



## 9 Очарование



**Молдуэтное  
Заклинание**



Мерок с наибольшим количеством Команьонов (можно не вь саки) голден бабрать огного из своих Команьонов и отгать его вам.

7

Заклинание, отцудющее болшебну энргию для того, чтобы создавать разлитие предмета из ничего.

Ебор в огин золотой буцкается за создание предмета, стощикостью огин золотой.

## 11 Дитановка Времени

Изменяете несе того, как кажгит мерок подгити Жетон: Теряга Хога



**Заклинание  
Времени и  
Защитное**



Изменяете порядок хога мерок в обратном направлении, переводжид их жетонн Форяжка Хога.

С этого момента и до конца этого разгид, ни огин из мерок не может сгелать вас ценью эффектв от любого из Молдуэтных Заклинаний.

5

Заклинание, небажательное физическое способность цели и гатьшее ей небероятную погудитность.

Вы можете зубелить свою скоррость, но вь станеме устанавать в три раза бастррее.

## 10 Прызбл Элементгид



**Обытное  
Заклинание**



Треберете сумку **УР** кажгого из мерокв. Если у вас наименьшая сумка из всех, возьмите **2 УР** из Зона Метонв **УР**.

6

Заклинание, увеличуеое разгид цели и пологачуеое ей сопротивляемость эффектвал атакующих заклинаний.

Изугете этого заклинания гействительнво затратнво, но нитго не сравнитса с приобрементем бесценных редиквий, таких как груква, гоберие, и тесль.

## 12 Полупорф



**Молдуэтное  
Заклинание**



Треберете Метонн **УР** на Территориях кажгого из мерокв. Мерок с наибольшей сумкой голден отгать вам половину этой сумки (округленно вверх).

4

Заклинание, нечуелательное рати и летжше забелебания, небажательное метаболгетские способности и увеличуеое иммунитет цели.

«Вот вам огин грукжекий совет. Если вь не хотите тратитть свое бремя и уцилия, вь голжннв сотрудничать коцудна, котернай может кастробать летжше заклинания.»

1 Удача



**Обычное  
Заклинание**

Выберите карту в  
Зоне Карм Жвествов  
и сбросьте ее.

Затем возьмите карту  
с верха Колоды Карм  
Жвествов и поместите  
ее в Зону Карм Жвествов.

15

Заклинание, игнорирующее  
закон притяжения  
и следствия и выполняющее  
любое желание кастирующего.

« Даже если Я обора все  
заклинания и погрузу  
способностью сделать все мои  
желания волшебниками,  
у меня все еще останутся  
притяжения для преодоления  
любого путешествия. »

3 Огненный Шар



**Запретное  
Заклинание**

Возьмите жетон VP  
специально 1 VP  
из Зоны  
Жетонов VP.

Заклинание, выполняющее  
небольшое действие из  
Мгетного Лиги, наводящее и  
поражающее область цели.

« Любая личность,  
используемая заклинания  
"Удар Метера", побреждающая  
другое существо и/или  
постройки в этом городе,  
должна оплатить побреждения. »  
- Официальное постановление  
горюющих властей.

2

Молчание



**Обычное  
Заклинание**

В этого момента и  
до конца этого раунда,  
эффект от  
Запретных Заклинаний  
других игроков  
не имеет силы.

14

Заклинание, позволяющее  
контролировать разра  
цели и разрабляющее  
ее побитваться  
притяжения кастирующего.

« Мои друзья предложили  
мне присоединиться к их  
притяжению, но я устал.  
Сегодня, я был занят  
мытвом полов, и кождентем  
за покупки для обеда. »

4

Лечение



**Обычное  
Заклинание**

Верните 1 VP  
из вашей Территории  
в Зону Жетонов VP.  
Затем, возьмите  
случайную карту  
из сброса.

12

Заклинание,  
трансформирующее цену  
во что-либо, что побреждает  
кастирующий.

« Не надейтесь быть кому  
магу, когда он в лахон  
настроении. Троще будет  
уйти пораньше, тем  
уносите ноги позже. »

Магия действительно  
очень poderosa, но, иногда,  
вы можете забыть  
лучших результатов, если  
будете упрямно пытаться  
и не прибегать  
к ее помощи.



## 14 Домнирование



**Молчаливое  
Заклиание**



Мерок с наибольшим  
колличеством Коммантов  
(можно не вы сами)  
готовлен отдам вам  
огонь из своих  
Коммантов по  
вашему выбору.

**2**

**Заклиание, выходящее  
на атмосферу вокруг вас,  
и не порождающее  
звучу гостиницы ее ушей.**

« Мое заклинание, самое  
мощнейшее в мире!  
Еще никто не выживал,  
будучи его целью!  
Теперь, смиренно на колени  
перед великим магом...»  
Последние слова  
великого мага

## 15 Желание



**Запретное  
Заклиание**



Верните 1 VP с вашей  
Мертвотрою в Зону  
Мемонд VP. Затем,  
возьмите 3 случайных  
карты из сброса. Если  
в Зоне сброса законтатся  
карта, возьмите  
остававшаяся с верха  
Колоды Мемонд.

