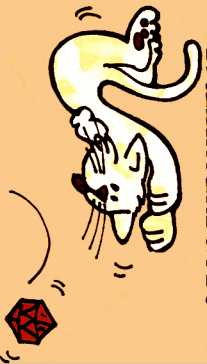


## КОГОШЕСТВЕННОЕ ВМЕШАТЕЛЬСТВО



Играть после того, как кто-либо бросит кубик по любой причине. На кубик напрыгивает кот... этот бросок и все карты, которыми на него влияли игроки, пропадают!

Разовый прикол.

## НЕДОБИВАЮЩИЙ УДАР



Выбери одну **не разовую** шмотку из тех, что ты используешь. На один бой эта шмотка даёт тройной бонус. Затем брось кубик. На 6 шмотка остаётся у тебя, в других случаях сбрасывается. Разовый прикол.

## БОНУС +4

Не для Гномов

## УЖАСНЫЕ НОСКИ



Исключительно насыщенный запах даёт +5 в боях против Соплявого и Теневого Носов. Ни один игрок не примет твоей помощи, пока ты в этих носках, а вот **ТЕБЕ** помочь могут, только просить придётся долго. Носки можно носить с другой Обувкой, но её потеря повлечёт за собой утрату Ужасных носков.

Обувка 200 годов

## НАХАБЫШКИ



Манчкин в нахабышках может похвастаться шмотками, которые предназначены только для Эльфов. Монстры тоже видят в нём Эльфа. Других эльфийских свойств нахабышки не дают.

100 годов

## ЧИТЕРСКИЙ КУБИК

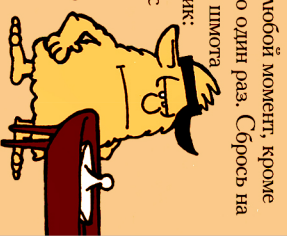


Играть сразу после того, как ты по какой-то причине бросил кубик. Поверни кубик любым числом вверх и скажи, что так и было. Разовый шмотка.

300 годов

## КАЗИНО

## ПОДЗЕМЦЕВ



Играть в любой момент, кроме боя и только один раз. Сбрось на 500 годовов шмота и брось кубик:

1 — минус уровень.

2 — сбрось одну свою карту с руки или из игры.

3 или 4 — возьми 1 сокровища.

5 — возьми 2 сокровища.

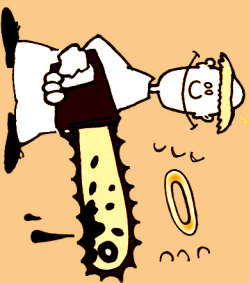
6 — возьми 3 сокровища.

Все сокровища здесь берутся только в открытую.

100 годов

## БОНУС +2

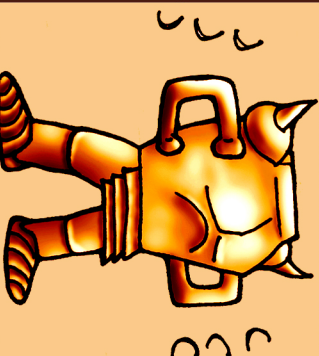
## БЛАГОСЛОВЕННЫЙ



Эту карту надо сыграть на шмотку с боевым бонусом. Шмотка станет Благословенной, и её бонус вырастет на 2. Если шмотка потеряна, украдена или сброшена, эта карта уходит вместе со шмоткой.

100 годов

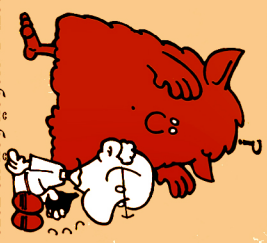
## УХВАТИСТЫЕ РУЧКИ



Прикрути их к любой Большой шмотке, и она перестанет быть Большой. Переставлять ручки с одной шмотки на другую нельзя. Ручки меняют владельца и уходят в сброс со шмоткой, к которой прикручены.

100 годов

## ЗЕЛЫЕ АПЛТНИ



Играть в любой бой на того, кого выбрали помощником. Он теряет волю к битве и не может воевать. Все свёрнутые им в бой карты апатичный манчкин забирает. Игрок, начавший бой, может выбрать другого помощника, если есть выбор. Разовая шмотка.

Цены нет — но кому есть до этого дела?

## МАСЛЁНКА-ПАЛЁНКА



Играть в любой бой +3 любой стороне. Это атака пламенем. Разовая шмотка.

200 годов

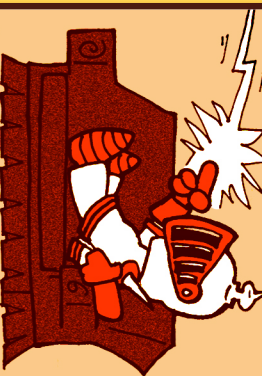
## ДВАРФОЗАБРОС



Играть в любой бой. Выбери Дварфа, который **не** участвует в бою, и забрось его в драку. +6 любой стороне. Себя забросить нельзя. Разовый прикол.

♣

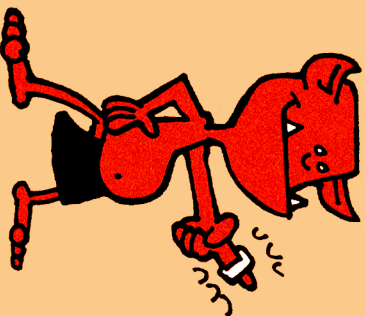
## РОЛЕВОЕ ЛОЖЕ



Разожившись на этом диване, ты получишь роль Волибейника вдобавок ко всем имеющимся у тебя Кассам. Перед каждым боем ты должен решить, будешь пользоваться ложем или нет: в разожженном состоянии у тебя -1 на Смылку.

Большое ♣ 800 годовдов

## ХОТЕЛЬНОЕ КОЛЫДЬО



Отменяет любое Проклятие. Играть в любой момент. Разовая шмотка.

♣ 500 годовдов

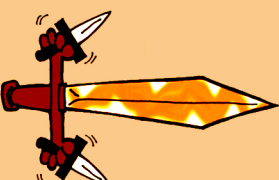
## ПРОТОЧНАЯ ДЕВНИЦА



Играть в любой бой для отвлечения противника. +3 любой стороне. Разовая шмотка.

♣ 400 годовдов

## БОНУС +2 ДВУРУКНЙ МЕЧ



Это одноручное оружие, у которого — какая удача — есть две свои руки, что добавляет владельцу одну руку!

