

Ты — в роли статуи. Игроки делают из тебя статую (можно использовать предметы и других игроков) и обязательно фотографируют.



Сосед закрывает тебе глаза, отводит в сторону и раскручивает. Ты должен найти дорогу обратно до своего места, не открывая глаз.



Покажи, как бы ты снялся в откровенной фотосессии с мягкой игрушкой.



I Выбери любую отыгранную карту задания и верни её в колоду.

II Пропусти ход.

III Можешь вернуть отыгранные карточки и замешать колоду по новой.

57

I Подкинь монету. Если орёл, можешь пропустить следующее задание.

II Можешь отменить бонус другого игрока.

III Все целуют тебя в любую часть тела так, чтобы места не повторялись.

43

Скажи чётко и быстро:
«Невелик бицепс у эксгибициониста».

Мах-ах, как приятно у меня
все как-то у меня здорово



I Подкинь монету. Если решка, можешь пропустить следующее задание.

II Пропусти ход.

III Можешь поменяться всеми выигранными картами с любым игроком.

50

Возьми рюмку в рот и держи.
Так, а теперь наполни её чайной ложкой!
Проливать нельзя.



I Подкинь монету. Если орёл — можешь пропустить следующее задание.

II Можешь отменить бонус другого игрока.

III Можешь поменяться всеми выигранными картами с любым игроком.

40

I Подкинь монету. Если решка, можешь пропустить следующее задание.

II Можешь отменить бонус другого игрока.

III Все целуют тебя в любую часть тела так, чтобы места не повторялись.

55

Найди с закрытыми глазами свой напиток и выпей.



Нарисуй у себя на теле тату с портретом одного из игроков.



I Выбери любую отыгранную карту задания и верни её в колоду.

II Можешь поменяться с любым игроком одной карточкой.

III Все целуют тебя в любую часть тела так, чтобы места не повторялись.

45

Нарисуй портрет игрока справа в духе абстракционизма.



I Поменяйся местами с выбранным игроком.

II Можешь отменить бонус другого игрока.

III Никто, кроме тебя, не может смеяться один круг — улыбающийся пьёт штрафную.

47



56

ПРИРСУЙ СЕБЕ ПРЕСС.



ПОЛОЖИ КОЛОДУ КАРТ НА ГОРЛЫШКО БУТЫЛКИ.
А ТЕПЕРЬ СДУЙ ИХ ТАК, ЧТОБЫ ОСТАЛОСЬ
ОТ 1 ДО 5 КАРТ.



ИСПОЛЬЗУЙ ДЛЯ ВСЕХ ДЕЙСТВИЙ НЕ БОЛЬШЕ
ОДНОГО ПАЛЬЦА НА РУКЕ ОДИН КРУГ.



I Подкинь монету. Если орёл, можешь пропустить следующее задание.

II Пропусти ход.

III Можешь вернуть отыгранные карточки и замешать колоду по новой.

46

НАРИСУЙ СЕБЕ НА ЛИЦЕ СЛЕЗУ. И ЗАОДНО УЛЫБКУ, КАК У ДЖОКЕРА.



I Выбери любую отыгранную карту задания и верни её в колоду.

II Можешь взять карточку любого цвета из нижней части колоды.

III Можешь вернуть отыгранные карточки и замешать колоду по новой.

48

(ФОТОГРАФИРУЙСЯ С ВАТОЙ В НОСУ И УШАХ.



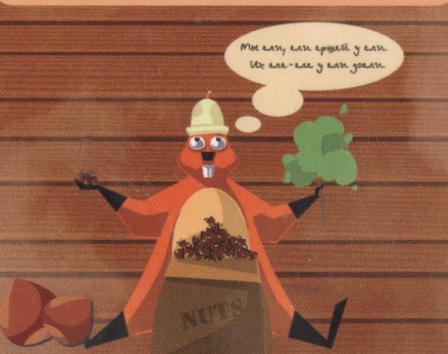
I Подкинь монету. Если орёл, можешь пропустить следующее задание.

II Можешь поменяться с любым игроком одной карточкой.

III Все целуют тебя в любую часть тела так, чтобы места не повторялись.

53

СКАЖИ ЧЁТКО И БЫСТРО:
«НА ВИНТЕ, ВИДАТЬ, ВИДНА ВИДЫ ВИДАВШАЯ
ВИНДА», НЕ ПОДГЛЯДЫВАЯ В КАРТОЧКУ.



