

ПРИВЕЙ СКАКУНА

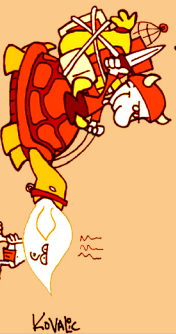
Сбрось из игры любого Скакуна на свой выбор со всеми его усилителями. Честно признайся, что это была случайность: рука дрогнула.



ПОЛУЧИ УРОВЕНЬ

БОНУС +3 СБРУЯ

С этой сбруей твой Скакун получает огненное дыхание.



Положи эту карту под Скакуна, и он станет огнедышащим. Карта сбруи меняет вадельбда вместе со Скакуном при его потере, покраже или сбросе.

600 годов

БОНУС +2

СВЕРКАЮЩИЙ

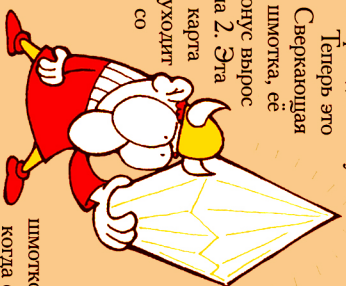
Сыграй карту со шмоткой, которая даст бонус.

Теперь это Сверкающая шмотка, её

бонус вырос на 2. Эта

карта уходит со

шмоткой, когда её тернут, крадут или сбрасывают.



600 годов

СОБЛАЗНИКАС

Играй в свой ход, если у тебя ещё нет Скакуна, чтобы сманить чужого к себе на службу. Теперь у тебя есть Скакун, готовый предать хозяина за еду. Разовая шмотка.



200 годов

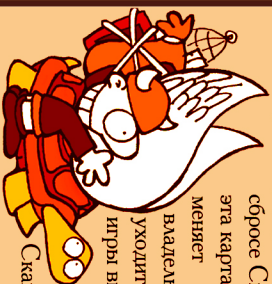
БОНУС +2

ПРИСТАЖНЫЕ КРЫЛЫ

У тебя +1 на Смылку, если ты верхом на твоём окрыленном Скакуне. Положи эту карту под Скакуна, и он станет крылатым. При потере, краже или

сбросе Скакуна эта карта меняет

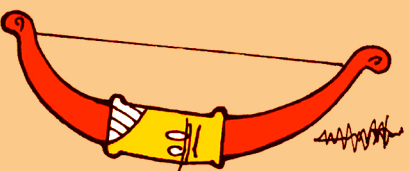
вадельбда или уходит из игры вместе с картой Скакуна.



600 годов

БОНУС +3

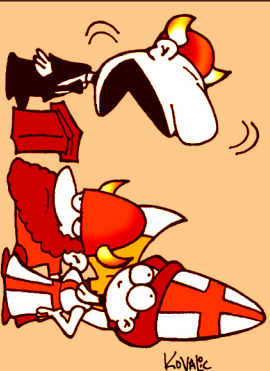
СЕРДАУК



500 годов

МАСТЕР УПРАВЛЕНИЯ ПЕРСОНАЛОМ

Можешь водить за собой на одного Наемничка больше обычного.



400 годов

ПУРА СЪЕЖИВАНИЯ

Сыграй в свой ход, чтобы следать Мелкой любую Вовбулю шмотку любого манчюина. Смена размера необратима, и только Хотельное коудьо может вернуть шмотку в прежнему категорию. Держи карту при съезжившейся шмотке. Разовая шмотка.

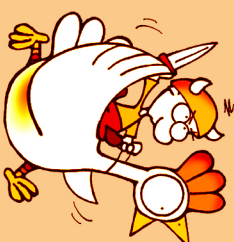


300 годов

БОНУС +2

ЗЕЛЫЕ БОЛТАНВОСТИ

Это зелые даёт твоему Скакуну дар речи. Положи эту карту под



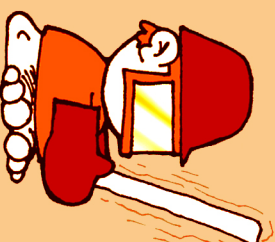
Скакуна, чтобы он заговорил. Карта зелыя меняет вадельбда вместе со Скакуном при его потере, покраже или сбросе.

400 годов

БОНУС +3

ЖГУЧНИЙ ЖЕЗА

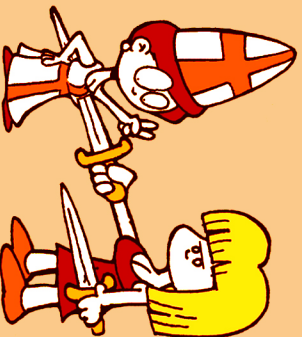
Огненно-пламенные атаки.



700 годов

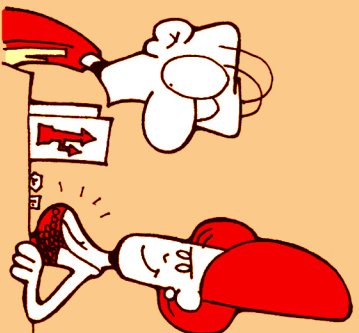
ПРИШЕИ НАЁМНИЧКА

Сбрось на игры любого Наёмничка на свой выбор. Шмотки, которые он нес, остаются у его хозяйина.



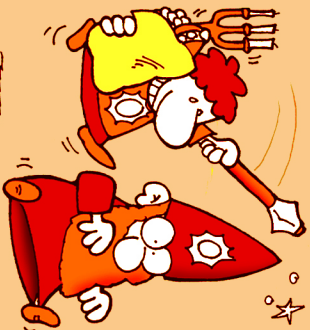
ПОЛУЧИ УРОВЕНЬ

ОАЕНЬСЯ КАК ТВОЙ ПЕРСОНАЖ



ПОЛУЧИ УРОВЕНЬ

РАЗГРАБЬ СВОЙ СОБСТВЕННЫЙ ХРАМ



ПОЛУЧИ УРОВЕНЬ

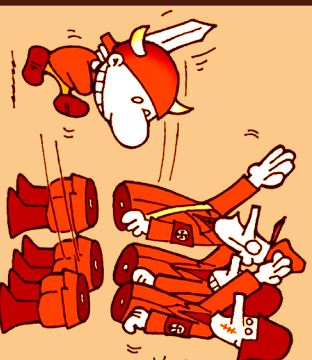
РАЗБУДИ ВУЛКАН ПОД ГОРОДОМ ВРАГА



ПОЛУЧИ УРОВЕНЬ

БЕЙ ФАЛШИСТОВ

Любая игра становится лучше, если в ней можно бить фалшистов.

