

ПОДЗЕМЕЛЬЕ НЕОЖИДААННОЙ ЛЕГЕНДАРНОСТИ

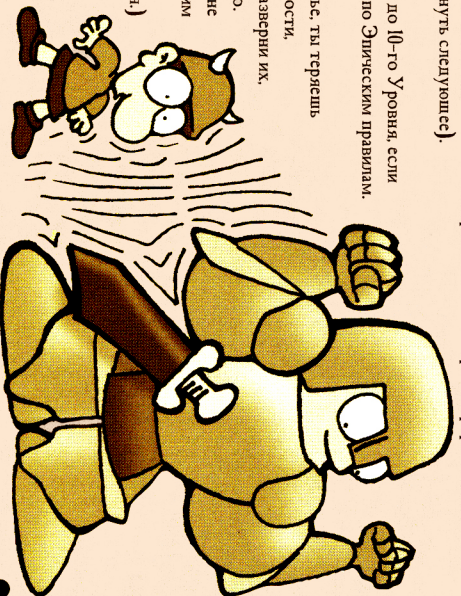
Для игроков любого Уровня становятся доступны все Эпические способности его Класа, Раса и т.д. (Если не можете найти эпические правила, можете проиницировать это подземелье и вытгнать следующего).

Вы все еще играете до 10-го Уровня, если до этого не играли по Эпическим правилам.

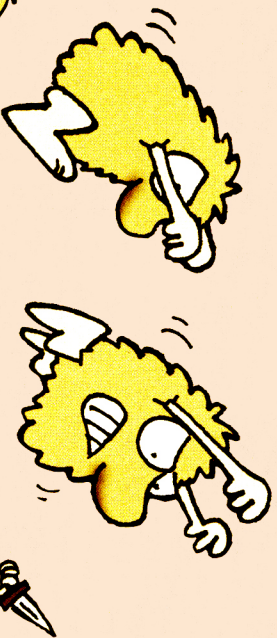
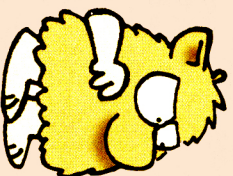
Покидая подземелье, ты теряешь

Эпические способности, сбрось карты или разврни их, как это необходимо.

(Конечно, если вы не играли по Эпическим правилам и ты не больше 9-го уровня.)



ПОДЗЕМЕЛЬЕ ВОИНСТВЕННЫХ МОНСТРОВ

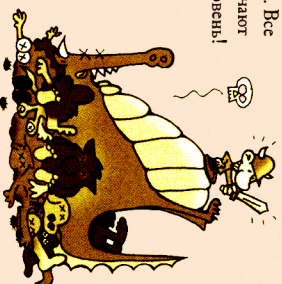


В этом Подземелье каждый игрок может сыграть одного монстра из «руки» в любом бою без использования карты Бродячая Тварь. Тебе понадобится Бродячая Тварь, только если ты хочешь сыграть другого монстра в тот же самый бой.

ЗАЧИСТИ ПОДЗЕМЕЛЬЕ!

Ты жестоко убиваешь все, что больше жука в этом Подземелье. Да и большинство жуков

тоже. Все получает 1 Уровень!



Выбери Подземелье для сброса. Если в игре оно единственно, то вытгни новое!

ПОРТАЛ

ВСЕ ДОРОГИ ВЕДУТ В РИМ

Сбрось все Подземелья из игры и вытгни одно новое вместо них.

GREYHOUND COACHES
LEAVE THE CHARLOTTEING TO US.

DEPARTURES	
11:25	ROME
12:15	ROME
12:45	ROME
13:15	ROME
1:45	ROME
2:15	ROME
3:15	ROME
4:05	ROME
5:15	ROME
6:42	ROME
7:10	ROME
7:34	ROME
8:19	ROME



ПОРТАЛ

ПОДЗЕМЕЛЬЕ ПОЛОВЫХ ИЗМЕНЕНИЙ

Все меняют пол и получают стандартный штраф

-5 в следующем бою. Это считается Проклятием и может быть отменено Колдцом жгания.

Реша, как звучит вариант твоего имени для противоположного пола. Любом,

кто назовет тебя твоим реальным именем вместо этого варианта.