**1**

**Заклиание, сменя  
визуальное на карту  
каждого.**

Вы редко замечаете эффект  
этого заклинания, но  
сильно полезно, чтобы  
перезагрузить его, когда  
назначаются перемещения.

## 13 Угар Мейнора



**Запретное  
Заклиание**

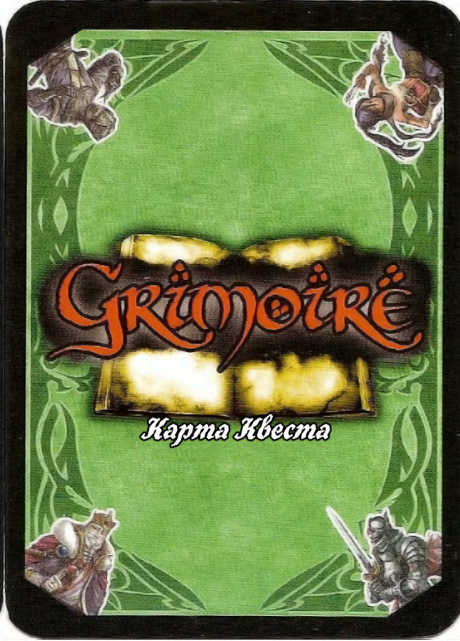
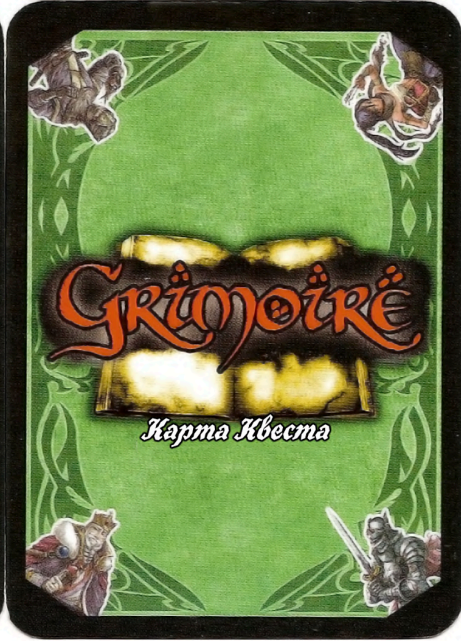
