

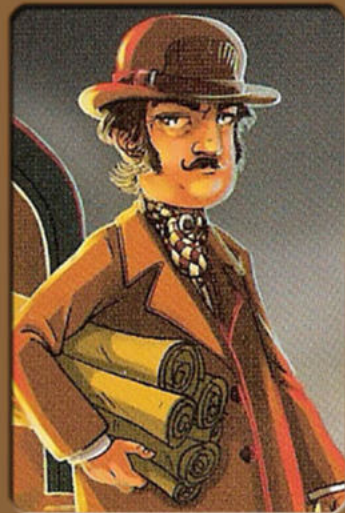
Фрэнсис Тамблти



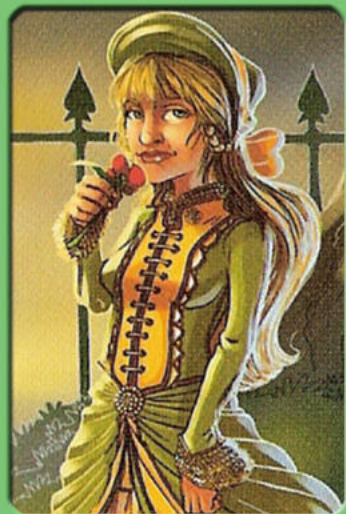
Монк Ушман



Альфред Бич



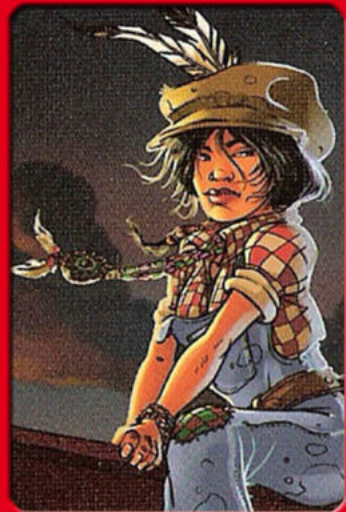
Эмма Грант



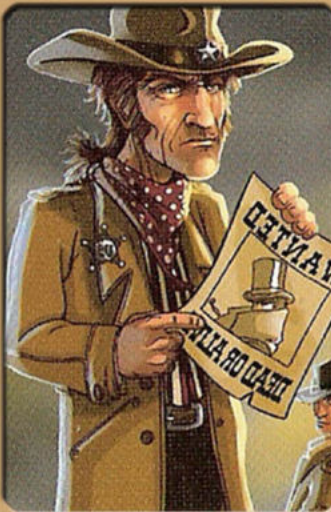
Эдвард Смит



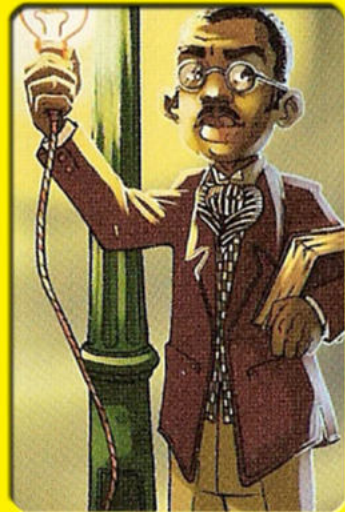
Бегущая в облаках



Джеймс Каммахан



Люис Латингер





*Фрэнсис Тамбини*



Перед или после своего движения, и если Фрэнсис хочет, он может поменять позиции персонажа, соседнего с ним, с любым другим персонажем независимо от расстояния.

*Альфред Бич*



Перед или после своего движения, Альфред должен создать новое метро на пустой клетке, не соседней с другим метро.

*Монк Ишман*



Вместо своего движения Монк может передвинуть другого персонажа с тем же статусом (видим или нет) на 1-3 клетки, без использования метро. Контакт с информатором допустим.

*Эмма Грант*



Перед или после своего движения, Эмма должна создать парк на месте фонаря, здания или метро, если они не закрыты для расследования.



*Эдвард Смит*



Перед или после своего движения, Эдвард должен переместить один из кораблей в другой свободный порт.

*Бегущая в облаках*



Перемещается по клеткам со зданиями без затраты ходов, заканчивая движение на свободной клетке. Перед или после своего движения, Бегущая в облаках должна построить дом.