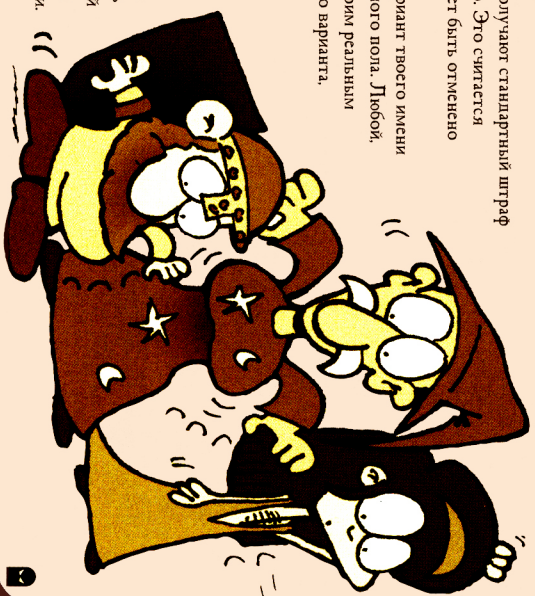
Теряет 1 Уровень.

Любой игрок, который изменит

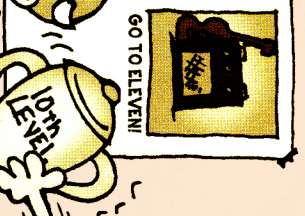
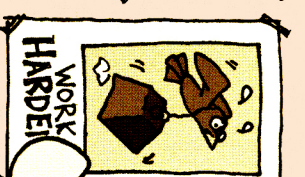
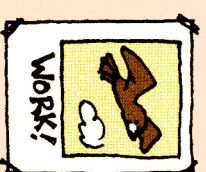
пол во время нахождения в этом Подземелье,

получает 1 Уровень.

Когда ты выходишь из Подземелья, твой пол опять меняется с теми же эффектами.



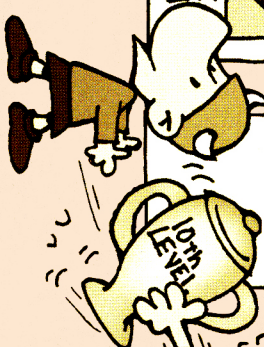
ПОДЗЕМЕЛЬЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ПОПЫТКИ



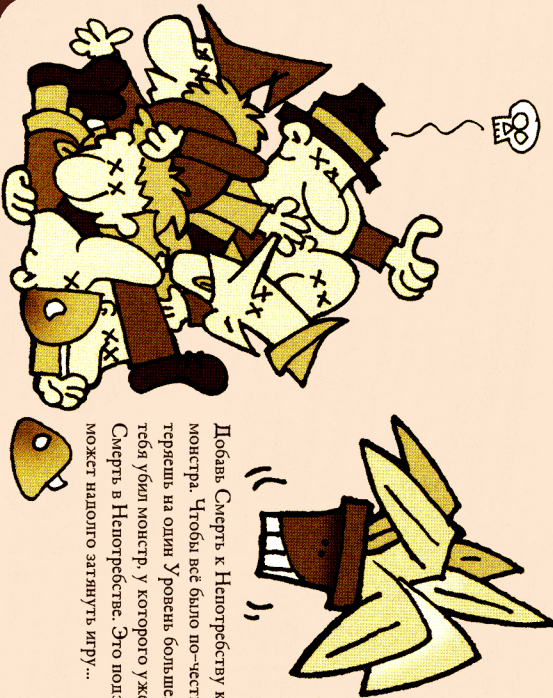
В этом Подземелье ты вытгрываешь, достигнув 11-го Уровня. Обычные ограничения достигшие 10-го уровня прменяются и к 10-му и к 11-му Уровням.

(В игре по эпическим правилам победный уровень - 22-ой, и все ограничения победных уровней распространяются на уровни с 19-го по 22-ой.)

При выходе из Подземелья победный уровень возвращается к предыдущему значению, что означает возможность победы высокоуровневого игрока просто при смене Подземелья.



