





























## ПРАВИЛА ИГРЫ

Папа и мальчиш сидели на холме и смотрели на ночное небо. Там в тёмной вышине сверкали миллионы звёзд. Иногда одна из них срывалась и, оставаясь за собой яркой след, падала на полянку. Папа и мальчиш мечтали поймать падающую звёздочку. Они верили, что звёздочка, упавшая на ладошку, сумеет исполнить самое заветное желание!

Перед вами игра, в которой мы, подобно нашим сказочным героям, будем ловить звёзды. Каждая правильно пойманная звёздочка принесёт победную карточку. Чем сложнее определить загоравшуюся звёздочку, тем дороже награда за неё.



## СОСТАВ ИГРЫ



55 двусторонних карточек



5 кристаллов разного цвета

Говорят, кристаллы — это окошки ушедших звезд. Взяв их в руку, можно загадать желание! Попробуйте!

## ОПИСАНИЕ КАРТОЧЕК

На лицевой стороне карточек изображены кристаллы пяти разных цветов:

- на карточке всегда есть самый маленький и самый большой кристаллы;
- на каждой карточке всегда есть пять кристаллов одинакового цвета и один кристалл, не совпадающий по цвету со всеми остальными;
- у каждой карточки есть рамка одного из пяти цветов.



2

На обороте карточек вы найдёте 4 варианта задания.



## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Перемешайте все карточки и положите их стопкой лицевой стороной вверх.
2. Возьмите карточку сверху стопки и выложите ряд из 5 карточек с разными рамками. Если вам попадётся карточка с одинаковой рамкой, положите лицевые под низ стопки.
3. Разместите 5 кристаллов в центре стола так, чтобы каждый игрок мог дотянуться до них.



3



## ★ ЦЕЛЫЕ ИГРЫ ★

Перед вами звезды все время меняют свой цвет, а еще они могут рассыпаться на множество осколков или собираться в один большой кристалл. Чтобы помочь падающей звездочке, необходимо проследить все ее превращения и найти ту карточку, с которой начинается история звездочки. Эта карточка укажет на цвет загаданного кристалла!

Игрок, первым схвативший правильный кристалл, получает в награду все карточки, участвовавшие в поиске. Победит игрок, собравший больше всех карточек.

## ★ ХОД ИГРЫ ★

Игра состоит из нескольких быстрых раундов, в которых участники одновременно стараются вычислить цвет загаданного кристалла и первыми схватить его. Каждый раунд последовательно выполняете следующие действия.

1. Переверните верхнюю карточку из стопки заготовок вверх.
2. Проследите историю превращения падающей звезды, следуя за подсказками с карточки на карточку.
3. Первым схватите кристалл загаданного цвета.
4. Получите награду.



## Как понять загадки

★ Цвет кристалла в загадке укажем на цвет рамки на карточке, с которой нужно начать поиск.

★ Загадки указывают, что искать на карточках:



самый маленький кристалл



самый большой кристалл



единственный кристалл любого цвета



пять кристаллов одного цвета



цвет кристалла = цвет рамки

## Как проследить историю звездочки

★ Начните с карточки, рамка которой соответствует цвету кристалла в загадке, и найдите на ней кристалл (или несколько кристаллов), соответствующий загадке.

★ Цвет найденного кристалла подскажет рамку карточки, на которой вы продолжите поиск. Переходите от одной карточки к другой ищите кристаллы, которые соответствуют загадке.

★ Как только вы доберетесь до карточки, которая уже использовалась в поиске — цель найдена! Цвет рамки этой карточки соответствует цвету кристалла, который вам нужно схватить.



Карточка задания показывает, что вы должны начать поиск с карточки с зелёной рамкой и искать самый большой кристалл. Он красного цвета, поэтому поиск продолжается на карточке с красной рамкой. На ней также ищем самый большой кристалл.

### Пример 1

Стрелками показано, как переключаться с одной карточки на другую. Карточка с жёлтой рамкой – первая, на которую вы возвращаетесь второй раз. Это и есть карта цели! Скорее хватайте жёлтый кристалл! Игрок, первым схвативший этот кристалл, получает все использованные карточки – с зелёной, красной, синей и жёлтой рамками.



6

Карточка задания показывает, что вы должны начать с карточки с белой рамкой и искать 5 кристаллов одного цвета. Затем вы переходите к карточке с зелёной рамкой и возвращаетесь обратно, так как на этой карте 5 кристаллов одного цвета – белые. Карточка с белой рамкой – карточка цели! Игрок, первым схвативший белый кристалл, получает в награду карточки с белой и зелёной рамками.

### Пример 2



### Награда в конце раунда

Если вы схватили кристалл правильного цвета, вы получаете в награду карточку с заданием и все карточки, которые участвовали в поиске разгадки в этом раунде. Положите их стопкой рядом с собой.

Если вы схватили неправильный кристалл, награды вы не получаете. Если ошиблись все игроки, награды никто не получает.

7

Помните, что каждый игрок может схватить только один кристалл!  
После получения награды добавьте карточку на стол так, чтобы вы снова получили 5 карточек с рамками разного цвета, как вы это делали в начале игры. Положите все разобранные кристаллы на место, переверните следующую карточку из стопки заданием вверх и начните новый раунд.

## ★ КОНЕЦ ИГРЫ И ПОДСЧЁТ ОЧКОВ ★

Игра заканчивается, когда невозможно выложить на стол 5 карточек с разными рамками. Посчитайте полученные вами карточки. Игрок, собравший больше всех карточек, объявляется победителем. Если у нескольких игроков одинаковое количество карточек, они все становятся победителями.

**Хорошей вам игры, и не забудьте загадать желание!**



Еще больше игр на сайте evrikis.ru

Изготовитель: ООО «ПАННА»  
Россия, 111024, г. Москва, 5-я Кабельная ул., д. 3, корп. 7  
Присылайте свои отзывы и пожелания  
на наш адрес: [games@evrikis.ru](mailto:games@evrikis.ru)  
Срок годности не ограничен  
© ООО «ПАННА»



**Внимание!**  
Не предназначено для  
детей младше 3-х лет

**ENI**  
Товар соответствует  
требованиям ТР ТС  
«О безопасности игрушек»

Эрпукис®

# ЗВЕЗДОПАД

НАСТОЯЩАЯ ИГРА МАРТИНА АНДЕРСОНА