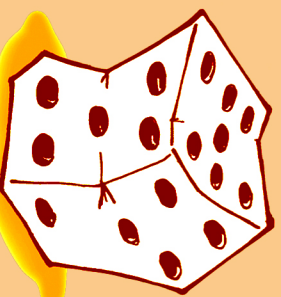


ПОЛУЧИ УРОВЕНЬ

ЧИТЕРСКИЙ КУБИК

Играй после того, как зачем-то броси кубик. Переверни его тем числом вверх, какое тебе нужно. Будем считать, что оно и выпало.

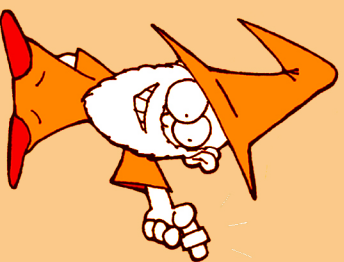
Разовая шмотка.



300 годов

ХОТЕЛЬНОЕ КОЛДЦО

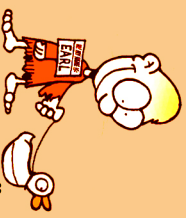
Отменяет любое Проклятие. Играй в любой момент. Разовая шмотка.



500 годов

УТКА ЭРА

Эра отдаст тебе утку, если ты так хочешь (если не хочешь, сразу сбрось карту).



Брось кубик. **НОВОЙ** кубик, который есть у тебя на столе или в кармане. Выпадет 1 — получи 2 уровня, любое нечётное число — получи 1 уровень, а на чёт ты терпелишь уровень. Теперь можно и сбросить эту карту.

300 годов

БОНУС +2

АВТОМАТИЧЕСКИЙ

Сыграй карту со шмоткой, которая даёт бонус.

Теперь эта шмотка

Автоматическая, её

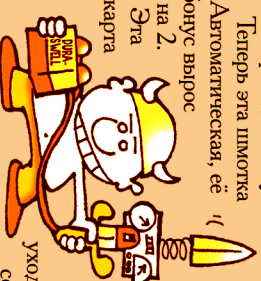
бонус вырос

на 2.

Эта

карта

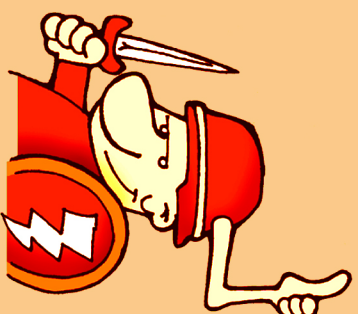
уходит со шмоткой, когда её терпели, крадут или сбрасывают.



300 годов

РУКАСТАЯ КАСКА

У тебя есть добавочная рука.



Головняк -1 рука

400 годов

БРАЧНЫЙ ЗОВ

Сыграй в свой ход, чтобы сманить чужого Скакуна в свою скакуношню. Каждый владелец Скакуна бросает кубик. Тот, кто выбросил меньше других, отдаёт тебе Скакуна (по своему выбору, если их несколько). Если у тебя уже есть один, нового можешь забрать на руку. Разовая уловка.



300 годов

САПОГН ДЖИГТОВКИ

Можешь ехать на двух Скакунах разом, получая все бонусы и штрафы от обоих.

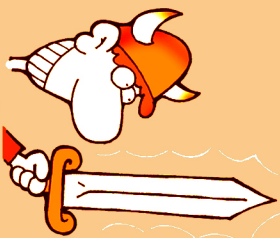


500 годов

БОНУС +2

...СУДЬБЫ

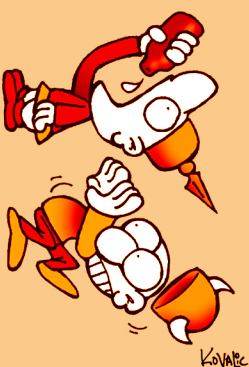
Сыграй карту на шмотку с боевым бонусом. Она становится шмоткой Судьбы, и в бою бонус её увеличивается на 2. Эта карта уходит со шмоткой при её потере, краже или сбросе.



300 годов

ЗЕЛЫЕ СМЕНЫ ПОЛА

Играть на себя или на Наёмничка (но не на соперника) в любой момент для смены пола. Разовая шмотка. Штрафов в бою за это зелье не бывает!



600 годов

БОНУС +2

УМНЫЕ ПИЛОУИ

Играть в любой момент, даже в бою, только на НАЁМНИЧКА. Наёмничек получит постоянный бонус +2, но станет слишком умным: пожергивать им для смены больше нельзя. Положи эту карту под Наёмничка, чтобы тот стал умным.



400 годов

БОНУС +3

СНАДОБЫЕ НОРОВА

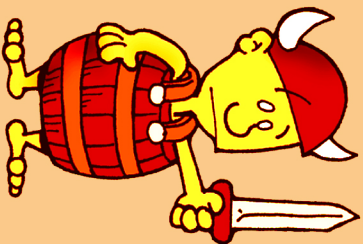
Играть в любой момент, даже в бою, только на НАЁМНИЧКА. Положи эту карту под Наёмничка, чтобы тот начал прокладывать норы. Эта карта уходит вместе с Наёмничком при его сбросе, потере или краже.



500 годов

БОНУС +1

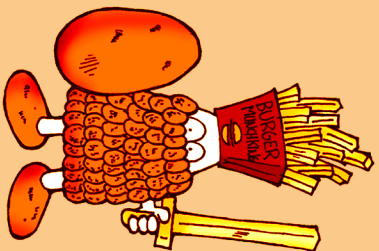
БЮДЖЕТНАЯ БРОНЯ



100 годов

БОНУС +2

КАРТОРЕНАТЫ

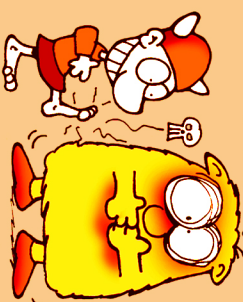


400 годов

БОНУС +2

СМЕРДОНОСНЫЕ НОГИ

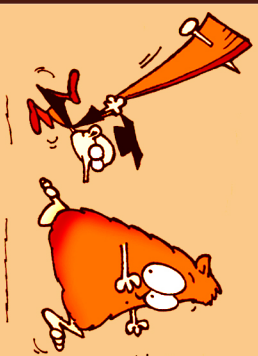
Твои босые ноги просто убивают, но носить другую Обувку ты не можешь. Проклятия и Ловушки не могут снять с тебя ноги, и только Хотельное козлы позволяют тебе сбросить эту карту.



