



0

0

1

1

2

2

3

3

4

4

5

5

6

6

7

7

9

7

Полисвин

Играйте на любую карту.  
Назначьте цвет для следую-  
щего хода.



0

1

2

0

1

2

3

4

5

3

4

5

6

7

8

9

7

### Полисвин

Играйте на любую карту.  
Назначьте цвет для следую-  
щего хода.



0

1

2

0

1

2

3

4

5

3

4

5

6

7

8

9

2

Полисвин

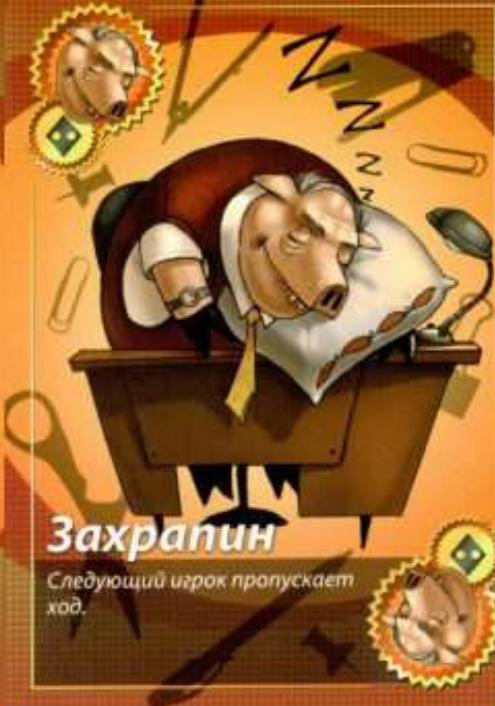
Играйте на любую карту.  
Назначьте цвет для следую-  
щего хода.





### Захрапин

Следующий игрок пропускает ход.



### Захрапин

Следующий игрок пропускает ход.



### Захрапин

Следующий игрок пропускает ход.



### Захрапин

Следующий игрок пропускает ход.



### Захрапин

Следующий игрок пропускает ход.



### Захрапин

Следующий игрок пропускает ход.



### Захрапин

Следующий игрок пропускает ход.



### Захрапин

Следующий игрок пропускает ход.



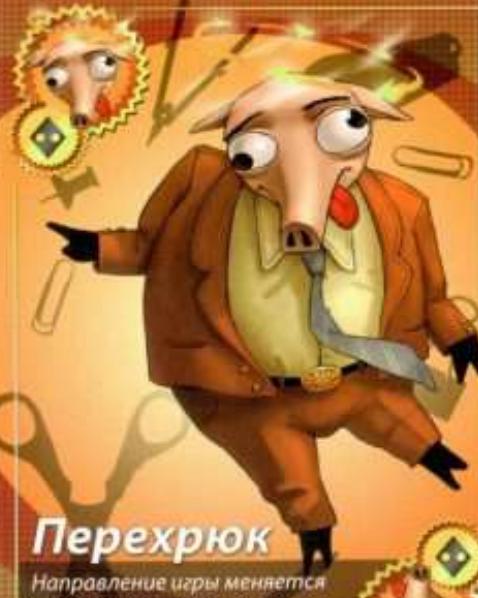
### Свинорост

Сыграйте карту 0, 1 или 2. Особый круг игры: на карту играйте карту того же достоинства либо на 1 больше. Кто не сможет — берет столько карт, сколько цифра на последней карте.



### Перехрюк

Направление игры меняется на противоположное.



### Перехрюк

Направление игры меняется на противоположное.



### Перехрюк

Направление игры меняется на противоположное.



### Перехрюк

Направление игры меняется на противоположное.



### Перехрюк

Направление игры меняется на противоположное.



### Перехрюк

Направление игры меняется на противоположное.



