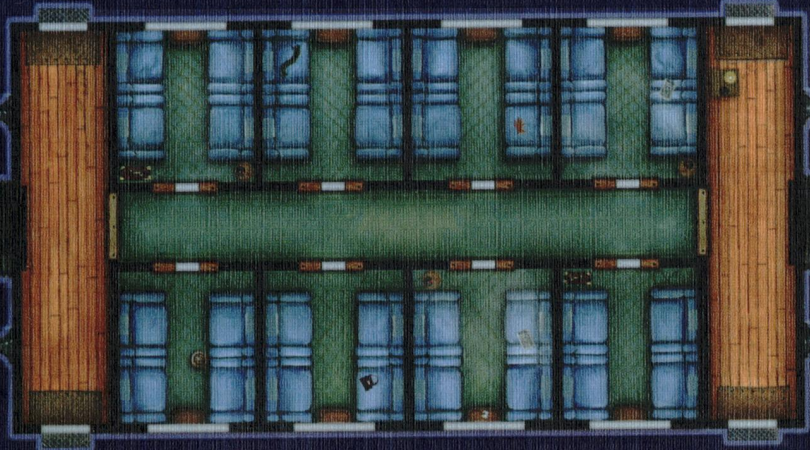


Игровое поле:

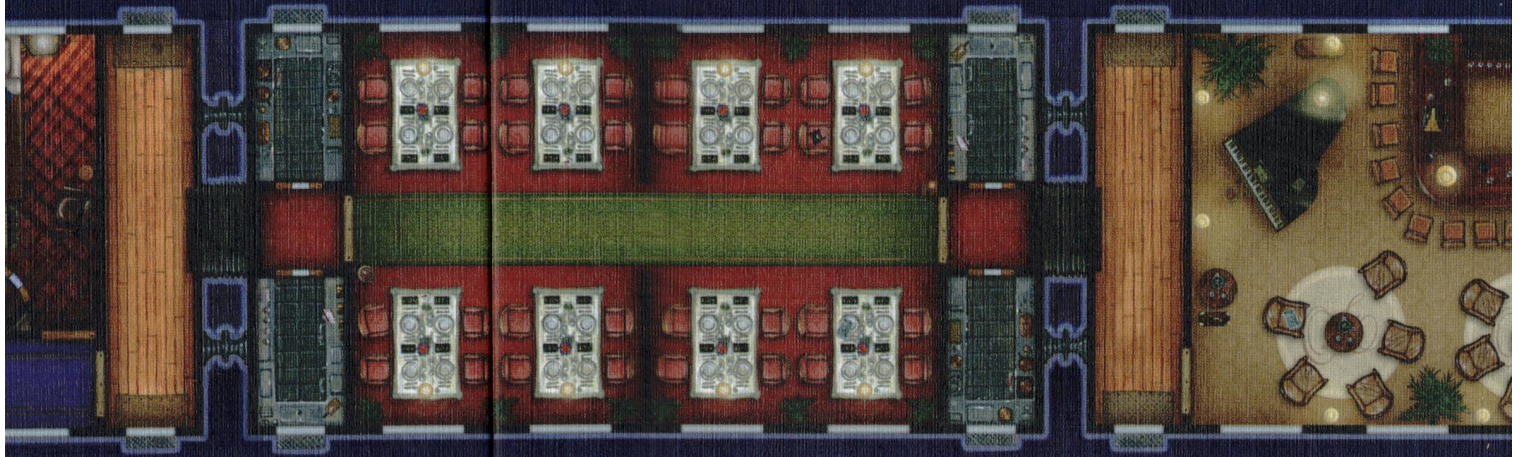


PARIS

STRASBOURG

MÜNCHEN







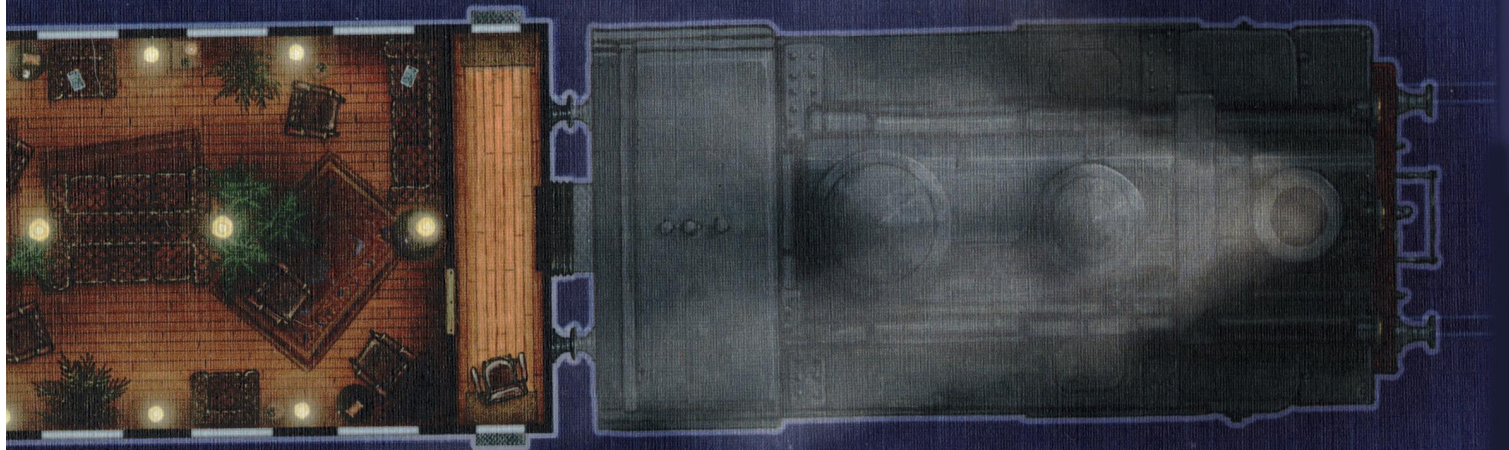
... ..

3	2	
4/5	3	

3/4	2	
5	3	

1

2



**5 бумажных билетов
(по 1 для каждого героя)
с историей героя,
описанием его (ее)
особых свойств и вагонов
поезда.**



Особое свойство



1 раз за ход, вы можете потратить на выполнение любого(ых) действия(ий) на 1 час больше, чем другие игроки.

МИСС Прански *журналистка*

Молодая, осторожная, но амбициозная, она готова на всё, чтобы сорвать куш – и проблемы других её не остановят.

Это убийство в Восточном экспрессе – её шанс продемонстрировать миру, на что она способна!



билет на поезд

Добро пожаловать!

За её элегантностью и сдержанными манерами заметны острые локти, а обаяние и остроумие не раз спасали её в сложных ситуациях и помогали добывать ценнейшую информацию....



Особое свойство

1 раз за ход, вы можете посмотреть зелёную карту (подозреваемый в убийстве), которую только что положил другой игрок. Затем верните карту обратно - на верх стопки сброса её хозяина.