Без цены

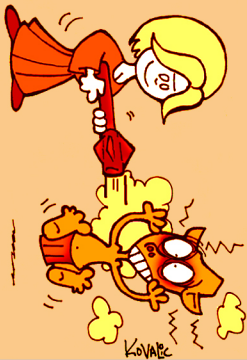
БОНУС +2

ДОСКА ОБУЧЕНИЯ



в 1 руку 500 годов

БОНУС +3
ХИМНИКАНИЦА

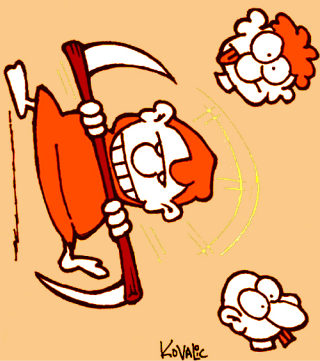


в 1 руку



500 ГОЛДОВ

БОНУС +4
СЕРПАРАТОР

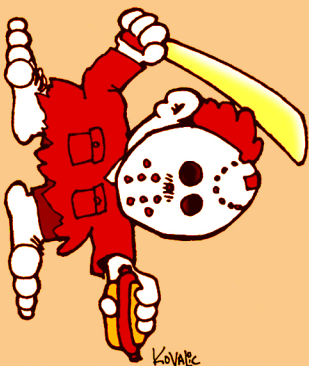


в 2 руки



600 ГОЛДОВ

БОНУС +2
ШЛЕМ ЖУТН



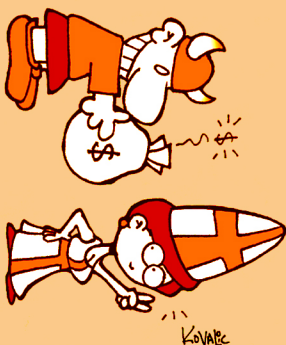
Головник



500 ГОЛДОВ

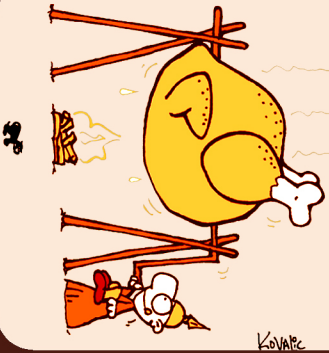
УБЕДИ НАЁМНИЧКА

В свой ход можешь сбросить эту и еще две карты, чтобы украсть любого Наёмничка из игры.



ПРОКАЛТНЕ! ЕДА ПРОТУХЛА!

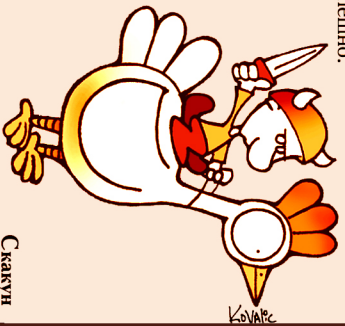
Обидее прокаляте! Какдлий, у кого есть Скакун, бросает кубик. Кто выбросил меньше прочих, отдаёт своего Скакуна на прокорм товарищам.



БОНУС +1 НЕСУЩАЯСЯ ЦЫПАЁНОК

Так как от меньшей опасности он убежит во весь опор, твои Смывля автоматически проходят успешно.

Большой **5P** Скакун
300 годовдов

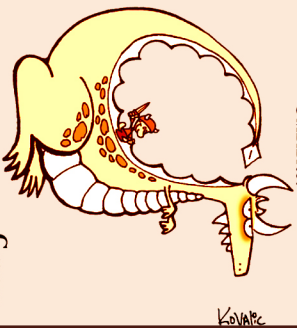


БОНУС +5 ЕЗДОВОЙ АРАКОН

На ездового дракона усмирили не действуют: он уже летает, говорит и выдыхает пламя...

Незадник дракона поучает +1 к Смывке.

Большой **5P** Скакун
1000 годовдов



БОНУС +2 БОБЫШОЙ ПЕТРО

Петро может быть твоим Наёмничком или Скакуном, причём перевести его с одной должности на другую можно в любой миг твоего хода. К тому же, Петро не считается шмоткой, а все другие Скакуны — шмотки.

Большой **5P** Скакун



БОНУС +3 ВЕРХОВАЯ ТИГРЯ

У неё девять жизней, так что тигра возвращается к тебе на руку после любого убивающего события.

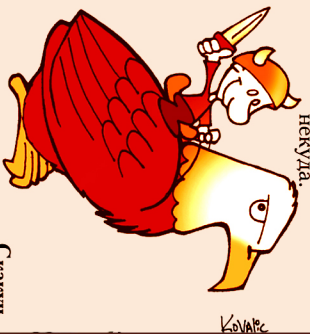
Большая **5P** Скакун
600 годовдов



БОНУС +2 ОАНОМЕСТНЫЙ ОРЁА

Да, величественно парит под сводами подземелья. У тебя +2 на смывку. Усмирить орда пристязкими крыльями нельзя — он и без того летает лучше некуда.

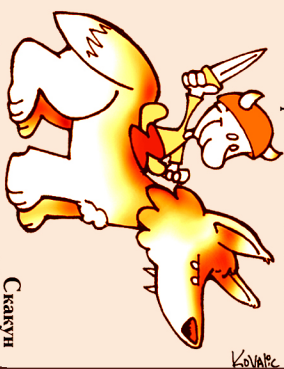
Большой **5P** Скакун
500 годовдов



БОНУС +2 РУЧНОЙ ВОАК

Ручной воак безаветно тебе предан. Интрикуй любые карты и сивы, которые могли бы передать воака другому игроку. Он может быть продан или сброшен из-за прокалятия, непогрешств и всего такого.

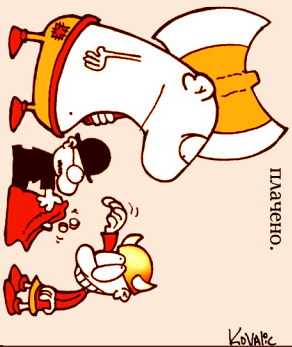
Большой **5P** Скакун
500 годовдов



ПРОКАЛТНЕ! НАОГ НА ЗАРПААТУ

Обиде прокаляте. Любой манчюкни, у которого есть Наёмничка, должен сбросить две карты за каждого Наёмничка у себя на службе или сбросить Наёмничка, за которого не плачено.

