

ЧТО ВНУТРИ?

98 карт с уникальными иллюстрациями
36 разноцветных жетонов с номерами
6 цветных фишек
Игровое поле

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. В этой игре может принимать участие от 3 до 6 человек.
2. Перемешайте карты, раздайте игрокам по 6 штук картинкой вниз, а оставшиеся карты положите в одну стопку рубашкой вверх.
3. Разложите игровое поле. Пусть каждый участник возьмет себе фишку любимого цвета и поставит ее на клетку «Старт».
4. Раздайте каждому игроку жетоны по цвету фишек (игроку с желтой фишкой — желтые жетоны и так далее). Количество жетонов равняется числу игроков (если вас играет 5, раздайте по 5 жетонов с цифрами от 1 до 5).
5. Начинает игру тот, кто быстрее всех скажет, на что похожа луна!



ВЕДУЩИЙ ДЕЛАЕТ ХОД

В каждый ход один из вас становится ведущим. Задача ведущего: из шести карт, которые есть у него на руках, выбрать одну (самую вдохновляющую), придумать к ней ассоциацию и произнести ее вслух. Ассоциация может быть любая: звук, слово, фраза, название фильма, отрывок из стихотворения — ограничений нет! А выбранную карту нужно положить на стол картинкой вниз, чтобы никто не видел, что на ней изображено.

ИГРОКИ ВЫКЛАДЫВАЮТ СВОИ КАРТЫ

Как только ведущий сделал свой ход, игроки выбирают по одной карте среди тех, что у них на руках, и тоже выкладывают на стол, никому не показывая. Картинка на выложенной карте должна подходить к ассоциации ведущего.

ГОЛОСОВАНИЕ

Ведущий собирает все выложенные карты в одну стопку, тщательно перемешивает их и выкладывает картинками вверх. Карта, лежащая первой слева направо, считается картой номер 1, следующая — картой номер 2 и так далее.

Цель игроков — догадаться, какую карту выложил ведущий.

Каждый игрок (кроме ведущего) выбирает карту, которая, по его мнению, принадлежит ведущему, и голосует за нее с помощью жетонов. Для этого он кладет жетон для голосования с номером выбранной карты перед собой цифрой вниз. Как только все проголосовали, игроки переворачивают жетоны и помещают их на карты с соответствующим номером.

ПОДСЧЕТ ОЧКОВ

- Ведущий передвигает фишку на столько клеток, сколько игроков отгадали его карту, плюс делает еще три шага вперед за то, что его карта была отгадана.
- Игроки, которые отгадали карту ведущего, делают по 3 шага вперед.
- Также все игроки, кроме ведущего, получают по одному очку за каждого участника, проголосовавшего за их карту. Например, если за карту третьего игрока проголосовало 2 участника, то он делает 2 хода вперед.
- Если карту ведущего отгадали все игроки, то он передвигает свою фишку на 3 шага назад (или на 1 шаг, если он не успел продвинуться дальше третьей клетки игрового поля), а все остальные участники стоят на месте.
- Если карту ведущего никто не отгадал, то он делает 1 шаг назад, а все остальные участники двигают свои фишки согласно правилам.



КОНЕЦ ХОДА

После голосования и подсчета очков первый ход считается оконченным. Карты, которые участвовали в игре, убираются в отдельную колоду сброса. Все игроки добирают по одной карте из колоды, чтобы на руках снова было 6 карт, и забирают обратно свои жетоны.

Новым ведущим становится следующий игрок. Игра продолжается по часовой стрелке, пока один из участников не достигнет финиша. Когда карты в основной колоде закончатся, продолжайте играть теми карточками, которые остались у вас на руках.

Перед началом хода у всех участников должно быть одинаковое количество карточек на руках. Если в процессе игры карты в основной колоде закончатся, но у игроков будет разное количество карт, то те участники, у которых карт больше, скидывают в сброс лишние карточки. Какие именно, решают сами участники.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ОБОЗНАЧЕНИЯ

На поле вы найдете специальные обозначения — с ними ассоциации придумывать еще интереснее! Если ваша фишка оказалась на поле с одним из этих знаков, то ваша следующая ассоциация должна соответствовать определенным условиям:



Кинолента (рис. 1). Ассоциация должна быть связана с мультфильмом или телепередачей. Это может быть название, фраза или что угодно, связанное с детскими программами.