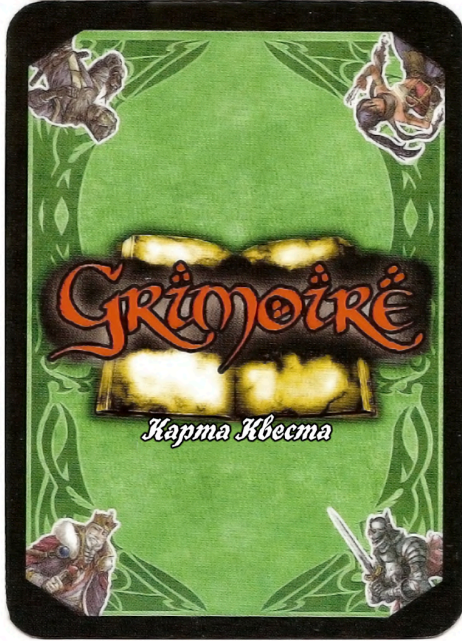
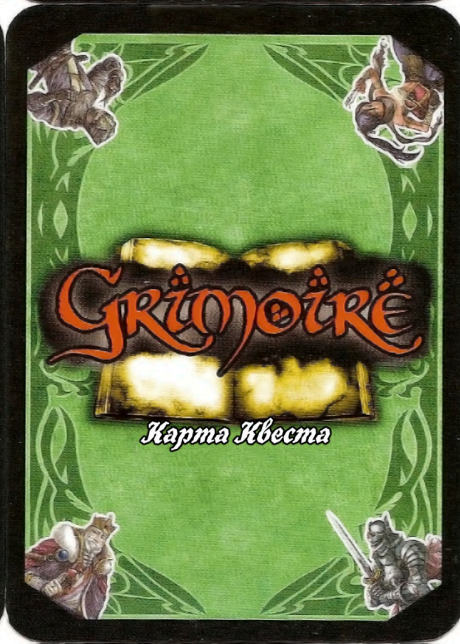
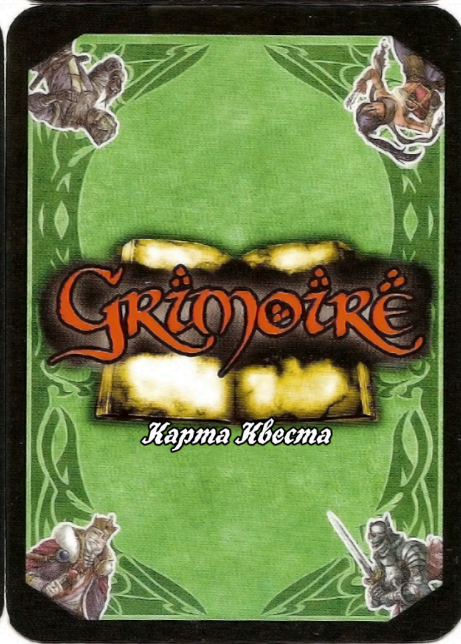
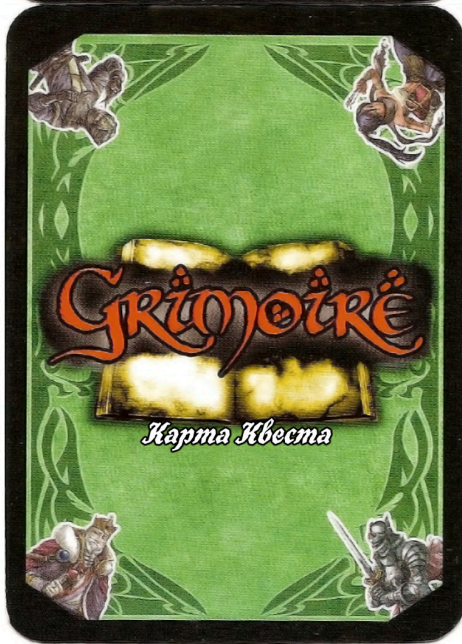
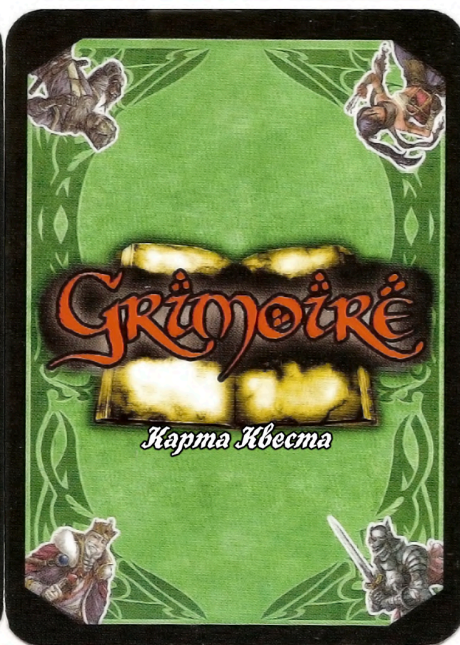
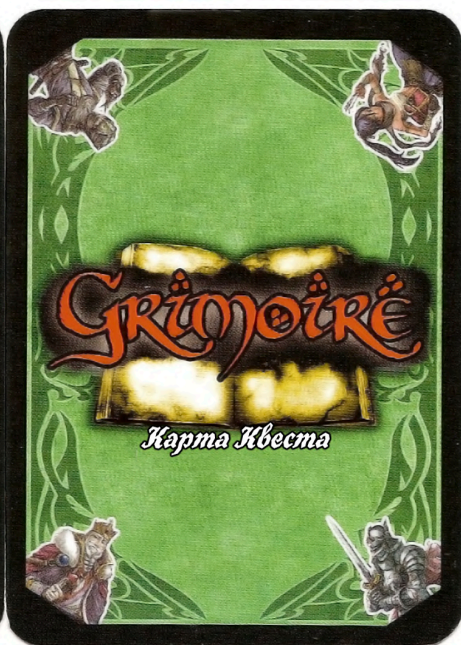
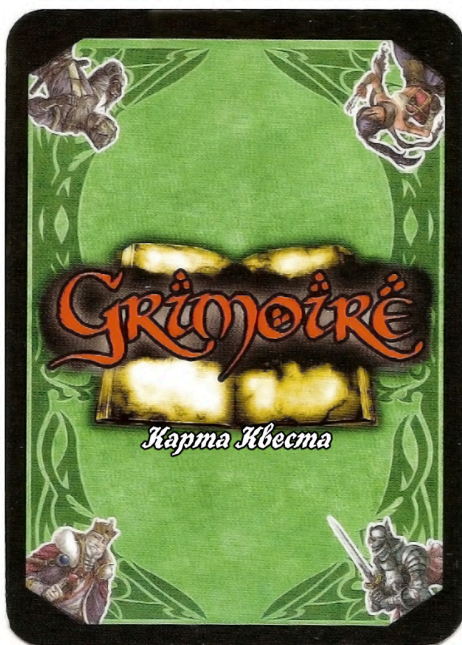