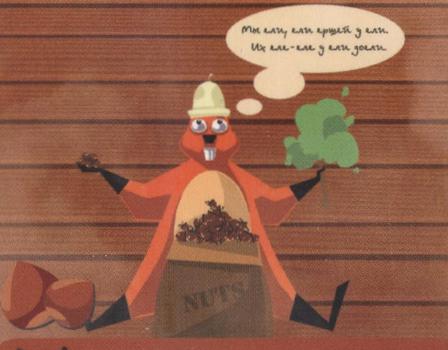
I Подкинь монету. Если решка, можешь пропустить следующее задание.

II Можешь взять карточку любого цвета из нижней части колоды.

III Можешь поменяться всеми выигранными картами с любым игроком.

52

СКАЖИ ЧЁТКО И БЫСТРО:
«ЕСТЬ ФЕДЬКА С ВОДКОЙ РЕДЬКУ,
ЕСТЬ ВОДКА С РЕДЬКОЙ ФЕДЬКУ».



I Выбери любую отыгранную карту задания и верни её в колоду.

II Можешь отменить бонус другого игрока.

III Никто, кроме тебя, не может смеяться один круг — улыбнувшийся пьёт штрафную.

51

НАРИСУЙ ОДНОГО ИЗ ИГРОКОВ
В СТИЛЕ КУБИЗМА.



I Поменяйся местами с выбранным игроком.

II Можешь взять карточку любого цвета из нижней части колоды.

III Можешь вернуть отыгранные карточки и замешать колоду по новой.

44

МЕДВЕДЬ ПРИШЁЛ



96

ВЫПЕЙ ВЫБРАННЫЙ ВСЕОБЩИМ ГОЛОСОВАНИЕМ
НАПИТОК ЧЕРЕЗ ПРОКОЛОТУЮ В ТРЕХ МЕСТАХ
ТРУБОЧКУ.

ВЫПЕЙ НАПИТОК, СОЧНО ПРИЧМОКИВАЯ
И ПРИГОВАРИВАЯ: «Ням-ням-ням».

(ФОТОГРАФИРУЙСЯ В ПРЫЖКЕ, ЧТОБЫ БЫЛО
ОЩУЩЕНИЕ ПОЛЕТА НА ФОТОГРАФИИ.



ВЫБЕРИ ЛЮБОГО ИГРОКА И ВЫПЕЙ С НИМ.

Все игроки выпивают на брудершафт с соседом справа.

ВЫБЕРИ ИГРОКА. ОДИН КРУГОН ПЬЁТ СВОЙ НАПИТОК ИЗ ТРУБОЧКИ.



МОЖЕШЬ ВЫПИТЬ ПОЛОВИНУ НАПИТОКА.

Каждый игрок выпивает, но не закусывает.

МОЖЕШЬ ПОСОЛЬТИЛИ ПОПЕРЧИТЬ НАПИТОК ЛЮБОГО ИГРОКА.



Поменяйся местами с выбранным игроком.

Пропусти ход.

МОЖЕШЬ ВЕРНУТЬ ОТЫГРАННЫЕ КАРТОЧКИ И ЗАМЕШАТЬ КОЛОДУ ПО НОВОЙ.

ПРОИЗНЕСИ ТОСТ, ИСПОЛЬЗУЯ ТОЛЬКО ГЛАГОЛЫ ИЛИ ТОЛЬКО НАРЕЧИЯ.



ВЫБЕРИ ЛЮБОГО ИГРОКА И ВЫПЕЙ С НИМ.

МОЖЕШЬ ПОМЕНЯТЬ СВОЙ НАПИТОК.

КАЖДЫЙ ИГРОК ВЫПИВАЕТ ПО ТРОЙНОЙ ДОЗЕ НАПИТОКА.

ВЫПЕЙ НАПИТОК, ПРОИЗНОСЯ ЗАКЛИНАНИЯ, КАК ШАМАН ВУДУ.



ВЫБЕРИ ИГРОКА (НО НЕ СЕБЯ). Он может поменять напиток.

Все, кроме тебя, пьют штрафную.

КАЖДЫЙ ИГРОК ВЫПИВАЕТ ПО ТРОЙНОЙ ДОЗЕ НАПИТОКА.

ПРОИЗНЕСИ ТОСТ С НАПИТОКОМ ВО Рту.