билет на поезд

Добро пожаловать!

Его часто недооценивают из-за растрёпанного внешнего вида. Арчибальд успешно пользуется новейшими технологиями и часто запечатлевает то, что упустили другие...

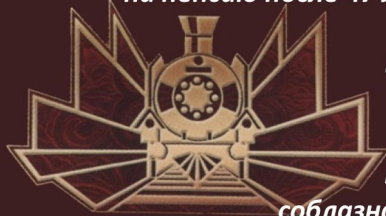
Арчибальд Мансард **фотограф**

Его камера всегда на шее, а штатив под рукой Арчибальд фотографирует с тех пор, как себя помнит. Поэтому его фотографии иногда шокируют даже его самого, чего уж говорить об объектах съёмки.



Особое свойство

1 раз за ход, вы можете посмотреть красную карту (способ убийства), которую только что положил другой игрок. Затем верните карту обратно - на верх стопки сброса её хозяина.



билет на поезд

Добро пожаловать!

полковник Макдуглас *офицер британской армии в отставке*

Это истинный джентльмен, недавно вышедший на пенсию после 47 лет службы в армии Её Величества.

Он заслужил множество медалей и собрал удивительную коллекцию экзотического оружия.

Теперь он едет в восточном направлении, чтобы насладиться соблазнами, которые может предложить таинственный Восток...