Перышко (рис. 2). Ассоциация должна быть сказана в форме стиха или фразы из песенки.



Вопрос (рис. 3). Ассоциация должна быть составлена в форме вопроса.



Актерские маски (рис. 4). Покажите свою ассоциацию с помощью мимики и жестов. То есть слова произносить нельзя, можно только изображать загаданное вами слово или фразу жестами. По ним игроки должны понять, о чем идет речь, и, не произнося ни звука, выложить уже свои карты.



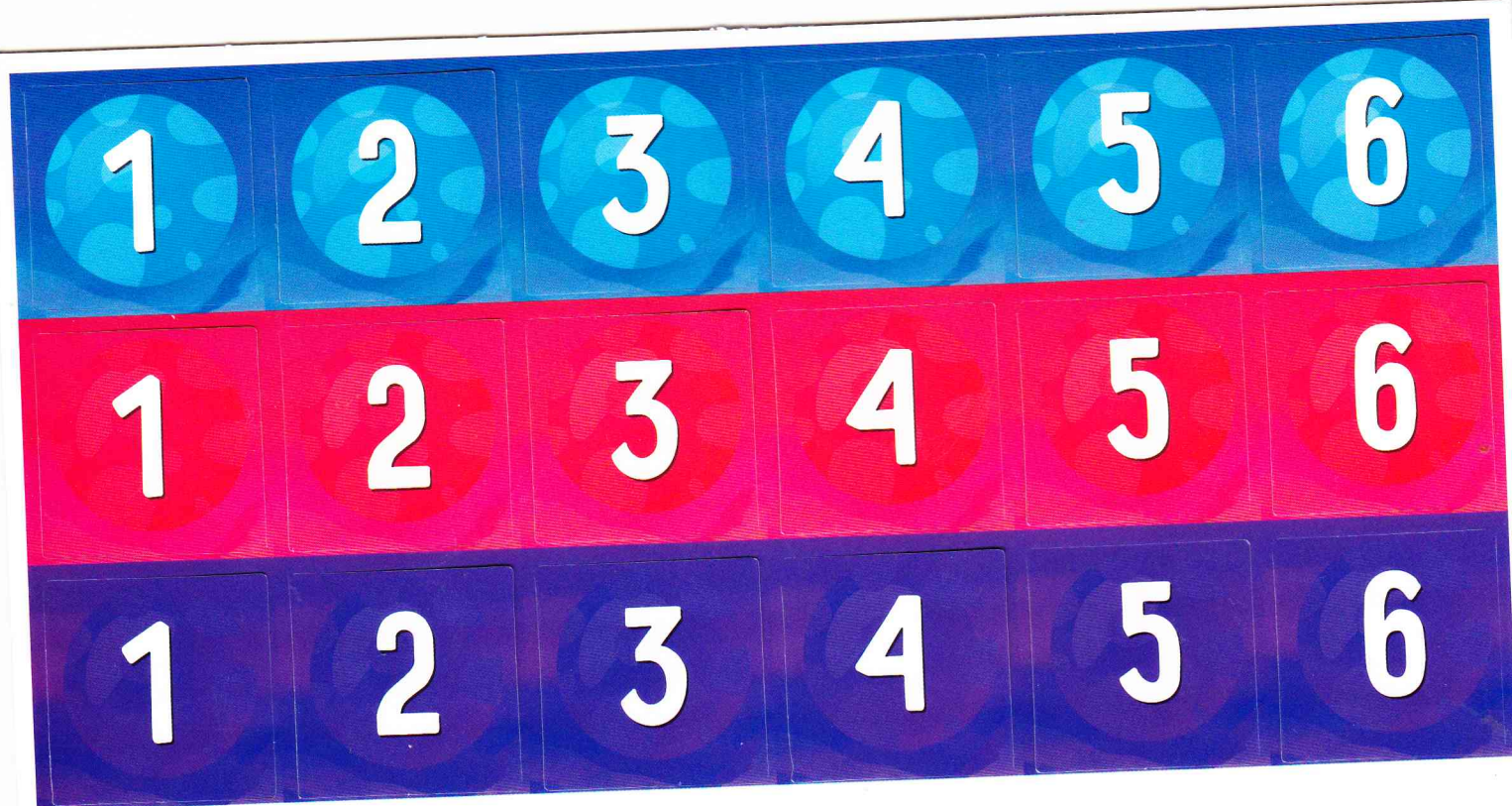
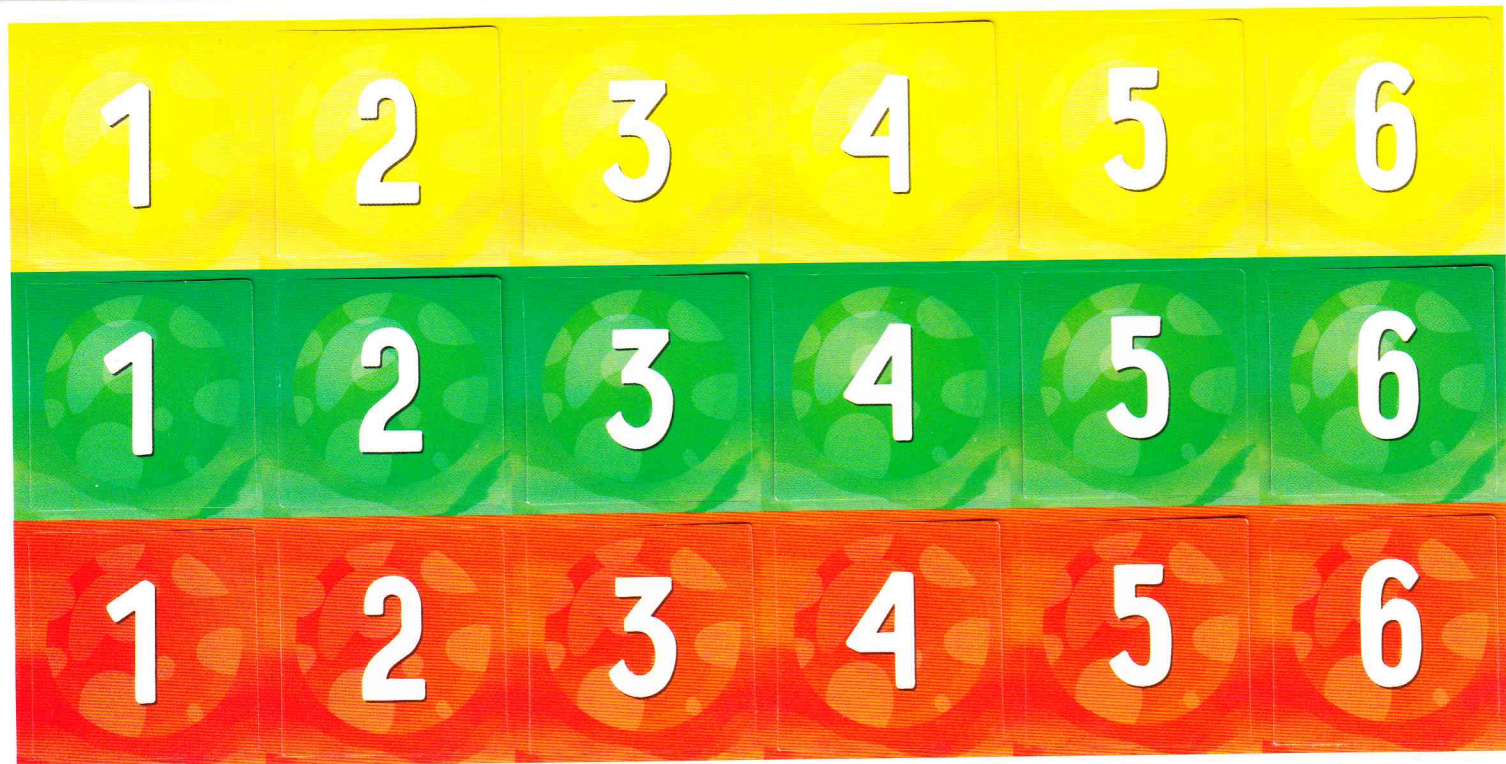
Рука (рис. 5). Ассоциация должна быть сказана одним словом.