-1 рука ♣ 800 годовдов

## БОНУС +2 ДРУГОЕ КОЛЫДЬО

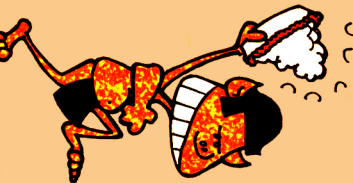


Можешь автоматически сбрыться из любого боя, какие бы другие карты на тебя не влияли, но потеряешь уровень.

Можешь ещё использовать эту шмотку как Хотельное колыдью, т.е. отменить Проклятие сбросом

Другого Колыдья.  
♣ 1000 годовдов

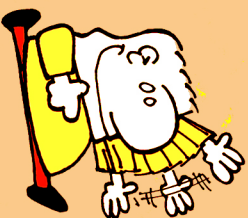
## АРОМАТЕРНЫЙ ПИРОГ



Играть в любой бой. +2 любой стороне или +4, если пирогом кидается Орк. Хафринг может СВЕсть пирог и получить уровень! Разовая шмотка.

♣ 100 годовдов

## ВЫБЕРИ МЕНЯ!



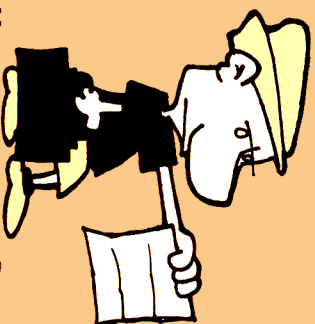
Когда игрок получает право просить о помощи в бою, сыграй эту карту, чтобы вынудить его взять **тебя** в помощники. Ты не можешь требовать долю добычи.

Разовая шмотка.

Кстати, если предыдущий добровольец уже сыграл разовые шмотки, он забирает их обратно!

♣

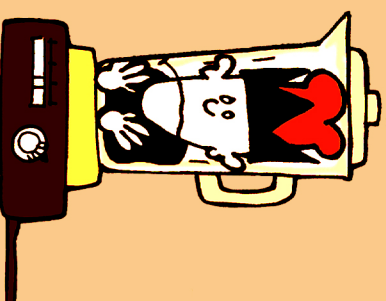
## ЗАПРЕТИТЕЛЬНОЕ ПОСТАНОВЛЕНИЕ



Играть в любой момент. С этим постановлением манчкин до конца хода не может применить карты против тебя, а уже сыгранные карты должны быть на руку. Разовая шмотка.

♣ 100 годовдов

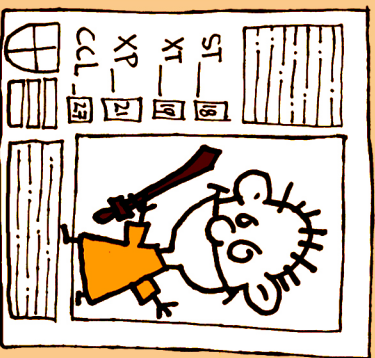
## ЦАРСКА СМАЗКА



Играть в любой бой. +3 любой стороне. Разовая шмотка.

♣ 100 годовдов

## НАРИСУЙ СВОЕГО ПЕРСОНАЖА



Получи уровень  
♣ 600 годовдов

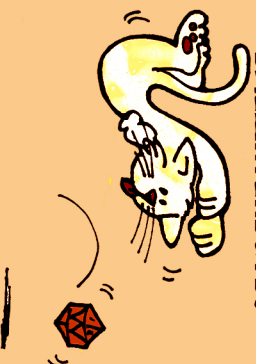
## ОСТРЫЙ СОУС



Ирать в любой бой. Это глущее зелье даёт +3 любой стороне, а если им помазать Хафвингу, то все +6. Накорми врага живыми пламенем! Разовая пимотка.

♣ 300 годовдов

## КОТОШЕСТВЕННОЕ ВМЕШАТЕЛЬСТВО



Ирать после того, как кто-либо бросит кубик по любой причине. На кубик напрыгивает кот... этот бросок и все карты, которыми на него вляли ипрокы, пропадаюи! Предстоит новый бросок. Разовый прикол.

♣

## НАЁМНИЧЕК



Наёмничек (или Наёмничиха) таскает за тобой твои пимотки. С ним (или с ней) ты можешь носить и использовать ещё одну Бовльпулю пимотку. Драться за тебя не будет! Держи эту карту перед собой вместе с оставшимися твоими сокровищами.

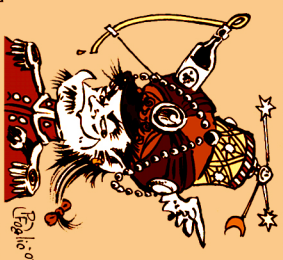
♣

## ВСПОМНИ О АНЮХЕ МАСТЕРА



Получи уровень  
♣

## БОНУС +2 ШАПКА ВЕАНЧИЯ



Сятельность шапки отражает бьющие тебя Проклятия в случайном направлении. При Проклятии все, кроме тебя, дедают по броску кубика: оно действует на того, кто получил наименьший результат.

Говняняк ♣ 900 годовдов

## БОНУС +5

Товко для Гномов  
РОЗЗЗЫГРРЖЖЖ

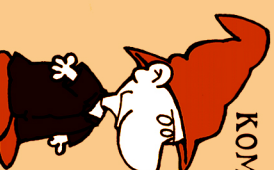


В плохих руках — то есть, в руках Гномов — смертоносная штука!

в 1 руку ♣ 400 годовдов

## БОНУС +4

Товко для Гномов  
ГНОМЕК СОВЫИ  
КОМБЕЗ



Его можно носить поверх другого Броника, но если ты теряешь «нижний» Броник, комбеза тоже будет потерян.

Броник ♣ 600 годовдов

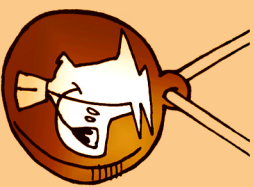
## АВТОРЕЗАРЬ



Авторезарь наделяет вадельца умением подрезать соперников в боях (-2 от силы соперника). Вадельцу-Бору Авторезарь добавляет 1 к силе подрезки.

в 1 руку ♣ 400 годовдов

## ВРЕМЕНАМИ



Когда в тебя бьёт Проклятие, брось кубик. При результате от 1 до 3 Проклятие вступает в силу, а амулет сбрасывается. На 4-6 Проклятие заблуживается: сбрось его. На 6 ты ещё и уровень получаешь!