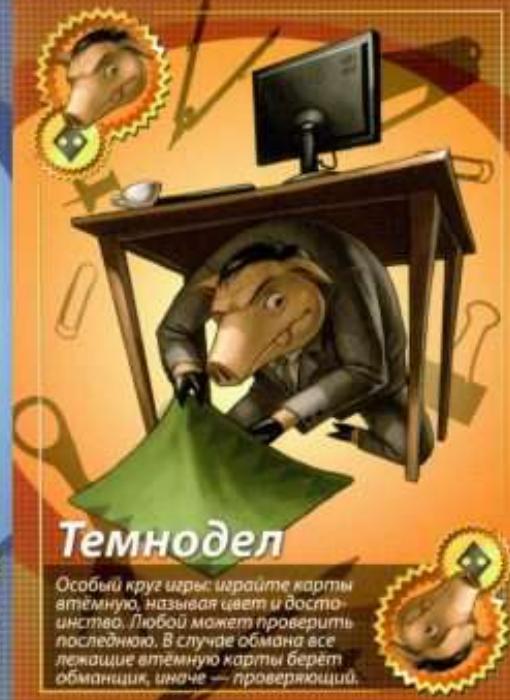
### Перехрюк

Направление игры меняется на противоположное.



### Перехрюк

Направление игры меняется на противоположное.



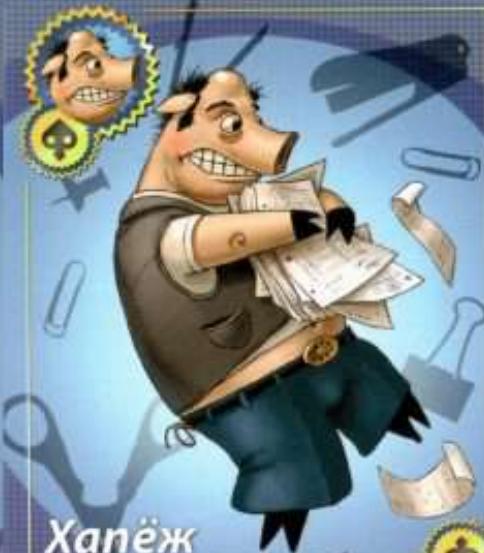
### Темнодел

Особый круг игры: играете карты втёмную, называя цвет и достоинство. Любой может проверить последнюю. В случае обмана все лежащие втёмную карты берёт обманщик, иначе — проверяющий.



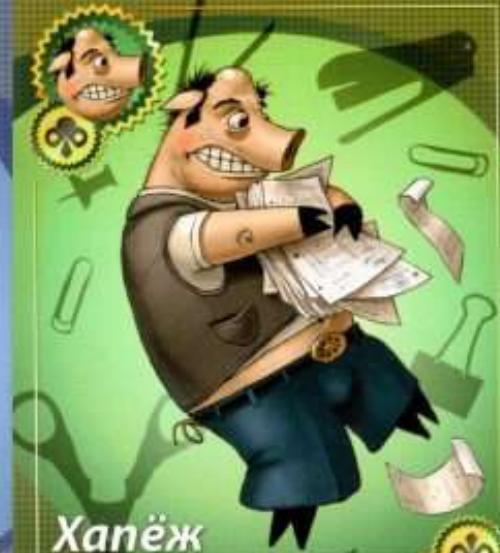
### Хапёж

Следующий игрок пропускает ход и берёт 3 карты.



