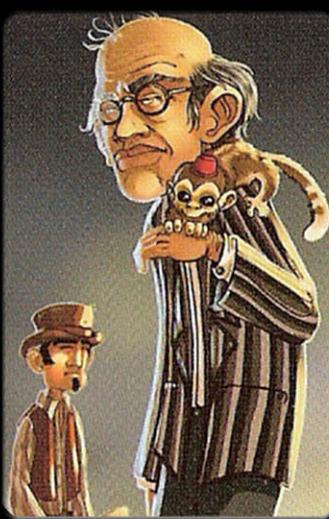


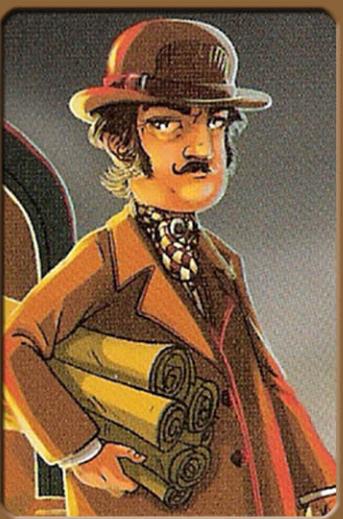
Фрэнсис Тайлори



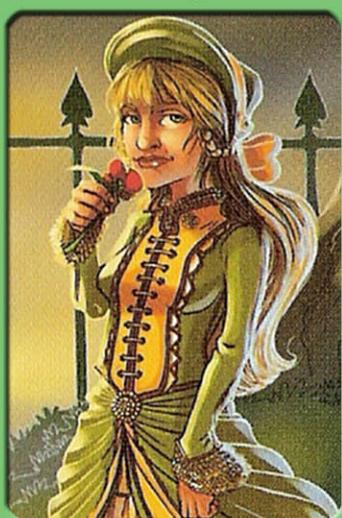
Монк Испилат



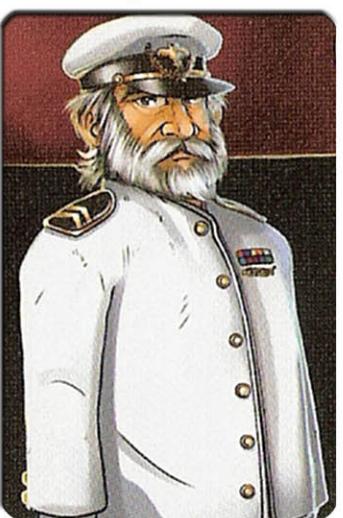
Альфред Биг



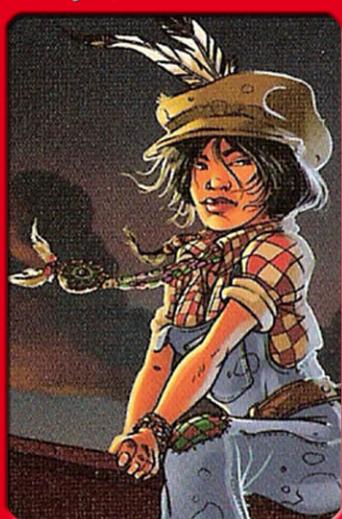
Эмма Грант



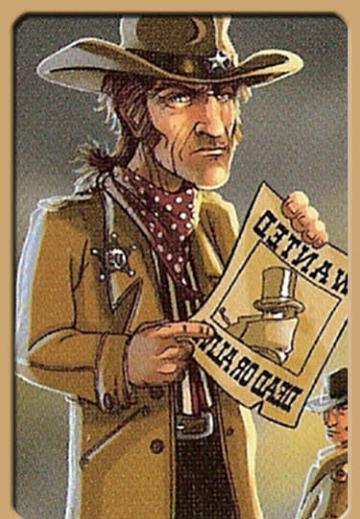
Эдвард Спинн



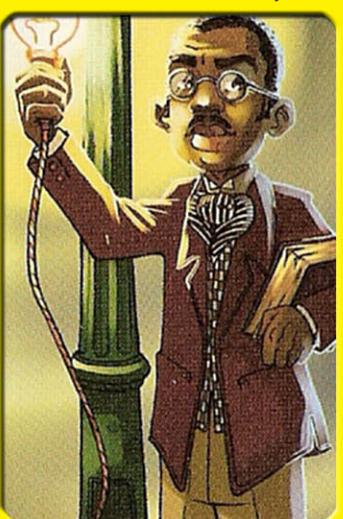
Бегущая в облаках

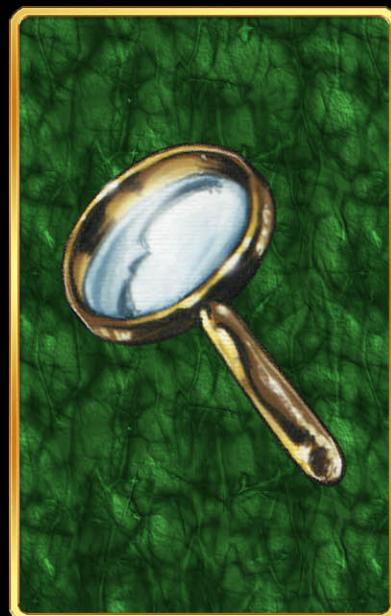
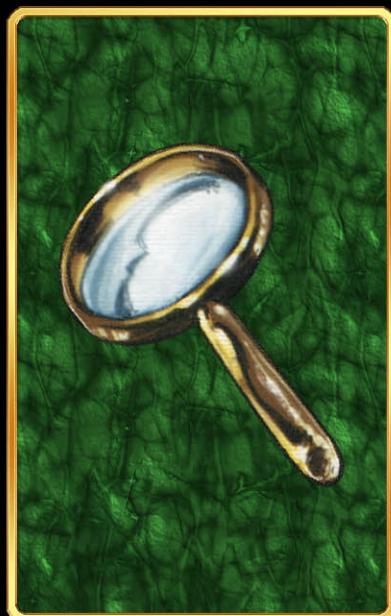


Джеймс Кампакан



Люис Ламмер





Фрэнсис Томбини



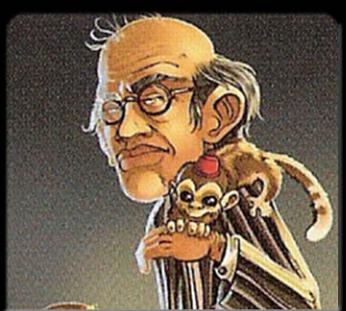
Перед или после своего движения, и если Фрэнсис хочет, он может поменять позиции персонажа, соседнего с ним, с любым другим персонажем независимо от расстояния.

Альфред Биг



Перед или после своего движения, Альфред должен создать новое метро на пустой клетке, не соседней с другим метро.

Монк Истмен



Вместо своего движения Монк может передвинуть другого персонажа с тем же статусом (видим или нет) на 1-3 клетки, без использования метро. Контакт с информатором допустим.

Эмма Грант



Перед или после своего движения, Эмма должна создать парк на месте фонаря, здания или метро, если они не закрыты для расследования.



Эдвард Стим



Перед или после своего движения, Эдвард должен переместить один из кораблей в другой свободный порт.

Бегущая в облаках



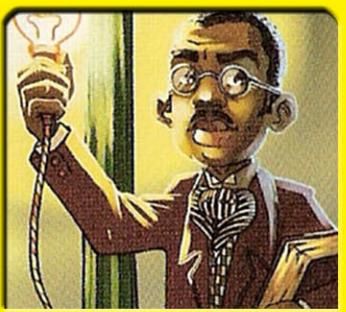
Перемещается по клеткам со зданиями без затраты ходов, заканчивая движение на свободной клетке. Перед или после своего движения, Бегущая в облаках должна построить дом.

Джеймс Кампакан



Перед или после своего движения, Джеймс должен переместить один из участков для расследования на другое место, на котором нет персонажей.

Льюис Лапшимер



Перед или после своего движения, Льюис должен поставить один фонарь, но не рядом с другим фонарем.