♣ 600 годовдов

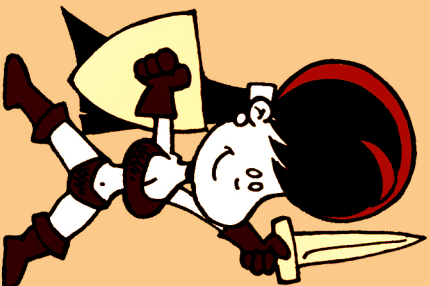
### МОНСТРКОРМ



А вот вкуснятки кому?! Корм отгадает монстрояв... или манит их к твоим товарищам. +5 любой стороне. Разовый шмотка.

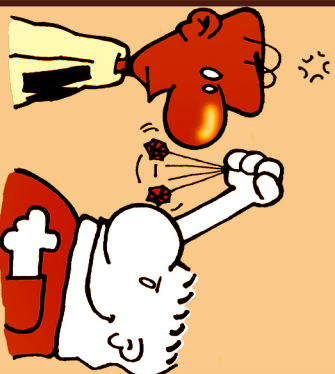
♣ 300 годовдов

### БОНУС +3 КОЛЬЧУЖНОЕ БЫКИНИ



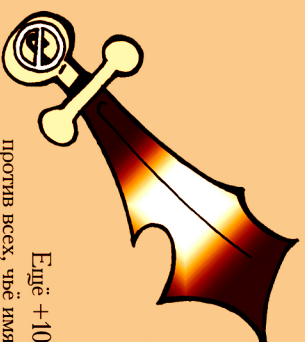
♣ Брония 600 годовдов

### СМОТРИ НА КУБЫКН... СМОТРИ... ДЕЛАН. ЧТО ВЕЛЕНО...



♣ Получи уровень

### БОНУС +3 БОРТАЛ-КАННОК

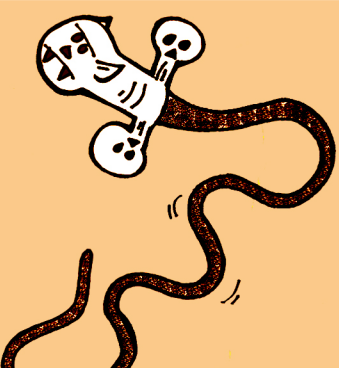


Еще +10 против всех, чьё имя начинается с буквы В. Не спрашивай почему. И не спрашивай, что такое «Бортал».

♣ в 1 руку 400 годовдов

### БОНУС +3

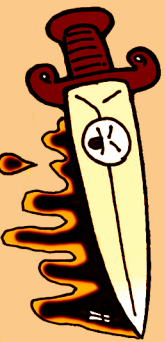
Не для Бардов  
АНЧ-БИЧ



Еще +3 против Ангедов.

♣ в 1 руку 500 годовдов

### БОНУС +2 Я ДИРОВАННЫЙ

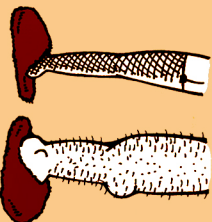


Сыграй карту на шмотку с боевым бонусом. Шмотка становится Дированной и в бою бонус её увеличивается на 2. Эта карта уходит со шмоткой при её потере, краже или сбросе.

Эту карту можно соединить с Кралгой на палочке, получишь шмотка с бонусом +4. Нам!

♣

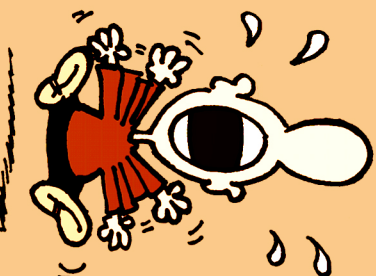
### ОПОРКИ ПО ФРЕЙДУ



В этих разнополных, стоптанных со времён Фрейда вусмерть, но удобных опорках ты можешь менять пол в любой момент игры без штрафов или снятй штрафа, наложенный на тебя за смену пола ранее! Теряя опорки, сохрани тот пол, к которому ты прилодно привыкла себя в последний раз. Если он не совпал с твоим стартовым полом, получи штраф -5 в следующем бою.

♣ Обувка 600 годовдов

### УГРОЖАЙ СМЕНИТЬ СИСТЕМУ



♣ Получи уровень

### УКРАДН ПОЧЕСТИ

Играй, когда другой маньяк победил в бою и получает уровень. Ты примазався к его славе и добился повышения.



♣ Получи уровень

### ПЕРЕПИШИ СТАРЧУ ГЯЗНЧЮ КАРТОЧКУ ПЕРСОНАЖА



♣ Получи уровень

## БЕССМЫСЛЕННЫЕ ЖЕСТЫ ДАБРОН ВОАН

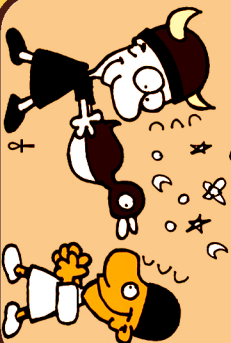
Чтобы сыграть эту карту, отдай свою пиютку с наибольшим бонусом другому игроку. Это можно сделать даже в бою.



Получи уровень  
♣

## РАЗДАЮТКА

Сделай следующее, не меняя порядка: вслепую возьми карту из руки игрока слева от тебя; отдай карту по своему выбору игроку справа; возьми верхнюю карту из любого сброса; стой короткую песню; получи уровень; сбрось две карты; сбрось эту карту.

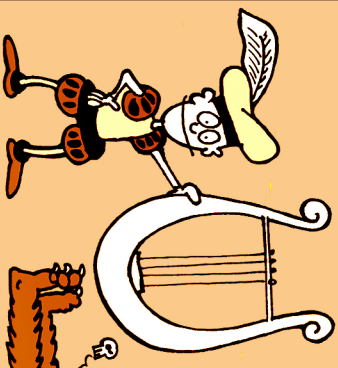


♣

Бонус +4

Только для Бардов

## НЕПРИКРЫТАЯ АЖИРА

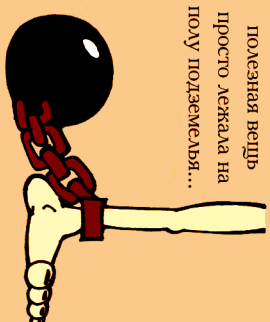


Большая  
в 1 руку  
♣ 500 годов

Бонус +4

## НОЖНАЯ БУЛАВА

Трудно поверить, что такая полезная вещь просто лежала на полу подземелья...

