

8 Броня эльфов



A

+1 ♥
+1 ♠

Вы имеете +2 🌀, 🌀, 🌀
во время проверок.

ОДЕЖДА

8 Доспех из меха



СП

М

+2 ♥

1 🌀 ХАОС: ПЕРЕБРОСЬТЕ
СВОИ И ВРАЖЕСКИЕ
НЕИСПОЛЬЗОВАННЫЕ
ЖЕТОНЫ.

ОДЕЖДА

12 Геройский меч



3 🌀


В08

🌀

Великий гномий кузнец
Форgrim выковал всего 17
клинков. Это один из них.

ОРУЖИЕ

12 Меткий лук



2 🌀

С07

🛡

Перед началом боя
с врагом нанесите
ему 2 🌀.

ОРУЖИЕ

2 Чудесный фонарь



С

Вы имеете +1 🛡
когда совершаете
бросок кубиков на
Исследование.

ВЕЩИ

11 Броня маны



2 🛡

С12

🌀

+2 ♥
+1 🌀

ОДЕЖДА

11 Рунная броня



2 🛡

В11

М

+2 ♥

1 🌀 УСИЛЕНИЕ: Вы
можете выполнить
🌀 способность, как
будто потратили 3 🌀.

ОДЕЖДА

0 Материалы



A

Стоимость: 2 🛡

Вы можете потратить
1 🌀 в крепости чтобы
продать эту карту.

ЦЕННОСТИ

3 Тяжелый хлыст



В05

🌀

Вы имеете +1 🛡
когда совершаете
бросок кубиков на
Исследование.

ОРУЖИЕ

3 Проклятый коготь



С01

🌀

М

-1 🌀

ВЕЩИ

9 Шипастая броня



2 🛡

В10

🌀

+1 ♥
+1 🌀

ОДЕЖДА

6 Реликвия семьи




В06

🌀

3 🌀 Скрытая сила:
Нанесите 5 🌀.

ОРУЖИЕ

2 Древний меч



В04

🌀

Историки соглашаются
что хорошие стальные мечи,
как этот, способствовали
основанию королевства
Террилот и помогли ему
получить имя - Земля Стали.

ОРУЖИЕ

2 Сумка



С

+1 ♠

ВЕЩИ

8 Посох света



В07

🌀

🌀

+1 🌀

1 🌀 СЛЕПЬ: Вы
можете перевернуть
1 жетон врага.

ОРУЖИЕ

2 Оружие



B

Стоимость: 5 🛡

Вы можете потратить
1 🌀 в крепости чтобы
продать эту карту.

ЦЕННОСТИ

2 РОСКОШЬ

В

Стоимость: 5 ⚔

Вы можете потратить 1 ⬇ в городе чтобы продать эту карту.

ЦЕННОСТИ

4 КОЛЬЧУГА

А10

+1 ♥

ОДЕЖДА

6 КОРОТКИЙ ЛУК

С05

Перед началом боя с врагом нанесите ему 1 ⚔.

ОРУЖИЕ

5 АМУЛЕТ СИЛЫ

В02

1 ⚔ Неумолимость: перебросьте 1 из ваших жетонов.

ВЕЩИ

10 ПАРНЫЕ КИНЖАЛЫ

2 ⚔ С06

1 ⚔ Укол: нанесите 1 ⚔ который нельзя заблокировать.
X ⚔ Калечить: нанесите X ⚔ если враг ранен.

ОРУЖИЕ

6 СНАРЯЖЕНИЕ ПЛУТА

В09

1 ⚔ Уклонение: отмените следующую атаку по вам в этом раунде боя

ОДЕЖДА

0 ПРОДОВОЛЬСТВИЕ

А

Стоимость: 2 ⚔

Вы можете потратить 1 ⬇ в городе чтобы продать эту карту.

ЦЕННОСТИ

2 РЕЛИКВИИ

А

Стоимость: 5 ⚔

Вы можете потратить 1 ⬇ в святыне чтобы продать эту карту.

ЦЕННОСТИ

3 БОГАТЫЕ ОДЕЖДЫ

В

Когда вы покупаете эту вещь, вы можете получить 1 ✉ карту.
Вы имеете +1 ⚔, ⚔, и ⚔ к проверкам.

ОДЕЖДА

3 РОГ ХРАБРОСТИ

А01

Перед началом каждого боя получите 1 карту навыков.

ВЕЩИ

0 АРТЕФАКТЫ

С

Стоимость: 2 ⚔

Вы можете потратить 1 ⬇ в святыне чтобы продать эту карту.

ЦЕННОСТИ

0 АРТЕФАКТЫ

В

Стоимость: 2 ⚔

Вы можете потратить 1 ⬇ в святыне чтобы продать эту карту.

ЦЕННОСТИ

8 ЗЕРКАЛО ДУШ

А02

1 ⚔ Удар души: нанесите 1 ⚔ за каждый X трофей, что вы имеете (макс. 3).

ВЕЩИ

0 АРТЕФАКТЫ

А

Стоимость: 2 ⚔

Вы можете потратить 1 ⬇ в святыне чтобы продать эту карту.

ЦЕННОСТИ

0 ПРОДОВОЛЬСТВИЕ

С

Стоимость: 2 ⚔

Вы можете потратить 1 ⬇ в городе чтобы продать эту карту.

ЦЕННОСТИ

2 РЕЛИКВИИ

С

Стоимость: 5 ⚔

Вы можете потратить 1 ⬇ в святыне чтобы продать эту карту.

ЦЕННОСТИ

2 РОСКОШЬ

С

Стоимость: 5 ⚔

Вы можете потратить 1 ⚡ в городе чтобы продать эту карту.

ЦЕННОСТИ

3 КРЫЛАТЫЕ САПОГИ

С

+1 ⚫

ОБУВЬ

2 ОРУЖИЕ

А

Стоимость: 5 ⚔

Вы можете потратить 1 ⚡ в крепости чтобы продать эту карту.

ЦЕННОСТИ

6 КОГТИ

В03

+1 ⚡

ВЕЩИ

4 ИВОВАЯ ПАЛОЧКА

С03

+1 ⚔

ОРУЖИЕ

4 ПЛАТЬЕ ТОРГОВЦА

А09

+1 ⚫

Цена продажи ваших ценностей увеличена на 1.

ОДЕЖДА

4 НАБОР ЗЕЛИЙ

В01

Набор экзотических реагентов и компонентов из Доримора, Гимревера и Адь-Калима.

ВЕЩИ

5 КОПЬЕ ОХОТНИКА

С04

В качестве боевого действия вы можете убрать жетон Копья охотника до конца боя и проверить ⚡ +1. Нанесите 1 ⚡ за каждый успех.

ОРУЖИЕ

9 ОСКОЛКИ СУДЬБЫ

С02

1 ⚡ ИТЬ: ПЕРЕВЕРНИТЕ ВСЕ ВАШИ ЖЕТОНЫ НЕИСПОЛЬЗОВАННЫЕ

1 ⚡ ЯТЬ: ПЕРЕВЕРНИТЕ ВСЕ ЖЕТОНЫ ВРАГА НЕИСПОЛЬЗОВАННЫЕ

ВЕЩИ

6 ГАДАЛЬНЫЙ ШАР

А

+1 ⚔

Каждый раз когда вы берете квест, возьмите 2 карты из колоды. Выберите одну, а вторую верните под низ колоды.

ВЕЩИ

2 БОЛОТНЫЙ ПЛАЩ

С08

Топи Черного Крыла являются домом уединенного племени, называемого - болотным народом. Их маскировочные плащи - одна из немногих вещей, которыми они торгуют с жителями Таалимара.

ОДЕЖДА

3 КРЫЛАТЫЕ САПОГИ

А

+1 ⚫

ОБУВЬ

9 БОЕВАЯ МАНТИЯ

А11

2 ⚡ КАНАЛ МАГИИ: ДО КОНЦА ЭТОГО РАУНДА БОЯ УДВАИВАЙТЕ ВСЕ ВАШИ ⚡.

ОДЕЖДА

2 РЕМЕНЬ АЛХИМИКА

А

Вы имеете +1 ⚡, ⚡ и ⚔ во время проверок навыков.

ВЕЩИ

3 КОЖАНЫЙ ДОСПЕХ

С09

Крепкий кожаный нагрудник, наплечники и наручи предоставляют приемлемую защиту по приемлемой цене.

ОДЕЖДА

9 СТАЛЬНОЙ ТОПОР


А06

1 ⚡ ГРОМИТЬ: ПЕРЕБРОСЬТЕ ЛЮБОЕ КОЛИЧЕСТВО ЖЕТОНОВ ВАШЕГО ВРАГА.

ОРУЖИЕ

0 ПРОДОВОЛЬСТВИЕ

В




Стоимость: 2 ⚔

Вы можете потратить 1 ⚔ в городе чтобы продать эту карту.

ЦЕННОСТИ

7 ЛЕСНАЯ НАКИДКА

СИ0



1 раз за бой когда враг атакует, вы можете сделать проверку ⚔ и заблокировать 1 повреждение за каждый успех.

ОДЕЖДА

12 РУНА МОЛНИИ

A07



Х ⚡ ШТОРМ: Нанесите Х ⚡.

ОРУЖИЕ

3 КОЖАНЫЙ ДОСПЕХ

A08



Крепкий кожаный нагрудник, напалечники и наручи предоставляют приемлемую защиту по приемлемой цене.

ОДЕЖДА

0 МАТЕРИАЛЫ

С



Стоимость: 2 ⚔

Вы можете потратить 1 ⚔ в крепости чтобы продать эту карту.

ЦЕННОСТИ

0 МАТЕРИАЛЫ

В



Стоимость: 2 ⚔

Вы можете потратить 1 ⚔ в крепости чтобы продать эту карту.

ЦЕННОСТИ

6 БОЕВОЙ ТОМ

A05



1 ⚡ Взрыв: Уберите 1 из жетонов врага.

ОРУЖИЕ

3 КРЫЛАТЫЕ САПОГИ

В



+1 📦

ОБУВЬ

7 БЫСТРЫЙ СКАКУН

В



+2 📦

ОБУВЬ

5 БОЕВОЙ ТОПОР

A04



+1 🧊

ОРУДИЕ

3 КОЛЬЦО СИЛЫ

В



+1 ❤️

ВЕЩИ

2 ДРЕВНИЙ МЕЧ

A03



Историки соглашаются что хорошие стальные мечи, как этот, способствовали основанию королевства Террилот и помогли ему получить имя - Земля Стали.

ОРУЖИЕ