За идеально подстриженными усами и добродушной улыбкой полковника прячется удивительная проницательность...



Особое свойство

1 раз за ход, вы можете посмотреть синюю карту (мотив убийства), которую только что положил другой игрок. Затем верните карту обратно - на верх стопки сбраса её хозяина.



билет на поезд

Добро пожаловать!

доктор Штраус психоаналитик

Выдающийся австрийский доктор, специализирующийся на сложных психических расстройствах, к его помощи нередко прибегают правоохранительные органы и судьи. Многие известные уголовники обязаны удовольствием своего пребывания за решеткой этому милому доктору.

Несмотря на свой причудливый внешний вид и манеры, а, может быть, из-за них, доктор имеет странную способность – думать, как его пациенты...



Особое свойство

1 раз за ход, вы можете посмотреть чёрную карту (место убийства), которую только что положил другой игрок. Затем верните карту обратно - на верх стопки сброса её хозяина.



билет на поезд

графиня де Мирабелла **ВДОВА**

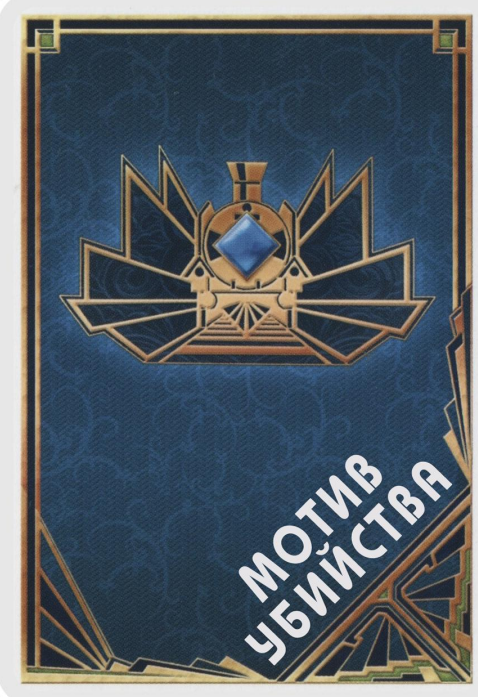
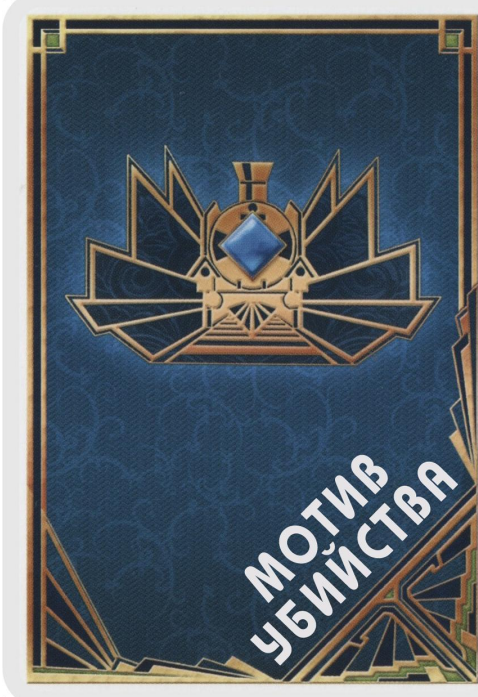
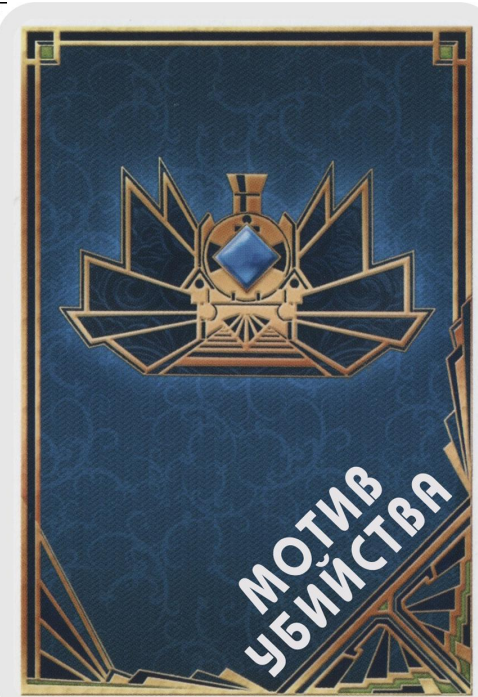
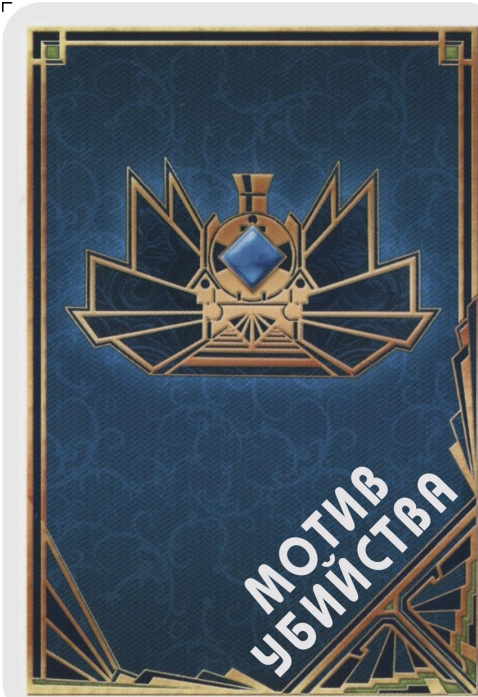
Всегда безукоризненно одетая, графиня может похвастаться тем, что она знает все секреты сильных мира сего. А злые языки говорят, что и мира потустороннего, потому что сейчас она стала вдовой в седьмой раз!

