



ИГРА

Цель игры – избавиться от всех ваших карт. В процессе игры вам придётся проверить свои рефлексы и тренировать наблюдательность, так что будьте начеку!

ПОДГОТОВКА

Перетасуйте колоду и раздайте все карты рубашкой вверх, давая равное количество карт каждому игроку. Самый молодой игрок начинает первым. Игра идёт по часовой стрелке.

АВО-КАРТЫ

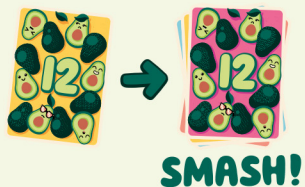
- Первый игрок открывает верхнюю карту из своей стопки и кладёт её лицевой стороной вверх в центр стола.
- Следующий игрок берёт верхнюю карту из своей стопки и кладёт её поверх карты в центре, и так далее.
- Если на обеих картах одинаковое количество авокадо – это **SMASH!** Все игроки должны хлопнуть рукой по центру стола.
- Игрок, чей удар по столу был последним, проигрывает раунд и забирает в свою колоду все карты из центра стола, добавив их в самый низ своей стопки.
- Затем проигравший игрок начинает следующий раунд: открывает верхнюю карту из своей стопки и помещает её в центр стола лицевой стороной вверх.

ЕСЛИ ВО ВРЕМЯ SMASH ИГРОКИ ОШИБЛИСЬ НА ЛЮБОМ ЭТАПЕ ИГРЫ, КАРТЫ Делятся ПОРОВНУ МЕЖДУ НАРУШИВШИМИ ИГРОКАМИ.

ВОЗРАСТ 6+ | 2+ ИГРОКА | 10 МИНУТ

КОЛОДА:
60 АВО-КАРТ
4 КАРТЫ СМЕНЫ НАПРАВЛЕНИЯ
4 SMASH! КАРТЫ
2 КАРТЫ BUJASAMOLE

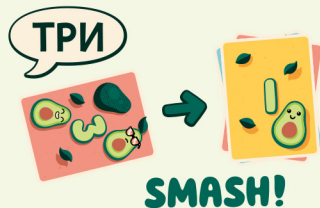
ПРИМЕР ОБЫЧНОГО SMASH!



ПОДСЧЕТ АВОКАДО

- Переворачивая карту, игроки должны считать авокадо вслух – первый игрок всегда начинает с «один авокадо».
- Следующий игрок продолжает счёт, говоря «два авокадо» и так далее. Игроки продолжают считать до «15 авокадо», а затем снова начинают счёт «один авокадо», «два авокадо» и далее.
- Если цифра на карте совпадает с числом, которое игрок сказал вслух – это **SMASH!** Все игроки должны ударить рукой по центру стола, и проигравший игрок забирает себе карты из центра стола.

ПРИМЕР СЧЁТНОГО SMASH!



КАРТЫ СМЕНЫ НАПРАВЛЕНИЯ

- Когда выпадает «Карта смены направления», нужно сменить порядок счёта на обратный: «два авокадо», «один авокадо», «15 авокадо» и далее! Считайте в обратном порядке до конца раунда, либо пока не выпадет ещё одна «Карта смены направления».



- Если выпадают две «Карты смены направления» подряд – это **SMASH!**

КАРТЫ SMASH! & GUACAMOLE

- Когда выпадает «Карта **SMASH!**» – это автоматически **SMASH!**
- Когда выпадает «Карта Guacamole», все игроки должны громко крикнуть "Гуакамолем!". Игрок, который сделал это последним, проигрывает раунд. Однако, если кто-то ошибочно ударяет рукой в центр стола по «Карте Guacamole», он автоматически проигрывает раунд, независимо от того, кто кричал последний.



РАСШИРЕННЫЕ ПРАВИЛА

Когда вы меняете направление, игроки должны немедленно начать обратный отсчет в обратном порядке игры, против часовой стрелки; например если выпадает «Карта смены направления» на счёте «восемь авокадо», предыдущий игрок должен затем открыть карту и сказать «семь авокадо», потом предыдущий игрок, и далее в обратном порядке. Игроки тогда считают до «одного авокадо» прежде чем вернуться к «15 авокадо», и так далее. Следите за этим правилом, оно может вас запутать!

Если у вас «Двойной SMASH!», когда совпадают оба условия для удара по столу, эти условия отменяют друг друга, и игра продолжается в обычном режиме. Любой игрок, который хлопает по центру стола по ошибке, проигрывает раунд. Он забирает себе все карты из центра!



ПРИМЕР ДВОЙНОГО SMASH!



АВОКА-ДА! И НЕТ!

- Первый игрок, у которого закончились карты – победитель; но победителя объявляют только после **SMASH!**
- Если у двух человек закончатся карты, побеждает тот, кто первый ударит **SMASH!**
- Быстро переворачивайте карты лицом от себя, чтобы никто не обвинил вас в нечестной игре
- Эта игра может быть громкой! Если нужно убавить шум, удалите «Карты Guacamole» из колоды перед тем, как начать игру.