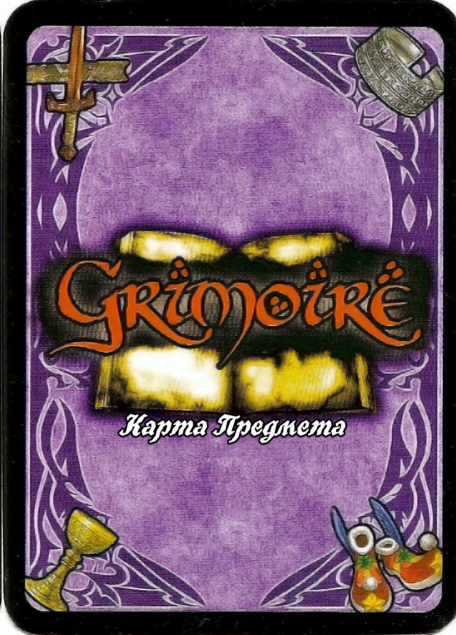
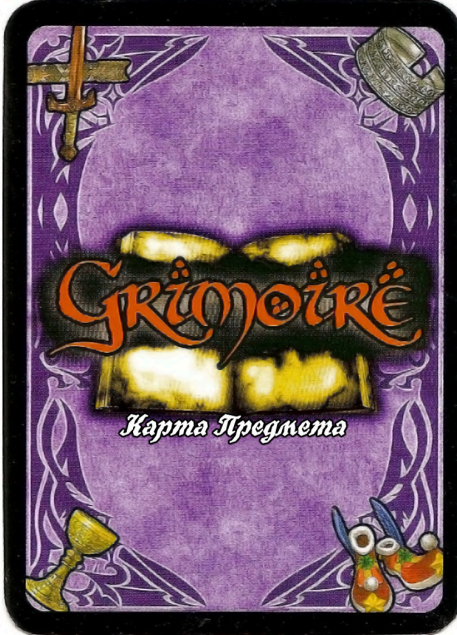
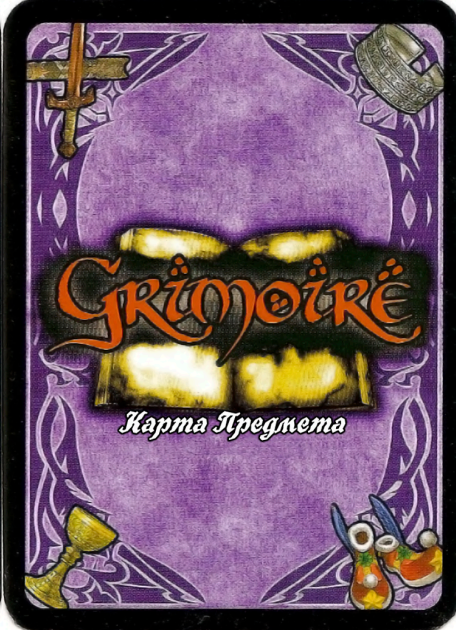
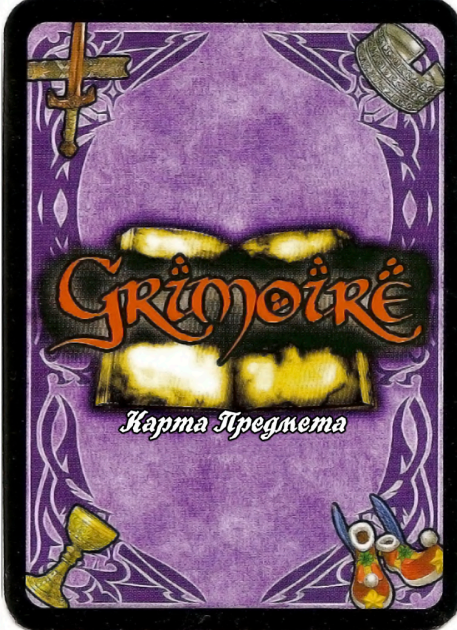
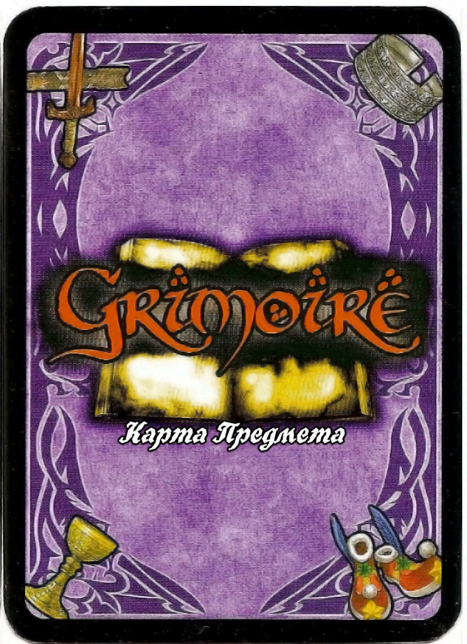
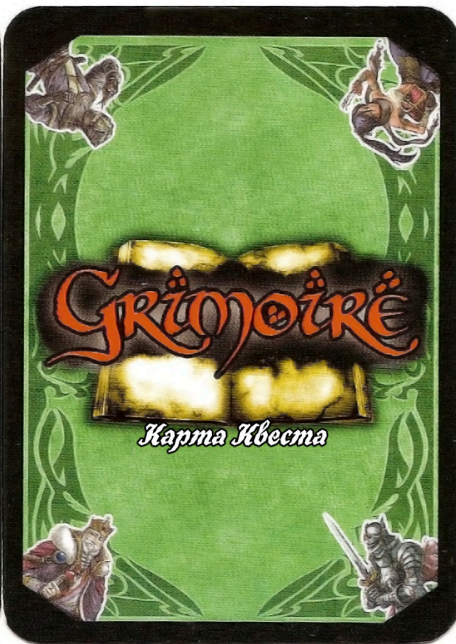
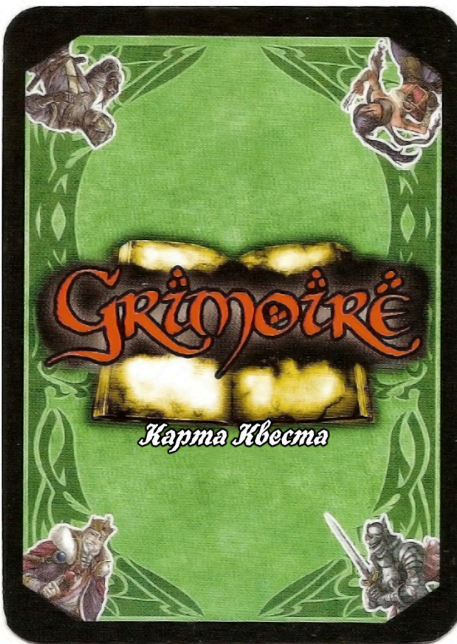
Возьмите Мемонд VP  
на будущее сумку  
3 VP из  
Зоны Мемонд VP.