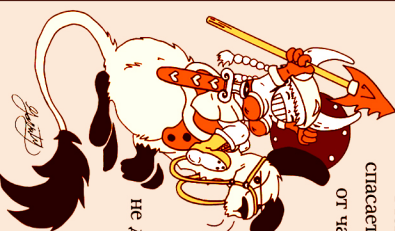
Большой **5P** Скакун



БОНУС +3 СКАКОВОЙ ТУШКАН-ПЕРРОСТОК

Невысокий рост спасает его (и тебя) от части ловушек и прокалятий. Если тебе выпало 5 или 6, прокаляте или ловушка не действуют на тебя.

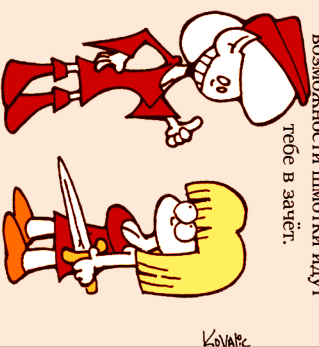
Большой **5P** Скакун
700 годовдов



БОНУС +2 ЭАВР-НАЁМНИЧЕК

Может нести и применять любую шмотку, которую могут использовать Эавфы. Бонусы и возможности шмотки идут тебе в зачет.

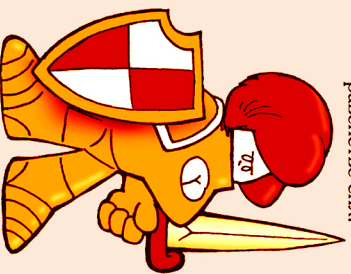
Большой **5P** Скакун



ВОИН

Действие: сбрось в бою до 3 карт; каждая даст тебе бонус +1.

Ты побеждаешь в бою при равенстве сил.



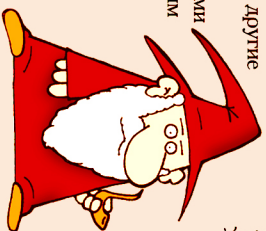
Раса
Класс

ВОЛШЕБНИК

Повед: можешь сбросить до 3 карт при Смылке; каждая карта даст бонус +1 на Смылку.

Угрожение: сбрось всю руку, чтобы угрозить одного монстра, с которым должен биться.

Сбрось его и забери сокровища. Уровни тебе не положено. Если в бою есть другие монстры, бейся с ними по обычным правилам.



Раса
Класс

АВАРФ

Можешь нести любое число Больших пилоток.

Можешь держать на руке до 6 карт.

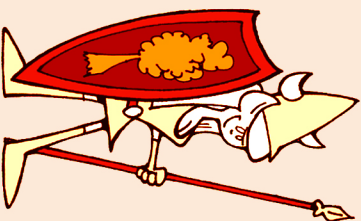


Раса
Класс

ЭАРФ

+1 к Смылке.

Получаешь 1 уровень за каждого монстра, которого **помог** убить.

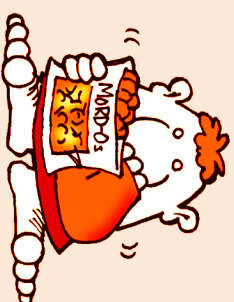


Раса
Класс

ХАРФНИГ

-1 на Смылку.

В каждый свой ход можешь продать **одну** пилотку за двойную цену (и прочие пилотки по обычным ценам).

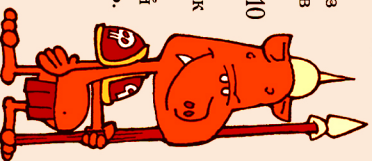


Раса
Класс

ОРК

Орк, получивший Проклятие, может отделиться от него, отдав 1 уровень, если только он уже не на 1-м уровне.

Выиграв без помощников бой с перевесом в 10 и больше единиц, Орк получает добавочный уровень.



Раса
Класс

ГНОМ

-1 на Смылку.

Если Гном бьется **один**, он может вызвать иллюзию. Сыграй с руки монстра. Уровни Гнома и иллюзии скрываются. Усилители влияют на монстра-иллюзию обычным образом. После боя иллюзия исчезает.

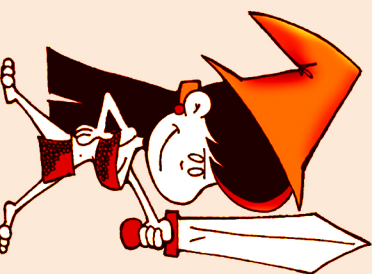
Монстры считают Гнома Харфингом: они слышком туфты, чтобы увидеть разницу. Только Сопливый Нос и Теневой Нос никогда не преследуют Гномов.



Раса
Класс

СУПЕРМАНЧКНН

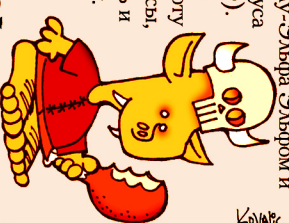
Можешь держать в игре две карты Класса со всеми названиями и преимуществами обоих.



Раса
Класс

ПОЛУКРОВКА

У тебя в игре может быть 2 карты Расы, и тогда ты получишь все преимущества и недостатки обеих Рас. Если Раса у тебя одна, получи все её преимущества и избавься от всех недостатков (так, монстр-эуфоненавистик не сочтёт полу-Эльфа Эуфом и боевого бонуса не получит). Если ты теряешь карту (карты) Расы, ты теряешь и эту карту.



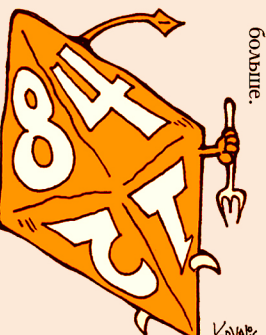
Раса
Класс

...ИЗ АДА

+5 К УРОВНЮ МОНСТРА НИИ

+10 ПРОТИВ КАНРИКОВ

Играть в бой. Разбитый монстр из Ада выносит оттуда своему победителю 1-м сокровищем больше.

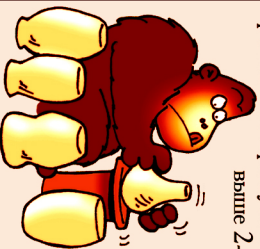


Раса
Класс

УРОВЕНЬ 15

ВЛАС ГОНЧАРОВ

+3 против Волшебников. -3 против Эльфов. Почему — решил сам. Брегаует теми, кто не выше 2-го уровня.



KoVale

Непотребство: теряешь все шмотки, предназначенные только для твоего Касаа.