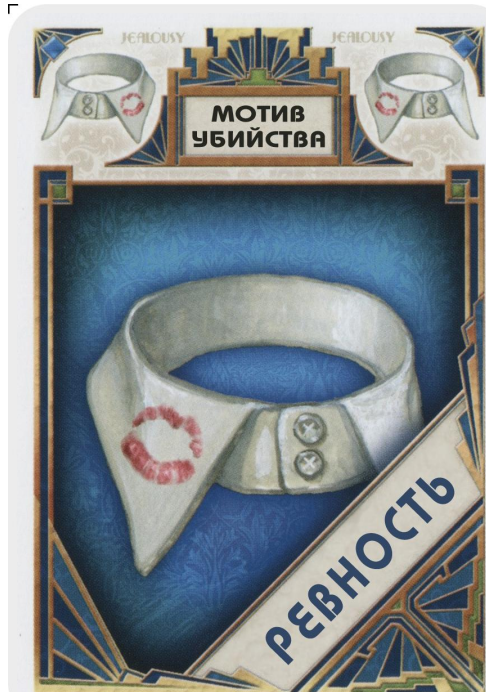
Она постоянно путешествует, не пропуская ни одного общественного мероприятия. Но лишь для того, чтобы узнать слабости и пикантные подробности про людей высшего света, к которому принадлежит и она...

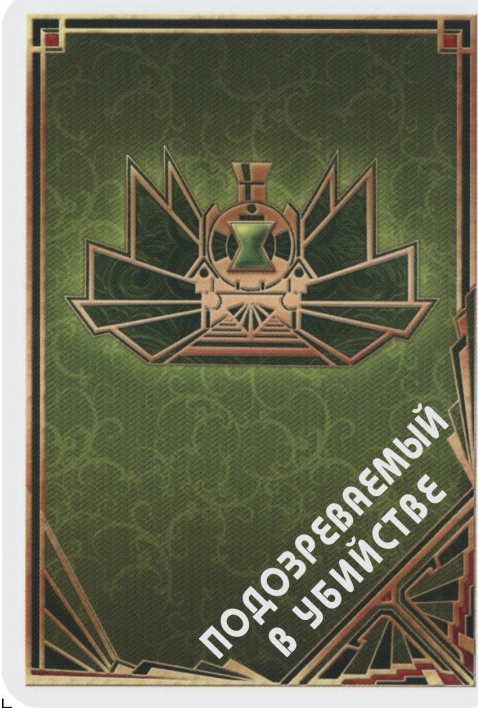
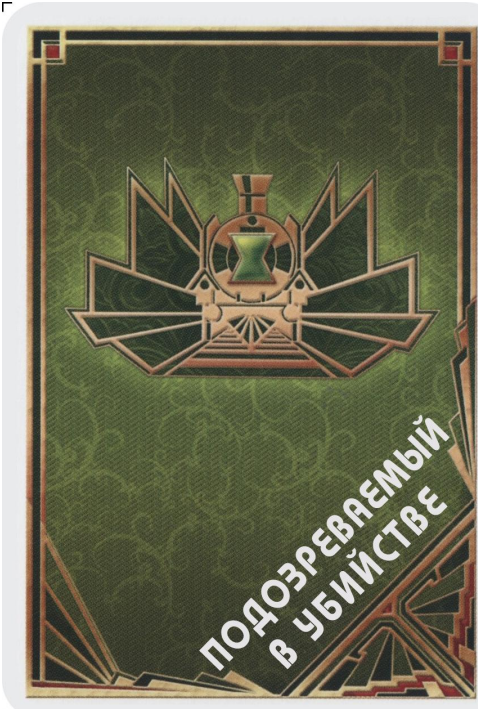
**72 карты улик
(5 видов, различаю-
щиеся рубашкой):**



