Cleric

Клирик

Воскрешение: Когда тебе надо вытянуть карты в открытую, ты можешь частично или полностью взять их из соответствующего сброса.
Затем ты должен сбросить с "руки" по 1 карте за каждую такую карту.

Изгнание: можешь сбросить до 3 карт в бою против Андедов.
Каждый сброс даёт тебе +3 Бонус.

Класс

Cleric

Клирик

Воскрешение: Когда тебе надо вытянуть карты в открытую, ты можешь частично или полностью взять их из соответствующего сброса.
Затем ты должен сбросить с "руки" по 1 карте за каждую такую карту.

Изгнание: можешь сбросить до 3карт в бою против Андедов.
Каждый сброс даёт тебе +3 Бонус.

Класс

Cleric

Клирик

Воскрешение: Когда тебе надо вытянуть карты в открытую, ты можешь частично или полностью взять их из соответствующего сброса.
Затем ты должен сбросить с "руки" по 1 карте за каждую такую карту.

Изгнание: можешь сбросить до 3 карт в бою против Андедов.
Каждый сброс даёт тебе +3 Бонус.

Класс

Dwarf

Дварф

Ты можешь нести любое количество Больших шмоток.

Ты можешь держать в "руке" 6 карт.

Раса

Dwarf

Дварф

Ты можешь нести любое количество Больших шмоток.

Ты можешь держать в "руке" 6 карт.

Раса

Dwarf

Дварф

Ты можешь нести любое количество Больших шмоток.

Ты можешь держать в "руке" 6 карт.

Раса

Elf

Эльф

+1 к Смывке.

Поднимаешься на 1 Уровень за каждого монстра, которого помогаешь убить.

Раса

Elf

Эльф

+1 к Смывке.

Поднимаешься на 1 Уровень за каждого монстра, которого помогаешь убить.

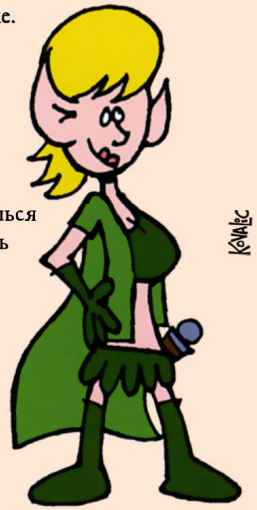
Раса

Elf

Эльф

+1 к Смывке.

Поднимаешься на 1 Уровень за каждого монстра, которого помогаешь убить.



Раса

Halfling

Халфлинг

На каждом ходу можешь продать одну шмотку за двойную цену (цена других шмоток не меняется).

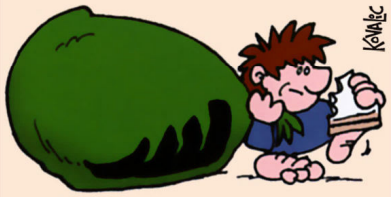
Если твой бросок на Смывку не удался, ты можешь сбросить 1 карту и попробовать ещё раз.

Раса

Halfling

Халфлинг

На каждом ходу можешь продать одну шмотку за двойную цену (цена других шмоток не меняется).



Если твой бросок на Смывку не удался, ты можешь сбросить 1 карту и попробовать ещё раз.

Раса

Halfling

Халфлинг

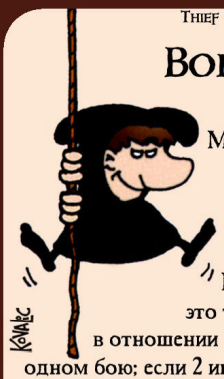
На каждом ходу можешь продать одну шмотку за двойную цену (цена других шмоток не меняется).

Если твой бросок на Смывку не удался, ты можешь сбросить 1 карту и попробовать ещё раз.

Раса

Thief

Вор



Подрезка: Можешь скинуть 1 карту, чтобы подрезать другого игрока (-2 в бою). Можешь делать это только один раз в отношении одной жертвы в одном бою; если 2 игрока совместно валят монстра, можешь подрезать их обоих.

Кража: Можешь скинуть 1 карту, чтобы попытаться стырить маленькую шмотку у другого игрока. Брось кубик: 4 и больше - удачная кража, иначе тебя лупят, и ты теряешь 1 Уровень.

Класс

Thief

Вор

Подрезка: Можешь скинуть 1 карту, чтобы подрезать другого игрока (-2 в бою). Можешь делать это только один раз в отношении одной жертвы в одном бою; если 2 игрока совместно валят монстра, можешь подрезать их обоих.

Кража: Можешь скинуть 1 карту, чтобы попытаться стырить маленькую шмотку у другого игрока. Брось кубик: 4 и больше - удачная кража, иначе тебя лупят, и ты теряешь 1 Уровень.

Класс

Thief

Вор

Подрезка: Можешь скинуть 1 карту, чтобы подрезать другого игрока (-2 в бою). Можешь делать это только один раз в отношении одной жертвы в одном бою; если 2 игрока совместно валят монстра, можешь подрезать их обоих.

Кража: Можешь скинуть 1 карту, чтобы попытаться стырить маленькую шмотку у другого игрока. Брось кубик: 4 и больше - удачная кража, иначе тебя лупят, и ты теряешь 1 Уровень.

Класс

Warrior

Воин

Буйство: Можешь скинуть до 3 карт в бою, каждая даёт тебе +1 Бонус.

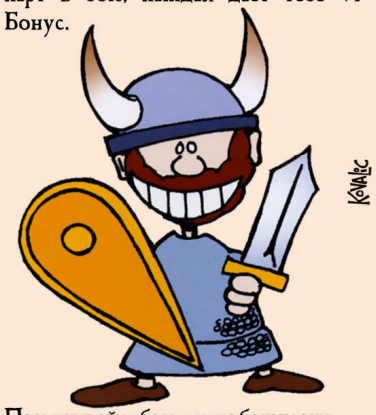
При ничьей в бою ты побеждаешь.

Класс

Warrior

Воин

Буйство: Можешь скинуть до 3 карт в бою, каждая даёт тебе +1 Бонус.



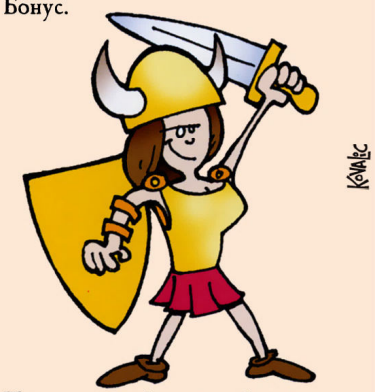
При ничьей в бою ты побеждаешь.

Класс

Warrior

Воин

Буйство: Можешь скинуть до 3 карт в бою, каждая даёт тебе +1 Бонус.



При ничьей в бою ты побеждаешь.

Класс

Wizard

Волшебник

Заклинание Полёта: Можешь сбросить до 3 карт после броска на Смывку; каждая даёт +1 к Смывке.