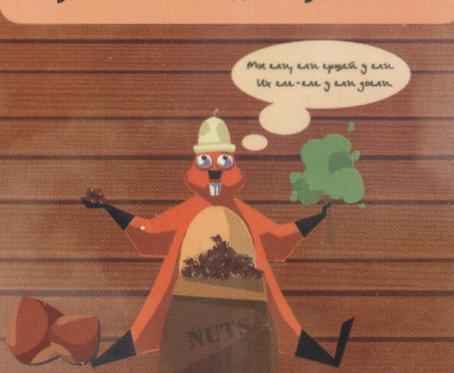


ВЫБЕРИ ИГРОКА (НО НЕ СЕБЯ). Он может поменять напиток.

Все игроки выпивают на брудершафт с соседом справа.

МОЖЕШЬ ПОМЕНЯТЬ НАПИТОКИ ЛЮБЫХ ТРОИХ ИГРОКОВ НА ОДИН КРУГ.

СКАЖИ ЧЁТКО И БЫСТРО: «В КАБАРДИНО-БАЛКАРИИ ВАЛОКОРДИН ИЗ БОЛГАРИИ».



ПОДКИНЬ МОНЕТУ. ЕСЛИ ОРЁЛ, МОЖЕШЬ ПРОПУСТИТЬ СЛЕДУЮЩЕЕ ЗАДАНИЕ.

МОЖЕШЬ ПОМЕНЯТЬСЯ С ЛЮБЫМ ИГРОКОМ ОДНОЙ КАРТОЧКОЙ.

НИКТО, КРОМЕ ТЕБЯ, НЕ МОЖЕТ СМЕЯТЬСЯ ОДИН КРУГ — УЛЫБНУвшийся пьёт штрафную.

СДЕЛАЙ ФОТО ВЕЛИКАНА И АЛИПУТА С ПОМОЩЬЮ ЭФФЕКТОВ ПЕРЕДНЕГО И ЗАДНЕГО ПЛАНА.



ПОДКИНЬ МОНЕТУ. ЕСЛИ РЕШКА, МОЖЕШЬ ПРОПУСТИТЬ СЛЕДУЮЩЕЕ ЗАДАНИЕ.

МОЖЕШЬ ПОМЕНЯТЬСЯ С ЛЮБЫМ ИГРОКОМ ОДНОЙ КАРТОЧКОЙ.

НИКТО, КРОМЕ ТЕБЯ, НЕ МОЖЕТ СМЕЯТЬСЯ ОДИН КРУГ — УЛЫБНУвшийся пьёт штрафную.



МЕДВЕДЬ ПРИШЁЛ

СДЕЛАЙ ПРИЧЁСКУ СОСЕДУ СЛЕВА.



Начинай каждую фразу со слов: «Вы знаете что? Я вам один веcЬ скажу, но только вы не обижайтесь». И так — целый круг.

- I Можешь выйти в туалет вместе с другим игроком.
II Каждый игрок должен до конца игры называть тебя царём (царицей).
III Все игроки по команде «Вспышка!» должны резко лечь на пол.

ИСПОЛЬЗУЙ ТОЛЬКО ЯЗЫК ЖЕСТОВ ОДИН КРУГ.



УБЕДИТЕЛЬНО ОБЪЯСНИ ВСЕМ, ПОЧЕМУ ОДИН ИЗ ИГРОКОВ НАМЕРЕННО ЗАБЫЛ НАДЕТЬ СЕГОДНЯ НИЖНЕЕ БЕЛЬЁ.

- I Выбери игрока. Он поёт один куплет из какой-нибудь песни.
II Каждый игрок должен изобразить любое животное без слов так, чтобы другие догадались, кто он.
III Все игроки по команде «Вспышка!» должны резко лечь на пол.

ОТГАДАЙ С ЗАКРЫТИМИ ГЛАЗАМИ НАПИТОК, КОТОРЫЙ НАЛИЛИ В СТАКАН ДРУГИЕ ИГРОКИ.



ПРОДОЛЖИ ФРАЗУ, КОТОРАЯ НАЧИНАЕТСЯ С «Я НИКОГДА НЕ...». ВСЕ ТЕ, КТО ХОТЬ РАЗ В ЖИЗНИ ДЕЛАЛ ЭТО, ВЫПИВАЮТ.

- I Выбери игрока. Один раз он пьёт вместо тебя.
II Каждый игрок выпивает, но не закусывает.
III Можешь поменять напитки любых троих игроков на один круг.

ПРОИЗНЕСИ ТОСТ, КАК НАСТОЯЩИЙ КАВКАЗЕЦ.



- I Выбери игрока. Один раз он пьёт вместо тебя.
II Можешь поменять свой напиток.
III Можешь посолить или поперчить напиток любого игрока.

ИГРОКИ НАЛИВАЮТ ТЕБЕ ТРИ РЮМКИ: В ОДНОЙ — ВОДА, В ДВУХ ДРУГИХ — СЮРПРИЗ. ТЕБЕ НУЖНО ВЫПИТЬ ЛЮБЫЕ ДВЕ ЗАЛОПОМ И НЕ ПОМОРЩИТЬСЯ.



- I Выбери игрока. Один раз он пьёт вместо тебя.
II Можешь поменять свой напиток.
III Можешь посолить или поперчить напиток любого игрока.



ПРОДОЛЖИ ФРАЗУ, КОТОРАЯ НАЧИНАЕТСЯ С «Я НИКОГДА НЕ...». ВСЕ ТЕ, КТО ХОТЬ РАЗ В ЖИЗНИ ДЕЛАЛ ЭТО, ВЫПИВАЮТ.

- I Выбери любого игрока и выпей с ним.
II Каждый игрок выпивает, но не закусывает.
III Каждый игрок выпивает по тройной дозе напитка.



МЕДВЕДЬ ПРИШЁЛ

Просиди на коленях соседа слева
один круг.

Другие игроки меняют твой аватар
в одной из социальных сетей.

Оседлай стул и проскочи на нём
5 метров.



- I Каждый игрок говорит тебе комплимент.
II Каждый игрок должен до конца игры называть тебя царём (царицей).
III Выбери игрока. Он снимает носок, надевает его на руку и изображает кукольный театр.

ГЛУПО ХИХИКАЙ, ПОКА ДРУГИЕ ИГРОКИ ЧИТАЮТ ЗАДАНИЯ В ТЕЧЕНИЕ ОДНОГО КРУГА.



- I Выбери игрока. Он поёт один куплет из какой-нибудь песни.
II Каждый игрок должен изобразить любое животное без слов так, чтобы другие догадались, кто он.
III Все садятся на корточки и изображают лепреконов, ищущих своё золото.

Не отвечай на вопросы других игроков один круг.



- I Каждый игрок говорит тебе комплимент.
II Каждый игрок должен до конца игры называть тебя царём (царицей).
III Все игроки по команде «Вспышка!» должны резко лечь на пол.

93

94

95

96

97

98

99

100

101

102

103

104

105

106

107

108

109

110

111

112

113

114

115

116

117

118

119

120

121

122

123

124

125

126

127

128

129

130

131

132

133

134

135

136

137

138

139

140

141

142

143

144

145

146

147

148

149

150

151

152

153

154

155

156

157

158

159

160

161

162

163

164

165

166

167

168

169

170

171

172

173

174

175

176

177

178

179

180

181

182

183

184

185

186

187

188

189

190

191

192

193

194

195

196

197

198

199

200

201

202

203

204

205

206

207

208

209

210

211

212

213

214

215

216

217

218

219

220

221

222

223

224

225

226

227

228

229

230

231

232

233

234

235

236

237

238

239

240

241

242

243

244

245

246

247

248

249

250

251

252

253

254

255

256

257

258

259

260

261

262

263

264

265

266

267

268

269

270

271

272

273

274

275

276

277

278

279

280

281

282

283

284

285

286

287

288

289

290

291

292

293

294

295

296

297

298

299

300

301

302

303

304

305

306

307

308

309

310

311

312

313

314

315

316

317

318

319

320

321

322

323

324

325

326

327

328

329

330

331

332

333

334

335

336

337

338

339

340

341

342

343

344

345

346

347

348

349

350

351

352

353

354

355

356

357

358

359

360

361

362

363

364

365

366

367

368

369

370

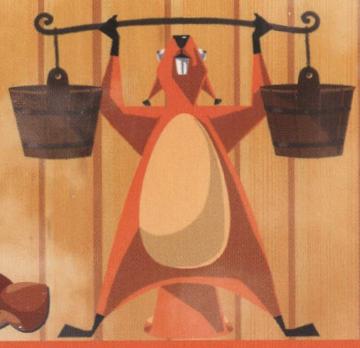
371

372

373

374

ЗАКРОЙ ГЛАЗА. ТЕПЕРЬ КТО-ТО ИЗ ИГРОКОВ
ТЕБЯ ЦЕЛУЕТ, А ТЫ УГАДЫВАЕШЬ, КТО ЭТО БЫЛ.