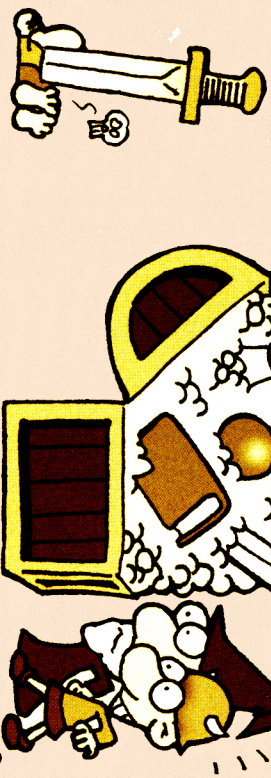
ПОДЗЕМЕЛЫЕ СМЕРТЕЛЬНО СМЕРТЕЛЬНО СМЕРТИ



Добавь Смерть к Непотребству каждого монстра. Чтобы всё было по-честному, ты решишь на олин Уровень больше, если тебе убил монстр, у которого уже есть Смерть в Непотребстве. Это подземелье может надолго затянуть игру...

ПОДЗЕМЕЛЫЕ БЕЛИКОДУШИЯ ХОЗЯИНА ИГРЫ

В каком бы случае тебе ни пришлось тянуть Сокровища, тащи на одно Сокровище больше, чем сказано на карте. Когда Чистить нычки, тани две карты Деревей втёмную.



ХОЖДЕНИЕ ПО КРУГУ

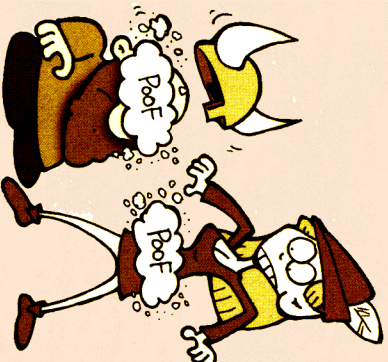
Выбери любое из сброшенных Подземелий и выложи его на стол. Если сброшенных Подземелий нет, то вытани новое Подземелье. Его эффект добавится к тем Подземельям, в которых ты сейчас.



ПОПТАМ

ТЕМПОРТ!

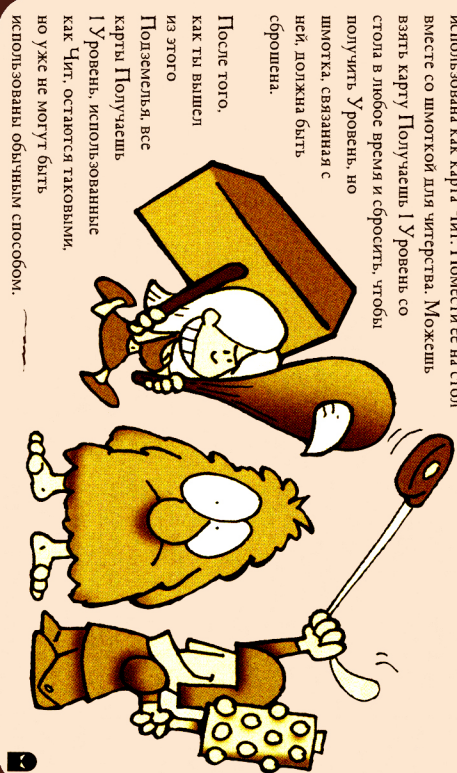
Сбрось карту Подземелья на свой выбор и вытани новую карту Подземелья.



ПОПТАМ

ПОДЗЕМЕЛЫЕ ЕЩЕ БОЛЕЕ ЯРОСТНОГО ЧИТЕРСТВА ЧЕМ ОБЫЧНО

Любая карта Получаешь 1 Уровень может быть использована как карта Чит. Помести её на стол вместе со шмоткой для читерства. Можешь взять карту Получаешь 1 Уровень со стола в любое время и сбросить, чтобы получить Уровень, но шмотка связанная с ней, должна быть сброшена.



После того, как ты вышлси из этого Подземелья, все карты Получаешь 1 Уровень, использованные как Чит, остаются таковыми, но уже не могут быть использованы обычным способом.

ПОДЗЕМЕЛЫЕ НЕУПЬТЫХ РАС

Все получают по карте Расы из сброса или, если необходимо, из колоды Деревей (перемешайте после этого). Ирки выигрывает Расы в порядке, обратном их Уровням. То есть, ипрок с наименьшим Уровнем выбирает первым. Если ты не хочешь использовать новую Расу прямо сейчас, положи её себе в «руку».

Пока ты находишься в этом Подземелье, можешь иметь любое количество Рас. Покидая Подземелье, ты должен решить, от каких лишних Рас избавиться.

