

⚡ Лесное хранилище



Йети может посещать только те места, в которых нет работников противников. Если такой работник туда попадает, можешь забрать йети.

⚡ Вулканическая библиотека



Когда огненный бес посещает место с одной или несколькими картами, то до выполнения каких-либо действий можешь а) сбросить 1 карту из этого места и выполнить 1 библиотечное действие, или б) сбросить все карты и выполнить 2 действия.

⚡ Болотное училище



Если ведьма берёт карту с запрещённой книгой, открой верхнюю карту колоды и выбери, какую из этих двух карт взять. Сбрось другую карту.

⚡ Литературная лаборатория



Когда колдун ставит карту, можешь сдвинуть одну или несколько соседних карт одного ряда библиотеки, образовав 1 пустое место для этой карты. После добавления карты библиотека должна сохранять свою целостность.

⚡ Свалка знаний



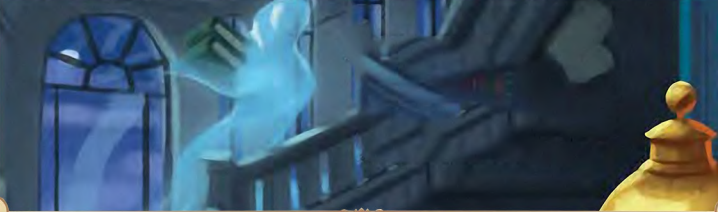
Если после выполнения отложенных действий в каком-то месте остаются карты, пока мусорный голем в игре, он может взять или поставить 1 карту из каждого места.

⚡ Справочное иглу



Другие работники не могут посещать места с немедленным действием, если там уже находится снеговик.

⚡ Призрачная школа



Призрак не может посещать хижину предсказателя. Призрак может становиться рядом с другим работником в местах с немедленным действием. В этом случае перед выполнением действия возьми из колоды 1 карту.

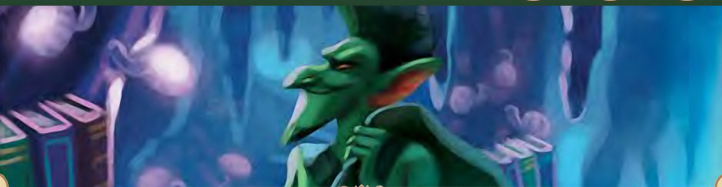
⚡ Сад просвещения



В своей библиотеке книжный червь может выполнить оба действия. После этого можешь сбросить 1 карту, чтобы он сделал это ещё 1 раз.



## Пещеры познания



Когда вороватый гоблин попадает в место с другими работниками, то до выполнения каких-либо действий каждый противник с работником отдаёт гоблину карту с книгой называемой гоблином категории. Можешь поставить полученные карты.

## Подземелье внушения



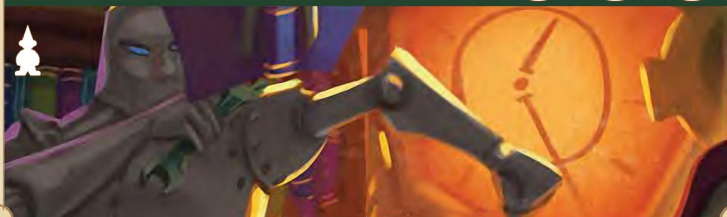
Если работник противника попадает в место с железным кубом, то до выполнения каких-либо действий противник должен а) отдать тебе случайную карту своей руки, или б) позволить тебе выполнить оба библиотечных действия.

## Книжный склеп



Когда мумия ставит карту, можешь положить её под или над уже находящейся одиночной картой библиотеки. Каждая нижняя карта библиотеки в конце игры даст тебе 2 очка.

## Автоматическая читальня



Когда робот попадает в место или библиотеку с другими твоими работниками, то до выполнения каких-либо действий можешь выполнить одно библиотечное действие за каждого присутствующего там твоего работника.







# 1 Хижина предсказателя



Возьми из колоды по 1 карте за каждого своего направленного работника. Получи жетон первого игрока. Хижина недоступна для призрака.

# 2 Книгообмен

3



Обменяй 1 карту руки на 1 карту здесь. Можешь поставить полученную карту.