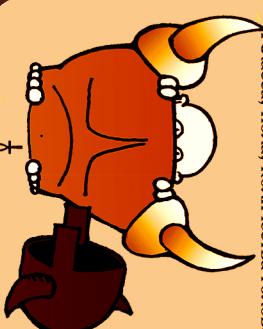


Булава надевает тебя могучим пинком, но бегать станет сложнее:  
-2 к попыткам Смылки.

♣ 400 годов

## УНИВЕРСАЛЬНЫЙ РАЗМЕР

Играть в любой момент, кроме боя. Прочти сброс сокровищ сверху вниз и обменяй эту карту на первую же найденную надеваемую пиютку. Если её тут же надеть, ты сможешь пользоваться этой пиюткой по максимуму, несмотря на её обычные ограничения Расы, Касса, пола, количества голов.

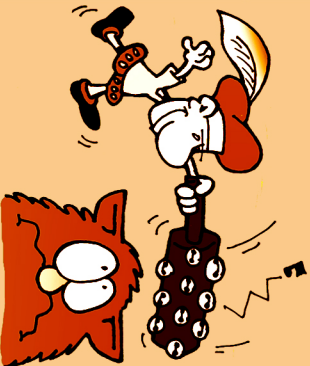


♣

Бонус +3

Только для Бардов

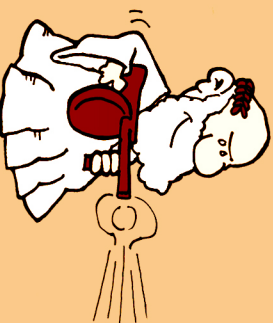
## УВЕНЦЫ



в 1 руку  
♣ 400 годов

## РАСПРАВЕДНИКИ

Играй в любой бой, чтобы в него вмешались расправедники, посланцы богов. Они с особой жестокостью уничтожают всех монстров, но забирают себе все сокровища и уровни.



♣

## ПРОКАЯТНЕ!

### КАПКАН НА ТУРИСТА



Ты боьше не можешь Искать Неприятности. Это проклятие держится до тех пор, пока ты не сможешь другому манчкину победить в бою.

♣

## ПОУЖКРОВКА

(как Расовый коктейль)

У тебя в игре может быть 2 карты Расы, и тогда ты получишь все преимущества и недостатки обеих Рас. Если Раса одна, получи все её преимущества и избеався от всех недостатков (так, монстр-завфоненавистник не сочтёт полу-Зарфа



Зарфом и боевого бонуса не получишь). Если ты теряешь карту (карты) Расы, ты теряешь и эту карту.

## ГНОМ

-1 на Смывку.

Если Гном бьётся один, он может вызвать иллюзию. Сыграй с руки монстра. Уровни Гнома и иллюзии складываются. Усилители влияют на монстра-иллюзию обычным образом. После боя иллюзия исчезает.



Монстры считают Гнома Хафлингом: они слишком гупы, чтобы увидеть разницу. Только Сопливый Нос и Теневой Нос никогда не преследуют Гномов.

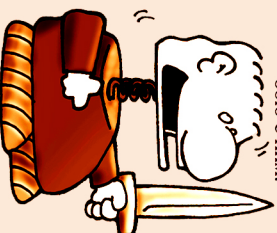
♣

Раса

## УРОВЕНЬ 2

### ТРАСОСТАВ

Зарфы так им восторгаются, что не могут ни биться с ним (просто карту сбрасывают), ни помогать в бою с ним.



Непотребство: каждый Орк в игре тинет 1 карту у тебя с руки.

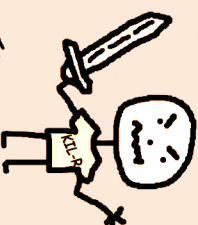
♣

1 сокровище

## УРОВЕНЬ 1

### ПАКОВНИК

Дает палочной дисциплины. +4 против разгильдяев-Хафлингов.



Tom Ricket

Непотребство: у палочника личной жизни нет, и у тебя не будет! Ты будешь бесполом, пока другой игрок не сменит пол... ты переидешь за ним в тот же пол и подтвердишься явноно тех же эффектов.

♣

1 сокровище

## ГНОМ

-1 на Смывку.

Если Гном бьётся один, он может вызвать иллюзию. Сыграй с руки монстра. Уровни Гнома и иллюзии складываются. Усилители влияют на монстра-иллюзию обычным образом. После боя иллюзия исчезает.

Монстры считают Гнома

Хафлингом: они слишком гупы и не видят разницы.

Только

Сопливый Нос и Теневой Нос никогда не преследуют Гномов.

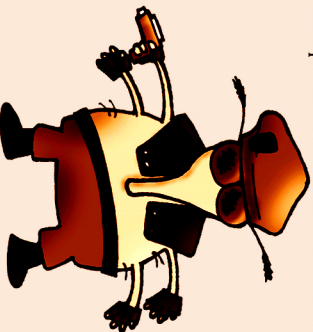
Раса

♣

## УРОВЕНЬ 2

### ОБИТЕЛЬ ПУАА

+3 против манчкинов без Кассы.



Непотребство: одну карту на свой вкус придётся пожертвовать заому пчуу.

♣

1 сокровище

## УРОВЕНЬ 2

### АБСОЛЮТНО ОБЫЧНЫЙ КРОАНИК

Ну, скорее всего.

После того, как ты выбрала помощника на этот бой, брось кубик. На 6 это Тог Самый Кроаник из Того Самого Одиала, и уровень у него 15-й, и твой помощник не успеваёт отказать тебе в помощи...  
Непотребство: ты мёртв. Даже если это всё-таки была обычный кроаник.



©Mickys

♣

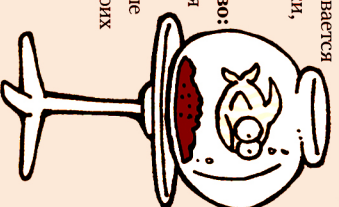
1 сокровище

## УРОВЕНЬ 1

### ЗОЛОТАЯ РЫБКА

Никогда ни за кем не тонится; манчкин смывается автоматически, но...

Непотребство: тебе придётся вытерпеть всевозможные насмешки твоих приятелей.



♣

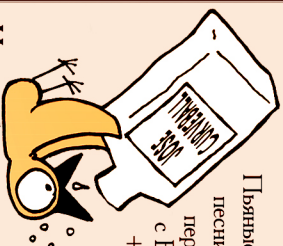
1 сокровище

## УРОВЕНЬ 1

### УПИТЫЙ ПЕРЕСМЕШНИК

Пьяные жуткие песни роднят

пересмешилка с Бардами. +5 против Бардов.



Непотребство: в поисках средств от похмелья сбрасываешь 2 карты (на своё усмотрение) с руки.

♣

1 сокровище

## ОРК

Орк, получивший Проклятие, может отлетать от него, отдав 1 уровень, если только он уже не на 1-м уровне.



Выиграв без помощников бой с перевесом в 10 и больше единиц, Орк получает добавочный уровень.

♂

Раса

## БЕССОВЕСТНО БОГАТЫЙ

Играть на монстра в бою. Если игрок победит, он сможет осмотреть клад и заменить добычу или все сокровища новыми (не более одного раза).



♂

## ТИПАГРАФСКАЯ ОШИБКА

Играть в бой. В описание монстра вкראлась опечатка! Его уровень падает до 1-го, свойства и сокровища же не изменяются.

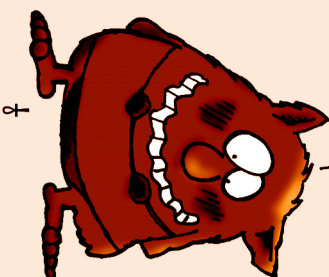


♂

## В НЕГАНЖЕ

**+5 К УРОВНЮ**  
**МОНСТРА**

Хорошо плячься, бей его!



♂

## ДАВАРФ

Можешь нести любое число Больших пмюток. Можешь держать на руке до 6 карт.



♂

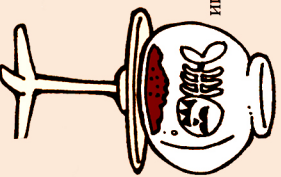
Раса

## АНДЕД

**+5 К УРОВНЮ**  
**МОНСТРА**

Играть в бою на любого монстра, если он ещё не Андед. Монстр становится Андедом во всех срьвках.

Если монстр повержен, возьми на 2 сокровища больше.



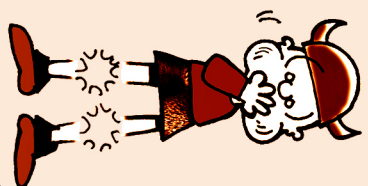
♂

## ПРОКЛЯТИЕ!

### НАКОЛЕННЫЙ ВЗРЫВ

Теряешь уровень. Если ты носишь Наколенники или Острые

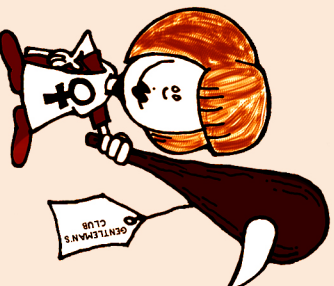
Коленки, ты теряешь эти пмютки и два уровня.



♂

## ЧИТИ

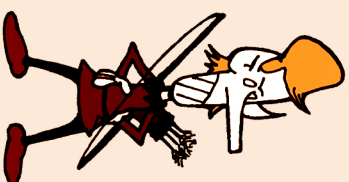
Можешь владеть и пользоваться одной пмюткой в нарушение всех правил! Положи эту карту на пмютку. Сбрось Чит, когда теряешь пмютку.



♂

## ЭАРФ

**+1 к Срьвке.**  
Получаешь 1 уровень за каждого монстра, которого **помог** убить.



♂

Раса

## ЖАРАННГ

**-1 на Срьвку.**  
В каждый свой ход можешь продать одну пмютку за двойную цену (и прочие пмютки по обычным ценам).



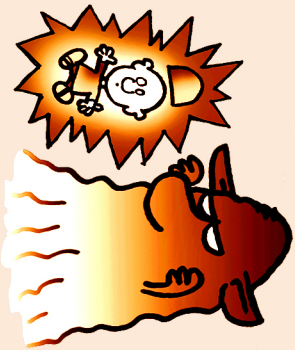
♂

Раса

## ПРОКААТНЕ!

### ПОСМЕРТНАЯ ПАКОСТЬ

Самый верхний монстр на сбросе творит с тобой своё непогребство, и смеётся от этого нехязя!



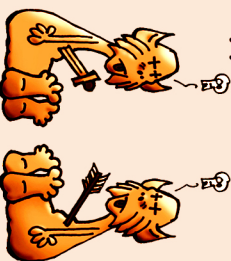
♣

## УРОВЕНЬ 12

Ангелы

### МЁРТВОМОРСКИЕ ТРОАНИ

+5 против Эльфов: ночь от троллей невыносима. Зато на Смылку у всех +1.



Непогребство: потеряй уровни по числу, выпавшему на кубике.

♣ 3 сокровища

## ПРОКААТНЕ!

### РОКОВАЯ ЗАПИНКА

Начиная с игрока справа от тебя, все, кроме тебя, могут взять по карте Сокровища.



♣

## ПРОКААТНЕ!

### ДАВАРНИСКИЙ ЭАВ

-4 в твоём следующем (или идущем) бою., если только ты не Дварф... тогда это «Проклятие» даёт тебе +4.

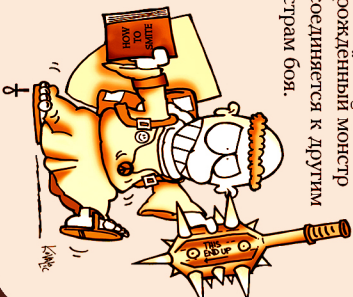


♣

## ПРОКААТНЕ!

### КАНРИЧЕСКАЯ ОШИБКА

Самый свежий тул монстра в сбросе восстаёт Ангелом и нападает на тебя. Если это Проклятие применено в бою, возрождённый монстр присоединяется к другим монстрам боя.

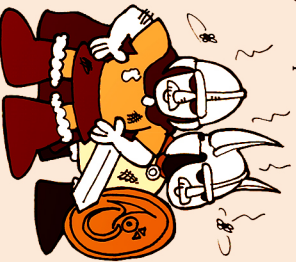


♣

## УРОВЕНЬ 11

### ГРЯЗНЫЕ ВАНДААЫ

-3 против Бардов. У вандалов нет чувства ритма.



Непогребство: они наступают тебе на ноги. Ты больше никогда не будешь танцевать, а Обувку придётся сдать в утиль: сбрось её.

♣ 3 сокровища

## УРОВЕНЬ 13

### ДЕРЕВЯЩИНА

Ему подавай серьёзную драку. +5 против Орков, +5 против Воинов.