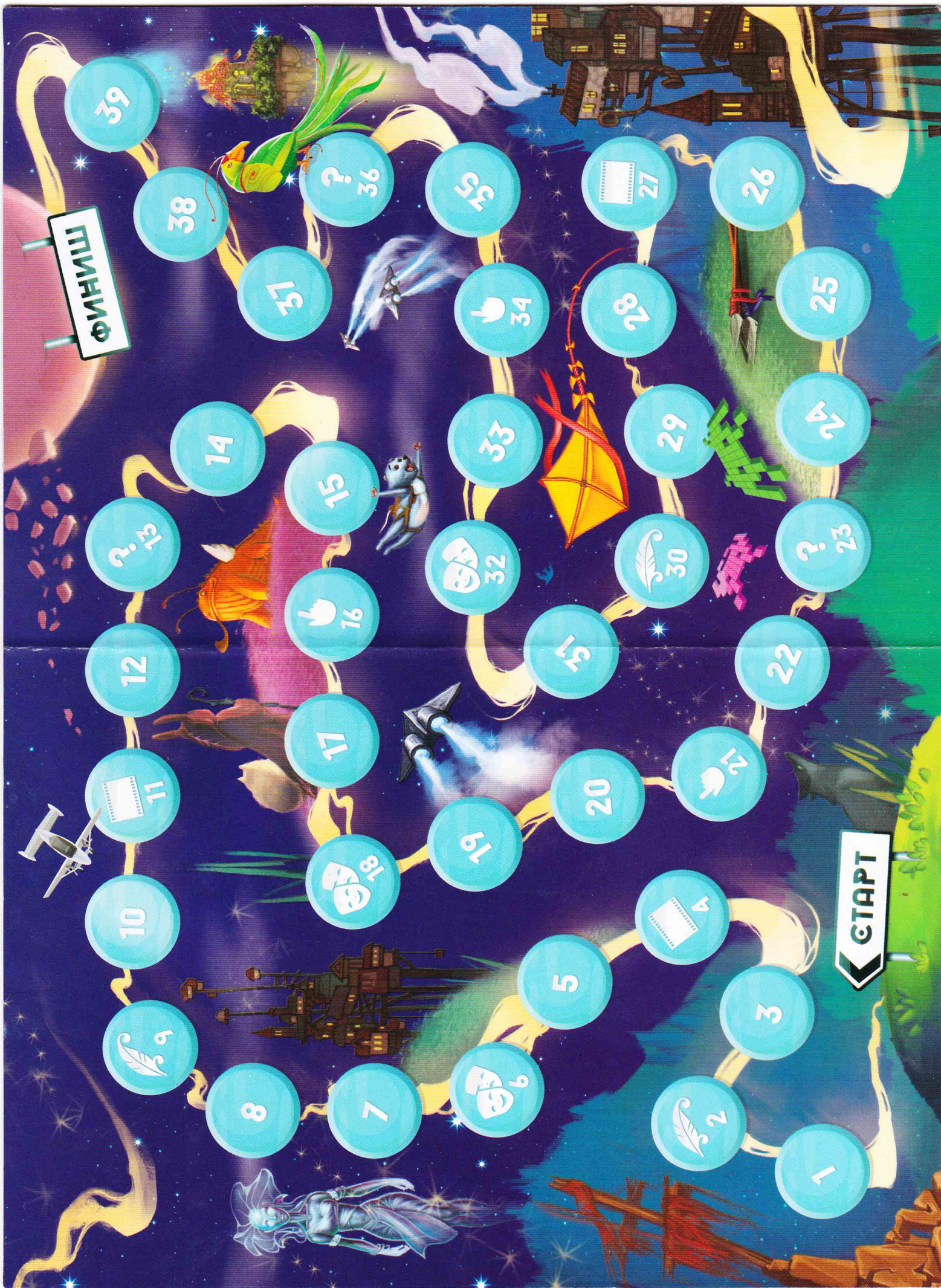
ОПРЕДЕЛЯЕМ ПОБЕДИТЕЛЯ

Игра заканчивается, когда один из игроков окажется на финише. Он объявляется победителем этой увлекательной игры! Если у вас закончились карты в основной колоде, но ни один из участников еще не достигнул финиша, то посмотрите, кто из вас стоит ближе всех к финишу — он и будет победителем.

ВОЛШЕБНОЙ ВАМ ИГРЫ!







СТАРТ

39

38

37

? 36

35

27

26

25

24

28

29

33

15

14

? 13

12

16

17

11

10

9

8

7

6

5

4

3

1

2

12

22

? 23

30

32

15

19

18

20

19

ФИНИШ