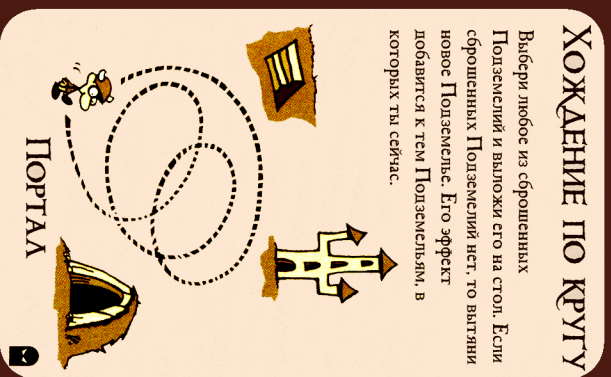


ПОДЗЕМЕЛЬЕ АБСОЛЮТНОГО НЕМИАОСЕРДИЯ

Ты можешь держать любое количество карт в «руке». Так как это убират одно из преимуществ Дворфа, все Дворфы получают 1 Уровень, когда заходят в это Подземелье.



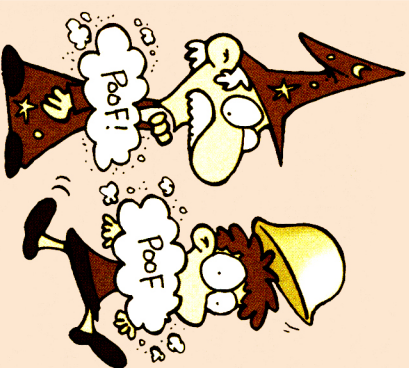
Покидая Подземелье, уменьши количество карт в «руке» до обычного уровня. Сбрось излишек: фаза Пожертвования не проводится даже при покидании Подземелья.



Выбери любое из сброшенных Подземелий и выложи его на стол. Если сброшенных Подземелий нет, то вытани новое Подземелье. Его эффект добавится к тем Подземельям, в которых ты сейчас.

ПОРТАЛ

ТЕМПОРТ!



Сбрось карту Подземелья на свой выбор и вытани новую карту Подземелья.

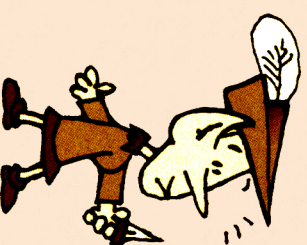
ПОРТАЛ



ПОДЗЕМЕЛЬЕ ХИЛЫХ ПОТИВНИКОВ

Любой Бонус монстра удаляется и превращается в штраф. Таким образом, монстр, обычно получающий +5 Бонус против Эльфов, получает -10 штрафа против Эльфов.

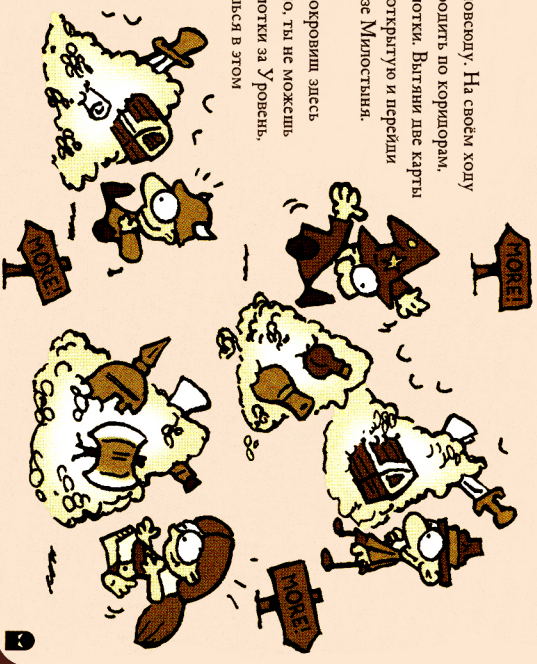
Штрафы на картах монстров не изменяются.



ПОДЗЕМЕЛЬЕ ХАЛЯВНЫХ ТРОФЕЕВ

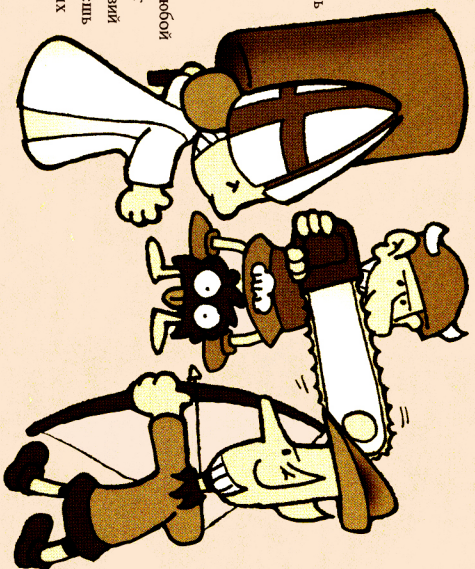
Сокровища повсюду. На своем ходу можешь побродить по коридорам, поднимая шмотки. Вытани две карты Сокровищ в открытую и переиди сразу же к фазе Милостины.