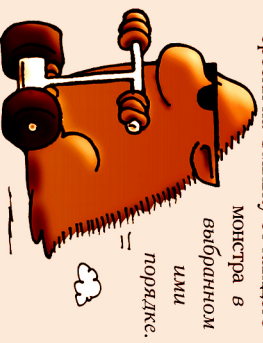


Непогребство: теряешь Броник, 2 уровня и достоинство. До конца игры в каждом бою с растением ты испытываешь сильнейший неконтролируемый страх, дрожишь и шпрафнешься на -10.

♣ 3 сокровища

## БРОДЯЧАЯ ТВАРЬ

Играй эту карту с монстром с руки в бой (можно даже и в свой!). Твой монстр вступает в бой вместе с тем, кто уже дерётся — сложки их уровни. Если маньякинам придётся смываться из этого боя, они делают отдельные броски на Смылку от каждого монстра в выбранном ими порядке.



♣

## ПРОКААТНЕ!

### ВРЕМЕННАЯ АМНЕЗИЯ

Удар в голову заставил тебя забыть, к каким Клаасам и Расам ты принадлежишь. Ты вспомнишь это, когда убьёшь или сможешь убить монстра. До тех пор ты будешь во всех отношениях обычным человеком без Клааса.



♣

## ПРОКААТНЕ!

### ГОЛОДНЫЙ РЮКЗАК

В конце каждого твоего хода брось кубик перед сбросом или раздачей лишних карт от цедрот. Твой рюкзак скирдаст столько карт с руки, сколько выпало на кубике! Их все сразу выбрасает и сбрасывает игрок слева от тебя. Если выпало 6, рюкзак свет сам себя и исчезнет, не тронув твою руку.

Проклятие закончилось.

♣

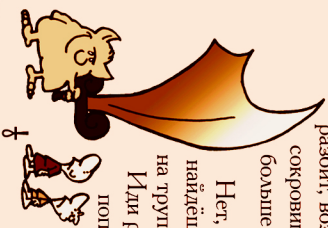




**БОЛЬШОЙ ЖУТКИЙ  
МЕЧ УНИЧЖЕННЯ  
ПЕРСОНАЖЕЙ  
+10 К УРОВНЮ  
МОНСТРА**

Играть в бой. Если монстр разбит, возьми на 2 сокровища больше.

Нет, ты не найдёшь этот меч на трупе монстра. Иди работай, попрайка.



**УРОВЕНЬ 16  
КУРОДЕМОН**

Существо из Ада. +5 против Кумриков, +3 против Вошбебников.

Если на твоей башне курдия, он заберёт её и исчезнет, оставив по себе запах жареного и 2 сокровища.

**Непогрешство:**

забирает твой головняк, а если его нет, пылается снять с тебя голову — теряешь 2 уровня.



2 уровня ⚔ 4 сокровища

**УРОВЕНЬ 14  
НАДМЕДВЕДЬ  
+5 против Хафринтов и Дварфов.**



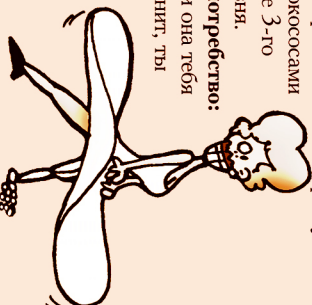
**Непогрешство:** он садится на тебя. Если ты в Бронике, ничего не происходит. Иначе теряешь уровень.

⚔ 4 сокровища

**УРОВЕНЬ 17  
Андел  
СЕМНАЕТЛЯ  
МЭРИАНЧ**

+5 против Воинов. Брезгует молокососами ниже 3-го уровня.

**Непогрешство:** если она тебя догонит, ты



потеряешь не только жизнь, но и уровень.

2 уровня ⚔ 4 сокровища

**УРОВЕНЬ 15  
КУАЗУ – ЯДОВИТАЯ  
МУХОЛОВКА  
-4 против Эльфов.**

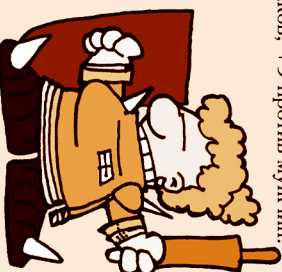


**Непогрешство:** жуткая чешотка заставляет тебя избиваться от Броника и Головняка.

2 уровня ⚔ 4 сокровища

**УРОВЕНЬ 18  
АНТИПАЛАЕЦА**

Существо из Ада. +5 против Кумриков, +5 против мужчин.



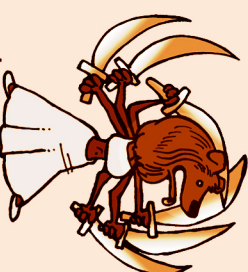
**Непогрешство:** раскатывает в бани и высушивает мозг. Едце и вещами твоими распорядкается; теряешь 3 уровня и броник.

2 уровня ⚔ 4 сокровища

**УРОВЕНЬ 20  
КААН**

Существо из Ада. +5 против Кумриков. Проводит множество атак. Подучит еще +5, если ты не парируешь её удары (хотя бы) двумя вооружёнными руками.

**Непогрешство:** ты мёртв, мёртв... и следующий ход пропускаешь, кетати.



2 уровня ⚔ 5 сокровищ

**УРОВЕНЬ 19  
МЕДУЗА**

Мерзкие змеи! +4 против Эльфов.



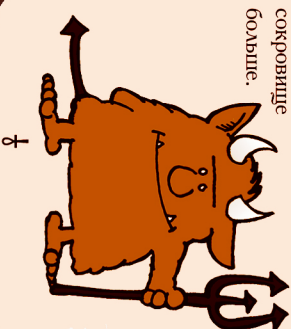
**Непогрешство:** Ты превращён в камень и как бы умер. И твои шмотки окаменели, никто их не подучит!

2 уровня ⚔ 5 сокровищ

**...ИЗ АДА  
+5 К УРОВНЮ  
МОНСТРА**

... и ещё +5 против Кумриков!

Играть в бой. С разбитого монстра из Ада получи на одно сокровище больше.



**КРАЙНЕ  
ПОДАВАЕННЫЙ  
-5 ОТ УРОВНЯ  
МОНСТРА**

(минимум 1-й уровень)

Играть в бой. Разбитый монстр отдаёт на 1 сокровище меньше (но не меньше 1-го). Не сочетается с Психом: если

одна из этих карт в игре, друую на монстра в этом бою уже не сыгралась.



⚔

## УРОВЕНЬ 10

### ДОППЕЛБАНГСТЕРЫ

+3 против Бардгов. Что за черт?! У них там не скринки в футахрах!