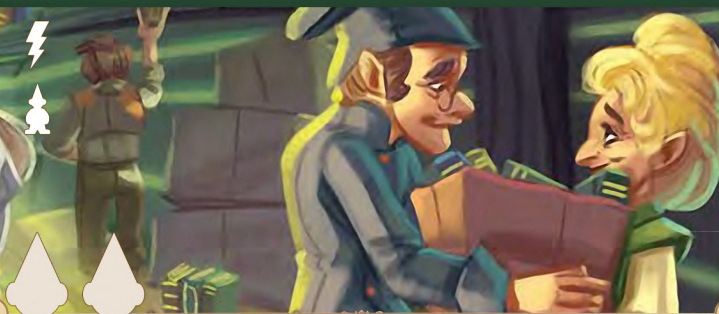
# 3 Аукционный дом

3



Направляя работника, выбери более высокую ставку и удали работника с меньшей ставкой. Победитель аукциона оплачивает ставку, сбрасывая карты руки, затем забирает и/или ставит 3 карты аукционного дома.

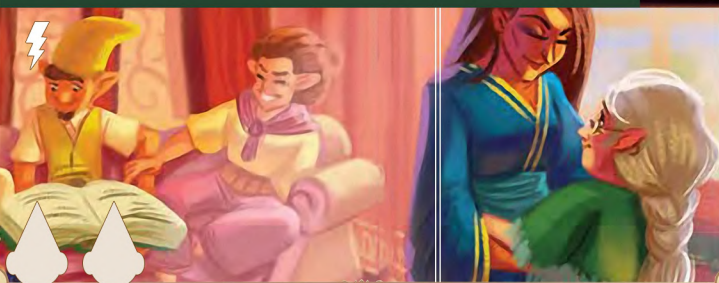
# 4 Центр пожертвований



Сбрось 1 или более карт, затем поставь до 2 карт руки.

# 5 Общественный центр

4



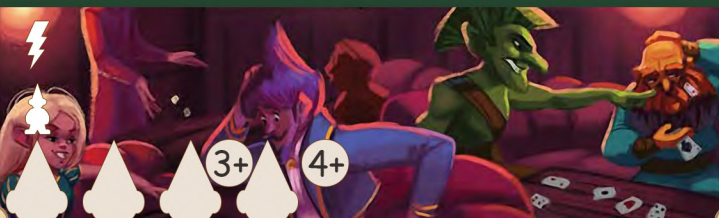
Возьми 1 карту из общественного центра, а ещё одну из него отдай любому противнику. Можешь поставить полученную карту.

# 6 Колодец желаний



Сбрось с руки любое число карт (можно 0), затем получи из колоды на 1 карту больше. Можешь поставить 1 из полученных карт.

# 7 Игровой дом



Каждый поставленный работник называет новую категорию. Открой 4 карты колоды. Победитель забирает карты с книгами названной категории и может поставить по 1 карте за каждого игрока с работником.

# 8 Библиотечная ложа



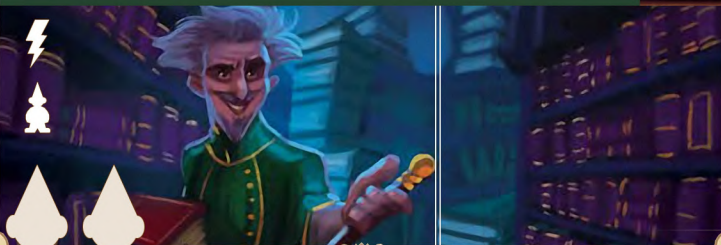
Можешь: а) переместить 1 своего работника в свою библиотеку, б) обменять 1 карту библиотеки на карту руки, или поменять местами 2 карты библиотеки, или забрать 1 карту библиотеки, а затем снова её поставить.



9

Коллекционер книг

1



Сбрось любое число карт. За каждые 2 книги тех же категорий, что и у коллекционера, возьми из колоды 1 карту. Можешь поставить до 2 полученных карт.

10

Продавец книг

4



Возьми у продавца 1 книгу. Можешь её поставить.

11

Свалка



Назови категорию, затем посмотри карты сброса и возьми карту с книгой названной категории. Можешь её поставить.

12

Трактир



Открой в 2 раза больше карт колоды, чем работников в трактире. Работники по очереди берут по 1 карте и могут её поставить.