Заклинание Усмирения: Можешь сбросить всю "руку" (мин. 3 карты), чтобы усмирить одного монстра и не драться с ним; ты получаешь только его Сокровища, но не Уровень. Если в бою участвуют другие монстры, с ними придётся воевать.

Класс

Wizard

Волшебник

Заклинание Полёта: Можешь сбросить до 3 карт после броска на Смывку; каждая даёт +1 к Смывке.

Заклинание Усмирения: Можешь сбросить всю "руку" (мин. 3 карты), чтобы усмирить одного монстра и не драться с ним; ты получаешь только его Сокровища, но не Уровень. Если в бою участвуют другие монстры, с ними придётся воевать.

Класс

Wizard

Волшебник

Заклинание Полёта: Можешь сбросить до 3 карт после броска на Смывку; каждая даёт +1 к Смывке.

Заклинание Усмирения: Можешь сбросить всю "руку" (мин. 3 карты), чтобы усмирить одного монстра и не драться с ним; ты получаешь только его Сокровища, но не Уровень. Если в бою участвуют другие монстры, с ними придётся воевать.

Класс

Curse! Change Class

Проклятие! Смена Класса

Если у тебя нет Класса, проклятие не действует. В противном случае начинай просматривать сброс сверху. Первый Класс, который найдёшь, заменяет твой текущий Класс(ы). Если ты прочесал весь сброс, а Класса не нашёл, ты просто теряешь текущий Класс(ы).

Curse! Change Race

Проклятие! Смена Расы

Если у тебя нет Расы, проклятие не действует. В противном случае начинай просматривать сброс сверху. Первая Раса, которую найдёшь, заменяет твою текущую Расу(ы). Если ты прочесал весь сброс, а Расу не нашёл, ты просто теряешь текущую Расу(ы).

Curse! Change Sex

Проклятие! Смена Пола

-5 в твоём следующем бою из-за смущения. После этого дальнейших штрафов нет. Но пол остаётся изменённым.

Curse! Chicken on Your Head

Проклятие! Курица На Башне

-1 ко всем твоим броскам кубика. Любое Проклятие или Непотребство, снимающее с тебя Головняк, срывает вместе с ним и Курицу.

Curse! Duck of Doom

Проклятие! Утка Обречённости

Будешь знать, как всяких уток в подземельях подбирать. Теряешь 2 Уровня.

Curse! Income Tax

Проклятие! Налоги

Сбрось 1 шмотку на свой вкус. Каждый игрок теперь должен сбросить шмотку или шмотки на сумму не меньше, чем стоимость сброшенной тобой шмотки. Если кому-то недостаточно средств для уплаты налогов, он должен сбросить все свои шмотки и теряет Уровень.

Curse! Lose 1 Big Item

Проклятие! Большая Потеря

Выбери и сбрось 1 Большую шмотку.

Curse! Lose 1 Level

Проклятие!

Теряешь 1 Уровень!

Curse! Lose 1 Level

Проклятие!

Теряешь 1 Уровень!

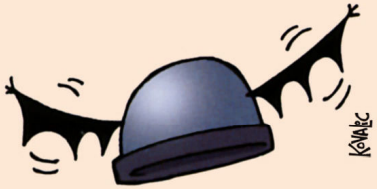
Curse! Lose 1 Small Item

Проклятие! Невелика Потеря

Выбери и сбрось 1 маленькую шмотку. Маленькая - это любая шмотка, на которой не написано, что она Большая.

Curse! Lose 1 Small Item

Проклятие! Невелика Потеря



Выбери и сбрось 1 маленькую шмотку. Маленькая - это любая шмотка, на которой не написано, что она Большая.

Curse! Lose the Armor You Are Wearing

Проклятие!

Теряешь Надетый Броник

Curse! Lose the Footgear You Are Wearing

Проклятие!

Теряешь Надетую Обувку

Curse! Lose the Headgear You Are Wearing

Проклятие!

Теряешь Надетый Головняк

Curse! Lose Two Cards

Проклятие! Теряешь 2 Карты

Сначала игрок слева от жертвы тянет карту из "руки" жертвы и оставляет её себе. Затем то же самое делает игрок справа.

Curse! Lose Your Class

Проклятие! Теряешь Класс

Сбрось Классовую карту, если есть такая. Если у тебя в игре 2 карты Класса, выбери какой Класс сбросить. Если Классов у тебя нет, ты теряешь 1 Уровень.

Curse! Lose Your Race

Проклятие! Теряешь Расу

Сбрось все свои Расовые карты, находящиеся в игре. Стань уже человеком.

Curse! Malign Mirror

Проклятие! Кривящее Зеркало

Ты проклят! В твоём следующем бою (только в нём) ты не можешь получить бонусы от шмоток кроме Броника. Если ты используешь Хотельное Кольцо до своего следующего боя, Проклятие спадёт.

Truly Obnoxious Curse!

В Конец Мерзкое Проклятие!

Теряешь Шмотку, Дающую Тебе Наибольший Бонус

3,872 Orcs

Уровень 10

3 872 Орка

+6 против Дварфов из-за старых обид.

Непотребство: Брось кубик. На 2 или ниже они затопчут тебя до смерти. В остальных случаях теряешь столько Уровней, сколько показал кубик.

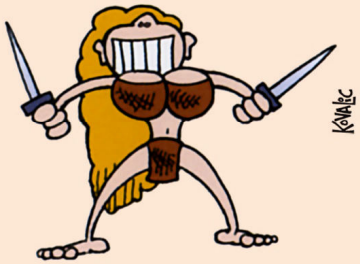
3 Сокровища

Amazon

Уровень 8

Амазонка

Не дерётся с Женщинами, вместо этого даёт им 1 Сокровище.



Непотребство: Блин, какая-то баба надрала тебе задницу. Где твоя гордость, горячий мачо, крутой манчкин? Теряешь Классы. Если ты и так без Класса, скинь 3 Уровня.

2 Сокровища

Bigfoot

Уровень 12

Бигфут

+3 если в бою есть Дварфы или Халфлинги.

Непотребство: Наступил-то слегка – да затрещали бока; хоть остался живой, да с пустой головой. Теряешь надетый Головняк.

3 Сокровища

Bullrog

Уровень 18

Бульрог

Не преследует никого, чей Уровень 4 или ниже.

Непотребство: Застегал тебя до смерти.

2 Уровня **5 Сокровищ**

Crabs

Уровень 1

Типа Вошки

От них нельзя Смыться.

Непотребство: Сбрось Броник и *все* шмотки, надетые ниже пояса.

1 Сокровище

Drooling Slime

Уровень 1

Сочащаяся Слизь

Ну и мерзость! +4 против Эльфов.

Непотребство: Сбрось надетую Обувку. Если уже без Обувки, теряешь 1 Уровень.

1 Сокровище

Face Sucker

Уровень 8

Лицесос

Какая гадость! +6 против Эльфов.

Непотребство: Когда он ссасывает с тебя лицо, он прихватывает и твой Головняк. Сбрось все надетые Головняки и потеряй 1 Уровень.