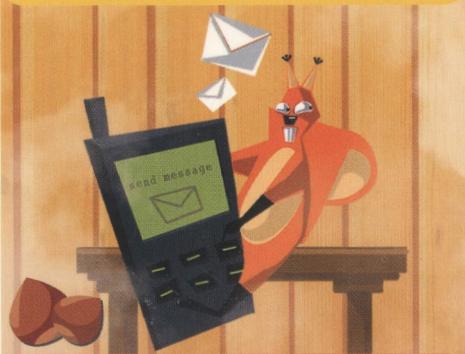


I ВЫБЕРИ ИГРОКА. ОН ПРИСЕДАЕТ СТОЛЬКО РАЗ, СКОЛЬКО ЕМУ ЛЕТ.

II ВЫБЕРИ ИГРОКА. ОН БУДЕТ ВЫПОЛНЯТЬ ЗАДАНИЕ ВМЕСТЕ С ТЕМ ИГРОКОМ, ЧЬЯ ОЧЕРЕДЬ ЭТО ДЕЛАТЬ.

III ЗАБЕРИ ПО ОДНОЙ ВЕЩИ У КАЖДОГО ИГРОКА И, ЕСЛИ ХОЧЕШЬ, ОБМЕНЯЙ ИХ НА ЧТО УГОДНО.

Позвони на номер, который назовут другие игроки. Представься Джедаем и вежливо поинтересуйся, где прячутся ситхи.



I Расскажи выдуманную историю про любого игрока. Он будет вынужден подтвердить, что всё так и было.

II Завяжи глаза одному из игроков на один круг.

III Выбери игрока и сделай ему маникюр любыми подручными средствами. Так он должен пройти один круг.

ПРИГОТОВЬ КОКТЕЙЛЬ ИЗ ИМЕЮЩИХСЯ
НА СТОЛЕ НАПИТКОВ И ОБЪЯСНИ ПРИСУТСТВУЮЩИМ,
ЧТО ЭТО ОЧЕНЬ ПОЛЕЗНЫЙ КОКТЕЙЛЬ.



I МОЖЕШЬ ВЫЙТИ В ТУАЛЕТ ВМЕСТЕ С ДРУГИМ ИГРОКОМ.

II ПРИДУМАЙ ДЛЯ СЕБЯ ЗВАНИЕ. ВСЕ ИГРОКИ ДО КОНЦА ИГРЫ ДОЛЖНЫ ОБРАЩАТЬСЯ К ТЕБЕ ПО ЗВАНИЮ.

III ВЫБЕРИ ИГРОКА. ОН ТАНЦУЕТ СТРИПТИЗ.

ВЫБЕРИ ПАРУ, ВСТАНЬ НА СТУЛ
И ПРЕДСТАВЬ СЕБЯ НА БОРТУ «ТИТАНИКА».



I ВЫБЕРИ ИГРОКА. ОН ТАНЦУЕТ ЗАЖИГАТЕЛЬНЫЙ ТАНЦ.

II ПРИДУМАЙ ДЛЯ СЕБЯ ЗВАНИЕ. ВСЕ ИГРОКИ ДО КОНЦА ИГРЫ ДОЛЖНЫ ОБРАЩАТЬСЯ К ТЕБЕ ПО ЗВАНИЮ.

III ВЫБЕРИ ИГРОКА. ОН СНИМАЕТ НОСОК, НАДЕВАЕТ ЕГО НА РУКУ И ИЗОБРАЖАЕТ КУКОЛЬНЫЙ ТЕАТР.

ИЩИ У КАЖДОГО БЛОХ (КАК МАРТЫШКА),
ПОКА ИГРОК ВЫПОЛНЯЕТ СВОЁ ЗАДАНИЕ.
ТАК — ЦЕЛЫЙ КРУГ.



(ПАРОДИРУЙ ЗВЕЗДУ,
ЗАДУМАННЮ ИГРОКОМ НАПРОТИВ.



- I КАЖДЫЙ ИГРОК ГОВОРЯТ ТЕБЕ КОМПЛИМЕНТ.
- II КАЖДЫЙ ИГРОК ДОЛЖЕН ИЗОБРАЗИТЬ
ЛЮБОЕ ЖИВОТНОЕ БЕЗ СЛОВ, ТАК ЧТОБЫ
ДРУГИЕ ДОГАДАЛИСЬ, КТО ОН.
- III ВСЕ САДЯТСЯ НА КОРТОЧКИ И ИЗОБРАЖАЮТ
ЛЯПРЕКОНОВ, ИЩУЩИХ СВОЁ ЗОЛОТО.

УПАДИ НА КОЛЕНЯ И ПРИЗНАЙСЯ
В ТРЕХ ГРЕХАХ СВОЕГО ПРОШЛОГО.



I ВЫБЕРИ ИГРОКА. ОН ПОЁТ ОДИН КУПЛЕТ ИЗ КАКОЙ-НИБУДЬ ПЕСНИ.

II КАЖДЫЙ ИГРОК ДОЛЖЕН ДО КОНЦА ИГРЫ НАЗЫВАТЬ ТЕБЯ ЦАРЕМ (ЦАРИЦЕЙ).

III ВСЕ САДЯТСЯ НА КОРТОЧКИ И ИЗОБРАЖАЮТ ЛЕПРЕКОНОВ, ИЩУЩИХ СВОЁ ЗОЛОТО.

ПРИСТАЛЬНО СМОТРИ НА КАЖДОГО,
КТО ВЫПОЛНЯЕТ ЗАДАНИЯ.
И ТАК — ЦЕЛЫЙ КРУГ.



- I МОЖЕШЬ ВЫЙТИ В ТУАЛЕТ ВМЕСТЕ С ДРУГИМ ИГРОКОМ.
- II ВЫБЕРИ ИГРОКА. ОН ЛОЖИТСЯ НА СПИНУ, ИЗОБРАЖАЯ ЧЕРЕПАШКУ, КОТОРАЯ НЕ МОЖЕТ ПЕРЕВЕРНУТЬСЯ.
- III ВСЕ САДЯТСЯ НА КОРТОЧКИ И ИЗОБРАЖАЮТ ЛЕПРЕКОНОВ, ИЩУЩИХ СВОЁ ЗОЛОТО.

Неожиданно укусы соседа за ухо.



I ВЫБЕРИ ИГРОКА. ОН СНИМАЕТ С СЕБЯ ОДНУ ВЕШЬ.

II ВЫБЕРИ ИГРОКА. ОН НАБИРАЕТ В РОТ НАПИТОК И СИДИТ ТАК ДО СВОЕГО ЗАДАНИЯ.

III ВЫБЕРИ ИГРОКА. ОН СИДИТ ПОД СТОЛОМ ОДИН КРУГ.

ГОВОРИ ТОЛЬКО ГЛАГОЛАМИ
ОДИН КРУГ.

ПРОИЗНЕСИ ПО БУКВАМ БЕЗ ЗАПИНКИ
ФАМИЛИИ ТРОИХ ПРИСУТСТВУЮЩИХ.

ГОВОРИ С АМЕРИКАНСКИМ АКЦЕНТОМ
ОДИН КРУГ.



I Выбери игрока. Он должен укусить соседа.

II Придумай любому игроку прозвище. Все игроки до конца игры должны обращаться к нему и говорить о нем, используя это прозвище.

III Выбери игрока. Он сидит под столом один круг.

Зажми между пальцев спичку. Зажги её.
А теперь, пока она горит, проговори алфавит.
Если собьешься, всё заново.

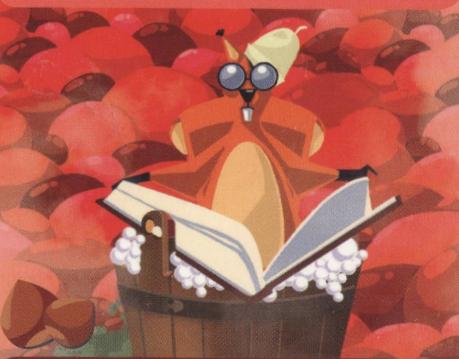


I Выбери игрока. Он должен укусить соседа.

II Выбери игрока. Он набирает в рот напиток и сидит так до своего задания.

III Сядь на колени к любому игроку и загадай желание. Игрок обязан его исполнить.

Надень полотенце как тогу и скажи что-нибудь на латыни.



I Выбери игрока. Он снимает с себя одну вещь.