2 уровня **ср** 4 сокровища

УРОВЕНЬ 14

КРЕСТНЫЙ ФЕЙ

-4 против Кмириков. Он начинал как служка в церкви.



KoVale

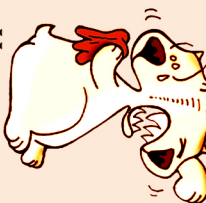
Непотребство: он убрал одного из твоих банды! Теряешь Наёмничка... если Наёмничка нет, гибнет твой Скакун.

ср 4 сокровища

УРОВЕНЬ 13

БИПОЛЯРНЫЙ МЕЛВЕДЬ

Брось кубик. Выпал чет — дерись, нечет — мелведь убегает, и ты не можешь его догнать...



KoVale

брось его.

Непотребство: брось кубик. Чет — брось 2 карты, нечет — возьми 1 сокровище в открытую: «биполярный» не знает «умный».

ср 3 сокровища

УРОВЕНЬ 5

ПРИЗРАЧНЫЙ ПИСАКА

Призрака с пером не вырубить топором. +4 против Воинов.



KoVale

Непотребство: если у тебя есть Наёмнички, один из них в ужасе бежит со службы!

ср 2 сокровища

УРОВЕНЬ 6

ЖИРТЕСТ КОСМАТЫЙ

Манчюк из друтой партии! Моча его!



KoVale

Непотребство: он забирает твои кубики. Когда в следующем раз тебе надо будет бросить кубик, пусть твой сосед слева просто СКАЖЕТ, что тебе выпало.

ср 2 сокровища

УРОВЕНЬ 7

ЯК-ЦУП-ЦУП

Его виртуозное пение в снах выносит только Бард. -4 против Бардов.



KoVale

Непотребство: если у тебя нет годовняка, ты затыкаешь уши башмаками, лишь бы не слышать его песен. Теряешь обуюку.

ср 2 сокровища

УРОВЕНЬ 2

БУДНАВНИК

Какой ужасный звон! Ужаснее Орков! +3 против Орков.



KoVale

Непотребство: просыпаешься и понимаешь: всё ЭТО было сном. Сбрось всю руку.

ср 1 сокровища

УРОВЕНЬ 2

АНДЕЛЫ МРУТНИ

Даже не думай пробовать их якобы мёд.



KoVale

Непотребство: отмахиваясь от летучей нежигги, теряешь шмотку по своему выбору. Твой правый сосед её подбирает.

ср 1 сокровища

УРОВЕНЬ 2

ПОПКАЗАР

+4 против Бардов. Жуть, а не пенел!



KoVale

Непотребство: злодей отвернул от тебя удачу в делах с кубиками! Ты завалишь СЛЕДУЮЩИЙ бросок на смывку автоматически.

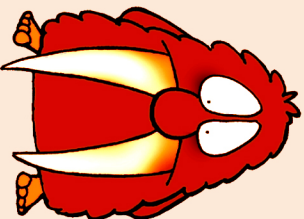
ср 1 сокровища

САБАЕЗУБЫЙ МОНСТРА

+5 К УРОВНЮ

МОНСТРА

Играть в бой. Поверженный Сабезубый монстр отдает на 1 сокровище больше.



KoVale

ср

УРОВЕНЬ 20 КАТРИНА

Бреазует теми, кто не выше 5-го уровня.



Непогретство: все мелкие шмотки, которые были у тебя в итре, унесены ветром. Сбрось их.

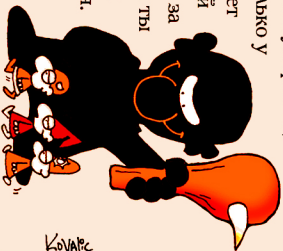
2 уровня **3P** 5 сокровищ

УРОВЕНЬ 19 НИНАЗЯ-ВЕЛКАН

Очень, ОЧЕНЬ хорош в деле маскировки... бреазует теми, кто не выше 5-го уровня. -2 против Боров.

Непогретство: очень тихо тебя площи! Ты умиралеш, если только у тебя нет

большой шмотки, за которой ты мог бы укрыться.



2 уровня **3P** 5 сокровищ

УРОВЕНЬ 18 Андра НОЧАЛЫНИК ЖИВЫХ МЕРТВЕЦОВ

-4 против Воинов или Хафрингов.

Да, -8 против Воинов-Хафрингов! Любой может сыграть карту Андега в помощь Ночальнику. Теми, кто не выше 4-го уровня, Военочальник бреазует.

Непогретство: сбрось все шмотки с бонусом от +3 и выше, кроме Скакунов.



2 уровня **3P** 5 сокровищ

УРОВЕНЬ 17 ГРУЗОВИЩЕ

Он наводит панику на твою Скакуна! +4 против верховых манчюкингов. Бреазует теми, кто не выше 4-го уровня.

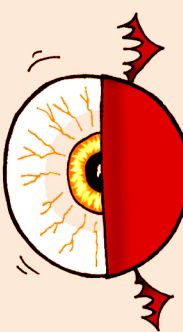


Непогретство: под колесами беснующийся толпы раскачивает тебя по асфальту фирменными пинами. Теряешь 2 уровня

2 уровня **3P** 4 сокровища

УРОВЕНЬ 16 ОКО ЗА

Оно все видит! +4 против Боров. Бреазует теми, кто не выше 3-го уровня.



Непогретство: оно рассказывает, какие карты у тебя на руке.

Покажи руку оставшимся игрокам. КАРТЫ покажи, а не те грабли, что у тебя по бокам!!!

2 уровня **3P** 4 сокровища

УРОВЕНЬ 12 МАНЧКИН-СФИНКС

Он порядком устал от загадок: мозг требует примитивного номера для разгрузки. У тебя есть

минута, чтобы порадовать его тупым анекдотом, иначе он получит +5 против тебя.

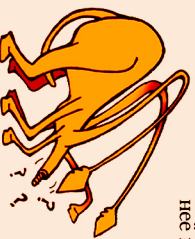


Непогретство: теряешь уровень.

3P 3 сокровища

УРОВЕНЬ 11 РАСТЕРАХУХОЛ

Книгу своих правил она где-то потеряла, так что особых правил у нее нет.

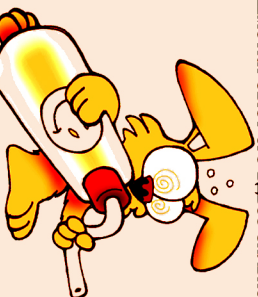


Непогретство: по ходу, у тебя карт поубавилось... Раскрой руку. Какдый игрок, начиная с самого низкоуровневого, берет одну карту с твоей руки. Что осталось, то и твоё.

3P 3 сокровища

УРОВЕНЬ 10 ЭФРИНЫЙ КРОНИК

Горючий парень, вспыхивает на раз. Огненные и пламенные шмотки бьют его вдвое сильнее.



Непогретство: что-то кконит в сон... он ворует шмотку по выбору игрока слева от тебя.

3P 3 сокровища

УРОВЕНЬ 9 ГОЛОФИЛИН

Волшебник вместо боя с ним может отпустить на голофилине перья, за что будет вознагражден тремя сокровищами, но уровня не получит.

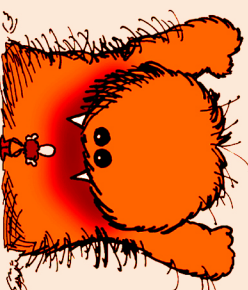


Непогретство: он сокрал твоего Скакуна! Сбрось его. Если у тебя нет Скакуна, голофилин идет по кругу, начиная с игрока слева от тебя, и съедает первого полтавшегося Скакуна.

3P 3 сокровища

УРОВЕНЬ 8 ВОЛОСЯНОЙ ЭЛЕМЕНТАЛ

Борода Дварфов его смущают. -3 против Дварфов.



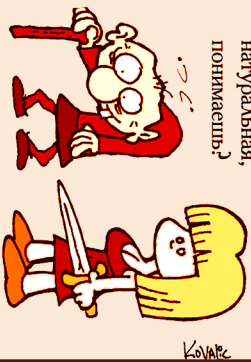
Непогретство: он ворует твои волосы! Головняк натрягает твою лысую макушку, так что сбрось его. Теряешь головняк.

3P 2 сокровища

ЭКОНОМНИЧЕК

Абсолютно бесполезный

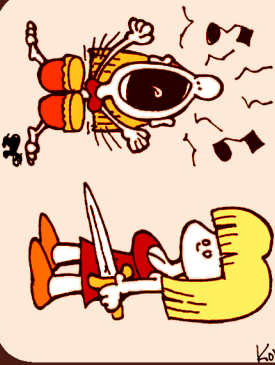
Наёмничек: его только в жертву принести при срывке можно. Свойствами не обладает, сделать ничего полезного не сможет даже под Чигом. **ВЕСТОМОУЧ** натуральная, понимаешь?



БОНУС +2

БАРД-НАЁМНИЧЕК

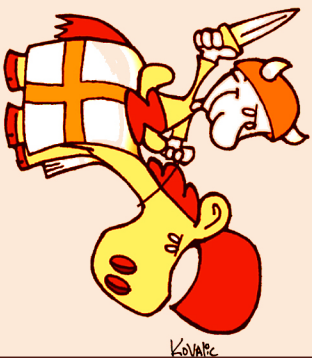
Может нести и применять любую шмотку, которую могут использовать Барды. Её бонусы и возможности идут тебе в зачёт. От музыки Барда-Наёмничка тебе бежится быстрее: +1 на Смыльку.



БОНУС +2

МОЩНЫЙ БОЕКОНЬ

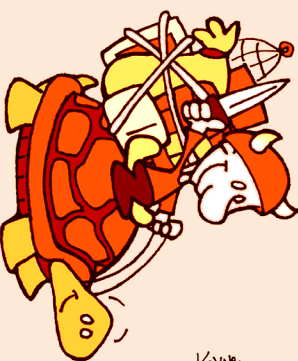
Можешь нести ещё одну большую шмотку.



БОНУС +2

ВЫЮЧНАЯ ЧЕРЕПАХА

У тебя -1 на Смыльку, но зато ты можешь нести на одну большую шмотку больше и держать на две карты больше на руке.



БОНУС +3

БОВЕЮЙ РАПТОР

Отважный, яростный рaptor с лишком тул, чтобы срываться. Если хочешь смяться из боя, тебе придётся сбросить рaptора: после этого Смылька улетится на автомате.



БАРА

Заворожка: встретив монстра, можешь сбросить 3 карты и выбрать соперника. Вы бросаете по кубики. Если ему выпало меньше, чем тебе, он заворожен и обязан помогать тебе, не требуя награды.



Бардюва

Удача: когда ты побеждаешь в бою в свой ход, один или с помощью, возьми на 1 карту

сокровища больше, просмотри полученные карты и тут же сбрось одну из них по своему выбору.

БОНУС

Класс

БОНУС +2

Только для женщин

КОТАРА-НАЁМНИЧЕК



БОНУС +3

ДАВРФ-НАЁМНИЧЕК

Может нести и применять любую шмотку, которую могут использовать Дварфы. Бонусы и возможности шмотки идут тебе в зачёт.



БОНУС +1

ХАРФИНГ-НАЁМНИЧЕК

Может нести и применять любую шмотку, которую могут использовать Харфинги. Бонусы и возможности шмотки идут тебе в зачёт.

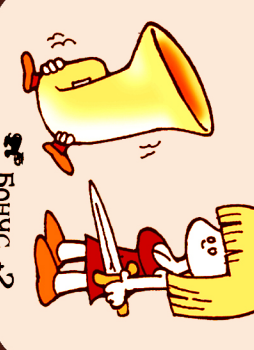


БОНУС +1

ГНОМ-НАЁМНИЧЕК

Может нести и применять любую шмотку, которую могут использовать Гномы. Бонусы и возможности шмотки идут тебе в зачёт.

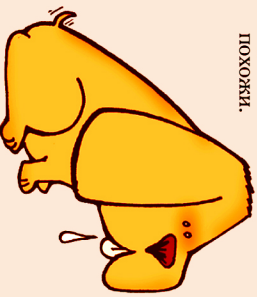
А ещё Гном-Наёмничек позволяет тебе применять ещё одну большую шмотку.



БОНУС +2

УРОВЕНЬ 5 КОЛЕБАЮЩИЙСЯ КОБЕЛ

Эээррр. Ну, гав, что ли...
+2 против Иномов и Хафвингов
— уж больно они на пенки
похожи.



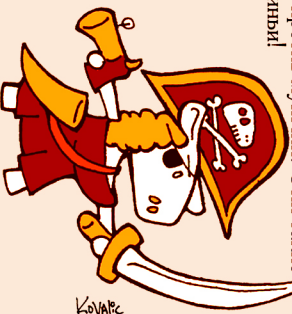
KoValec

Непогрешство: срывает твои тапки. Теряешь обувку.