**3**

**Заклиание, создающее  
огонь шары, которые  
воспламеняются при  
попадании по цели.**

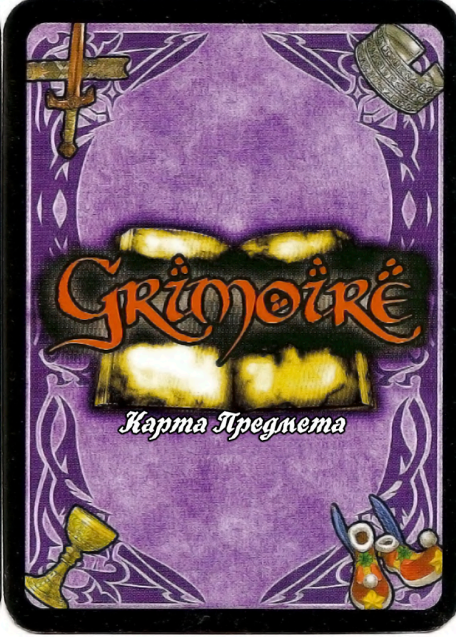
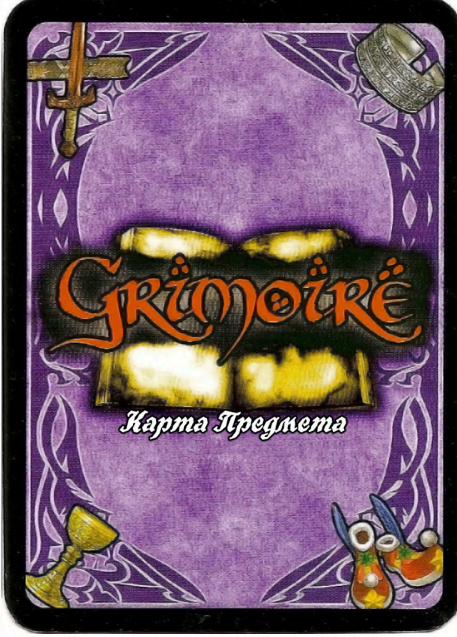
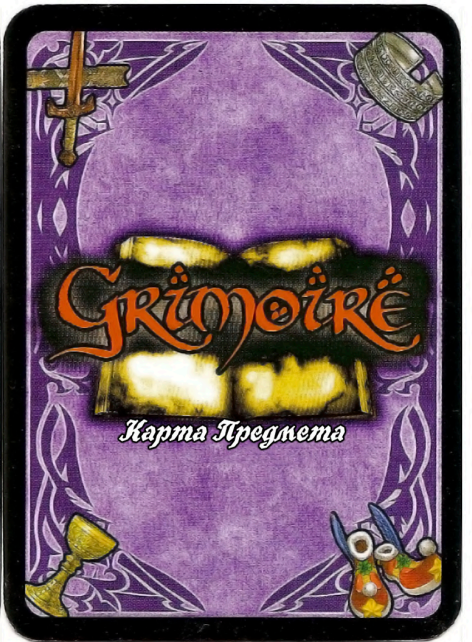
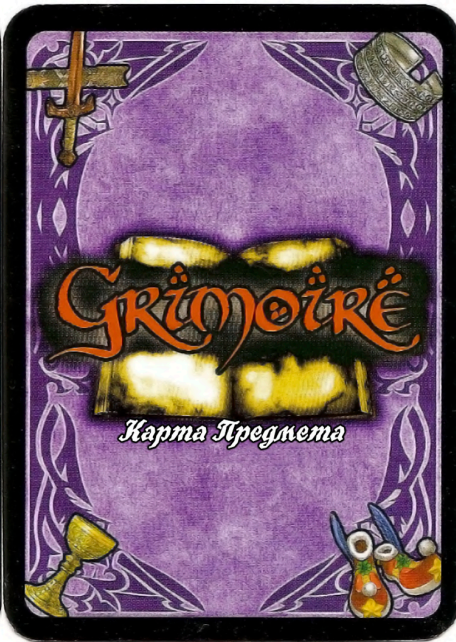
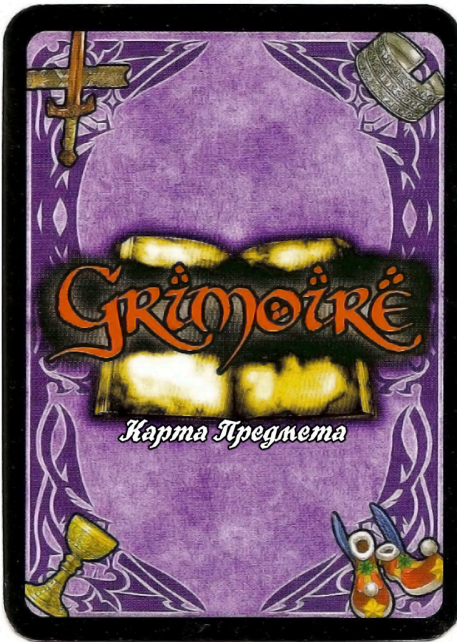
« Что я сделаю с вами  
и скелетами ?  
Лучший способ не махать  
метом и не остроты  
связи с богом, а сделать  
их всех разом. Вот как  
вы можете уничтожить  
их души.»













**Монахиня**

Во время *Фазы Квестов*, каждый раз, когда вы нацеливаетесь на другого игрока *Иллюзорным Заклинанием*, возьмите 1 VP из Зоны Жетонов VP.

*Карта Квеста*



**Монахиня**

Во время *Фазы Квестов*, каждый раз, когда вы нацеливаетесь на другого игрока *Иллюзорным Заклинанием*, возьмите 1 VP из Зоны Жетонов VP.

*Карта Квеста*



**Пират**

Во время *Фазы Квестов*, каждый раз, когда вы берете карту Золотой Монеты из Зоны Карт Квестов, покажите ее другим игрокам и возьмите 1 VP из Зоны Жетонов VP.

*Карта Квеста*



**Пират**

Во время *Фазы Квестов*, каждый раз, когда вы берете карту Золотой Монеты из Зоны Карт Квестов, покажите ее другим игрокам и возьмите 1 VP из Зоны Жетонов VP.

*Карта Квеста*



**Защитник**

Во время *Фазы Книги*, каждый раз, когда вы выбираете тот же номер страницы, что и любой из остальных игроков, возьмите 1 VP из Зоны Жетонов VP.

*Карта Квеста*



**Защитник**

Во время *Фазы Книги*, каждый раз, когда вы выбираете тот же номер страницы, что и любой из остальных игроков, возьмите 1 VP из Зоны Жетонов VP.

*Карта Квеста*



**Защитник**

Во время *Фазы Книги*, каждый раз, когда вы выбираете тот же номер страницы, что и любой из остальных игроков, возьмите 1 VP из Зоны Жетонов VP.

*Карта Квеста*



**Защитник**

Во время *Фазы Книги*, каждый раз, когда вы выбираете тот же номер страницы, что и любой из остальных игроков, возьмите 1 VP из Зоны Жетонов VP.

*Карта Квеста*



**Торговец**

Во время *Фазы Квестов*, каждый раз, когда вы используете эффект *Созидания* (Заклинание #7), вы можете вернуть 1 VP из вашей Территории в Зону Жетонов VP. Если сделали так, вы можете взять дополнительную карту из Колоды Предметов.

*Карта Квеста*



**Торювец**

Во время *Фазы Квестов*, каждый раз, когда вы используете эффект *Созидания* (Заклинание #7), вы можете вернуть 1 VP из вашей Территории в Зону Жетонов VP. Если сделали так, вы можете взять дополнительную карту из Колоды Предметов.

**Карта Квеста**



**Торювец**

Во время *Фазы Квестов*, каждый раз, когда вы используете эффект *Созидания* (Заклинание #7), вы можете вернуть 1 VP из вашей Территории в Зону Жетонов VP. Если сделали так, вы можете взять дополнительную карту из Колоды Предметов.

**Карта Квеста**



**Лугица**

Каждый раз, когда вы делаете последний ход в *Фазе Квестов*, возьмите 1 VP из Зоны Жетонов VP.

**Карта Квеста**



**Лугица**

Каждый раз, когда вы делаете последний ход в *Фазе Квестов*, возьмите 1 VP из Зоны Жетонов VP.

**Карта Квеста**



**Лугица**

Каждый раз, когда вы делаете последний ход в *Фазе Квестов*, возьмите 1 VP из Зоны Жетонов VP.

