



0



1



2



3



4



5



6



7



Полисвин

Играйте на любую карту.
Назначьте цвет для следующего хода.











Захрапин
Следующий игрок пропускает ход.



Захрапин
Следующий игрок пропускает ход.



Захрапин
Следующий игрок пропускает ход.



Захрапин
Следующий игрок пропускает ход.



Захрапин
Следующий игрок пропускает ход.



Захрапин
Следующий игрок пропускает ход.



Захрапин
Следующий игрок пропускает ход.



Захрапин
Следующий игрок пропускает ход.



Свинорот
Сыграйте карту 0, 1 или 2. Особый круг игры: на карту сыграйте карту того же достоинства либо на 1 больше. Кто не сможет — берёт столько карт, какая цифра на последней карте.



Перехрюк

Направление игры меняется на противоположное.



Перехрюк

Направление игры меняется на противоположное.



Перехрюк

Направление игры меняется на противоположное.



Перехрюк

Направление игры меняется на противоположное.



Перехрюк

Направление игры меняется на противоположное.



Перехрюк

Направление игры меняется на противоположное.



Перехрюк

Направление игры меняется на противоположное.



Перехрюк

Направление игры меняется на противоположное.



Темнодел

Особый круг игры: играйте карты втемную, называя цвет и достоинство. Любой может проверить последнюю. В случае обмана все лежащие втемную карты берет обманщик, иначе — проверяющий.

Хапёж
Следующий игрок пропускает ход и берёт 3 карты.

Хапёж
Следующий игрок пропускает ход и берёт 3 карты.

Хапёж
Следующий игрок пропускает ход и берёт 3 карты.

Хапёж
Следующий игрок пропускает ход и берёт 3 карты.

Хапёж
Следующий игрок пропускает ход и берёт 3 карты.

Хапёж
Следующий игрок пропускает ход и берёт 3 карты.

Хапёж
Следующий игрок пропускает ход и берёт 3 карты.

Хапёж
Следующий игрок пропускает ход и берёт 3 карты.

Темнодел
Особый круг игры: играйте карты втемную, называя цвет и достоинство. Любой может проверить последнюю. В случае обмана все лежащие втемную карты берёт обманщик, иначе — проверяющий.

Тихохрюн

Все молчат до вашего следующего хода, нарушитель берёт 2 карты.

Тихохрюн

Все молчат до вашего следующего хода, нарушитель берёт 2 карты.

Тихохрюн

Все молчат до вашего следующего хода, нарушитель берёт 2 карты.

Тихохрюн

Все молчат до вашего следующего хода, нарушитель берёт 2 карты.

Тихохрюн

Все молчат до вашего следующего хода, нарушитель берёт 2 карты.

Тихохрюн

Все молчат до вашего следующего хода, нарушитель берёт 2 карты.

Тихохрюн

Все молчат до вашего следующего хода, нарушитель берёт 2 карты.

Тихохрюн

Все молчат до вашего следующего хода, нарушитель берёт 2 карты.

Темнодел

Особый круг игры: сыграйте карты втемную, называя цвет и достоинство. Любой может проверить последнюю. В случае обмана все лежащие втемную карты берёт обманщик, иначе — проверяющий.

Хлопкопыт

Игроки накрывают колоду ладанью, последний берёт 2 карты.

Хлопкопыт

Игроки накрывают колоду ладанью, последний берёт 2 карты.

Хлопкопыт

Игроки накрывают колоду ладанью, последний берёт 2 карты.

Хлопкопыт

Игроки накрывают колоду ладанью, последний берёт 2 карты.

Хлопкопыт

Игроки накрывают колоду ладанью, последний берёт 2 карты.

Хлопкопыт

Игроки накрывают колоду ладанью, последний берёт 2 карты.

Хлопкопыт

Игроки накрывают колоду ладанью, последний берёт 2 карты.

Хлопкопыт

Игроки накрывают колоду ладанью, последний берёт 2 карты.

Темнодел

Особый круг игры: сыграйте карты атёмную, называя цвет и достоинство. Любой может проверить последнюю. В случае обмана все лежащие атёмную карты берёт обманщик, иначе — проверяющий.

3

Шштоль!

Отдайте тому, кто положил руку на стол (плюс 2 карты с руки).

1

Шшалун!