**Непогретство:** ты им отдашь две Мемкие лимотки по своему выбору. Отдашь, все отдают. Кому нужны лимпине пробаемды?

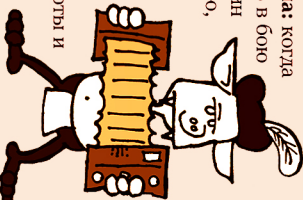
♣ 3 сокровища

## БАРА

**Заворожка:** встретив монстра, можешь сбросить 3 карты и выбрать соперника. Вы бросаете по кубнику. Если ему выпало меньше, чем тебе, он заворожен и обязан помочь тебе, не требуя награды.

**Бардова удача:** когда ты побеждаешь в бою в свой ход, один или с помощью, возьми на 1 карту

сокровища больше, просмотри полученные карты и тут же сбрось одну из них по своему выбору.



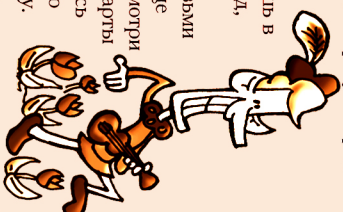
Кааса

## БАРА

**Заворожка:** встретив монстра, можешь сбросить 3 карты и выбрать соперника. Вы бросаете по кубнику. Если ему выпало меньше, чем тебе, он заворожен и обязан помочь тебе, не требуя награды.

**Бардова удача:** когда ты побеждаешь в бою в свой ход, один или с помощью, возьми на 1 сокровище

больше, просмотри полученные карты и тут же сбрось одну из них по своему выбору.



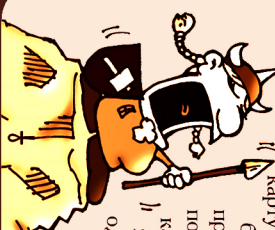
Кааса

## БАРА

**Заворожка:** встретив монстра, можешь сбросить 3 карты и выбрать соперника. Вы бросаете по кубнику. Если ему выпало меньше, чем тебе, он заворожен и обязан помочь тебе, не требуя награды.

**Бардова удача:** когда ты побеждаешь в бою в свой ход, один или с помощью, возьми на 1 карту сокровища

больше, просмотри карты и тут же сбрось одну из них по своему выбору.



Кааса

## БАРА

**Заворожка:** встретив монстра, можешь сбросить 3 карты и выбрать соперника. Вы бросаете по кубнику. Если ему выпало меньше, чем тебе, он заворожен и обязан помочь тебе, не требуя награды.

**Бардова удача:** когда ты побеждаешь в бою в свой ход, один или с помощью, возьми на 1 карту сокровища

больше, просмотри полученные карты и тут же сбрось одну из них по своему выбору.

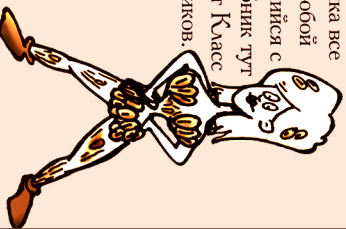


Кааса

## УРОВЕНЬ 9

### АРНААД

Отлично знает, как вытянуть из Волшебника все силы. Любой встретившийся с ней Волшебник тут же покидает Класс Волшебников.



**Непогретство:** сбрось все лимотки с бонусом больше +2.

♣ 3 сокровища

## УРОВЕНЬ 8

### ХРЯК-ШОВНИНСТ

+5 против женщин. Зато 1 добавочное сокровище каждой женщине, которая помогает забить хряка.



**Непогретство:** женщина теряет Броник. Мужчина демится с ним пивом и теряет уровень.

♣ 2 сокровища

## УРОВЕНЬ 7

### КОВАБАДЫ-КАМНИКАДЗЕ

+3 против Волшебников.



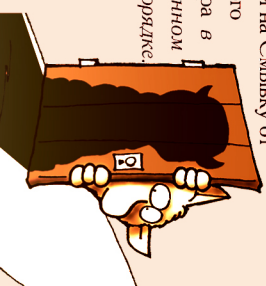
**Непогретство:** они взрываются вокруг тебя. Ты теряешь 2 лимотки на свое усмотрение, все остальные теряют по одной любой лимотке.

♣ 2 сокровища

## БРОДАЧАЯ ТВАРЬ

Играй эту карту с монстром с руки в бой (можно даже и в свой!). Твой монстр вступает в бой вместе с тем, кто уже дерётся — союзки их уровня. Если манчкинам придётся смириться из этого боя, они делают отдельные броски на Сильвуху от каждого

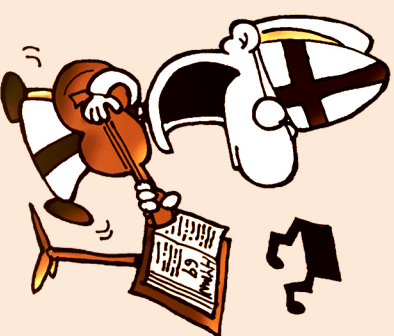
монстра в выбранном или порядке.



♣

## СУПЕРМАНЧКНН

Можешь держать в игре две карты Кааса со всеми изынами и преимуществами обоих.

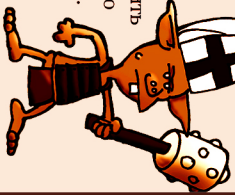


♣

## КАПРИК

**Воскрешение:** когда ты должен в открытую взять карту, вместо неё можешь взять верхнюю карту из **сбороса** того же типа, что и карта, от которой ты отказался. Не забудь тут же сбросить карту с руки.

**Игнание:** можешь сбросить до 3 карт в бою против Андела. За каждую карту получи бонус +3.



♣ Класс

## ГНОМ

-1 на Смылке.

Если Гном бьётся **один**, он может вызвать иллюзию. Сыграй с руки монстра. Уровни Гнома и иллюзии складываются. Усилители влияют на монстра-иллюзию обычным образом. После боя иллюзия исчезает.

Монстры считают Гнома Хафлингом: они слишком тупы и различия не видят. Только Солливый Нос и Теневой Нос никогда не преследуют Гномов.



♣ Раса

## ГНОМ

-1 на Смылке.

Если Гном бьётся **один**, он может вызвать иллюзию. Сыграй с руки монстра. Уровни Гнома и иллюзии складываются. Усилители влияют на монстра-иллюзию обычным образом. После боя иллюзия исчезает.

Монстры считают Гнома Хафлингом: они слишком тупы и не видят различия. Только Солливый Нос и Теневой Нос никогда не преследуют Гномов.