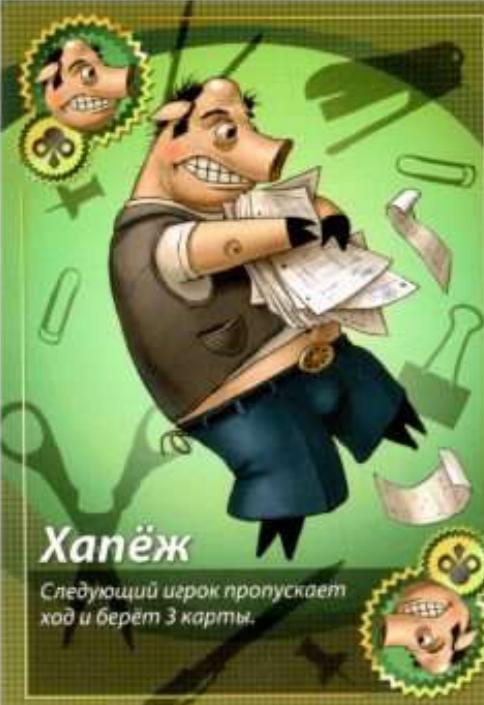
### Хапёж

Следующий игрок пропускает ход и берёт 3 карты.



### Хапёж

Следующий игрок пропускает ход и берёт 3 карты.



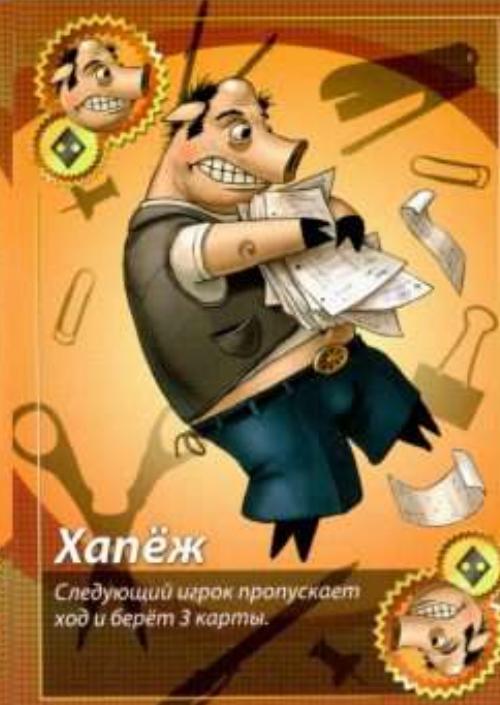
### Хапёж

Следующий игрок пропускает ход и берёт 3 карты.



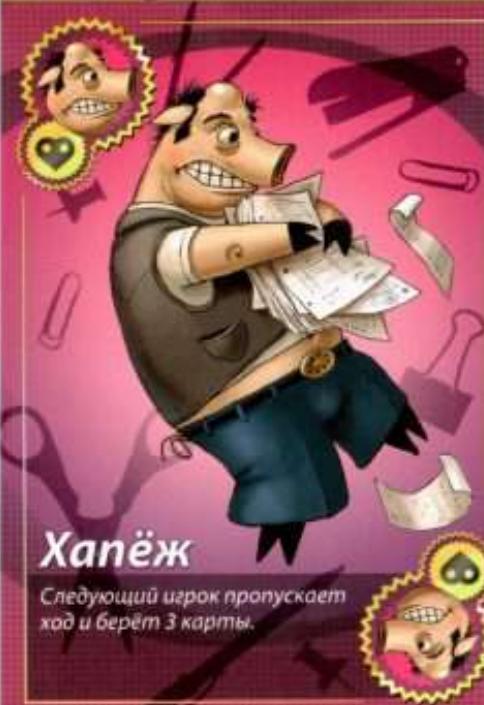
### Хапёж

Следующий игрок пропускает ход и берёт 3 карты.



### Хапёж

Следующий игрок пропускает ход и берёт 3 карты.



### Хапёж

Следующий игрок пропускает ход и берёт 3 карты.



### Хапёж

Следующий игрок пропускает ход и берёт 3 карты.



### Темнодел

Особый круг шары: играйте карты втёмную, называя цвет и достоинство. Любой может проверить последнюю. В случае обмана все лежащие втёмную карты берёт обманщик, иначе — проверяющий.



### Тихохрюн

Все молчат до вашего следующего хода, нарушитель берёт 2 карты.