☞ 2 сокровища

УРОВЕНЬ 4 КАРРАМБАРАННАХА

+4 против мужчин. Они такие свиньи!



KoValec

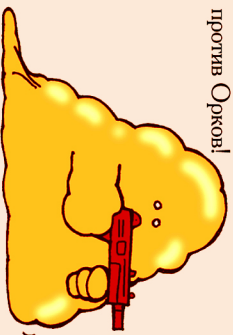
Непогрешство: руги матчи, красавчики! В пылу абордажка она отнимает у тебя шмотку с наивысшим бонусом!

☞ 2 сокровища

УРОВЕНЬ 4

ЖИЖА С "УЗИ"

Сколько слизи! Отвратно. +3 против Эльфов. А вот для Орков жижка выглядит аппетитно. -3 против Орков!



KoValec

Непогрешство: твой бронник стало неприятно носить — слизи в нём больше, чем тебя. Сбрось его с плеч давай.

☞ 2 сокровища

УРОВЕНЬ 3

ВНЮГРАДНОЕ ЖЕЛЕ

Липнет на бороды и цепляется к волоскам на пятках! +3 против Дварфов, +2 против Хафвингов.



KoValec

Непогрешство: одна из твоих мехких шмоток покрыта таким густым слоем желе, что теперь её только сбросить можно...! Подожди, кто там ржёт? У тебя есть Скакун? Так ведь он может слизать желе, и ты не потеряешь шмотку!

☞ 1 сокровище

УРОВЕНЬ 3

Андел

ТЕНЁК

О, славная прохлада в тени деревьев... мухахахаа! -2 против Воров: их тенью не обманешь.



KoValec

Непогрешство: где-то в темноте теряешь уровень.

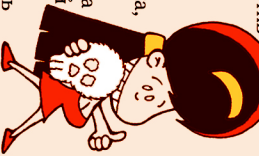
☞ 1 сокровище

УРОВЕНЬ 1

Андел

ПАЮШЕВЫЙ ЧЕРЕП

Ваши бархатистый недоумерший дружок! +2 против женщин.



KoValec

Непогрешство: если ты мужчина, становишься женщиной; -5 на твой следующий бой. Если ты женщина, сбрось одну карту.

☞ 1 сокровище

УРОВЕНЬ 1

ПАУЧОК-ПЛОУГАВЧИК

+2 против женщин.



KoValec

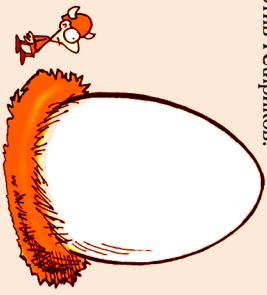
Непогрешство: один первый укус — и ты УМИРАЕШЬ.

☞ 1 сокровище

УРОВЕНЬ 1

ЯЙЦО

Оно выглядит безраздельным и беспомощным. У кого поднимется на него рука? +4 против Каирников.



KoValec

Непогрешство: ты займт желтком. Теряешь уровень.

☞ 1 сокровище

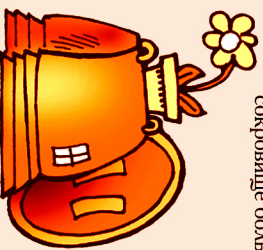
БРОНЕВОЙ

+5 К УРОВНЮ
МОНСТРА НАН

+10 ПРОТИВ ВОИНОВ

Играть в бой. Поверженный броневой монстр отдает на 1

сокровище больше.



KoValec

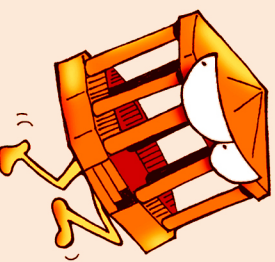
☞ 1 сокровище

СКРЫТНЫЙ

+5 К УРОВНЮ
МОНСТРА НАН
+10 ПРОТИВ ВОРОВ

Играть в бой. Поверженный скрытный монстр отдает на 1

сокровище больше.

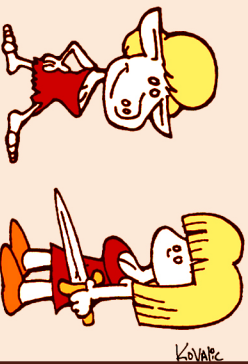


KoValec

☞ 1 сокровище

ОРК-НАЁМНИЧЕК

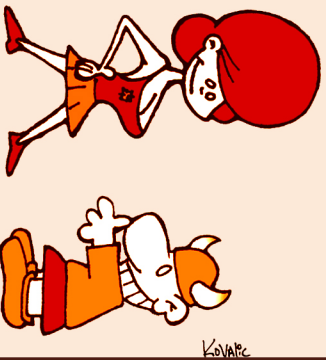
Может нести и применять любую шмотку, которую могут использовать Орки. Бонусы и возможности шмотки идут тебе в зачёт.



БОНУС +2

Только для мужчин

ДЕВУДА-НАЁМНИЦА

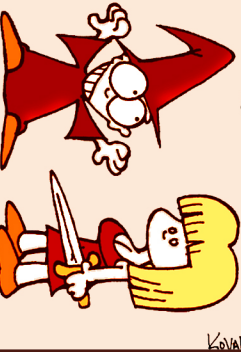


БОНУС +2

ВОЛШЕБНИК-НАЁМНИЧЕК

Может нести и применять любую шмотку, которую могут использовать Волшебники.

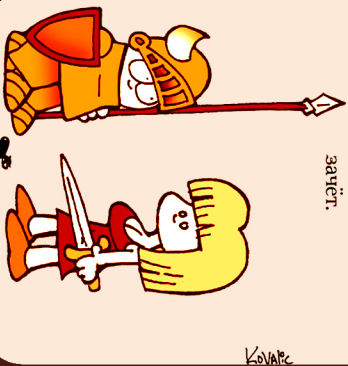
Бонусы и возможности шмотки идут тебе в зачёт.



БОНУС +2

ВОИН-НАЁМНИЧЕК

Может нести и применять любую шмотку, которую могут использовать Воины. Бонусы и возможности шмотки идут тебе в зачёт.

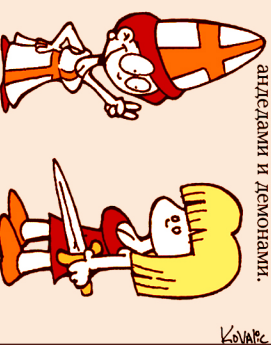


БОНУС +1

КАМРИК-НАЁМНИЧЕК

Может нести и применять любую шмотку, которую могут использовать Камрики. Бонусы и возможности шмотки идут тебе в зачёт.