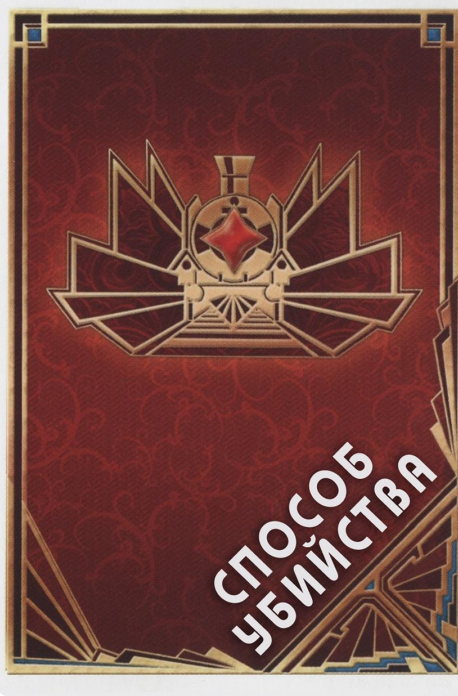
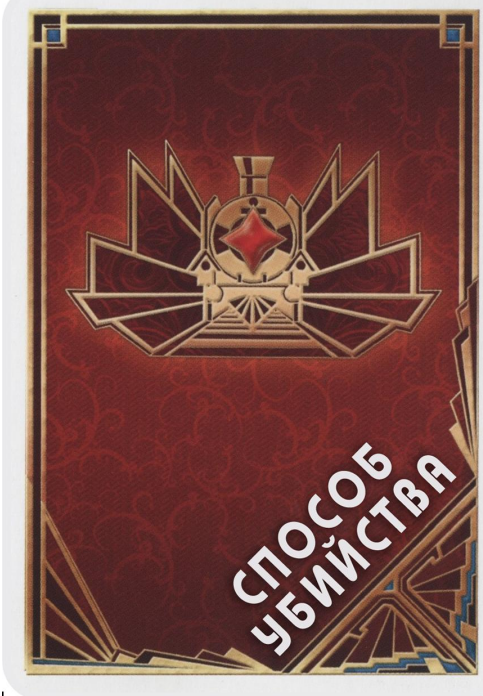
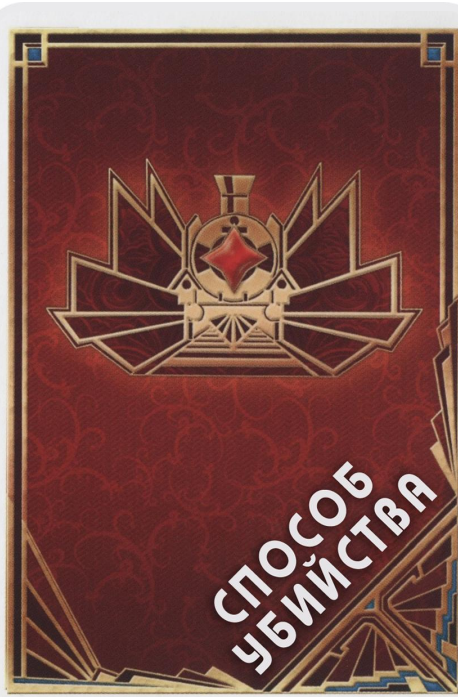