♣ Раса

## ГНОМ

-1 на Смылке.

Если Гном бьётся **один**, он может вызвать иллюзию. Сыграй с руки монстра. Уровни Гнома и иллюзии складываются. Усилители влияют на монстра-иллюзию обычным образом. После боя иллюзия исчезает.

Монстры считают Гнома Хафлингом: они слишком тупы и не видят различия. Только Солливый Нос и Теневой Нос никогда не преследуют Гномов.

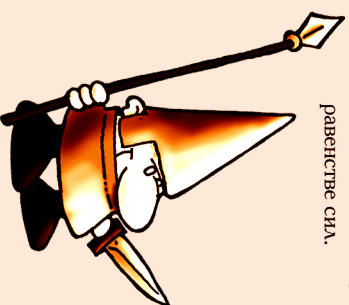


♣ Раса

## ВОИН

**Буйство:** сбрось в бою до 3 карт; каждая даст тебе бонус +1.

Ты побеждаешь в бою при равенстве сил.

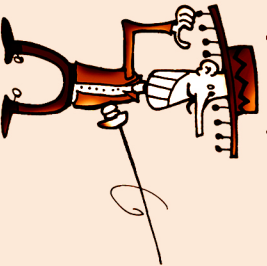


♣ Класс

## УРОВЕНЬ 3

### ЗАДАЧА С РАПИРОЙ

Задача получает удвоенный бонус от любой карты, дающей ему уровни, например, +10 от карты с бонусом +5.



**Непогрешство:** он вырезает на тебе нищадки. Теряешь оксверненный Бронник.

♣ 1 сокровище

## УРОВЕНЬ 3

### ЗАПАСЮК

Если у тебя нет шмоток в игре, Запасюк тебе одну даст. Вытгни два сокровища в открытую и выбери одно. Можешь и биться с Запасюком, если хочешь.

**Непогрешство:** принудительный обмен! Сбрось из игры свою самую дорожую шмотку и возьми сокровище в открытую.



♣ 1 сокровище

## ВОЛШЕВНИК

**Полёт:** можешь сбросить до 3 карт при Смылке; каждая карта даёт бонус +1 на Смылке.

**Укрепление:** сбрось всю руку, чтобы укротить одного монстра, с которым должен биться.

Сбрось его и забери сокровища. Уровня тебе не положено. Если в бою есть другие монстры, бейся с ними по обычным правилам.



♣ Класс

## ЗНАТЫЕ МОНСТРЫ



Ирай эту карту в любой бой. У монстров свои ира: драться им некогда, а повзвещь внаую — захохотут двери! Но, между тем, проириывающий монстр может обменять свои сокровища на карты «Получи уровень». Любый мангкин получит 2 сокровища за каждую сброшенную карту «Получи уровень».

♣

## ВОР

**Подрезка:** можешь сбросить карту, чтобы подрезать другого игрока (-2 в бою). Одну жеррку можно подрезать только раз за бой. Если в бою двое, можешь подрезать каждого.



**Кража:** можешь чтобы украсть Маленькую шмотку, которую несёт другой игрок. Брось кубик. Выпало 4 и ты больше — шмотка украдена; иначе с тебя побрали синяки! 1 уровень.

♣

Класс

## БАРА

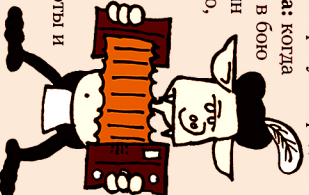
**Заворожка:** встретив монстра, можешь сбросить 3 карты и выбрать соперника. Вы бросаешь по кубики. Если ему выпало меньше, чем тебе, он заворожен и обязан

помогать тебе, не требуя награды.

**Бардлова удача:** когда ты побеждаешь в бою в свой ход, один или с помощью, возьми на 1

карту  
скровища  
больше,  
просмотри

полученные карты и тут же сбрось одну из них по своему выбору.



♣ Каасс

## УРОВЕНЬ 4

### ГОТЯНКИ

+5 против Сутрематчинов и Полукровок. +10 против Сутрематчикина-Полукровки.

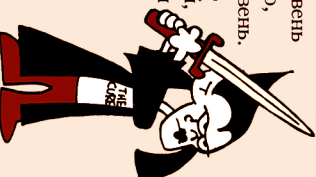
**Непотребство:** они напоят тебя чувством вины. Каждый ирок, чей уровень

ниже твоего, получает 1 уровень.

Ты же теряешь столько уровней, сколько все эти неудачники

получили за твой счет.

2 скровища ♣



## УРОВЕНЬ 4

### ЖВАЧЕЧНЫЙ ГОЛЕМ

Он липнет на твоё оружие... ты должен бить его только уровнями без помощи

Магических шмоток.

**Непотребство:** слабости на тебя плохо

выяют!



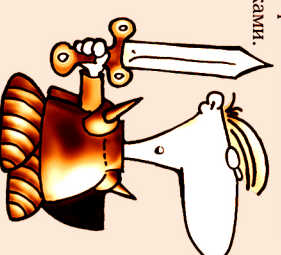
Ты должен предавать помощь в каждом бою, не принимая награды, пока не проиграешь бой. Твою помощь принимать не обязательно, но предавать её ты **ВЫНУЖДЕН.**

♣ 2 скровища

## УРОВЕНЬ 5

### ЛОРА ЯХУ

+5 против Эльфов, Бардлов и Хафлингов: он считает их слабачками.



**Непотребство:** он расскажет тебе о своём персонаже. Сбрось Голоньяк, чтобы уши заткнулись.

♣ 2 скровища

## УРОВЕНЬ 5

### ЗОСЛАНЕЦ

+5 против Орков.



**Непотребство:** избил тебя основательно. Покажи всем руку и сбрось с неё всех монстров и усильтами монстров.

♣ 2 скровища

## УРОВЕНЬ 6

### БОЧКА МАРТЫШЕК

+2 против Хафлингов.



**Непотребство:** веселуха на всю катушку с выдиранием волос и метанием дёрьма. Теряешь 1 уровень и мелкую шмотку.

♣ 2 скровища

## БАРА

**Заворожка:** встретив монстра, можешь сбросить 3 карты и выбрать соперника. Вы бросаете по кубики. Если ему

выпало меньше, чем тебе, он

заворожен и обязан помогать тебе, не требуя награды.



**Бардлова**

**удача:** когда ты побеждаешь в бою в свой ход, один или с помощью, возьми на 1 скровище больше, просмотри полученные карты и тут же сбрось одну из них по своему выбору.

♣ Каасс

MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN

