

Биржевое Табло

	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100	110	120	130	140	150	160	170	180	190	200	210	220	230	240	250
1																									
2																									
3																									
4																									
	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100	110	120	130	140	150	160	170	180	190	200	210	220	230	240	250

Фазы хода

1 Игрок может продать или купить акции.

2 Игрок выкладывает одну из имеющихся у него карт и изменяет стоимость акций в зависимости от значений, указанных на карте. Фишки на табло переставляются на соответствующие поля.

3 Игрок может продать или купить акции. Нельзя продавать повышенные в цене акции, которые были куплены на первом этапе.

«Выведение в ноль»
Игрок, выведший акции «в ноль», получает неполную компенсацию: количество акций данного цвета умножается на разницу между старой стоимостью этих акций и минимальной стоимостью.
КОМПЕНСАЦИЯ = (СТАРАЯ СТОИМОСТЬ - 10) X КОЛ-ВО АКЦИЙ

Компенсации

- При понижении стоимости своих акций.**
Сумма компенсации равна количеству пунктов, на которое произошло снижение стоимости, умноженному на количество акций данного цвета, имеющихся у игрока.
КОМПЕНСАЦИЯ = Понижение Стоимости X Кол-во Акции
- При повышении стоимости акций в том случае, если их новая стоимость превышает 250.**
В этой ситуации компенсацию получают ВСЕ ИГРОКИ, имеющие акции данного цвета. Все участники игры получают на свой счет сумму, равную количеству имеющихся у них акций данного цвета, умноженному на разницу между фактической стоимостью акций после ее повышения и 250.
КОМПЕНСАЦИЯ = (ТЕКУЩАЯ СТОИМОСТЬ - 250) X КОЛ-ВО АКЦИЙ

Правило последнего хода
 Когда у игроков остается по одной карте на руках, никто из них не имеет права на продажу и приобретение акций.

«Выведение в ноль»

- Игрок, выведший акции «в ноль»**, получает неполную компенсацию: количество акций данного цвета умножается на разницу между старой стоимостью этих акций и минимальной стоимостью.
КОМПЕНСАЦИЯ = (СТАРАЯ СТОИМОСТЬ - 10) X КОЛ-ВО АКЦИЙ
- Все остальные игроки, имеющие такие акции**, обязаны внести в банк штраф: к величине снижения прибавляется 10 (новая их стоимость) и отнимается старая стоимость этих акций.
ШТРАФ = (СНИЖЕНИЕ СТОИМОСТИ + 10 - СТАРАЯ СТОИМОСТЬ) X КОЛ-ВО АКЦИЙ

Если старая стоимость акций была равна 10 пунктам, а игрок понизил ее в 2 раза, то он не получает никакой компенсации, а его соперники должны заплатить в банк по 5 единиц за каждую такую акцию.

$\times 2$ $\div 2$

$\times 2$ $\div 2$

$\times 2$ $\div 2$

$\times 2$ $\div 2$

$\times 2$ $\div 2$

$\div 2$ $\times 2$

$\div 2$ $\times 2$

$\div 2$ $\times 2$

$\div 2$ $\times 2$

$\div 2$ $\times 2$

$+100$ -10
 -20 -30

$+100$ -10
 -20 -30

$\times 2$ $\div 2$

$\times 2$ $\div 2$

$\times 2$ $\div 2$

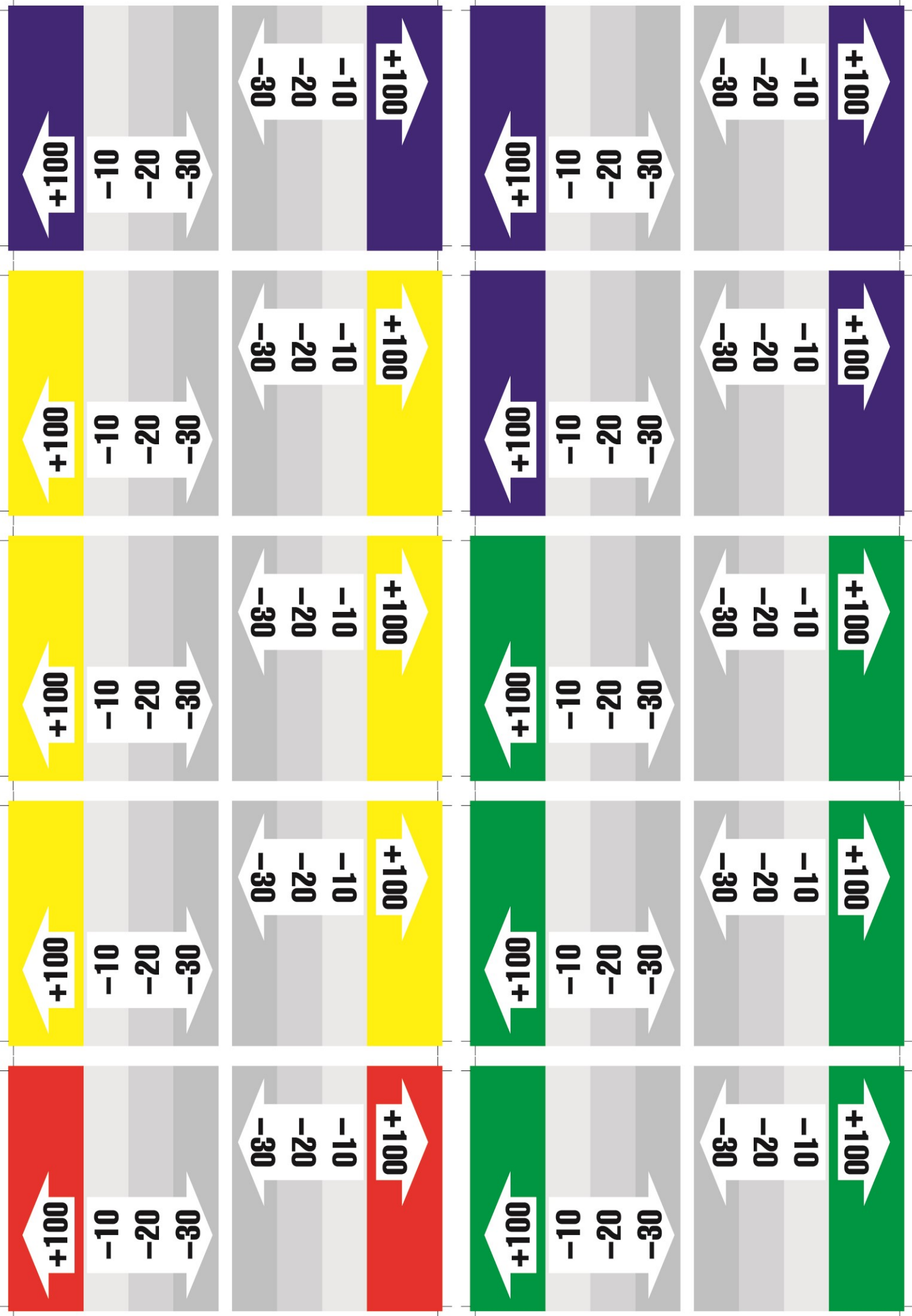
$+100$ -10
 -20 -30

$+100$ -10
 -20 -30

$\times 2$ $\div 2$

$\times 2$ $\div 2$

$\times 2$ $\div 2$



$+60$	-30
$+50$	-40
$+60$	-30
$+50$	-40
$+40$	-50
$+30$	-60

-30	$+60$
-40	$+50$
-30	$+60$
-40	$+50$
-50	$+40$
-60	$+30$

-50	$+40$
-60	$+30$
-30	$+60$
-40	$+50$
-50	$+40$
-60	$+30$

$+40$	-50
$+30$	-60
$+60$	-30
$+50$	-40
$+60$	-30
$+30$	-60

-30	$+60$
-40	$+50$
-50	$+40$
-60	$+30$
-30	$+60$
-40	$+50$

-30	$+60$
-40	$+50$
-50	$+40$
-60	$+30$
-30	$+60$
-40	$+50$