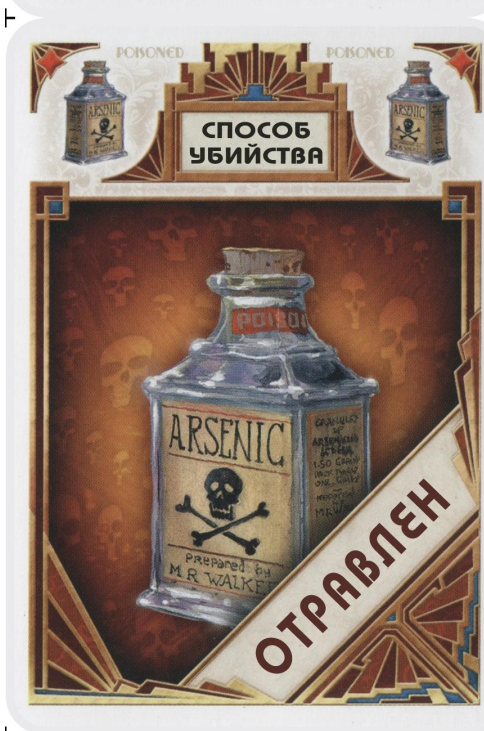
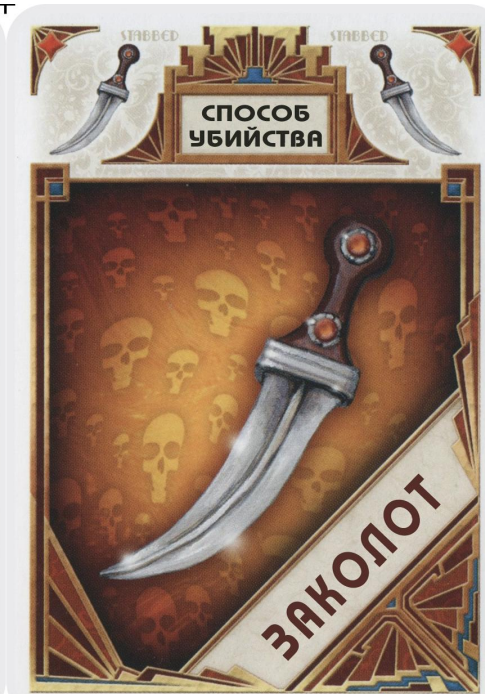
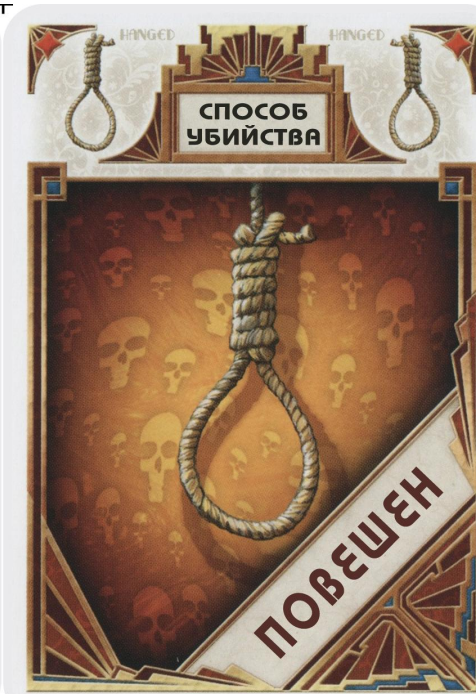