### Тихохрюн

Все молчат до вашего следующего хода, нарушитель берёт 2 карты.



### Тихохрюн

Все молчат до вашего следующего хода, нарушитель берёт 2 карты.



### Тихохрюн

Все молчат до вашего следующего хода, нарушитель берёт 2 карты.



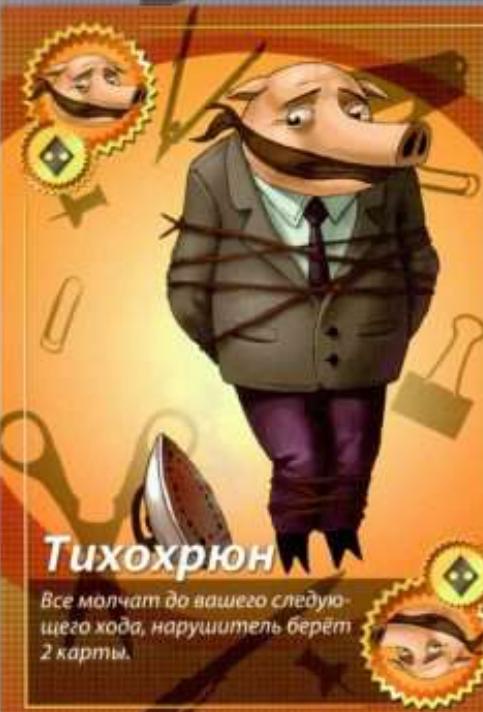
### Тихохрюн

Все молчат до вашего следующего хода, нарушитель берёт 2 карты.



### Тихохрюн

Все молчат до вашего следующего хода, нарушитель берёт 2 карты.



### Тихохрюн

Все молчат до вашего следующего хода, нарушитель берёт 2 карты.



### Тихохрюн

Все молчат до вашего следующего хода, нарушитель берёт 2 карты.



### Темнодел

Особый круг игры: играйте карты втёмную, называя цвет и достоинство. Любой может проверить последнюю. В случае обмана все лежащие втёмную карты берёт обманщик, иначе — проверяющий.



### Хлопкопыт

Игроки накрывают колоду ладонью, последний берёт 2 карты.



### Хлопкопыт

Игроки накрывают колоду ладонью, последний берёт 2 карты.



### Хлопкопыт

Игроки накрывают колоду ладонью, последний берёт 2 карты.



### Хлопкопыт

Игроки накрывают колоду ладонью, последний берёт 2 карты.



### Хлопкопыт

Игроки накрывают колоду ладонью, последний берёт 2 карты.



### Хлопкопыт

Игроки накрывают колоду ладонью, последний берёт 2 карты.



### Хлопкопыт

Игроки накрывают колоду ладонью, последний берёт 2 карты.



### Хлопкопыт

Игроки накрывают колоду ладонью, последний берёт 2 карты.



### Темнодел

Особый круг игры: играйте карты втёмную, называя цвет и достоинство. Любой может проверить последнюю. В случае обмана все лежащие втёмную карты берёт обманщик, иначе — проверяющий.



# 3

## Шштоль!

Отдайте тому, кто положил руку на стол (плюс 2 карты с руки).



# 1

## Шшалун!

Отдайте тому, кто нарушил правило (плюс 2 карты с руки).



# 7

## Шшто?

Отдайте тому, кто ответил на ваши вопросы (плюс 2 карты с руки).



# 2

## Шшевелись!

Отдайте тому, кто замешкался (плюс 2 карты с руки).



# 6

## Шмунитет!

Отдайте тому, кто сыграл против вас карту этикета, куража или вызова (плюс 2 карты с руки). Сыгранная карта отменяется.



# 0

## Шштуль!

Отдайте тому, кто пристал со стула (плюс 2 карты с руки).



# 4

## Шинкогнито!

Отдайте тому, кто обратился к вам по имени (плюс 2 карты с руки).