Но так как Сокровищ здесь предостаточно, ты не можешь продавать шмотки за Уровни, пока находишься в этом подземелье.



ПОДЗЕМЕЛЬЕ НЕПРЕМЕННОГО УБИЙСТВА

Ты не можешь получить Уровень, кроме как победой в бою или (для Эльфа) помощью в победе. Хотя карта Полузачасть I Уровень всё ещё можно использовать. Любая карта Полузачасть II Уровень, может быть сыграна в любом бою как +10 к любой стороне, независимо от дополнительных условий на ней. Текст "Полузачасть I Уровень" на остальных картах игнорируется.



ПОТАЙНАЯ ДВЕРЬ

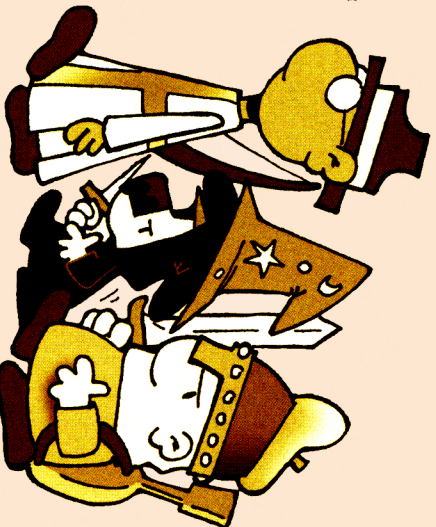


Вытани новос Подземелье и положи сто на стол. Его эффект добавится к тем Подземельям, в которых ты сейчас.

ПОРТАЛ

ПОДЗЕМЕЛЬЕ ИЗУМИТЕЛЬНЫХ СПОСОБНОСТЕЙ

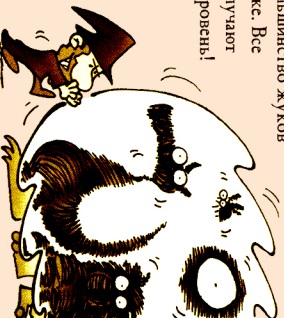
Все получают по карте Класа из сброса или, если необходимо, из колоды Дверей (перемешайте после этого). Игроки выбирают Класы в порядке, обратном их Уровням. То есть, игрок с наименьшим Уровнем выбирает первым. Если ты не хочешь использовать новый Клас прямо сейчас, положи сто себе в «руку».



Пока ты находишься в этом Подземелье, можешь иметь два Класа. Если применишь Сюрпризачина, то сможешь иметь ещё один дополнительный Клас. Покидая Подземелье, ты должен решить, от каких лишних Класов избавиться.

ЗАЧИСТИ ПОДЗЕМЕЛЬЕ!

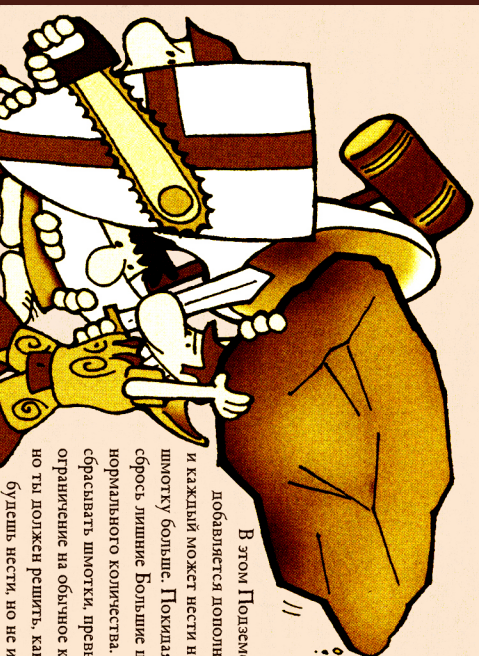
Ты жестоко убиваешь всё, что больше жука в этом Подземелье. Да и большинство жуков тоже. Все получают I Уровень!