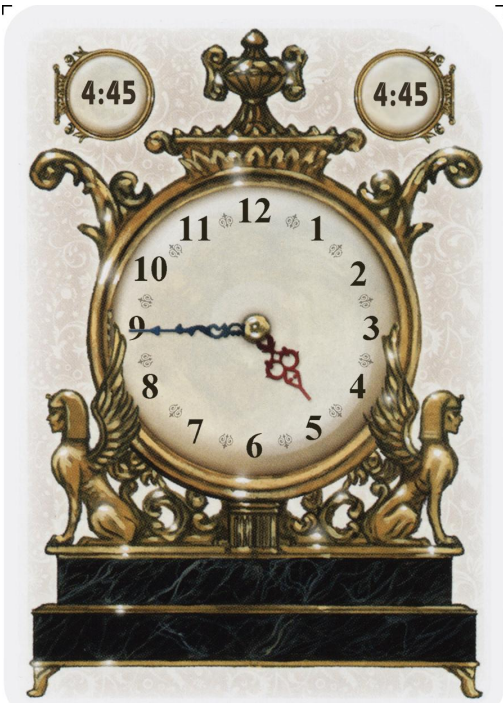




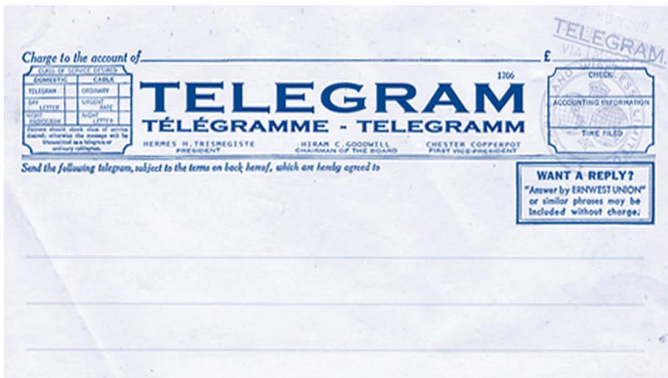
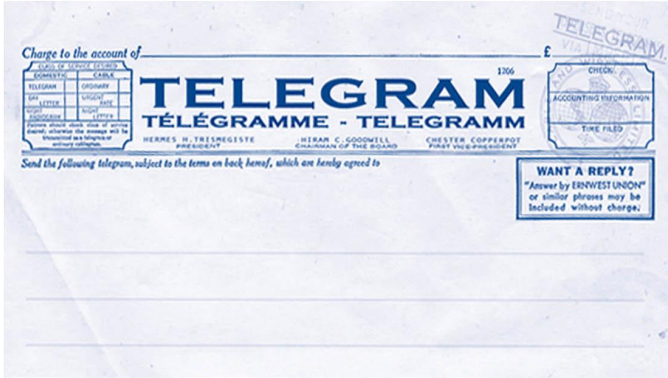
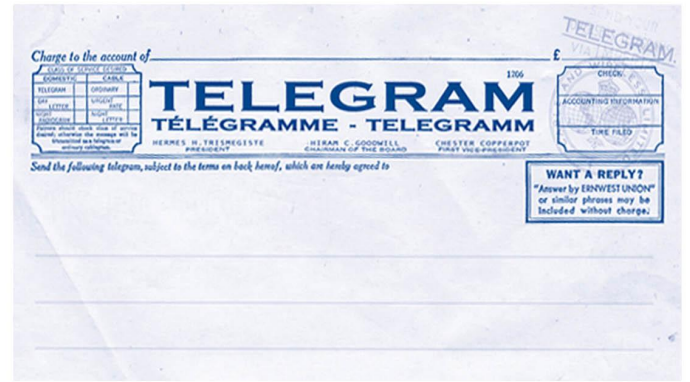
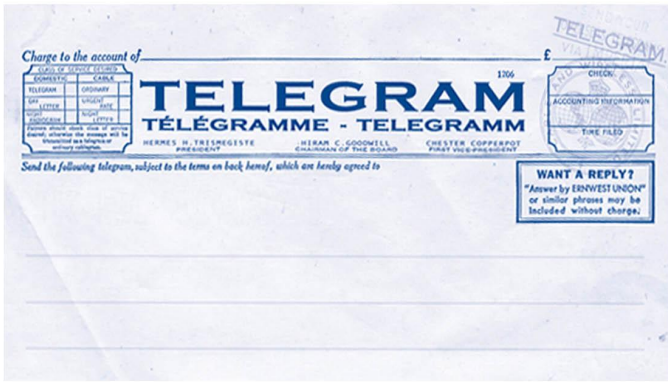








- Бланок подозрений,
- бланок телеграмм,
- 5 больших круглых жетонов героев разных цветов (по 1 для каждого игрока),
- 6 маленьких жетонов проводника для обозначения положения проводника в поезде.