Получаешь ещё +2 в боях с андедами и демонами.

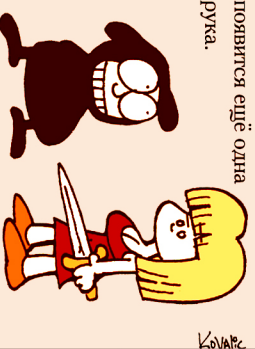


БОНУС +1

БОР-НАЁМНИЧЕК

Может нести и применять любую шмотку, которую могут использовать Боры. Её бонусы и возможности идут тебе в зачёт.

С Вором-Наёмничком у тебя появится ещё одна рука.



БОНУС +2

БОР

Подрезка: можешь сбросить карту, чтобы подрезать другого игрока (-2 в бою). Очну жертву можно подрезать только раз за бой. Если в бою двое, можешь подрезать каждого.



Кража: можешь сбросить карту, чтобы украсть Мелкую шмотку, которую несёт другой игрок. Брось кубик. Выпало 4 и больше — шмотка украдена; иначе с тебя побоями снимают 1 уровень.

ПРОКАЛТНЕ!

Обиге прокалтите. Действует на всех до конца игры, пока не будет снято. Хотетьными колдцом.

У всех -1 к каждой попытке Смычки!

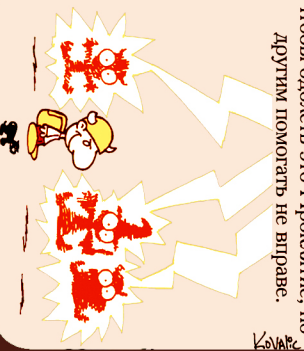


ПРОКАЛТНЕ!

ВСЁ ОТНОСИТЕЛЬНО!

Все остальные ТЕРЯЮТ один уровень. Выходит, для ТЕБЯ это и не прокалтите вовсе, так? Досадно.

Если игрок способен уклониться от Проклятий и Ловишек, он может применить эту Проклятие, но чтобы одолеть это Проклятие, но другим помочь не вправе.

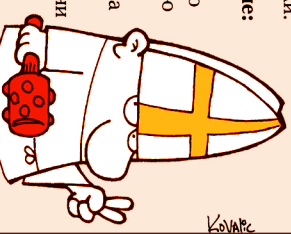


КАМРИК

Воскрешение: когда ты должен в открытую взять карту, вместо неё можешь взять верхнюю карту из сброса того же типа, что и карта, от которой ты отказался. Не забудь тут же сбросить карту с руки.

Игнание:

можешь сбросить до 3 карт в бою против Андеда. За каждую карту получи бонус +3.



БОНУС +3

Класс

БОР

БОНУС +2

Класс

МАЛОУСТОЙЧИВЫЙ

+5 К УРОВНЮ МОНСТРА НАН +10 ПРОТИВ

ВОЛШЕБНИКОВ

Играть в бой! Малоустойчивый монстр, потеряв от рук манчкина, одлетит на 1 сокровище больше.

Волшебник не может усмирить такого монстра.



ПОЛУ-...

-5 К УРОВНЮ МОНСТРА

(не опускает ниже 1-го уровня)

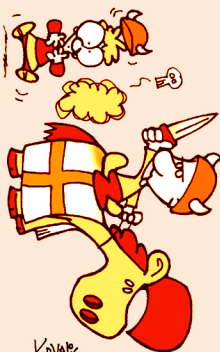
Играть в бой! Поверженный полу-монстр одлетит на 1 сокровище меньше.



ПРОКАЯТНЕ!

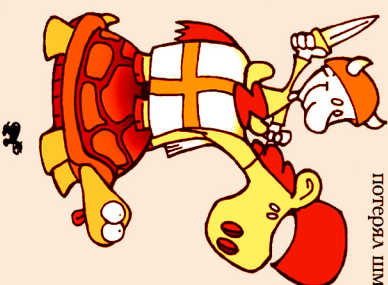
ЗАДАНН ГАЗУ

У твоей верховой животинки серьезные проблемы с газами. Твои прежние Наёмнички дадут дёрну, и новьяк не будет, пока у тебя проклятый Скакун.



ЧИТ!

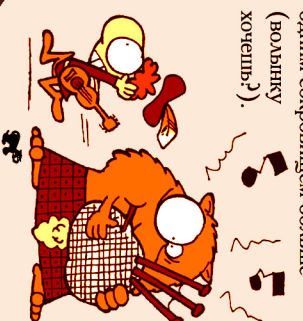
Можешь держать и применять одну шмотку наперекор правилам. Держи чит вместе со шмоткой и скинь его, если потерял шмотку.



... С ВОЛЫНКОЙ

+5 К УРОВНЮ МОНСТРА НАН +10 ПРОТИВ БАРАДОВ

Играть в бой! Если побьешь монстра с волынкой, получишь одним сокровищем больше (волынку хочешь?).



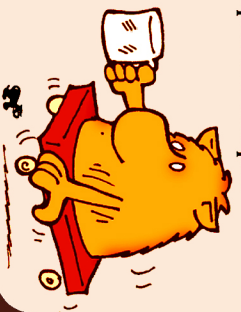
БРОДЯЧАЯ ТВАРЬ

Сыграй эту карту вместе с монстром с твоей руки в любой бой (хотя бы и в свой!). Твой монстр тут же присоединяется к драке — добавь его уровень к уровню уже избиваемого монстра. Когда манчкин начнет смываться, он делает отдельные броски для каждого монстра в том порядке, который сам выберет.



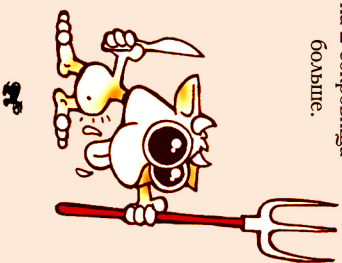
БРОДЯЧАЯ ТВАРЬ

Сыграй эту карту вместе с монстром с твоей руки в любой бой (хотя бы и в свой!). Твой монстр тут же присоединяется к драке — добавь его уровень к уровню уже избиваемого монстра. Когда манчкин начнет смываться, он делает отдельные броски для каждого монстра в том порядке, который сам выберет.



ПРОЖОРАНЬИЙ +10 К УРОВНЮ МОНСТРА

Играть в бой! С убитого прожораньивого монстра получишь на 2 сокровища больше.



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN

