

ПРОКЛЯТИЕ КОТОЖОПЫ
ПУШИСТУЮ ЖОПУ УЖЕ НЕ РАЗВИДЕТЬ

ДОП. 2 КОТЯТА

ВЫБЕРИ ИГРОКА, КОТОРЫЙ "ОСЛЕПНЕТ". ОН ДОЛЖЕН ПЕРЕМЕШАТЬ СВОИ КАРТЫ И ДЕРЖАТЬ ИХ ЛИЦОМ ВНИЗ, ДО ТЕХ ПОР, ПОКА НЕ ВОЗЬМЕТ НОВУЮ КАРТУ.

ПРОКЛЯТИЕ КОТОЖОПЫ

ПРОКЛЯТИЕ КОТОЖОПЫ
ПУШИСТУЮ ЖОПУ УЖЕ НЕ РАЗВИДЕТЬ

ДОП. 2 КОТЯТА

ВЫБЕРИ ИГРОКА, КОТОРЫЙ "ОСЛЕПНЕТ". ОН ДОЛЖЕН ПЕРЕМЕШАТЬ СВОИ КАРТЫ И ДЕРЖАТЬ ИХ ЛИЦОМ ВНИЗ, ДО ТЕХ ПОР, ПОКА НЕ ВОЗЬМЕТ НОВУЮ КАРТУ.

ПРОКЛЯТИЕ КОТОЖОПЫ

ПРОПУСТИТЬ ВСЁ
ПРИМИ УЧАСТИЕ В НАУЧНОМ ЭКСПЕРИМЕНТЕ СВОЕГО КОТА

ДОП. 2 КОТЯТА

ЗАКОНЧИ СВОЙ ХОД БЕЗ ВЗЯТИЯ КАРТЫ. АВТОМАТИЧЕСКИ ЗАКОНЧИ ВСЕ ТВОИ ХОДЫ.

ПРОПУСТИТЬ ВСЁ

ПОМЕТИТЬ
БЫЛО ТВОЕ, СТАЛО МОЁ!

ДОП. 2 КОТЯТА

ВЫБЕРИ ИГРОКА И ВЫБЕРИ СЛУЧАЙНУЮ КАРТУ В ЕГО РУКЕ. ОН ДОЛЖЕН ДЕРЖАТЬ ЭТУ КАРТУ ЛИЦОМ ОТ СЕБЯ, ПОКА ОНА НЕ СЫГРАНА ИЛИ УКРАДЕНА.

ПОМЕТИТЬ

ПОМЕТИТЬ
БЫЛО ТВОЕ, СТАЛО МОЁ!

ДОП. 2 КОТЯТА

ВЫБЕРИ ИГРОКА И ВЫБЕРИ СЛУЧАЙНУЮ КАРТУ В ЕГО РУКЕ. ОН ДОЛЖЕН ДЕРЖАТЬ ЭТУ КАРТУ ЛИЦОМ ОТ СЕБЯ, ПОКА ОНА НЕ СЫГРАНА ИЛИ УКРАДЕНА.

ПОМЕТИТЬ

ПОМЕТИТЬ
БЫЛО ТВОЕ, СТАЛО МОЁ!

ДОП. 2 КОТЯТА

ВЫБЕРИ ИГРОКА И ВЫБЕРИ СЛУЧАЙНУЮ КАРТУ В ЕГО РУКЕ. ОН ДОЛЖЕН ДЕРЖАТЬ ЭТУ КАРТУ ЛИЦОМ ОТ СЕБЯ, ПОКА ОНА НЕ СЫГРАНА ИЛИ УКРАДЕНА.

ПОМЕТИТЬ

БЕССТЫДНЫЙ КОТЁНОК
ОТВЛЕКИ ВЗРЫВНОГО КОТЁНКА СВОИМ ВЕЛИКОЛЕПНЫМ КОШАЧЬИМ ТЕЛОМ

ДОП. 2 КОТЯТА

НЕ ПОКАЗЫВАЙ ЭТУ КАРТУ, ПОКА ЭТА КАРТА У ТЕБЯ. МОЖЕШЬ ВЗЯТЬ И ДЕРЖАТЬ В РУКЕ ОДНОГО ВЗРЫВНОГО КОТЁНКА, НЕ ВЗОРВАВШИСЬ ПРИ ЭТОМ.

БЕССТЫДНЫЙ КОТЁНОК

ВЗРЫВНОЙ КОТЁНОК

ДОП. 2 КОТЯТА

НЕМЕДЛЕННО ПОКАЖИ ЭТУ КАРТУ

ВЗРЫВНОЙ КОТЁНОК

КОТЬ-БОМБА
ВЫЗЫВАЕТ БОЛЬШУЮ ПОПАБОЛЬ!

ДОП. 2 КОТЯТА

УДАЛИ ВЗРЫВНЫХ КОТЯТ ИЗ КОЛОДЫ. ПЕРЕМЕШАЙ КОЛОДУ. ПОЛОЖИ ВСЕХ ВЗРЫВНЫХ КОТЯТ ЛИЦОМ ВНИЗ СВЕРХУ КОЛОДЫ. СЫГРАВ ЭТУ КАРТУ ТВОЙ ХОД ЗАВЕРШАЕТСЯ.

КОТЬ-БОМБА

КВЕРХУ ЗАДОМ
СДЕЛАЙ ТО, О ЧЁМ ПОТОМ ПОЖАЛЕЕШЬ

Ноги в руки и пошёл!

{ ПОМЕНЯЙ МЕСТАМИ ВЕРХнюю И НИЖнюю КАРТЫ КОЛОДЫ. }

ДОП. 2
КОТЯТА

КВЕРХУ ЗАДОМ

КВЕРХУ ЗАДОМ
СДЕЛАЙ ТО, О ЧЁМ ПОТОМ ПОЖАЛЕЕШЬ

Ноги в руки и пошёл!

{ ПОМЕНЯЙ МЕСТАМИ ВЕРХнюю И НИЖнюю КАРТЫ КОЛОДЫ. }

ДОП. 2
КОТЯТА

КВЕРХУ ЗАДОМ

КВЕРХУ ЗАДОМ
СДЕЛАЙ ТО, О ЧЁМ ПОТОМ ПОЖАЛЕЕШЬ

Ноги в руки и пошёл!

{ ПОМЕНЯЙ МЕСТАМИ ВЕРХнюю И НИЖнюю КАРТЫ КОЛОДЫ. }

ДОП. 2
КОТЯТА

КВЕРХУ ЗАДОМ

ИЗМЕНИТЬ БУДУЩЕЕ
НИКОЛА ТЕСЛА ПЕРЕРОЖДАЕТСЯ ГОЛУБЕМ И УЧИТ ТЕБЯ ВСЯКОМУ

x5

{ ТАЙНО ПОСМОТРИ И ИЗМЕНИ ПОРЯДОК ПЯТИ КАРТ СВЕРХУ КОЛОДЫ. }

ДОП. 2
КОТЯТА

ИЗМЕНИТЬ БУДУЩЕЕ

ЗАГЛЯНУТЬ В БУДУЩЕЕ
УЗРИ СВИНА-УДИЛЬЩИКА

x5

{ ТАЙНО ПОСМОТРИ ПЯТЬ ВЕРХНИХ КАРТ КОЛОДЫ. }

ДОП. 2
КОТЯТА

ЗАГЛЯНУТЬ В БУДУЩЕЕ

ВЫВОЗ МУСОРА
БУДЬ АВАНТЮРНЫМ НА СВИДАНИИ, НЫРНИ ГОЛЫШОМ В СВЕЖИЙ МУСОР

{ КАЖДЫЙ ИГРОК (С ВКЛЮЧАЯ СЫГРАВШЕГО ЭТУ КАРТУ) ДОЛЖЕН ВЫБРАТЬ ОДНУ КАРТУ И ЗАМЕШАТЬ ОБРАТНО В КОЛОДУ. }

ДОП. 2
КОТЯТА

ВЫВОЗ МУСОРА

КОТЬ-БОМБА
ПОДРЫВНАЯ КОМАНДА УЖЕ ВЫЕХАЛА

{ УДАЛИ ВЗРЫВНЫХ КОТЯТ ИЗ КОЛОДЫ. ПЕРЕМЕШАЙ КОЛОДУ. ПОЛОЖИ ВСЕХ ВЗРЫВНЫХ КОТЯТ ЛИЦОМ ВНИЗ СВЕРХУ КОЛОДЫ. СЫГРАВ ЭТУ КАРТУ ТВОЙ ХОД ЗАВЕРШАЕТСЯ. }

БОНУС
КОТЯТА

КОТЬ-БОМБА

ВЗРЫВНОЙ КОТЁНОК

{ НЕМЕДЛЕННО ПОКАЖИ ЭТУ КАРТУ }

БОНУС
КОТЯТА

ВЗРЫВНОЙ КОТЁНОК

ЗАГЛЯНУТЬ В БУДУЩЕЕ
ПРИНЕСИ СВЕТ ВО ТЬМУ НАБЕЙ СВОЙ ЖИВОТ СВЕТЛЯЧКАМИ

{ ТАЙНО ПОСМОТРИ ТРИ ВЕРХНИЕ КАРТЫ КОЛОДЫ. }

БОНУС
КОТЯТА

ЗАГЛЯНУТЬ В БУДУЩЕЕ



**ВЗРЫВНЫЕ
КОТЯТА**



**ВЗРЫВНЫЕ
КОТЯТА**



**ВЗРЫВНЫЕ
КОТЯТА**



**ВЗРЫВНЫЕ
КОТЯТА**



**ВЗРЫВНЫЕ
КОТЯТА**



**ВЗРЫВНЫЕ
КОТЯТА**



**ВЗРЫВНЫЕ
КОТЯТА**



**ВЗРЫВНЫЕ
КОТЯТА**



**ВЗРЫВНЫЕ
КОТЯТА**