СПОСОБ	Ключика		УБИЙЦА	Кэнди				
	Веревка			сэр Эдмунд				
	Яд			проф. Карлов				
	Столкнули			О' Рурк				
	Пистолет			сеньор Перез				
Кинжал		доктор Раджив						
МОТИВ	Отчаяние		МЕСТО	вагон-клуб				
	Жадность			вагон-ресторан				
	Ревность			вагон-гостинная				
	Деньги			пассажирский вагон				
	Конкуренция			спальный вагон				
Неизвестен		вагон для курения						
ВРЕМЯ	04:00	04:30	04:45	06:15	06:30	11:15	11:45	12:00



printgames.ru



printgames.ru

ВАГОН – КЛУБ

«Вашу руку, молодой человек!»

Продолжительность: 1 час.

Это действие позволяет вам заставить одного другого игрока (или себя) немедленно вернуть в руку все карты улик одного вида из стопки его сброса.



«Мадам, позвольте вам помочь!»

Продолжительность: 3 часа.

Вы можете выбрать это действие только один раз, после того как в поезд зайдёт новый пассажир.



Выберите карту улики (с рубашкой любого цвета) из карт пассажиров на игровом поле. Если в Поезде уже едут 2 новых пассажира, то вы можете выбрать карту только у 1 из них. Выбранную карту вы смотрите и кладёте на верх своей стопки сброса.

ВАГОН – РЕСТОРАН

«Откровенный разговор за трапезой!»

Продолжительность: разная.

Это действие длится столько часов, сколько человек вы пригласите на трапезу.



Посмотрите у каждого из приглашённых только 1 карту улик из руки. Вы должны выбрать разные виды улик. Затем положите эти карты на верх стопки сброса их владельцев.

ВАГОН – ГОСТИННАЯ

«Глоток коньяка поможет развязать кому-то язык!»

Продолжительность: 3 часа.

Одновременно, каждый игрок показывает вам, 1 карту, выбранного вами вида улик. Карты возвращаются на верх стопок сброса своих владельцев.



ПАССАЖИРСКИЙ ВАГОН

«Вы завязываете беседу в надежде что-то узнать»

Продолжительность: 1 час.

Назовите вид улики. Сосед слева или справа передаёт вам 1 карту этого вида. Посмотрите её и положите на верх своей стопки сброса. Затем выберите другую карту улики этого же вида в своей руке и передайте её игроку, сидящему с другой стороны от вас. Так продолжается, пока все игроки не передадут по 1 карте.

Если у игрока нет в руке карт улик названного вида, он должен передать карту, которую только что получил от другого игрока.



СПАЛЬНЫЙ ВАГОН

«Вы заходите в спальню соседей в поисках улики!»

Продолжительность: 1 или 2 часа

Выберите игрока, который спрячет фигурку сумки в одном кулаке. Вы должны угадать - в каком. Если вы угадали, то 2 часа роетесь в его вещах (вытащите из его руки любую карту, посмотрите и положите её на верх своей стопки сброса). Если вы ошиблись, то теряете 1 час.



ВАГОН ДЛЯ КУРЕНИЯ

«Рассеивается дым и начинается складываться картина...»

Продолжительность: 3 часа.

Попросите любых 2 игроков дать вам из своей руки по 1 карте выбранного вами вида улик. Затем отдайте этим игрокам по 1 любой карте из своей руки. Игроки кладут их на верх своих стопок сброса.



ОБЩЕНИЕ С ПРОВОДНИКОМ

Продолжительность: не требует времени.

Только после того, как вы совершите действие в этом же вагоне, где находится проводник, вы можете (дополнительно) с ним пообщаться. Посмотрите 1 из 3 карт проводника и положите её на верх своей стопки сброса. Любую карту со своей руки положите на пустое место в ряду карт проводника.



**Для игры дополнительно
нужно:**

- 6 фишек: жёлтая, красная, зелёная, синяя, чёрная, серая (фигурка проводника);**
- маленький паровоз;**
- свисток;**
- саквояж-сумка, помещающаяся в кулак.**