Отдайте тому, кто нарушил правило (плюс 2 карты с руки).

7

Шшто?

Отдайте тому, кто ответил на ваш вопрос (плюс 2 карты с руки).

2

Шшевельсь!

Отдайте тому, кто замешкался (плюс 2 карты с руки).

6

Шмунитет!

Отдайте тому, кто сыграл против вас карту этикета, куража или вызова (плюс 2 карты с руки). Сыгранная карта отменяется.

0

Шштуль!

Отдайте тому, кто привстал со стула (плюс 2 карты с руки).

4

Шинкогнито!

Отдайте тому, кто обратился к вам по имени (плюс 2 карты с руки).

7

Шшурикен!

Отдайте тому, кто сделал перехват, если попали в него этой картой (плюс 2 карты с руки). Иначе он даёт вам 2 карты.

5

Шмотрун!

Отдайте тому, кому подмигнули втайне от других (плюс 2 карты с руки). Если заметил кто-то ещё, он даёт вам 2 карты.

6
Антракт
Игрок получает любую карту куража из лежащих на столе (на выбор сыгравшего эту карту).

4
Суфлёр
Игрок должен говорить шёпотом и повторять всё за сыгравшим эту карту.

3
Поклонник
Игрок каждый свой ход должен кланяться и делать комплимент сыгравшему эту карту.

0
Пародист
Игрок должен озвучивать сыгранные специальные карты («Хрю», «Ш-ш-ш», «Пиастры», «Гав»).

5
Овации
Игрок должен играть стоя и аплодировать сыгранным специальным картам.

2
Фольклорист
Игрок каждый свой ход должен зачитать поговорку, поговорку или скороговорку.

7
Рейтинг
Игрок должен объявлять нарастающую сумму чисел на сыгранных картах.

1
Запевала
Игрок каждый свой ход должен спеть 2 строчки из песни выбранного жанра.

Откуда растут руки.
Игроки строят по 2 «шалашика» из карт. Последнему все дают по карте.

Ни себе, ни людям

Возьмите 2 карты из колоды. Выберите противника, остальные игроки дают ему по карте.

Слабо?

Сделайте что-нибудь выдающееся. Если никто не повторит, сбросьте 3 карты. Если кто-то повторит, он даёт вам 3 карты.

Один за всех

Игроки строят «башню» из кулаков, последнему все дают по карте.

Не темни

Выберите цвет и противника, вытяните у него с руки карту. Если вытянули названный цвет или серую карту, все противники дают вам по карте. Иначе все игроки дают по карте вашей жертве.

Кто успел, того и танки

Все противники кладут перед собой по карте. По вашей команде все игроки хватают по одной чужой карте из выложенных, последнему все дают по карте.

Русская рулетка

Откройте карту из колоды и начните с неё отдельную стопку. Игроки по очереди открывают по карте, кому достанется тот же цвет, что и внизу стопки, забирает всю стопку.

Разборка

Вызовите одного соперника на дуэль: игра идёт в отдельной стопке, без специальных карт и добора из колоды. Проигравший забирает всю стопку.

Шило на мыло

Играйте, как только сделали перехват. Обменяйтесь картами в руке с тем, у кого перехватили ход.

Встречают по одежке

Назовите предмет одежды на любом игроке. Все дотрагиваются до него, последнему все дают по карте.



Надо бы скинуться

Выберите цвет, каждый игрок начиная с вас выкладывает по карте этого цвета. Тому, кто не сможет, все дают по карте.



Надо бы скинуться

Выберите цвет, каждый игрок начиная с вас выкладывает по карте этого цвета. Тому, кто не сможет, все дают по карте.



Свинорот

Сыграйте карту 0, 1 или 2. Особый круг игры: на карту играйте карту того же достоинства либо на 1 больше. Кто не сможет — берёт столько карт, какая цифра на последней карте.



Свинорот

Сыграйте карту 0, 1 или 2. Особый круг игры: на карту играйте карту того же достоинства либо на 1 больше. Кто не сможет — берёт столько карт, какая цифра на последней карте.



Свинорот

Сыграйте карту 0, 1 или 2. Особый круг игры: на карту играйте карту того же достоинства либо на 1 больше. Кто не сможет — берёт столько карт, какая цифра на последней карте.