**Карта Квеста**



**Лугица**

Каждый раз, когда вы делаете последний ход в *Фазе Квестов*, возьмите 1 VP из Зоны Жетонов VP.

**Карта Квеста**



**Воровка**

Каждый раз, когда вы делаете первый ход в *Фазе Квестов*, возьмите 1VP из Зоны Жетонов VP.

**Карта Квеста**



**Воровка**

Каждый раз, когда вы делаете первый ход в *Фазе Квестов*, возьмите 1VP из Зоны Жетонов VP.

**Карта Квеста**



**Воровка**

Каждый раз, когда вы делаете первый ход в *Фазе Квестов*, возьмите 1VP из Зоны Жетонов VP.

**Карта Квеста**



**Воровка**

Каждый раз, когда вы делаете первый ход в *Фазе Квестов*, возьмите 1VP из Зоны Жетонов VP.

Карта Квеста



**Шпион**

Вы можете поднять и посмотреть одну, лежащую лицом вниз, **Карту Квеста** в Зоне Карт Квестов, в любое время.

Карта Квеста



**Шпион**

Вы можете поднять и посмотреть одну, лежащую лицом вниз, **Карту Квеста** в Зоне Карт Квестов, в любое время.

Карта Квеста



**Шпион**

Вы можете поднять и посмотреть одну, лежащую лицом вниз, **Карту Квеста** в Зоне Карт Квестов, в любое время.

Карта Квеста



**Король**

Когда вы подсчитываете ваши VP, добавьте +5 к VP этой карты, за каждые 5 VP, которые у вас есть от **Жетонов VP** на вашей Территории.

Карта Квеста



**Король**

Когда вы подсчитываете ваши VP, добавьте +5 к VP этой карты, за каждые 5 VP, которые у вас есть от **Жетонов VP** на вашей Территории.

Карта Квеста



**Король**

Когда вы подсчитываете ваши VP, добавьте +5 к VP этой карты, за каждые 5 VP, которые у вас есть от **Жетонов VP** на вашей Территории.

Карта Квеста



**Разбойник**

Когда вы подсчитываете ваши VP, уменьшите VP этой карты на  $X$ , где  $X$  = общий VP от **Жетонов VP** на вашей Территории (VP этой карты не могут быть уменьшены ниже 0).

Карта Квеста



**Разбойник**

Когда вы подсчитываете ваши VP, уменьшите VP этой карты на  $X$ , где  $X$  = общий VP от **Жетонов VP** на вашей Территории (VP этой карты не могут быть уменьшены ниже 0).

Карта Квеста



**Разбойник**

Когда вы подсчитываете ваши VP, уменьшите VP этой карты на  $X$ , где  $X$  = общим VP от Жетонов VP на вашей Территории (VP этой карты не могут быть уменьшены ниже 0).

**6** Карта Квеста



**Бронзовая Монета**

Положите эту карту лицом вниз на вашу Территорию.

Карта Квеста



**Бронзовая Монета**

Положите эту карту лицом вниз на вашу Территорию.

Карта Квеста



**Бронзовая Монета**

Положите эту карту лицом вниз на вашу Территорию.

Карта Квеста



**Бронзовая Монета**

Положите эту карту лицом вниз на вашу Территорию.

Карта Квеста



**Бронзовая Монета**

Положите эту карту лицом вниз на вашу Территорию.

Карта Квеста



**Бронзовая Монета**

Положите эту карту лицом вниз на вашу Территорию.

Карта Квеста



**Бронзовая Монета**

Положите эту карту лицом вниз на вашу Территорию.

Карта Квеста



**Бронзовая Монета**

Положите эту карту лицом вниз на вашу Территорию.

Карта Квеста









*Серебряная Монета*

Положите эту карту лицом вниз  
на вашу Территорию.

**2** Карта Квеста



*Серебряная Монета*

Положите эту карту лицом вниз  
на вашу Территорию.

**2** Карта Квеста



*Золотая Монета*

Положите эту карту лицом вниз  
на вашу Территорию.

**3** Карта Квеста



*Золотая Монета*

Положите эту карту лицом вниз  
на вашу Территорию.

**3** Карта Квеста



*Золотая Монета*

Положите эту карту лицом вниз  
на вашу Территорию.

**3** Карта Квеста



*Золотая Монета*

Положите эту карту лицом вниз  
на вашу Территорию.

**3** Карта Квеста



*Золотая Монета*

Положите эту карту лицом вниз  
на вашу Территорию.

**3** Карта Квеста



*Золотая Монета*

Положите эту карту лицом вниз  
на вашу Территорию.

**3** Карта Квеста



*Золотая Монета*

Положите эту карту лицом вниз  
на вашу Территорию.

**3** Карта Квеста



**Золотая Монета**

Положите эту карту лицом вниз на вашу Территорию.

**3** Карта Квеста



**Золотая Монета**

Положите эту карту лицом вниз на вашу Территорию.

**3** Карта Квеста



**Золотой Кубок**

Положите эту карту лицом вниз на вашу Территорию.