Выбери Подземелье для сброса. Если в игре оно единственное, то вытани новос!

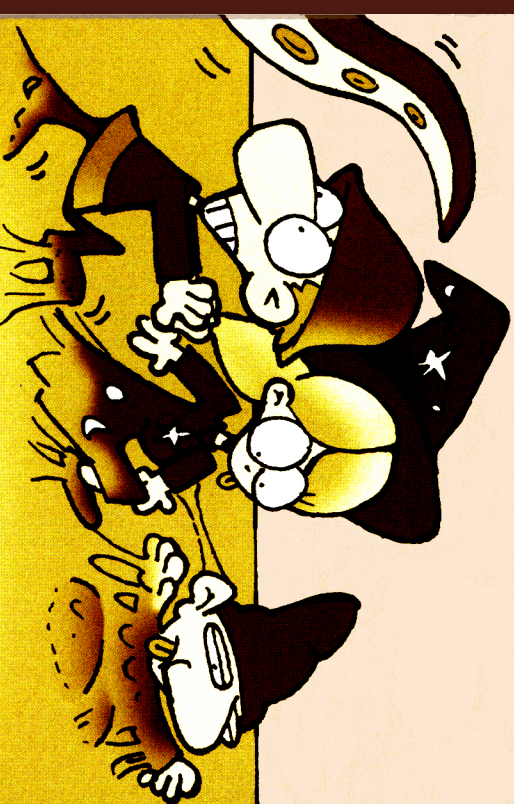
ПОРТАЛ

ПОДЗЕМЕЛЬЕ СМЕЩЁННЫХ ОГРАНИЧЕНИЙ



В этом Подземелье у каждого добавляется дополнительный рука, и каждый может нести на одну Большую шмотку больше. Покидая подземелье, сбрось лишние Большие шмотки до нормального количества. Ты не обязан сбрасывать шмотки, превышающие ограничение на обычное количество рук, но ты должен решить, какие из них будешь нести, но не использовать.

ПОДЗЕМЕЛЬЕ ГРЯЗНЫХ НЕМЫТЫХ ЛИПКИХ ПОЛОВ



Все получают -1 к Смайлке.

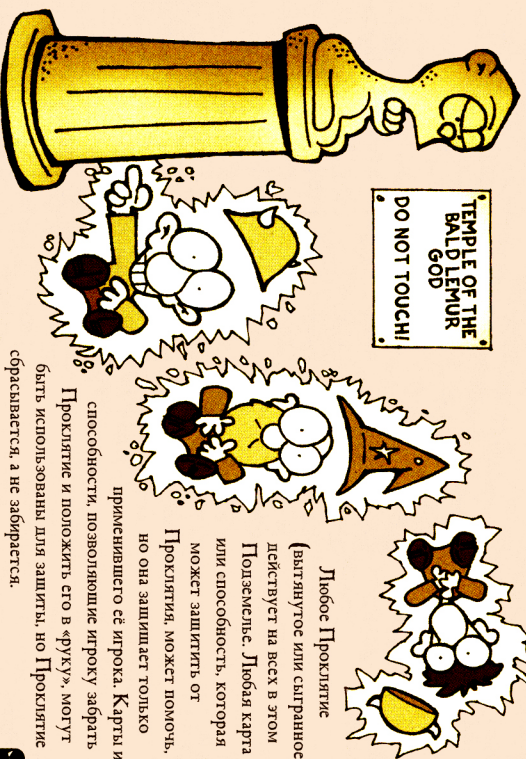
ПОДЗЕМЕЛЬЕ ВЕЗДЕСУЩЕЙ НЕЖИТИ



Всё Нежить получает +5 бонус. Если монстр не является Нежитью, любой ипрок может сделать из него Нежить в любом бою, сбросив одну карту из «рук».

«S-DIMED»

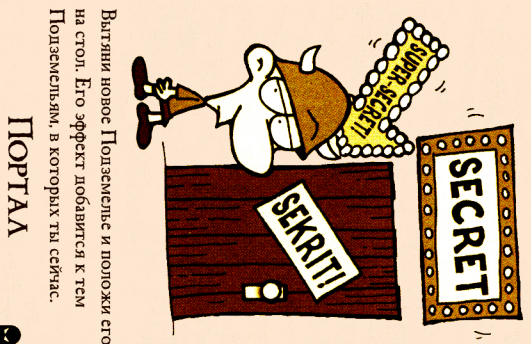
ПОДЗЕМЕЛЬЕ ВСЕОБИЩИХ ПРОКАЯТИЙ



TEMPLE OF THE BARD LEMUR DO NOT TOUCH!

