



М ВЛР

+140°

+130°

+120°

+110°

+100°

+90°

+80°

+70°

+60°

+50°

1. ОУЩЕНІЕ УЩЕРБ
 • Кожна клітинка на карті має свій рівень життя.
 • Якщо клітинка потрапить до зони виживання, то вона втрачає 1 рівень життя.
 • Якщо клітинка потрапить до зони смерті, то вона втрачає 2 рівні життя.
 • Якщо клітинка потрапить до зони катастрофи, то вона втрачає 3 рівні життя.

2. ЗАРАДКОВАНІ ПИЛИЦІ
 • Ресурси виступають у вигляді картки, яку можна використати в будь-якій клітинці.
 • Якщо клітинка потрапить до зони виживання, то вона отримує 1 ресурс.
 • Якщо клітинка потрапить до зони смерті, то вона отримує 2 ресурси.
 • Якщо клітинка потрапить до зони катастрофи, то вона отримує 3 ресурси.

3. РЕЗЕРВАНІ КАРТИ
 • Ресурси виступають у вигляді картки, яку можна використати в будь-якій клітинці.
 • Якщо клітинка потрапить до зони виживання, то вона отримує 1 ресурс.
 • Якщо клітинка потрапить до зони смерті, то вона отримує 2 ресурси.
 • Якщо клітинка потрапить до зони катастрофи, то вона отримує 3 ресурси.

4. ПОВЕРНЕННЯ НАВІС
 • Повітряні ресурси виступають у вигляді картки, яку можна використати в будь-якій клітинці.
 • Якщо клітинка потрапить до зони виживання, то вона отримує 1 повітряний ресурс.
 • Якщо клітинка потрапить до зони смерті, то вона отримує 2 повітряні ресурси.
 • Якщо клітинка потрапить до зони катастрофи, то вона отримує 3 повітряні ресурси.

ОПАСНА ЗОНА 1: ПОСМРОКІ В ДОПОМІЖІ ЕКОНІЦІ СМЕРТІ

1

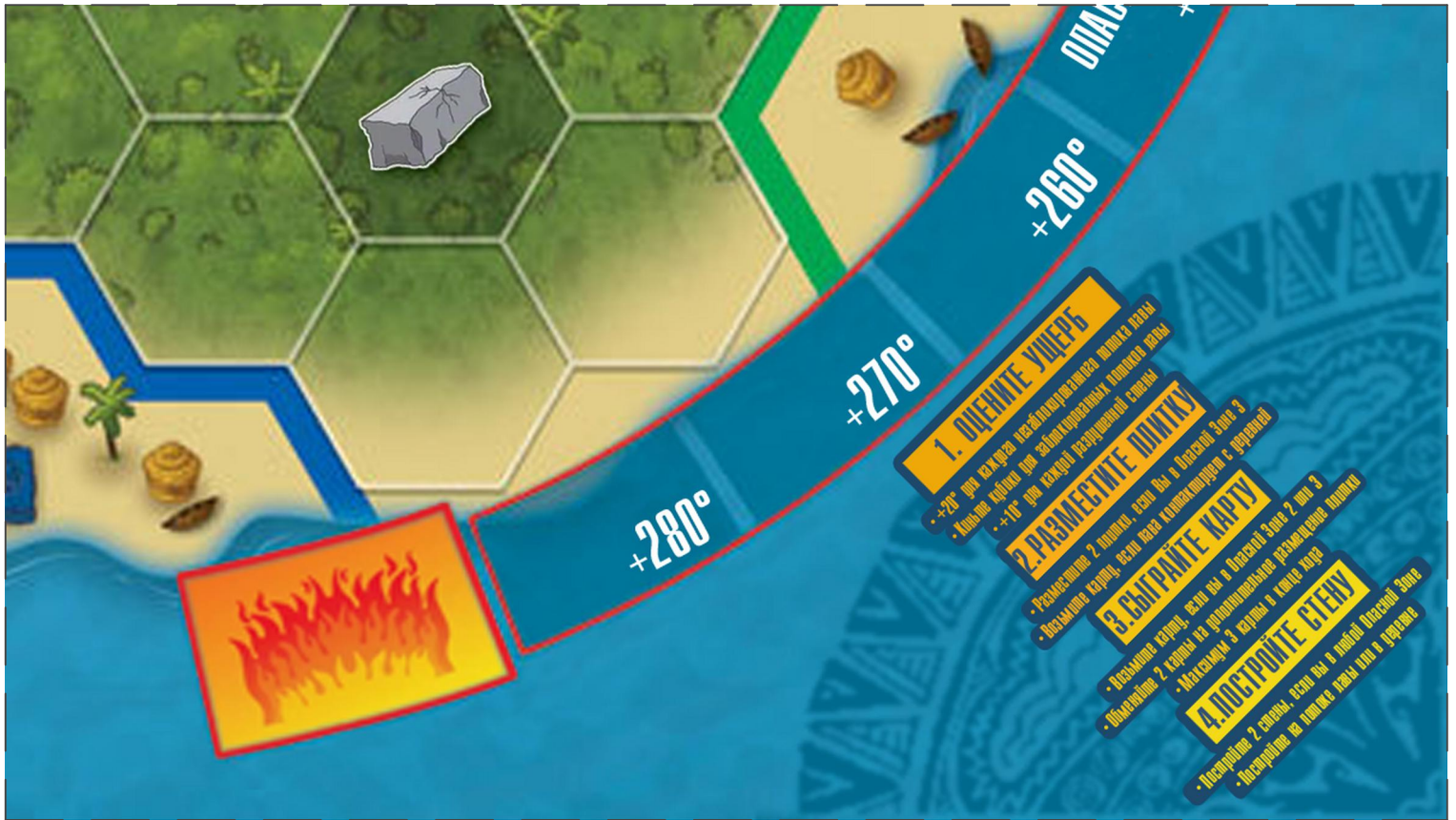
2

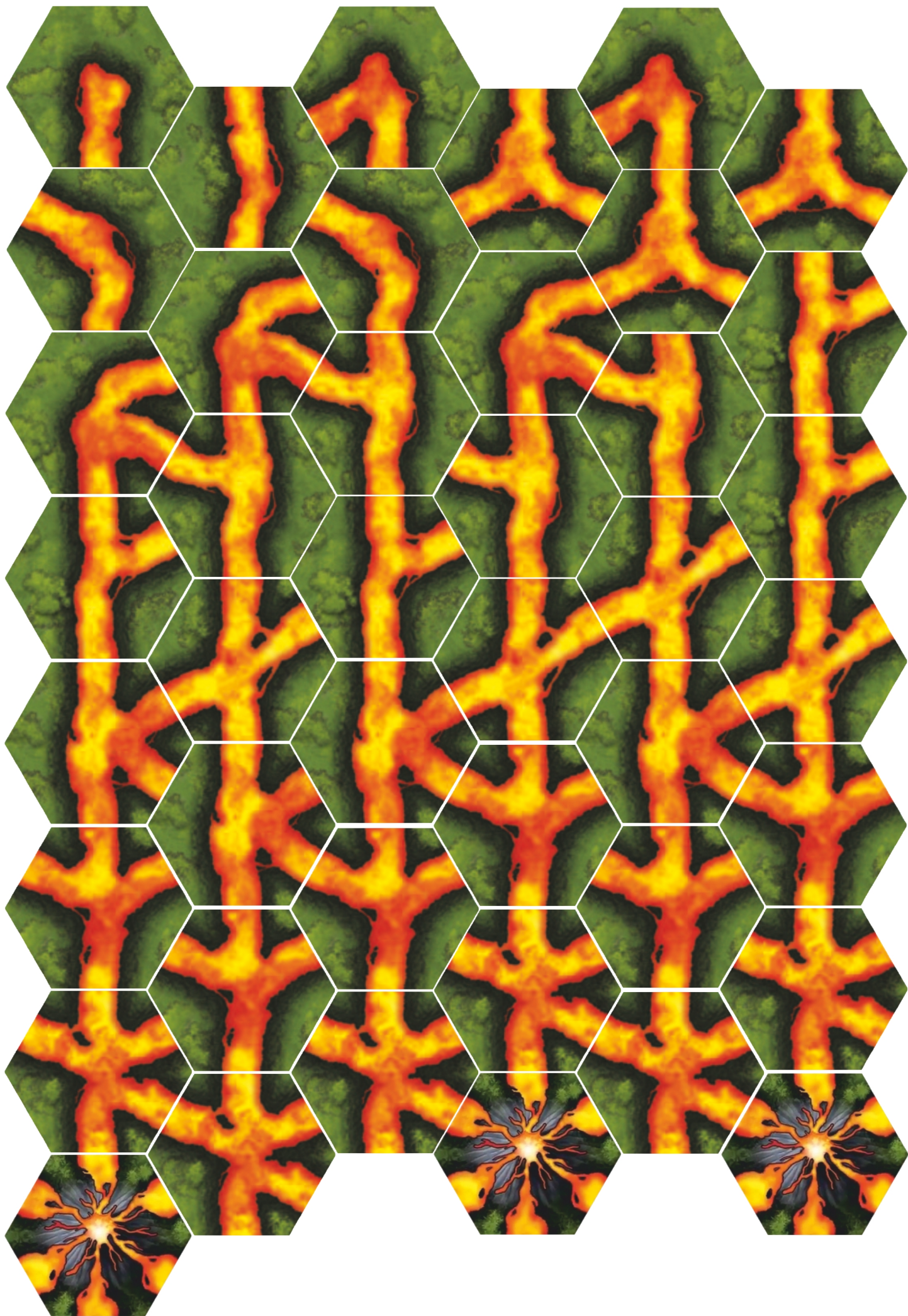


ОПАСНАЯ ЗОНА 2: Возвращение камня Ледя
 +150°
 +160°
 +170°

- 1. ОЧЕНЬ УЯЗВИМ**
 -10° -15°: при каких-либо повреждениях игрок теряет 1 очко здоровья. Если игрок получает 2 очка здоровья, он должен немедленно покинуть игру.
- 2. ПЛОХОЕ МЕСТО**
 -15° -20°: при каких-либо повреждениях игрок теряет 2 очка здоровья. Если игрок получает 2 очка здоровья, он должен немедленно покинуть игру.
- 3. ВРЕДНОЕ МЕСТО**
 -20° -25°: при каких-либо повреждениях игрок теряет 3 очка здоровья. Если игрок получает 2 очка здоровья, он должен немедленно покинуть игру.
- 4. ПОСЛЕДНЕЕ МЕСТО**
 -25° -30°: при каких-либо повреждениях игрок теряет 4 очка здоровья. Если игрок получает 2 очка здоровья, он должен немедленно покинуть игру.

ОПАСНАЯ ЗОНА 3: Разместить и Полить Лавы
 +250°
 +240°
 +230°
 +220°
 +210°
 +200°







Вулканическая Бомба



Снимите любую стену с игрового поля

или

+1 ДЕРЕВО



Дождь



Охладите вашу деревню на 30 градусов

или

+1 ДЕРЕВО



Землетрясение



Возьмите новую плитку и замените ею любую плитку на игровом поле

или

+1 КАМЕНЬ



Перемещение



Переместите одну или несколько стен в своей деревне

или

+1 СОЛОМА



Поток Лавы



Возьмите и разместите новую Плитку Лавы

или

+1 СОЛОМА



Толчок



Поверните любую плитку на игровом поле

или

+1 КАМЕНЬ



Провал Грунта



Снимите любую плитку с игрового поля

или

+1 ДЕРЕВО



Укрепление



Постройте дополнительную стену из своих запасов

или

+1 СОЛОМА



Вулканическая Бомба



Снимите любую стену с игрового поля

или

+1 ДЕРЕВО

-30
88888

ДОЖДЬ



Охладите вашу деревню на 30 градусов

ИЛИ

+1



ДЕРЕВО



ЗЕМЛЕТРЯСЕНИЕ



Возьмите новую плитку и замените ею любую плитку на игровом поле

ИЛИ

+1



КАМЕНЬ



ПЕРЕМЕЩЕНИЕ



Переместите одну или несколько стен в своей деревне

ИЛИ

+1



СОЛОМА

+1

ПОТОК ЛАВЫ



Возьмите и разместите новую Плитку Лавы

ИЛИ

+1



СОЛОМА



ГОЛЧОК



Поверните любую плитку на игровом поле

ИЛИ

+1



КАМЕНЬ



ПРОВАЛ ГРУНТА



Снимите любую плитку с игрового поля

ИЛИ

+1



ДЕРЕВО

+1

УКРЕПЛЕНИЕ



Постройте дополнительную стену из своих запасов

ИЛИ

+1



СОЛОМА



ВУЛКАНИЧЕСКАЯ БОМБА



Снимите любую стену с игрового поля

ИЛИ

+1



ДЕРЕВО

-30
88888

ДОЖДЬ



Охладите вашу деревню на 30 градусов

ИЛИ

+1



ДЕРЕВО



ЗЕМЛЕТРЯСЕНИЕ



Возьмите новую плитку и замените ею любую плитку на игровом поле

ИЛИ

+1



КАМЕНЬ



ПЕРЕМЕЩЕНИЕ



Переместите одну или несколько стен в своей деревне

ИЛИ

+1



СОЛОМА

+1

ПОТОК ЛАВЫ



Возьмите и разместите новую Плитку Лавы

ИЛИ

+1



СОЛОМА



ГОЛЧОК



Поверните любую плитку на игровом поле

ИЛИ

+1



КАМЕНЬ



ПРОВАЛ ГРУНТА



Снимите любую плитку с игрового поля

ИЛИ

+1



ДЕРЕВО

+1

УКРЕПЛЕНИЕ



Постройте дополнительную стену из своих запасов

ИЛИ

+1



СОЛОМА



ВУЛКАНИЧЕСКАЯ БОМБА



Снимите любую стену с игрового поля

ИЛИ

+1



ДЕРЕВО

-30

ДОЖДЬ



Охладите вашу деревню на 30 градусов

ИЛИ

+1



ДЕРЕВО



ЗЕМЛЕТРЯСЕНИЕ



Возьмите новую плитку и замените ею любую плитку на игровом поле

ИЛИ

+1



КАМЕНЬ



ПЕРЕМЕЩЕНИЕ



Переместите одну или несколько стен в своей деревне

ИЛИ

+1



СОЛОМА



Толчок



Поверните любую плитку на игровом поле

ИЛИ

+1



КАМЕНЬ



ПРОВАЛ ГРУНТА



Снимите любую плитку с игрового поля

ИЛИ

+1



ДЕРЕВО

+1

УКРЕПЛЕНИЕ



Постройте дополнительную стену из своих запасов

ИЛИ

+1



СОЛОМА



ЗЕМЛЕТРЯСЕНИЕ



Возьмите новую плитку и замените ею любую плитку на игровом поле

ИЛИ

+1



КАМЕНЬ



ПЕРЕМЕЩЕНИЕ



Переместите одну или несколько стен в своей деревне

ИЛИ

+1



СОЛОМА



Толчок



Поверните любую плитку на игровом поле

ИЛИ

+1



КАМЕНЬ

+1

УКРЕПЛЕНИЕ



Постройте дополнительную стену из своих запасов

ИЛИ

+1



СОЛОМА

+1

УКРЕПЛЕНИЕ



Постройте дополнительную стену из своих запасов

ИЛИ

+1



СОЛОМА