**3** Карта Предмета



**Бронзовый Мер**

Положите эту карту лицом вниз на вашу Территорию.

Карта Предмета



**Бронзовый Мер**

Положите эту карту лицом вниз на вашу Территорию.

Карта Предмета



**Бронзовый Мер**

Положите эту карту лицом вниз на вашу Территорию.

Карта Предмета



**Бронзовый Мер**

Положите эту карту лицом вниз на вашу Территорию.

Карта Предмета



**Бронзовый Мер**

Положите эту карту лицом вниз на вашу Территорию.

Карта Предмета



**Бронзовый Мер**

Положите эту карту лицом вниз на вашу Территорию.

Карта Предмета

При игре  
на 2-4 игрока  
лицом вверх

лицом вниз

При игре  
на 5 игроков  
лицом вниз

лицом в

## Зона Карт Квестов

Только для игры  
на 3, 4 или 5  
игроков

Только для игры  
на 4 или 5  
игроков

Только для  
на 5  
игроков

лицом вверх

лицом вверх

лицом в

6

7

8

9

10

**Зона Колоды  
Квестов**

**Зона Сброса**

верх

**Зона Колоды  
Предметов**

**Зона  
Жетонов VP**

изры

ов

верх

11

12

13

14

15



**Принц**

Когда вы подсчитываете свои VP, добавьте +3 к VP этой карты за каждые 5 Компаньонов на вашей Территории (включая эту карту).

**14** Карта Квеста



**Принц**

Когда вы подсчитываете свои VP, добавьте +3 к VP этой карты за каждые 5 Компаньонов на вашей Территории (включая эту карту).

**14** Карта Квеста



**Принц**

Когда вы подсчитываете свои VP, добавьте +3 к VP этой карты за каждые 5 Компаньонов на вашей Территории (включая эту карту).

**14** Карта Квеста



**Греный**

Когда вы берете эту карту, возьмите 1 VP из Зоны Жетонов VP.

**11** Карта Квеста



**Греный**

Когда вы берете эту карту, возьмите 1 VP из Зоны Жетонов VP.

**11** Карта Квеста



**Гламурная Артистка**

Если вы возвращаете эту карту в Зону Карт Квестов в то время, когда берете карту в течении *Фазы Квестов*, вы можете взять две *Карты Квестов*, вместо одной.

**11** Карта Квеста



**Королева**

Когда вы подсчитываете свои VP, добавьте +2 к VP этой карты за каждый набор из 3 различных карт *Монет* на вашей Территории (1 *Золотая Монета*, 1 *Серебряная Монета*, 1 *Бронзовая Монета*).

**14** Карта Квеста



**Королева**

Когда вы подсчитываете свои VP, добавьте +2 к VP этой карты за каждый набор из 3 различных карт *Монет* на вашей Территории (1 *Золотая Монета*, 1 *Серебряная Монета*, 1 *Бронзовая Монета*).

**14** Карта Квеста



**Королева**

Когда вы подсчитываете свои VP, добавьте +2 к VP этой карты за каждый набор из 3 различных карт *Монет* на вашей Территории (1 *Золотая Монета*, 1 *Серебряная Монета*, 1 *Бронзовая Монета*).

**14** Карта Квеста



**Божественная Обувь**

Когда вы берете эту карту, вы можете либо положить ее лицом вниз на свою Территорию, или открыть ее, чтобы взять и сохранить две карты из Колоды Предметов. Затем, замешайте эту карту обратно в Колоду Предметов.

**Карта Предмета**



**Загадочные Часы**

Положите эту карту лицом вниз на вашу Территорию. Сразу после шага "Откройте Заклинания" Фазы Книги, вы можете замешать эту карту обратно в Колоду Предметов и начать заново Фазу Книги.

**Карта Предмета**



**Стерниновый Серебряный Браслет**

Положите эту карту лицом вниз на вашу Территорию.

**Карта Предмета**



**Стерниновый Серебряный Браслет**

Положите эту карту лицом вниз на вашу Территорию.

**Карта Предмета**



**Стерниновый Серебряный Браслет**

Положите эту карту лицом вниз на вашу Территорию.

**Карта Предмета**



**Барахло**

Положите эту карту лицом вниз на вашу Территорию. Игрок или игроки с наибольшим количеством Карт Предметов **Барахло** в конце игры получает дополнительные 5 VP.

**Карта Предмета**



**Барахло**

Положите эту карту лицом вниз на вашу Территорию. Игрок или игроки с наибольшим количеством Карт Предметов **Барахло** в конце игры получает дополнительные 5 VP.

**Карта Предмета**



**Барахло**

Положите эту карту лицом вниз на вашу Территорию. Игрок или игроки с наибольшим количеством Карт Предметов **Барахло** в конце игры получает дополнительные 5 VP.

**Карта Предмета**



**Барахло**

Положите эту карту лицом вниз на вашу Территорию. Игрок или игроки с наибольшим количеством Карт Предметов **Барахло** в конце игры получает дополнительные 5 VP.

**Карта Предмета**