II Выбери игрока. Он играет стоя один круг.

III Все игроки исполняют танец маленьких утят.

Изобрази этапы эволюции человека.
На каждый этап даётся 5 секунд.

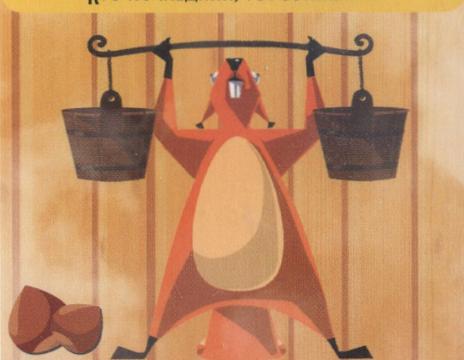


I Выбери игрока. Он сидит на корточках на стуле один круг.

II Попроси любого игрока тебя поцеловать.

III Можешь приложить лёд или холодную бутылку к спине любого игрока.

Все как можно быстрее кладут указательный палец на стол.
Кто последний, тот выпивает.



I Другой игрок выполняет за тебя задание.

II Выбери игрока. Он набирает в рот напиток и сидит так до своего задания.

III Сядь на колени к любому игроку и загадай желание. Игрок обязан его исполнить.

Весь круг делай массаж игроку напротив.



I Другой игрок выполняет за тебя задание.

II Попроси любого игрока тебя поцеловать.

III Можешь приложить лёд или холодную бутылку к спине любого игрока.

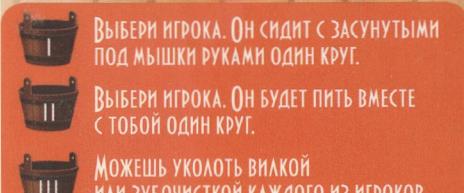
Расскажи анекдот от первого лица.



I Выбери игрока. Он сидит с засунутыми под мышки руками один круг.

II Выбери игрока. Он будет пить вместе с тобой один круг.

III Можешь уколоть вилкой или зубочисткой каждого из игроков.



I Выбери игрока. Весь круг он говорит без умолку.

II Можешь поставить любого игрока в угол на один круг.

III Выбери игрока. Он должен выполнить любое твоё желание.

I Выбери игрока. Он сидит на корточках на стуле один круг.

II Выбери игрока. Он играет стоя один круг.

III Все игроки исполняют танец маленьких утят.

(СЛОВАРИКИ)
СПОЙ ОТРЫВОК ИЗ ЛЮБОЙ ДЕТСКОЙ ПЕСНИ,
В КОТОРОМ БУДЕТ БОЛЬШЕ 10 СЛОВ.

ВЫПЕЙ ВСЁ ИЗ СТАКАНА,
ВЫЧЕРПЫВАЯ НАПИТОК ЧАЙНОЙ ЛОЖКОЙ.

ИСПОЛЬЗУЙ ЛЮБОЙ ПРЕДМЕТ
В КАЧЕСТВЕ МОНОКЛЯ ОДИН КРУГ.
НЕ ЗАБЫВАЙ БЫТЬ АРИСТОКРАТОМ!



- I Выбери игрока. Он должен укусить соседа.
- II Попроси любого игрока тебя поцеловать.
- III Все игроки исполняют танец маленьких утят.

Вставь между пальцами ног пробки от бутылок и сиди, пока кто-нибудь не скажет «да».



- I Выбери игрока. Он снимает с себя одну вещь.
- II Выбери игрока. Он набирает в рот напиток и сидит так до своего задания.
- III Сядь на колени к любому игроку и загадай желание. Игрок обязан его исполнить.

ВЫДОХНИ И НАЗОВИ 7 ПРОИЗВЕДЕНИЙ
А.С. ПУШКИНА.



- I Другой игрок выполняет за тебя задание.
- II Выбери игрока. Он играет стоя один круг.
- III Выбери игрока. Он сидит под столом один круг.

- I Выбранный тобой игрок снимает с себя вещь.
- II Придумай любому игроку прозвище. Все игроки до конца игры должны обращаться к нему и говорить о нем, используя это прозвище.
- III Сядь на колени к любому игроку и загадай желание. Игрок обязан будет его исполнить.

- I Выбери игрока. Он сидит на корточках на стуле один круг.
- II Попроси любого игрока тебя поцеловать.
- III Сядь на колени к любому игроку и загадай желание. Игрок обязан его исполнить.