Любое Проклятие (выгнутаго или сыгранного) действует на всех в этом Подземелье. Любая карта или способность, которая может защитить от Проклятия, может помочь, но она защищает только применительно к себе игрока. Карты и способности, позволяющие игроку забрать Проклятие и положить сто в «руку», могут быть использованы для защиты, но Проклятие сбрасывается, а не забывается.

ПОТАЙНАЯ АВЕРЬ

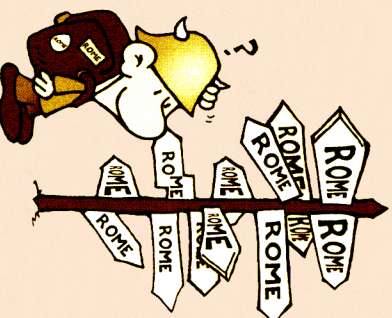


Вытани новое Подземелье и положи сто на стол. Его эффект добавится к тем Подземельям, в которых ты сейчас.

ПОПТАА

ВСЕ ДОРОГИ ВЕДУТ В РИМ

Сборь все Подземелья из игры и Вытани одно новое вместо них.



ПОПТАА

ПОДЗЕМЕЛЬЕ ВЕЗДЕСУЩИХ ЭЛЬФОВ

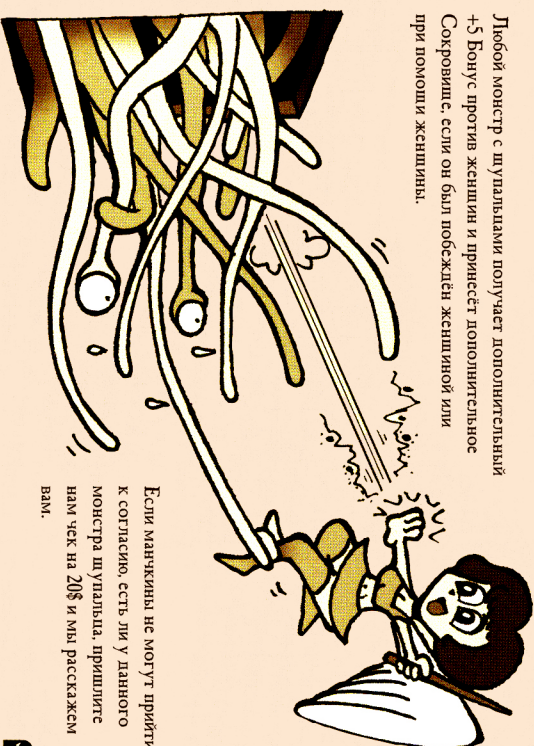


Всё, кто ещё не является Эльфом, получает Расу Эльфа. Если карт на всех не хватает (ни из сброса, ни из колоды Дирей), положите что-нибудь вместо них.

В этом Подземелье твоё эльфийское происхождение не может быть потеряно или сброшено. Оно не считается в обычное количество твоих Рас. Таким образом, Полуэльвка позволяет тебе иметь три Расы. Если ты используешь Полуэльвку и без другой Расы, то считаешься полуэльвкой, получая обычные преимущества полуэльвки-полуэльфа. Помимо Подземелья, ты можешь уменьшить количество Рас до лопустимого уровня, и теперь твоё эльфийское происхождение может быть потеряно или сброшено, как обычно.

ПОДЗЕМЕЛЬЕ СТОРОВ В СТИЛЕ МАНГА

Любой монстр с шунальдами получает дополнительный +5 Бонус против женщины и принсет дополнительный Сокровищ, если он был побежден женщиной или при помощи женщины.

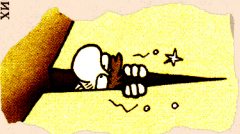


Если манжкны не могут прийти к согласию, есть ли у данного монстра шунальды, пришлите нам чек на 20\$ и мы расскажем вам.

УЗКИЙ ПРОХОД

Вытгни новос Подземелья. Манчкин, который сыграл эту карту, теперь находится не в старых Подземельях, а в новом. В начале хода каждого другого игрока этот игрок покидает старье Подземелья и перемещается в новое. Когда все игроки перейдут в новое Подземелье, старье Подземелья сбрасываются.

