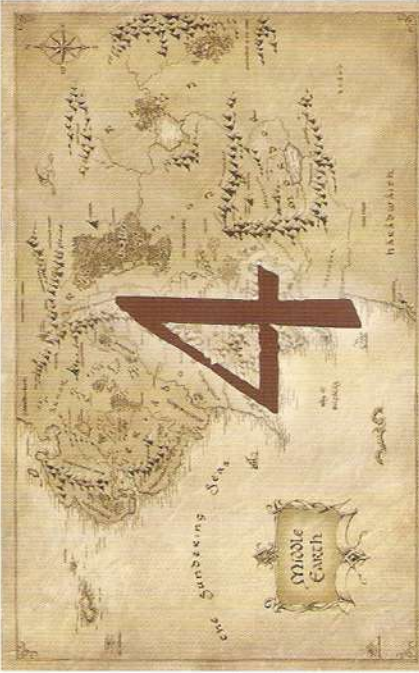
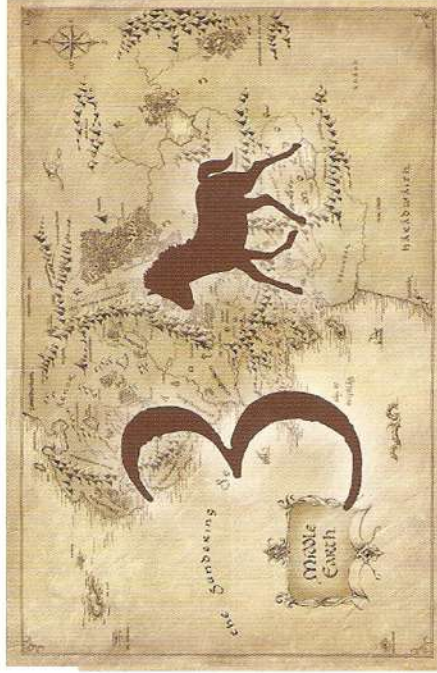
Один ваш гном может передвинуться
вперёд на 3 деления
или по броску кубика.



Неведомые тропы

Один ваш гном может передвинуться
вперёд на 2 деления
или по броску кубика.





© Warner Bros. Entertainment, Inc. All rights reserved.
THE HOBBIT, THE DESOLATION OF SMAUG and the names of the characters,
items, events and places therein are trademarks of The Saul Zaentz Company
d/b/a Middle-earth Enterprises under license to New Line Productions, Inc.
(s13)







o n

LOHORIEN
The
marsh

Limliche river

WOLD

MAOSLAB

the Ash
Marshes

ENGLISH FOLD
FENLAND

WOLFENSTOLD

ASH MOUNTAIN