13

Тайная хижина

4

рубашка

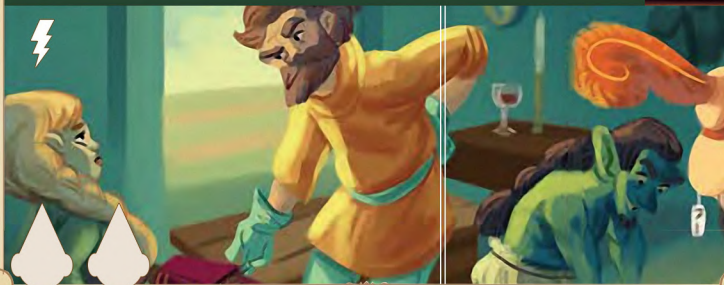


Назови категорию, затем тайно посмотри карты хижины и возьми любые карты с книгой названной категории. Можешь поставить 1 из полученных карт.

14

Барахолка

3



Возьми 1 карту барахолки. Возьми ещё 1 карту барахолки, если в ней есть ещё 1 работник. Можешь поставить полученные карты.

15

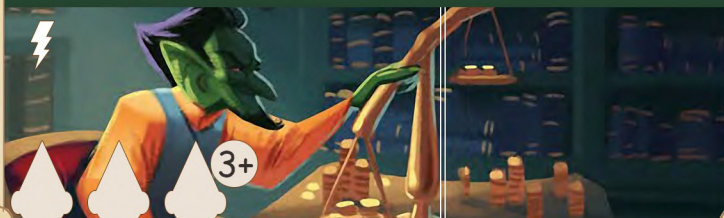
Гильдия работников



Перемести 1 работника из своей библиотеки в место, занятое работником противника, и удали чужого работника. Выполни действие этого места, если оно немедленное.

16

Сборщик налогов

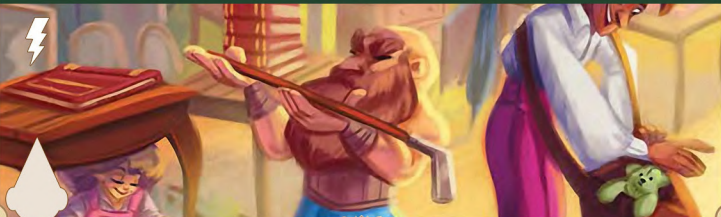


Каждый противник по очереди отдаёт 1 карту сборщику налогов. Затем можешь обменять любые свои карты руки или библиотеки на столько же карт сборщика. Можешь поставить полученные карты.



17

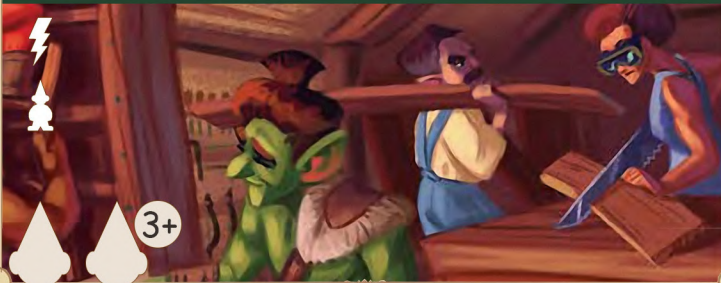
## Распродажа



Открой любое число карт руки. Противники по очереди могут взять или поставить по 1 карте. Продолжать, пока все не спасуют. За каждую взятую или поставленную карту возьми из колоды 2 карты. Можешь поставить 1 карту.

18

## Гильдия книгомасонов



Сдвинь любое количество соседних карт одного ряда своей библиотеки, если это не разрушает её целостность.







1



2



3



4



5



6



7



8



9



10



11



12



13



14



15



16



17



18



19



20



21



22



23



24



25



26



27



28



29



30



31



32



33



34



35





36



37



38



39



40



41



42



43



44



45



46



47



48



49



50



51



52



53



54



55



56



57



58



59



60



61



62



63



64



65



66



67



68



69



70





71



72



73



74



75



76



77



78



79



80



81



82



83



84



85



86



87



88



89



90



91



92



93



94



95



96



97



98



99



100



101



102



103



104



105





106



107



108



109



110



111



112



113



114



115



116



117



118



119



120



121



122



123



124



125



126



127



128



129



130



131



132



133



134



135



136



137



138



139



140





141



142



143



144



145



146



147



148



149



150



151



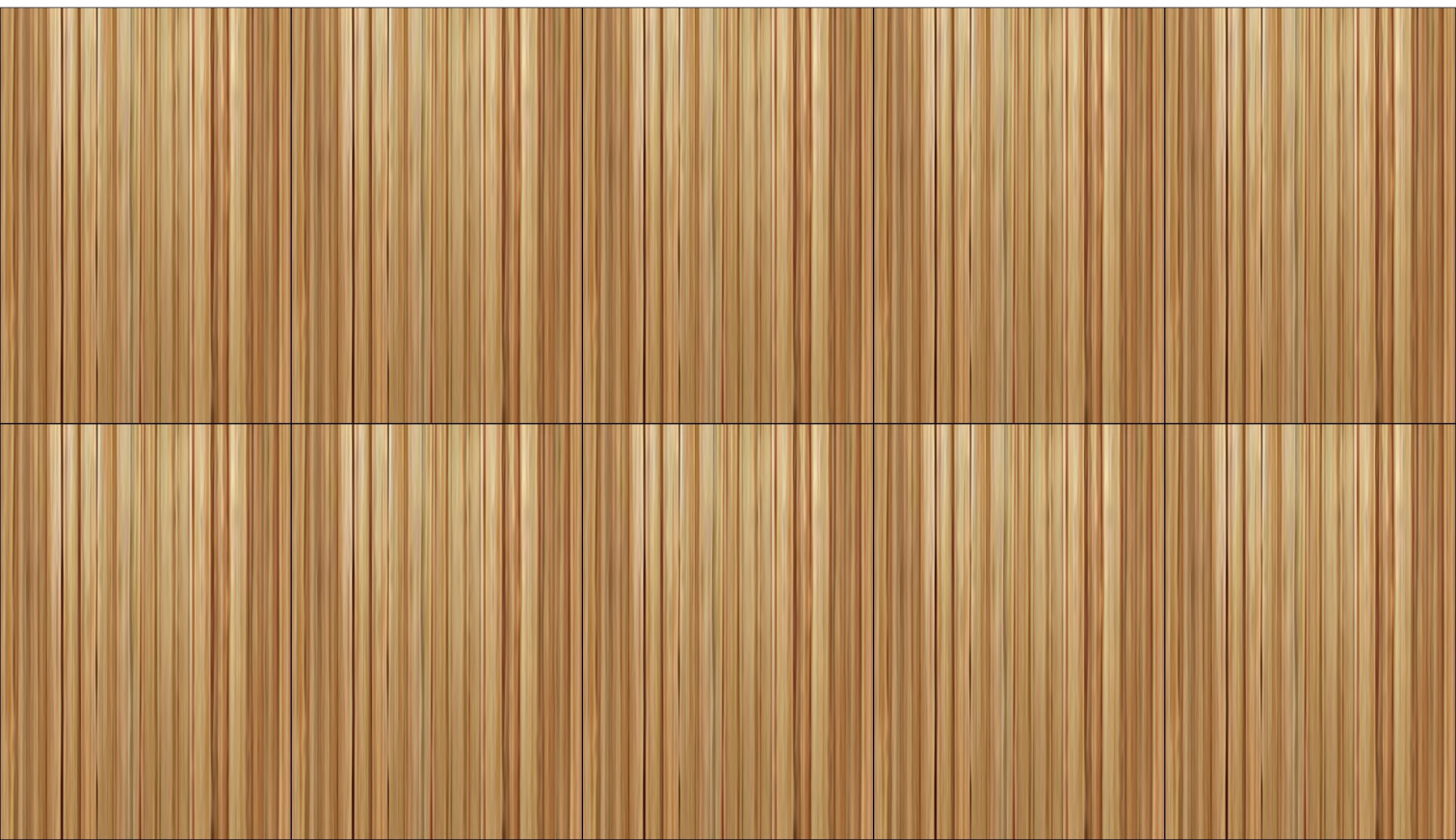
152























ИГРОК

--	--	--	--

РАЗДЕЛ 1

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

РАЗДЕЛ 2

Внешний вид				
Популярная категория				
Запрещённая категория				
Разнообразие категорий				
Требуемая категория				

ИТОГО

Сумма очков				
-------------	--	--	--	--









ИГРОК

--	--	--	--

РАЗДЕЛ 1

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

РАЗДЕЛ 2

Внешний вид				
Популярная категория				
Запрещённая категория				
Разнообразие категорий				
Требуемая категория				

ИТОГО







Сумма очков				
-------------	--	--	--	--

ИГРОК

--	--	--	--

РАЗДЕЛ 1

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

РАЗДЕЛ 2

Внешний вид				
Популярная категория				
Запрещённая категория				
Разнообразие категорий				
Требуемая категория				

ИТОГО

Сумма очков				
-------------	--	--	--	--