# 7

## Шшурикен!

Отдайте тому, кто сделал перехват, если попали в него этой картой (плюс 2 карты с руки). Иначе он даст вам 2 карты.



# 5

## Шмотрун!

Отдайте тому, кому подмигнули втайне от других (плюс 2 карты с руки). Если заметил кто-то еще, он даст вам 2 карты.



# 6 Антракт

Игрок получает любую карту курица из лежащих на столе (на выбор сыгравшего эту карту).



# 4 Суфлёр

Игрок должен говорить шёпотом и повторять всё за сыгравшим эту карту.



# 3 Поклонник

Игрок каждый свой ход должен кланяться и делать комплимент сыгравшему эту карту.



# 0 Пародист

Игрок должен озвучивать сыгранные специальные карты («Хрю», «Ш-ш-ш», «Пиастры», «Гав»).



# 5 Овации

Игрок должен играть стоя и аплодировать сыгранным специальным картам.



# 2 Фольклорист

Игрок каждый свой ход должен зачитывать пословицу, поговорку или скороговорку.



# 7 Рейтинг

Игрок должен объявлять нарастающую сумму чисел на сыгранных картах.



# 1 Запевала

Игрок каждый свой ход должен спеть 2 строчки из песни выбранного жанра.



# 0 Откуда растут руки

Игроки строят по 2 «шалашиков» из карт. Последнему все дают по карте.

## Ни себе, ни людям

Возьмите 2 карты из колоды.  
Выберите противника,  
остальные игроки дают  
ему по карте.

## Слабо?

Сделайте что-нибудь выдаю-  
щееся. Если никто не повторит,  
бросьте 3 карты. Если кто-то  
повторит, он даёт вам 3 карты.

## Один за всех

Игроки строят «башню»  
из кулаков, последнему все  
дают по карте.

## Не темни

Выберите цвет и противника,  
вытяните у него с руки карту. Если  
вытянули названный цвет или  
серую карту, все противники дают  
вам по карте. Иначе все игроки  
дают по карте вашей жертве.

## Кто успел, того и тапки

Все противники кладут перед  
собой по карте. По вашей команде  
все игроки хватают по одной  
чужой карте из выложенных.  
последнему все дают по карте.

## Русская рулетка

Откройте карту из колоды  
и начните с неё отдельную стопку.  
Игроки по очереди открывают по  
карте, кому достанется та же  
цвет, что и внизу стопки, забирает  
всю стопку.

## Разборка

Вызовите одного соперника на ду-  
эль: игра идёт в отдельной стопке,  
без специальных карт и добра  
из колоды. Проигравший забирает  
всю стопку.

## Шило на мыло

Играйте, как только сдела-  
ли перехват. Обменяйтесь  
картами в руке с тем, у кого  
перехватили ход.

## Встречают по одёжке

Назовите предмет одёжды  
на любом игроке. Все отра-  
гиваются до него, последнему  
все дают по карте.



### Надо бы скинуться

Выберите цвет, каждый игрок начиная с вас выкладывает по карте этого цвета. Тому, кто не сможет, все дают по карте.



### Надо бы скинуться

Выберите цвет, каждый игрок начиная с вас выкладывает по карте этого цвета. Тому, кто не сможет, все дают по карте.



### Свинорост

Сыграйте карту 0, 1 или 2. Особый круг игры: на карту играйте карту того же достоинства либо на 1 больше. Кто не сможет — берёт столько карт, какая цифра на последней карте.



### Свинорост

Сыграйте карту 0, 1 или 2. Особый круг игры: на карту играйте карту того же достоинства либо на 1 больше. Кто не сможет — берёт столько карт, какая цифра на последней карте.



### Свинорост

Сыграйте карту 0, 1 или 2. Особый круг игры: на карту играйте карту того же достоинства либо на 1 больше. Кто не сможет — берёт столько карт, какая цифра на последней карте.