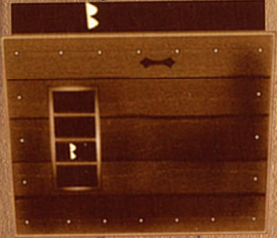
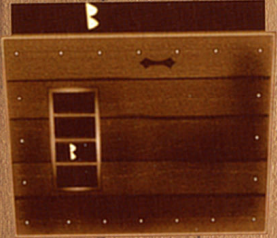


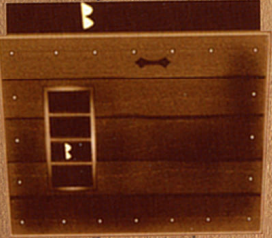
MUNCHKIN



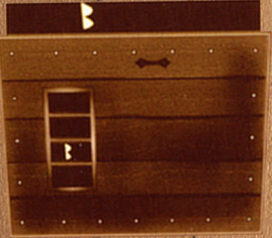
MUNCHKIN



MUNCHKIN



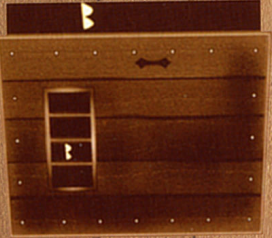
MUNCHKIN



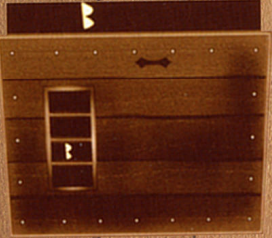
MUNCHKIN



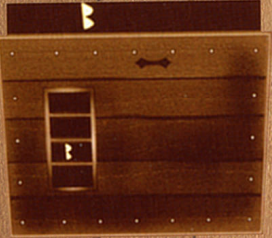
MUNCHKIN



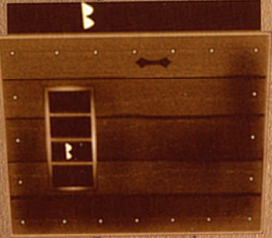
MUNCHKIN



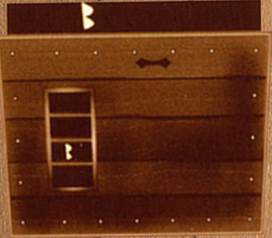
MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



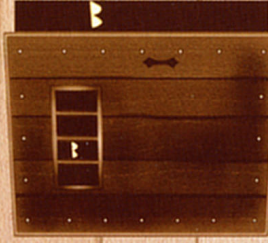
MUNCHKIN



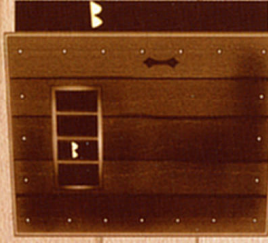
MUNCHKIN



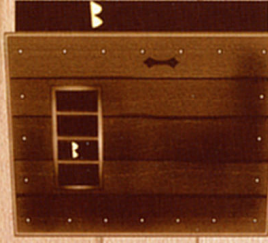
MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



A close-up photograph of a wooden chest, likely made of pine or a similar light-colored wood. The chest features a metal handle with a decorative, curved design. To the left of the handle is a small, rectangular window with a metal frame. The chest is secured with metal rivets or bolts along its edges. The background is dark and out of focus.

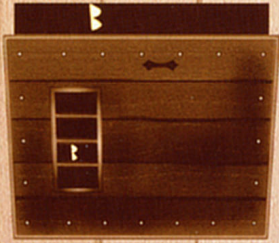
A close-up photograph of a wooden door. The door is made of horizontal wooden planks and features a small, rectangular window with a metal frame. A metal handle is visible on the right side of the door. The door is set into a wall made of similar wooden planks.

A close-up photograph of a dark-stained wooden cabinet. The cabinet features a small, rectangular window with a light-colored frame. Above the window is a dark, bone-shaped handle. The wood grain is visible, and there are small, light-colored dots or knots scattered across the surface. The lighting is warm, highlighting the texture of the wood.

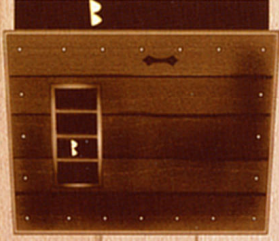
A close-up photograph of a dark wooden door. The door features a small, rectangular window with a dark frame. Above the window is a small, dark handle. The door is made of vertical wooden planks and has several small, round, light-colored knobs or rivets along its edges. The lighting is warm, highlighting the texture of the wood.

A close-up photograph of a wooden door. The door is made of horizontal wooden planks and has a small, rectangular window with a metal frame. A metal handle is visible on the right side of the door. The door is set into a wall made of similar wooden planks.

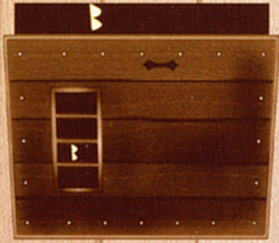
MUNCHKIN



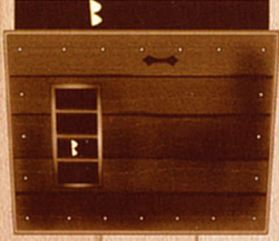
MUNCHKIN



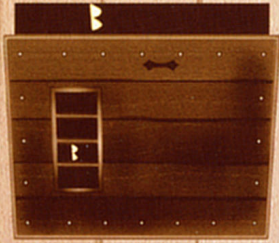
MUNCHKIN



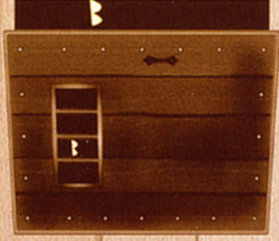
MUNCHKIN



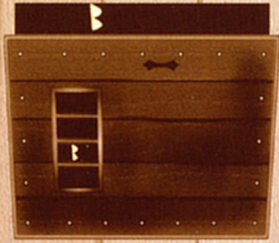
MUNCHKIN



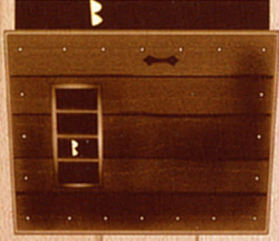
MUNCHKIN



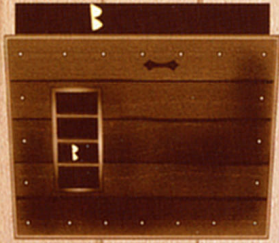
MUNCHKIN



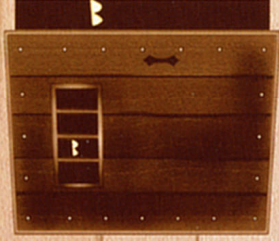
MUNCHKIN



MUNCHKIN



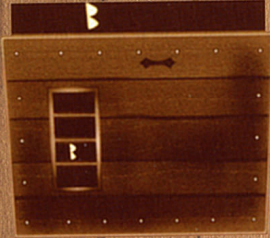
MUNCHKIN



MUNCHKIN



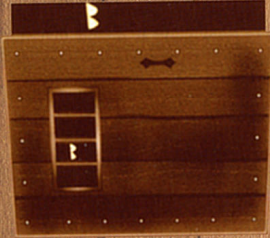
MUNCHKIN



MUNCHKIN



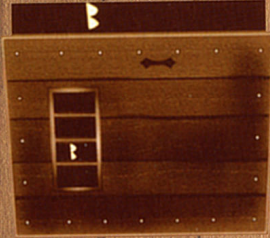
MUNCHKIN



MUNCHKIN



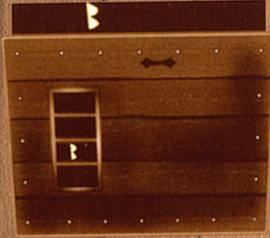
MUNCHKIN



MUNCHKIN



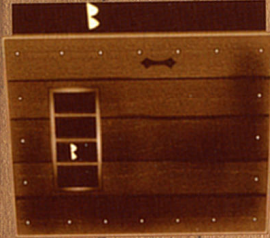
MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN

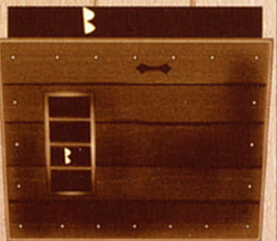


DUNGEON

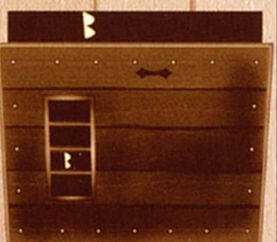
MUNCHKIN



DUNGEON



MUNCHKIN



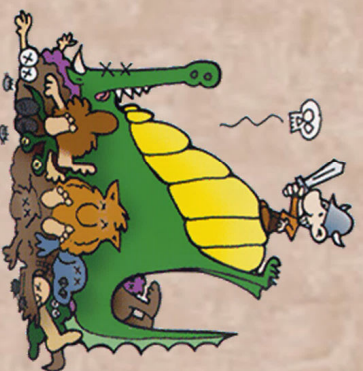
MUNCHKIN

MUNCHKIN



DUNGEON

MUNCHKIN



DUNGEON

Начало
Хода

1
Открытие
Двери

Возьми 1 Дверь /
Карту подземелья,
Лицом ВВЕРХ

Это...
МОНСТР?

ПРОКЛЯТИЕ
или ЛОВУШКА?

Ловушка возымела
действие... на ТЕБЯ!
Прямо сейчас!
Ты не рад?

2
Поиск
Неприятностей

У тебя есть
карта Монстра
на руках?

3
Обыск
Комнаты

Возьми 1 Дверь /
Карту подземелья,
Лицом ВНИЗ и
возьми ее в руку
или введи в игру
прямо сейчас

Создано для вашего
Манчкинского удовольствия
Бобом Портнеллом

Переводчик: 3-й класс

МАНЧКИН, ПОЧТИ ВЕСЬ НА ОДНОЙ СТРАНИЦЕ

ПРАВИЛА, КОТОРЫЕ НЕОБХОДИМО ВЫПОЛНЯТЬ ДАЖЕ МАНЧКИНАМ

Ты должен убить монстра, чтобы достичь финального 10го Уровня (и выиграть!). Указания на картах перекрывают правила(и эту таблицу!). После начала боя ты не можешь менять ничего из того, что несешь (но ты можешь отказаться от своей расы или класса). Торговать, покупать и биться можно только картами находящимися в игре(выложенные перед тобой). Как только карта оказалась в игре - ты не можешь вернуть ее в руку - только обменять, продать или скинуть в дискард.

КОГДА ИГРАЮТСЯ...

ПРОКЛЯТИЯ: в любое время, даже во время битвы.
ЗЕЛДЯ: в любой битве, со стола или с руки.
СОКРОВИЩА, РАСЫ, КЛАССЫ: Играть их когда получаете, или во время вашего хода, с руки.

ТЫ МОЖЕШЬ НЕСТИ В ИГРЕ

1 Шапку
1 Ботинки
1 Броник
2 1-Ручных предмета
1 2-Ручный предмет
1 Большой или Составной предмет
1 Наемник
Предметы на столе, которые не могут быть одеты должны быть и перевернуты на бок.

КОГДА ТЕБЯ УБИЛИ

- Сохраняешь свой Уровень, Расу и Класс
- Кладешь карты с руки лицом вверх рядом с другими своими картами на столе
- В порядке уровня (от высшего к низшему) каждый живой игрок берет по одной карте.
- Скидываешь в дискард оставшиеся карты
- Ты снова оживаешь в начале хода следующего игрока
- Прямо перед началом своего следующего хода, бери 2 Сокровища и 2 Двери/Карты Подземелий, лицом ВНИЗ. Можешь играть их как обычно.

Сравни СУММУ уровней
ВСЕХ Монстров с суммой
твоего Уровня и бонусов
(плюс Уровни и бонусы
твоего Помощника)

Ты
можешь победить
монстра?

Пауза
в 2.6 секунды.
что-нибудь
измени-
лось?

Ты убил монстра.
Повышай уровень
(уровни). Бери
Сокровища лицом
ВНИЗ (или ВВЕРХ
если тебе помогали)

Раздай
Милостыню
4

Пора
смываться?

Кидаешь по
кубику за каждого
Монстра

Тебе удалось
смыться!

Убеди кого-нибудь
помочь тебе. Только
один Помощник.
Выбирай с умом.

Неудачи случаются.
Порой очень серьезные
неудачи.

Играй карту Монстра
из руки на стол.

МЕНЯЙ СВОЙ ХЛАМ с другими игроками в любое время, вне твоей или их битвы. ты можешь обмениваться только картами со стола.
ПРОДАВАЙ СВОЙ ХЛАМ только в свой ход, вне битвы! Продавать ты можешь как со стола, так и с руки.

Сбрось лишние
карты в дискард.

У тебя
нижний уровень
в игре?

Отдай лишние карты
живым игроку(ам) с
самым низким уровнем,
разделив поровну,
насколько возможно.
Кому отдать больше -
решать тебе.

Конец
Хода