*Джеймс Каммахан*



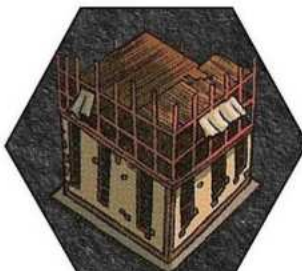
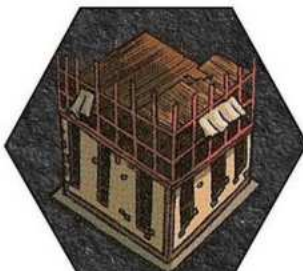
Перед или после своего движения, Джеймс должен переместить один из участков для расследования на другое место, на котором нет персонажей.

*Льюис Лашмер*



Перед или после своего движения, Льюис должен поставить один фонарь, но не рядом с другим фонарём.





ДОВАНІЕ ПРОХОД ЗАПР  
Д ЗАПРЕЩЕН РАССЛЕД

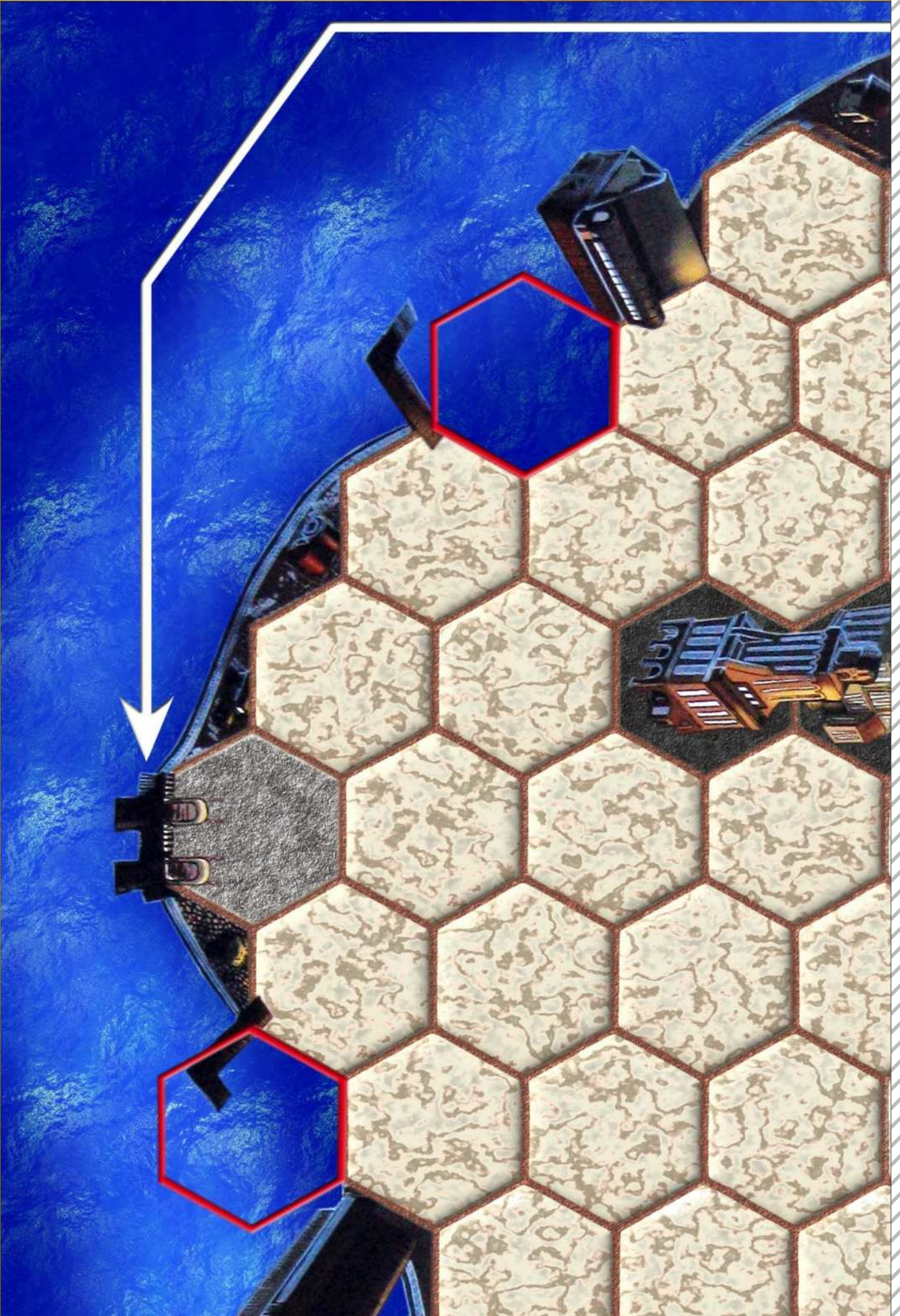


ДОВАНІЕ ПРОХОД ЗАПР  
Д ЗАПРЕЩЕН РАССЛЕД

ДОВАНІЕ ПРОХОД ЗАПР  
Д ЗАПРЕЩЕН РАССЛЕД

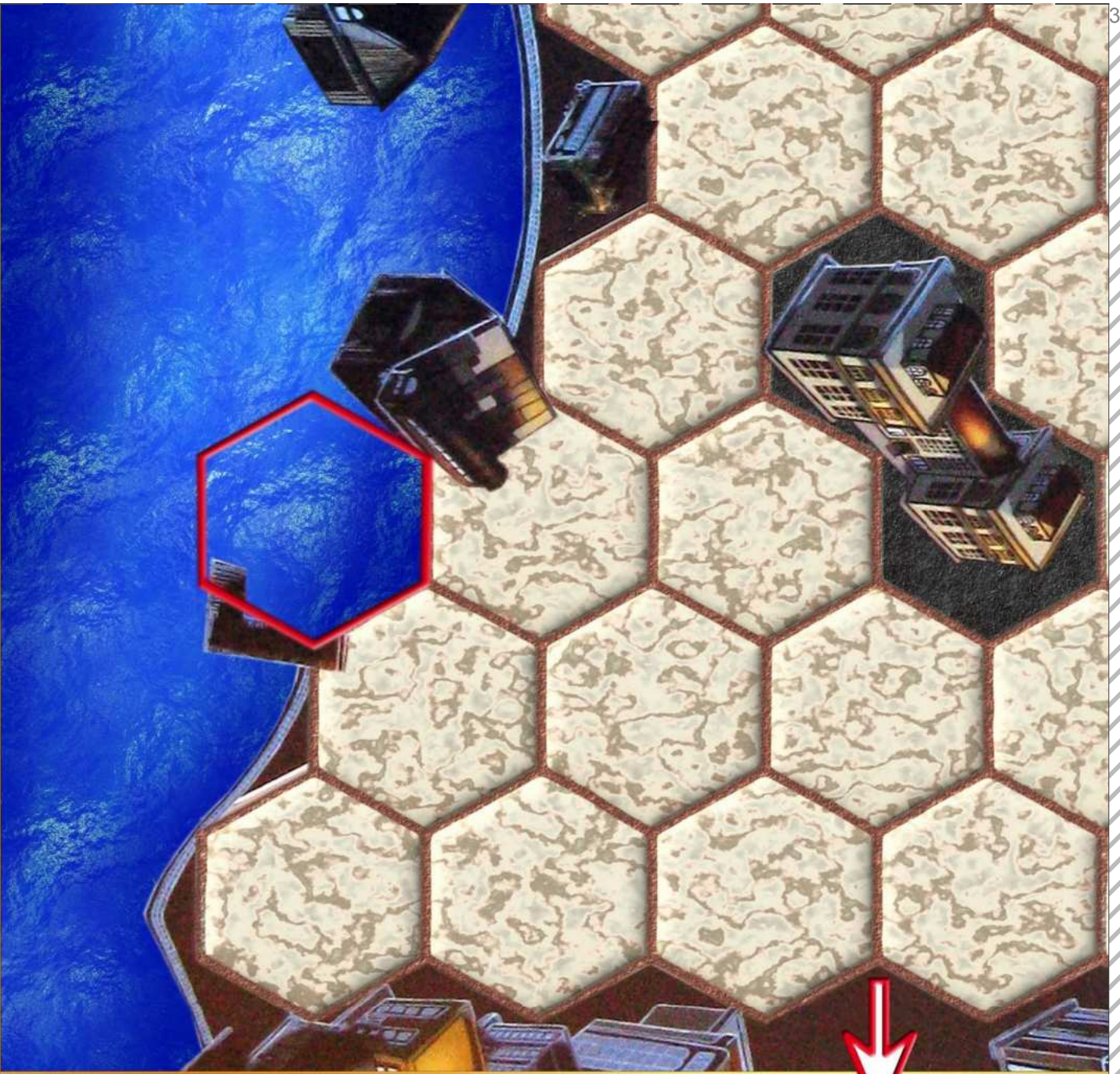
ДОВАНІЕ ПРОХОД ЗАПР  
Д ЗАПРЕЩЕН РАССЛЕД











1



2



3



4