Игроки в новом Подземелье не могут помогать игрокам в старых Подземельях. А также переплавлять или продавать шмотки. Зато могут насыпать Проклятия. Вружающих тарей и так далее.



ПОРТАЛ

УЗКИЙ ПРОХОД

Вытгни новос Подземелья. Манчкин, который сыграл эту карту, теперь находится не в старых Подземельях, а в новом. В начале хода каждого другого игрока этот игрок покидает старье Подземелья и перемещается в новое. Когда все игроки перейдут в новое Подземелье, старье Подземелья сбрасываются.

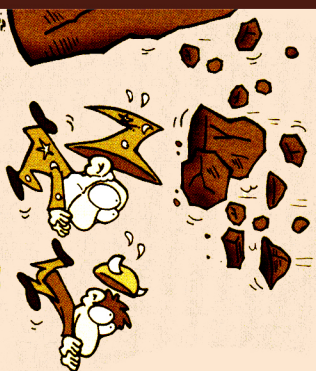
Игроки в новом Подземелье не могут помогать игрокам в старых Подземельях. А также переплавлять или продавать шмотки. Зато могут насыпать Проклятия. Вружающих тарей и так далее.



ПОРТАЛ

ОБВАД В ПЕЩЕРЕ!

Потолок обрушился. Игрок на твой выбор теряет 1 У ровень.

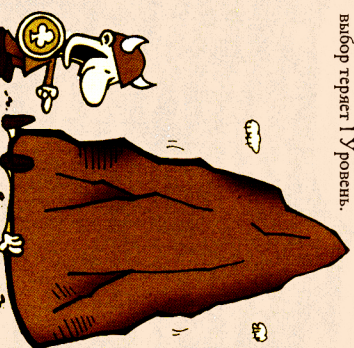


Сбось Подземелья из игры на твой выбор и вытгни одно новос вместо него.

ПОРТАЛ

ОБВАД В ПЕЩЕРЕ!

Потолок обрушился. Игрок на твой выбор теряет 1 У ровень.



Сбось Подземелья из игры на твой выбор и вытгни одно новос вместо него.

ПОРТАЛ

БОГИ ПООЩРЯЮТ УЩЕРБНЫХ

Сбось все Подземелья из игры. Игрок с наименьшим У ровнем вытгивает три верхних Подземелья и выбирает одно из них. Если таких игроков несколько, каждый тянет по три Подземелья и выбирает одно.



После того, как новос Подземелья выбрано, перемещай все оставшиеся Подземелья, включая сброшенные.

ПОРТАЛ

БОГИ ПООЩРЯЮТ УЩЕРБНЫХ

Сбось все Подземелья из игры. Игрок с наименьшим У ровнем вытгивает три верхних Подземелья и выбирает одно из них. Если таких игроков несколько, каждый тянет по три Подземелья и выбирает одно.



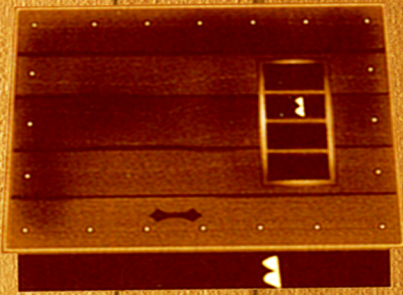
После того, как новос Подземелья выбрано, перемещай все оставшиеся Подземелья, включая сброшенные.

ПОРТАЛ

MUNCHKIN



MUNCHKIN



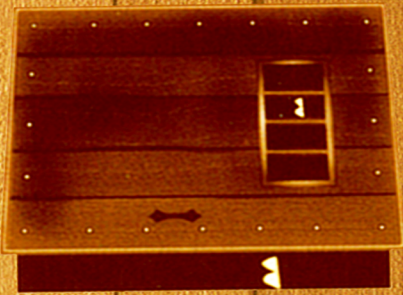
MUNCHKIN



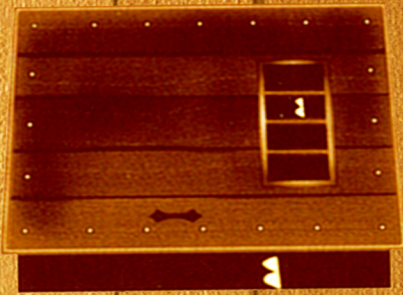
MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN