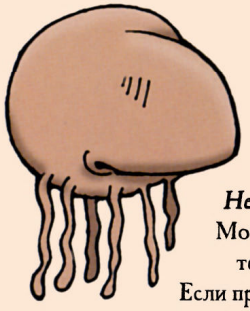
2 Сокровища

Floating Nose

Уровень 10

Сопливый Нос

Если не хочешь с ним сражаться, можешь откупиться от него шмоткой не дешевле 200 Голдов, и он тебя отпустит.



Непотребство: Может унюхать тебя повсюду. Если проигрываешь, ты *не можешь смыться*, ничто тебе не поможет. Теряешь 3 Уровня.

3 Сокровища

Flying Frogs

Уровень 2

Летучие Лягушки

-1 к Смывке.

Непотребство: Они кусаются! Потеряй 2 Уровня.

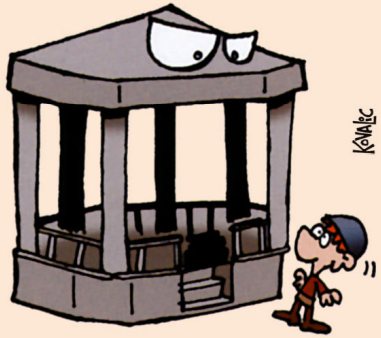
1 Сокровище

Gazebo

Уровень 8

Газебо

Никто не может тебе помогать. Ты должен предстать пред Газебо один.



Непотребство: Теряешь 3 Уровня.

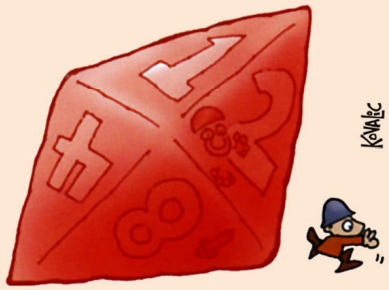
2 Сокровища

Gelatinous Octahedron

Уровень 2

Желатиновый Октаэдр

+1 к Смывке.



Непотребство: Сбрось все свои Большие шмотки.

1 Сокровище

Ghoulfiends

Уровень 8

Мадемонуазели

Никакие шмотки против них не помогают - бейся только уровнем.

Непотребство: Твой Уровень приравнивается к самому низкому Уровню персонажа в игре.

2 Сокровища

Harpies

Уровень 4

Гарпистки

Невосприимчивы к магии. +5 Против Волшебников.

Непотребство: Их музыка просто ужасна. Теряешь 2 Уровня.

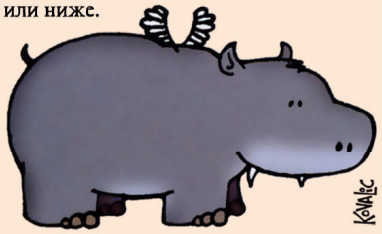
2 Сокровища

Hippogriff

Уровень 16

Гиппогриф

Не преследует никого, чей Уровень 3 или ниже.



Непотребство: Тебя потоптали и пожевали. Пытаясь смыться, ты растерял горы добра. Начиная с правого соседа, каждый может взять одну из твоих карт Сокровищ либо со стола, либо из "руки" (не глядя).

2 Уровня 4 Сокровища

Insurance Salesman

Уровень 14

Страховой Агент

Твой Уровень не берётся в расчёт, победи его только своими Бонусами.

Непотребство: Придётся купить страховку. Отдай вещей на 1000 Голдов. Если такой суммы не набирается, теряешь всё, что есть.

4 Сокровища

King Tut

Уровень 16

Андед

Король Тут

Не преследует никого, чей Уровень 3 или ниже. Остальные в случае поражения теряют 2 Уровня, *даже если смываются.*

Непотребство: Теряешь все свои шмотки и всю "руку".

2 Уровня 4 Сокровища

Lame Goblin

Уровень 1

Увечный Гоблин

+1 к Смывке.

Непотребство: Лупит тебя костылём. Теряешь 1 Уровень.

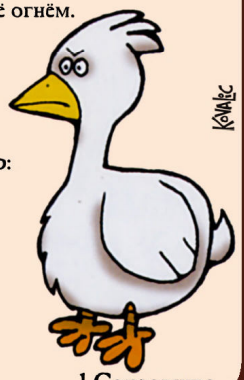
1 Сокровище

Large Angry Chicken

Уровень 2

Здоровенная Бешенная Цыпа

Жареная цыплятина - это что-то. Получи 1 Уровень *дополнительно*, если завалил её огнём.



Непотребство: Болезненная поклёвка. Теряешь 1 Уровень.

1 Сокровище

Lawyers

Уровень 6

Адвокат

Не станет атаковать Вора (профессиональная этика). Вор, столкнувшийся с Адвокатом, может вместо боя сбросить 2 Сокровища и взять 2 новых втёмную.

Непотребство: Он достаёт тебя судебными придирками. Дай каждому игроку вытянуть по одной карте из твоей "руки", начни с левого соседа. Сбрось остатки.

2 Сокровища

Leperchaun

Уровень 4

Лепрокон

Какая гадость! +5 против Эльфов.

Непотребство: Забирает у тебя 2 шмотки. Игроки с обеих сторон от тебя определяют по одной вещи, с которыми ты расстанешься.

2 Сокровища

Maul Rat

Уровень 1

Молотая Крысотка

Тварь из Ада. +3 против Клириков.

Непотребство: Лупит тебя кувалдой. Теряешь 1 Уровень.

1 Сокровище

Mr. Bones

Уровень 2

Андед

Г-н Кости

Если ты вынужден смываться, то теряешь 1 Уровень, даже если смываешься.

Непотребство: Его костлявое прикосновение снимает с тебя 2 Уровня.

1 Сокровище

Net Troll

Уровень 10

Форумный Тролль

У него нет особых способностей, и это жутко бесит.

Непотребство: Уничтожает игровой баланс, разрешая игрокам наивысшего Уровня взять у тебя по одной шмотке на их вкус.

3 Сокровища

Pit Bull

Уровень 2

Питбуль

Если ты не можешь победить его, попробуй отвлечь (автоматическая Смывка) брошенным жезлом, посохом, древком. "Тузик, апорт!"

Непотребство: Отмечается клыками на твоей заднице. Теряешь 2 Уровня.

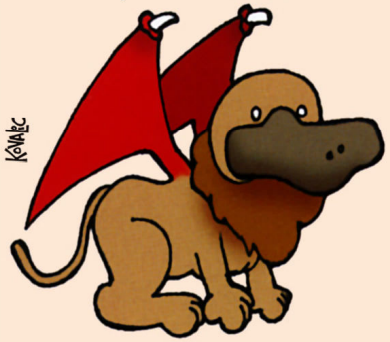
1 Сокровище

Platycore

Уровень 6

Утикора

Невосприимчив к магии. +6 Против Волшебников.



Непотребство: Либо сбрось всю "руку", либо потеряй 2 Уровня.

2 Сокровища

Plutonium Dragon

Уровень 20

Плутониевый Дракон

Не преследует никого, чей Уровень 5 или ниже.

Непотребство: Ты изжарен и съеден. Ты мёртв.

2 Уровня 5 Сокровищ

Potted Plant

Уровень 1

Трава В Горшке

Эльфы берут добавочное сокровище после победы над ним.

Непотребство: Никакого. Смывка автоматическая.

1 Сокровище

Pukachu

Уровень 6

Рыгачу

Получи дополнительный Уровень, если победил его без Бонусов и чужой помощи.

Непотребство: Дальнобойная атака рвотными массами! Сбрось всю "руку".

2 Сокровища

Shrieking Geek

Уровень 6

Вопящий Задрот

+6 против Воинов.

Непотребство: Становишься обычным скучным человеком. Сбрось все карты Расы и Класса, которые у тебя в игре.

2 Сокровища

Snails on Speed

Уровень 4

Ускоренные Улитки

-2 к Смывке.

Непотребство: Они тырят у тебя шмотки. Брось кубик и сбрось выпавшее число шмоток или карт с "руки" – сам решай.

2 Сокровища

Squidzilla

Уровень 18

Кальмадзилла

Склизкая гадость! Эльфы в -4! Не преследует никого, чей Уровень 4 или ниже, *кроме Эльфов.*

Непотребство: Ты схвачен, измазан слизью, раздавшен и проглочен. Ты мёртв, мёртв, мёртв. Ещё вопросы?

2 Уровня **4 Сокровища**

Stoned Golem

Уровень 14

Обдолбанный Голем

Можешь с ним драться, а можешь плюнуть на него да пройти мимо - пусть чахнет над своими сокровищами. (**Исключение**: Халфлинги выглядят аппетитно и должны драться).

Непотребство: Его пробивает на хавчик и он тебя съедает. Ты мёртв.

4 Сокровища

Tongue Demon

Уровень 12

Языческий Демон

Тварь из Ада! +4 против Клириков. Ты должен сбросить 1 шмотку (какую хочешь) *перед боем.*

Непотребство: Омерзительный поцелуй лишает тебя 2 Уровней (3 для Эльфов).

3 Сокровища

Undead Horse

Уровень 4

Андед

Андедный Коник

+5 против Дварфов.

Непотребство: Лягает, кусает и жутко воняет. Теряешь 2 Уровня.

2 Сокровища

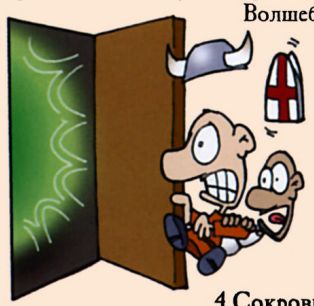
Unspeakably Awful Indescribable Horror

Уровень 14

Невыразимо Жуткий Неописуемый Ужас

+4 против Воинов.

Непотребство: Невыразимо жуткая смерть, если ты не Волшебник. Волшебник просто неописуемо теряет свою силу - сбрось карту Волшебника.



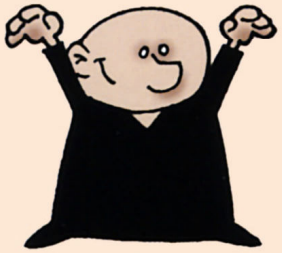
4 Сокровища

Wannabe Vampire

Уровень 12

Закос Под Вампира

Вместо боя Клирик может отогнать Закоса простым "Бу" и забрать его Сокровища. Уровень за это не повышается!



Непотребство: Запирает дверь и начинает рассказывать о *своём* персонаже. Теряешь 3 Уровня.

3 Сокровища

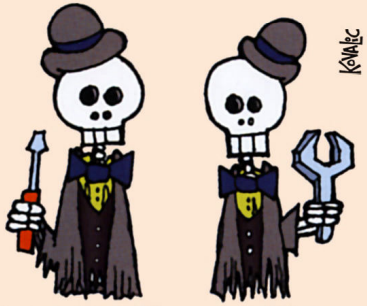
Wight Brothers

Уровень 16

Андед

Бледные Братья

Не преследует никого, чей Уровень 3 или ниже. Остальные в случае поражения теряют 2 Уровня, *даже если смываются.*



Непотребство: Низведён до 1 Уровня.

2 Уровня **4 Сокровища**

Cheat!

Чит!

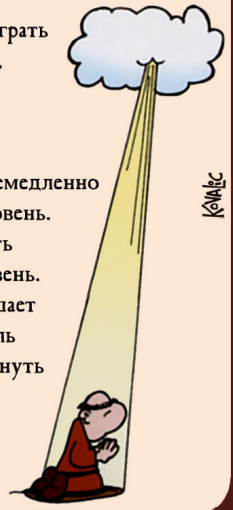
Примени эту карту на шмотку, которая у тебя уже в игре, или которую ты играешь с "руки". Теперь ты можешь использовать эту шмотку, даже если это противоречит правилам. Сбрось эту карту при потере (продаже и т.п.) этой шмотки.

Divine Intervention

Божественное Вмешательство

Ты ***должен*** сыграть эту карту сразу, как только получил её.

Все Клирики немедленно получают 1 Уровень. Это *может* быть победный Уровень. Если это завершает игру, победитель обязан подвергнуть остальных осмеянию.



Half-Breed

Полукровка

Можешь иметь 2 Расовые карты, а в комплекте все радости и горести обеих Рас. Или возьми одну Расу, получи все её преимущества и забудь о недостатках (так монстры, ненавидящие Эльфов, не получат Бонус в бою против полуэльфа). Эта карта теряется, если ты теряешь все Расы.

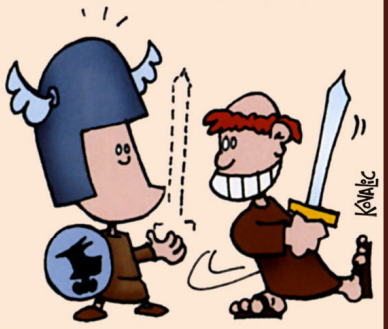
Half-Breed

Полукровка

Можешь иметь 2 Расовые карты, а в комплекте все радости и горести обеих Рас. Или возьми одну Расу, получи все её преимущества и забудь о недостатках (так монстры, ненавидящие Эльфов, не получат Бонус в бою против полуэльфа). Эта карта теряется, если ты теряешь все Расы.

Help Me Out Here!

Помоги Себе Сам!



Применять, находясь в бою. Возьми одну шмотку у любого другого игрока. В тот момент, когда ты её берёшь, эта шмотка должна изменить исход боя в твою пользу. Можешь перед этим сбросить что-то своё, если хочешь.

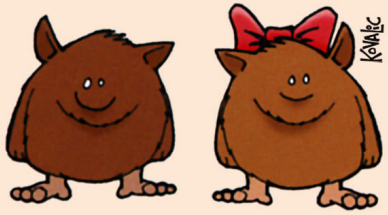
Illusion

Иллюзия

Применить в любом бою. Сбрось одного любого монстра из этого боя вместе со всеми картами, которые его модифицировали, и замени его картой монстра со своей "руки".

Mate

Гадкая Парочка



Появляется другой монстр того же Уровня и с теми же модификациями. Если монстры побеждены, получи Сокровища и Уровни за каждого.

Out to Lunch

Ушёл На Обед

У монстра в этой комнате перерыв.

Применять в любом бою. Игрок, встретивший монстра, сбрасывает всех противников и немедленно берёт 2 Сокровища.

Super Munchkin

Суперманчкин

Можешь иметь 2 Классовые карты, а в комплекте все радости и горести обоих Классов. Или возьми один Класс, получи все его преимущества и забудь о недостатках (так монстры, ненавидящие Клириков, не получат Бонус в бою против Суперклирика). Эта карта теряется, если ты теряешь все Классы.

Super Munchkin

Суперманчкин

Можешь иметь 2 Классовые карты, а в комплекте все радости и горести обоих Классов. Или возьми один Класс, получи все его преимущества и забудь о недостатках (так монстры, ненавидящие Клириков, не получат Бонус в бою против Суперклирика). Эта карта теряется, если ты теряешь все Классы.

Wandering Monster

Бродячая Тварь

Примени карту вместе с Монстром с твоей "руки", когда кто-либо (может ты сам) находится в бою. Твой монстр присоединится к тому, что уже дерётся - сложи их боевую силу. Если персонаж вынужден смываться, попытки Смывки проводятся раздельно, *в порядке, выбранном жертвой.*

Wandering Monster

Бродячая Тварь

Примени карту вместе с Монстром с твоей "руки", когда кто-либо (может ты сам) находится в бою. Твой монстр присоединится к тому, что уже дерётся - сложи их боевую силу. Если персонаж вынужден смываться, попытки Смывки проводятся раздельно, *в порядке, выбранном жертвой.*

Wandering Monster

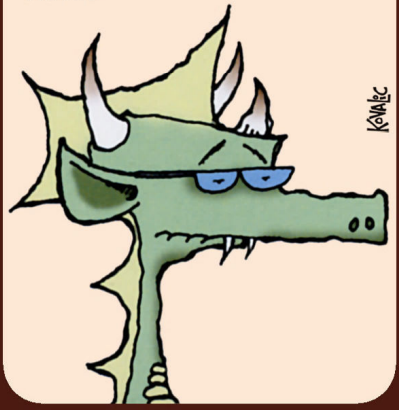
Бродячая Тварь

Примени карту вместе с Монстром с твоей "руки", когда кто-либо (может ты сам) находится в бою. Твой монстр присоединится к тому, что уже дерётся - сложи их боевую силу. Если персонаж вынужден смываться, попытки Смывки проводятся раздельно, *в порядке, выбранном жертвой.*

Ancient

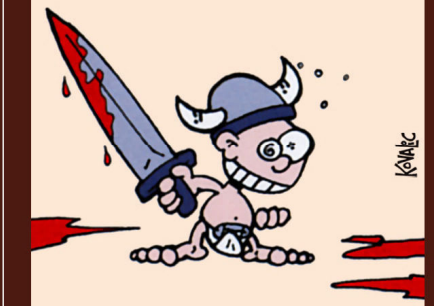
Древний
+10 к Монстру

Применять в бою. Если монстр побеждён, возьми на 2 Сокровища больше.



Baby

Детёныш
-5 к Монстру



Применять в бою. Если монстр побеждён, возьми на 1 Сокровище меньше (минимум 1).

Enraged

Психованный
+5 к Монстру

Применять в бою. Несовместимо с Дружелюбным, Спящим или Глубокой Депрессией. Если монстр побеждён, возьми на 1 Сокровище больше.

Humongous

Амбал
+10 к Монстру

Применять в бою. Если монстр побеждён, возьми на 2 Сокровища больше.

Intelligent

Мозговитый
+5 к Монстру

Применять в бою. Если монстр побеждён, возьми на 1 Сокровище больше.

Go Up a Level

Получи Уровень

Получи Уровень

Steal a Level

Укради Уровень

Выбери любого игрока и стащи у него Уровень. Ты получаешь один Уровень, он теряет.

Tuba of Charm

Чарующая Дуда

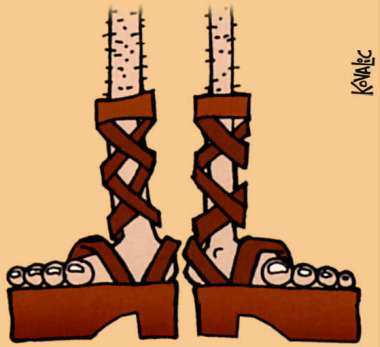
Этот мелодичный инструмент зачаровывает твоих врагов и даёт тебе +3 к Смывке. В случае успешной Смывки ты по пути прихватываешь 1 Сокровище втёмную.

Большая
1 Рука 300 Голдов

Sandals of Protection

Сандалеты-Протекторы

Проклятия, которые ты берёшь при открывании Дверей, не срабатывают. Проклятия, наложенные другими игроками, действуют как обычно.



Обувка 700 Голдов

Q-Dice

Q-Кубик

Совершенно нефункционален, но выглядит прикольно. А ещё стоит до фига!

1 000 Голдов

1,000 Gold Pieces

1 000 Голдов

Получи Уровень

Boil an Anthill

Кипяток В Муравейнике

Получи Уровень

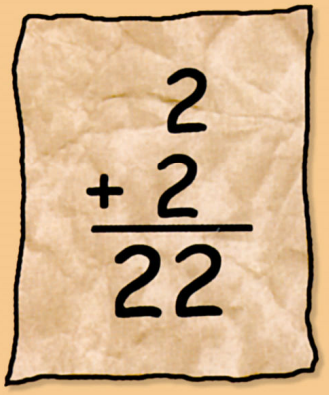
Bribe GM With Food

Прикорми Мастера

Получи Уровень

Convenient Addition Error

Выгодная Ошибка При Сложении



Получи Уровень

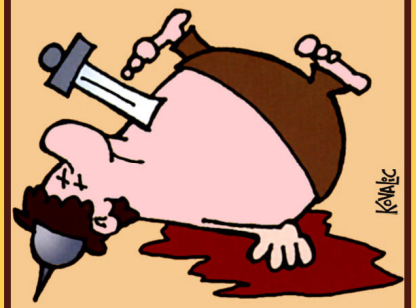
Invoke Obscure Rules

Используй Непонятное Правило

Получи Уровень

Kill the Hireling

Рассчитайся С Наёмником



Применять только при наличии в игре Наёмника (и не важно, чей он). Сбрось Наёмника.

Получи Уровень

Mutilate the Bodies

Поглумись Над Телами Врагов

Применять только после боя, бой не обязательно должен быть твоим.

Получи Уровень

Potion of General Studliness

Зелье Крутизны

Получи Уровень

Whine at the GM

Разжалоби Мастера

Это не сработает, если ты обладаешь высшим Уровнем в игре (не важно единолично или нет).

Получи Уровень

Yuppie Water

Яппиток

Применить в любом бою, только один раз, и только для помощи Эльфам. +2 каждому Эльфу в бою.

100 Голдов

Cotion of Ponfusion

Пелье Зутаницы

Применить в любом бою. +3 любой стороне. Одноразовая.

100 Голдов

Electric Radioactive Acid Potion

Радиоактивно-Электрокислотное Зелье

Применить в любом бою. +5 любой стороне. Одноразовая.

200 Голдов

Flaming Poison Potion

Зелье Пламенной Отравы

Применить в любом бою. +3 любой стороне. Одноразовая.

100 Голдов

Freezing Explosive Potion

Замораживающее Взрывное Зелье

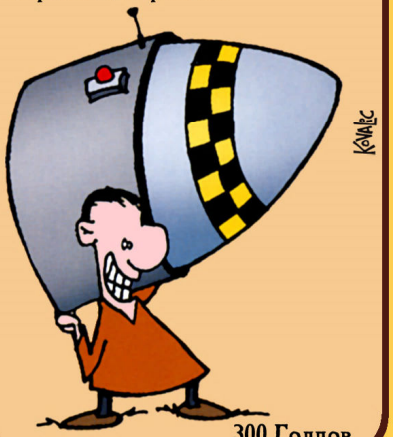
Применить в любом бою. +3 любой стороне. Одноразовая.

100 Голдов

Magic Missile

Магическая Ракета

Применить в любом бою. +5 любой стороне. Одноразовое.



300 Голдов

Nasty-Tasting Sports Drink

Питьё Противно-Спортивное

Применить в любом бою. +2 любой стороне. Одноразовая.

200 Голдов

Potion of Halitosis

Зелье Ротовой Вони

Применить в любом бою. +2 любой стороне или мгновенное убийство Сопливого Носа. Одноразовое.

100 Голдов

Potion of Idiotic Bravery

Зелье Идиотской Храбрости

Применить в любом бою. +2 любой стороне. Одноразовая.

100 Голдов

Pretty Balloons

Клёвые Шарики

Применить в любом бою для отвлечения противника. +5 любой стороне. Одноразовая.

Нет Цены

Sleep Potion

Снотворное Зелье

Применить в любом бою. +2 любой стороне. Одноразовая.

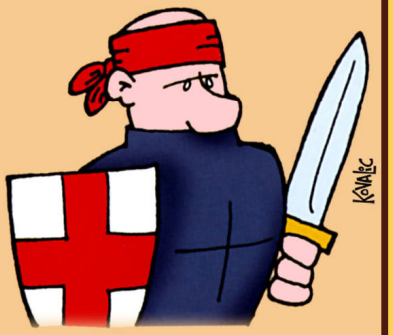
100 Голдов

Bad-Ass Bandanna

+3 Бонус

Только для Человека

Сорвиголовная Бандана

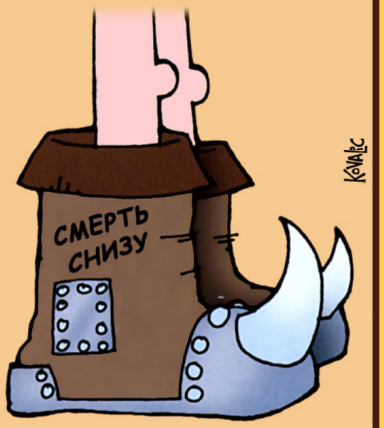


Головняк 400 Голдов

Boots of Butt-Kicking

+2 Бонус

Башмаки Могучего Пенделя



Обувка 400 Голдов

Bow with Ribbons

+4 Бонус

Только для Эльфов

Лук с Ленточками

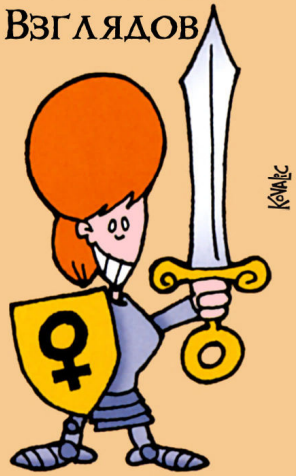
2 Руки 800 Голдов

Broad Sword

+3 Бонус

Только для Женщин

Меч Широты Взглядов



1 Рука 400 Голдов

Buckler of Swashing

+2 Бонус

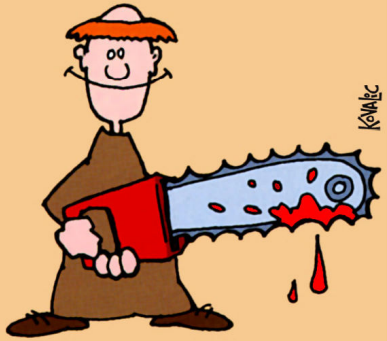
Пафосный Баклер

1 Рука 400 Голдов

Chainsaw of Bloody Dismemberment

+3 Бонус

Бензопила Кровавого Расчленения



Большая
2 Руки 600 Голдов

Cheese Grater of Peace

+3 Бонус

Только для Клириков

Тёрка Умиротворения

1 Рука 400 Голдов

Cloak of Obscurity

+4 Бонус

Только для Воров

Плащ Замутнения

600 Голдов

Dagger of Treachery

+3 Бонус

Только для Воров

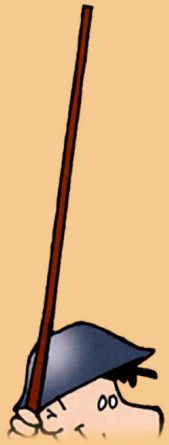
Кинжал Измены

1 Рука 400 Голдов

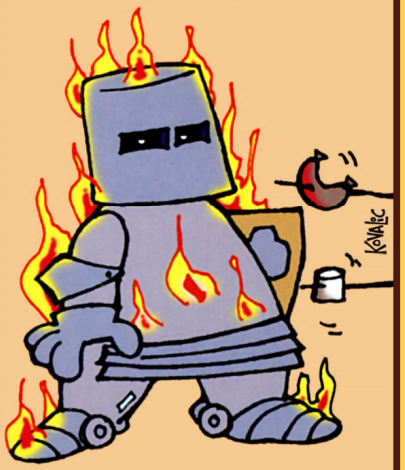
Eleven-Foot Pole

+1 Бонус

Одиннадцатифутовый Кий



2 Руки 200 Голдов

Flaming Armor
+2 Бонус
Палёные Доспехи

Броник 400 Голдов

Gentleman's Club
+3 Бонус
Только для Мужчин
Дуб Джентльменов

1 Рука 400 Голдов

Hammer of Kneecapping
+4 Бонус
Только для Дварфов
Коленеотбойный Молоточек

1 Рука 600 Голдов

Helm of Courage
+1 Бонус
Шлем Бесстрашия

Головняк 200 Голдов

Horny Helmet
+1 Бонус (+3 для Эльфов)
Шлем-Рогач

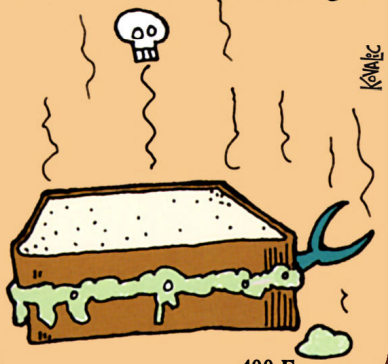
Головняк 600 Голдов

Huge Rock
+3 Бонус
Огромная Каменюга

Большая
2 Руки Нет Цены

Leather Armor
+1 Бонус
Кожаный Прикид

Броник 200 Голдов

Limburger and Anchovy Sandwich
+3 Бонус
Только для Халфлингов
Сэндвич Запоздалого Прозрения С Сыром и Селёдкой

400 Голдов

Mace of Sharpness
+4 Бонус
Только для Клириков
Булава Остроконечности

1 Рука 600 Голдов

Mithril Armor
+3 Бонус
Не для Волшебников
Мифрильный Доспех

Большая
Броник 600 Голдов

Pantyhose of Giant Strength

+3 Бонус

Не для Воинов

Колготки Великанской Силы

600 Голдов

Pointy Hat of Power

+3 Бонус

Только для Волшебников

Остроконечная Шляпа Могущества

Головняк 400 Голдов

Rapier of Unfairness

+3 Бонус

Только для Эльфов

Рапира Такнечестности

1 Рука 600 Голдов

Rat on a Stick

+1 Бонус

Крыска На Палочке

Ну это ведь лучше, чем ничего!

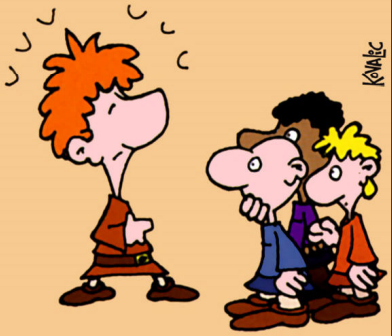
Ты можешь сбросить эту шмотку (даже если ты её просто несёшь), чтобы автоматически смыться от монстра не выше 8 Уровня.

1 Рука Нет Цены

Really Impressive Title

+3 Бонус

Реально Конкретный Титул

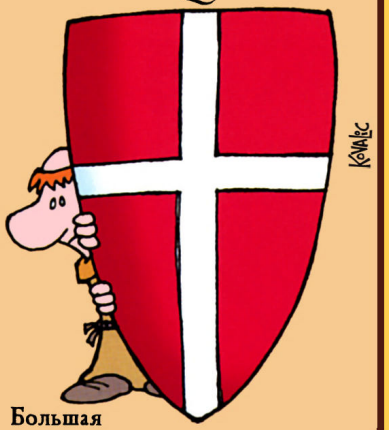


Shield of Ubiquity

+4 Бонус

Только для Воинов

Совсехсторонний Щит



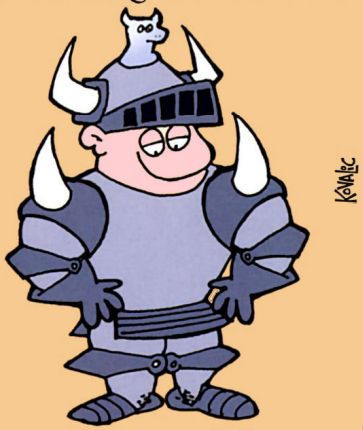
Большая
1 Рука 600 Голдов

Short Wide Armor

+3 Бонус

Только для Дварфов

Доспехи Поперёк-Себя-Шире



Броник 400 Голдов

Singing & Dancing Sword

+2 Бонус

Не для Воров

Меч Песни И Пляски

600 Голдов

Slimy Armor

+1 Бонус

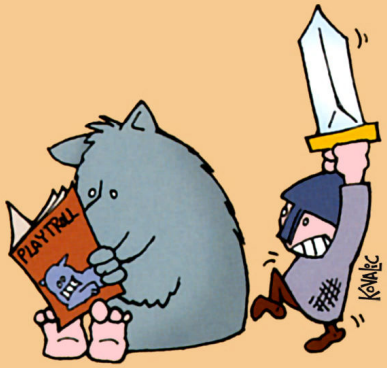
Склизистая Оболочка

Броник 200 Голдов

Sneaky Bastard Sword

+2 Бонус

Меч Коварного Бастарда

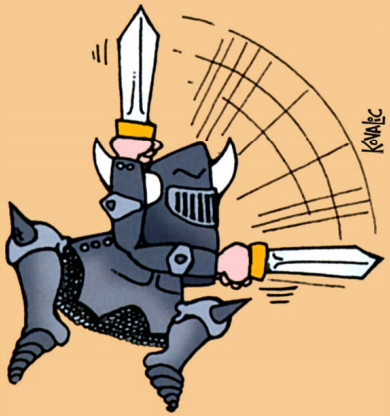


1 Рука 400 Голдов

Spiky Knees

+1 Бонус

Острые Коленки



200 Голдов

Staff of Napalm

+5 Бонус

Только для Волшебников

Посох Напалма

1 Рука

800 Голдов

Stepladder

+3 Бонус

Только для Халфлингов

Боевая Стремянка

Большая

400 Голдов

Swiss Army Polearm

+4 Бонус

Только для Человека

Швейцарская Армейская Алебарда

Большая
2 Руки

600 Голдов

Doppleganger

Дупельгангер

Призывает твоего абсолютного двойника, который сражается вместе с тобой, так что твоя боевая сила удваивается. Ты можешь использовать Дупельгангера, только если ты в бою один. Одноразовая.

300 Голдов

Flask of Glue

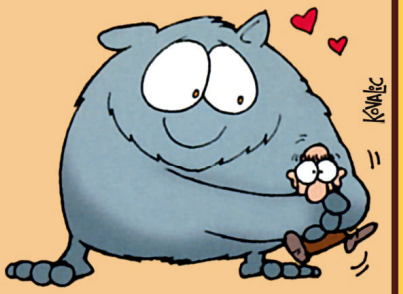
Тюбик Клея

Применить когда кто-то успешно Смылся по любой причине. Этот кто-то должен бросать кубик ещё раз (даже если первый раз Смывка была автоматическая). Одноразовая.

100 Голдов

Friendship Potion

Зелье Дружбы



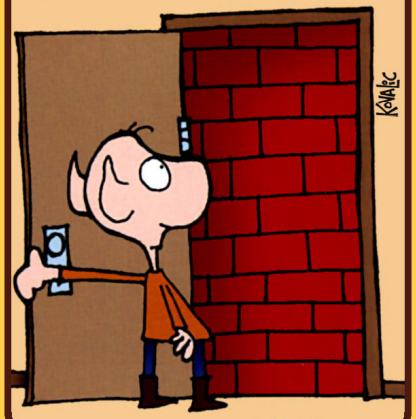
Применить в любом бою. Сбрось всех монстров из боя. Сокровищ никто не получает, но игрок, чей сейчас ход, может Чистить Нычки. Одноразовая.

200 Голдов

Instant Wall

Стенка-Встанька

Позволяет автоматически смыться из любого боя одному или двум персонажам. Одноразовая.



300 Голдов

Invisibility Potion

Зелье Невидимости

Применить после неудачного броска на Смывку. Ты смываешься автоматически. Одноразовая.

200 Голдов

Loaded Die

Читерский Кубик

Применить после любого твоего броска кубика. Поверни кубик нужной тебе стороной вверх. Одноразовая.

300 Голдов

Magic Lamp

Волшебная Лампа

Применять можно только в свой ход. Призывает джина, который прогоняет одного монстра, даже если ты уже завалил бросок на Смывку и тебя поймали. Если за весь бой это был единственный монстр, можешь забрать его Сокровища, но Уровень всё равно не получишь. Одноразовая.

500 Голдов

Pollymorph Potion

Зелье Попуморфа

Применить в любом бою. Превращает одного любого монстра в попугая, который улетает, оставляя свои Сокровища. Одноразовая.

1 300 Голдов

Transferral Potion

Зелье Стрелочника

Применить в любом бою. Любой другой игрок (по твоему выбору) бьётся с монстром, может просить помощи и получает Сокровища и Уровни, если победит. Затем исходный игрок продолжает свой ход и может Чистить Нычки независимо от исхода боя. Одноразовая.

300 Голдов

Wand of Dowsing

Штырь Лозоходца

Отыщи в сбросе любую карту, какую хочешь. Возьми ту и сбрось эту. Одноразовая.

1 100 Голдов

Wishing Ring

Хотельное Кольцо

Снимает любое Проклятие. Применить в любой момент. Одноразовая.

500 Голдов

Wishing Ring

Хотельное Кольцо

Снимает любое Проклятие. Применить в любой момент. Одноразовая.

500 Голдов

Boots of Running Really Fast

Башмаки Реально Быстрого Бега

Дают тебе +2 к Смывке.

Обувка 400 Голдов

Hireling

+1 Бонус

Наёмничек

Позволяет нести и использовать одну дополнительную шмотку, даже если без него ты бы этого не смог. Если ты теряешь Наёмничка, эта шмотка уходит вместе с ним.

Ты можешь сбросить Наёмничка, чтобы автоматически смыться от любого монстра.

Наёмник

Hoard!

Ура, Клад!

Немедленно возьми 3 Сокровища. Если эту карту брал втёмную, не показывай и взятые карты, в противном случае открой их.

Kneepads of Allure

Не для Клириков

Наколенники Развода

Если игрок выше тебя Уровнем, то он не может отказать тебе, когда ты просишь его помочь тебе в бою, он даже не может требовать за это награды. Ты не можешь получить победный Уровень в бою, в который втянул помощника Наколенниками.

600 Голдов

Cleric

Клирик

Воскрешение: Когда тебе надо вытянуть карты в открытую, ты можешь частично или полностью взять их из соответствующего сброса. Затем ты должен сбросить с "руки" по 1 карте за каждую такую карту.

Изгнание: Можешь сбросить до 3 карт в бою против Андедов. Каждый сброс даёт тебе +3 Бонус.

Класс

Dwarf

Дварф

Ты можешь нести любое количество Больших шмоток.

Ты можешь держать в "руке" 6 карт.

Раса

Elf

Эльф

+1 к Смывке.

Поднимаешься на 1 Уровень за каждого монстра, которого ты помогаешь убить.

Раса

Halfling

Халфлинг

Один раз за ход можешь продать одну шмотку за двойную цену (цена других шмоток не меняется).

Если твой первый бросок на Смывку не удался, ты можешь сбросить 1 карту и попробовать ещё раз.

Раса

Orc

Орк

Орк, попавший под проклятие, может при желании игнорировать его, вместо этого теряя 1 Уровень. Но только если он не 1 Уровня.

Когда Орк, сражаясь в одиночку, побеждает монстра более чем на 10, он получает дополнительный Уровень.

Раса

Orc

Орк

Орк, попавший под проклятие, может при желании игнорировать его, вместо этого теряя 1 Уровень. Но только если он не 1 Уровня.

Когда Орк, сражаясь в одиночку, побеждает монстра более чем на 10, он получает дополнительный Уровень.

Раса

Orc

Орк

Орк, попавший под проклятие, может при желании игнорировать его, вместо этого теряя 1 Уровень. Но только если он не 1 Уровня.

Когда Орк, сражаясь в одиночку, побеждает монстра более чем на 10, он получает дополнительный Уровень.

Раса

Orc

Орк

Орк, попавший под проклятие, может при желании игнорировать его, вместо этого теряя 1 Уровень. Но только если он не 1 Уровня.

Когда Орк, сражаясь в одиночку, побеждает монстра более чем на 10, он получает дополнительный Уровень.

Раса

Thief

Вор

Подрезка: Можешь скинуть 1 карту, чтобы подрезать другого игрока (-2 в бою). Можешь делать это только один раз в отношении одной жертвы в одном бою; если 2 игрока совместно валят монстра, можешь подрезать их обоих.

Кража: Можешь скинуть 1 карту, чтобы попытаться стырить маленькую шмотку у другого игрока. Брось кубик: 4 и больше - удачная кража, иначе тебя лупят, и ты теряешь 1 Уровень.

Класс

Warrior

Воин

Буйство: Можешь скинуть до 3 карт в бою, каждая даёт тебе +1 Бонус.

При ничьей в бою ты побеждаешь.

Класс

Wizard

Волшебник

Заклинание Полёта: Можешь сбросить до 3 карт после броска на Смывку; каждая даёт +1 к Смывке.

Заклинание Усмирения: Можешь сбросить всю "руку" (мин. 3 карты), чтобы усмирить одного монстра и не драться с ним; ты получаешь только его Сокровища, но не Уровень. Если в бою участвуют другие монстры, с ними придётся воевать.

Класс

Curse! B.O.

Проклятие! Запах Пота

Никто не может помогать тебе в твоём ближайшем бою. Если же бой идёт, и у тебя уже есть помощник, он покидает бой, и ты должен сражаться один. Зато Сопливый Нос и его Тень немедленно смываются из боя, оставив тебе все свои сокровища.

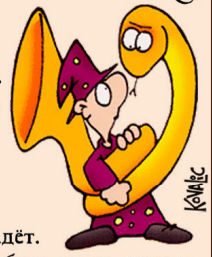
Curse! Big Feet

Проклятие! Большелапость

Ты больше не можешь использовать Обувку. А если какая-то Обувка на тебе надета сейчас, она приходит в негодность... сбрось её.

Curse! Cursed Thingy

Проклятие! Проклятая Штука



Одна шмотка, дающая Бонус или способность, теперь проклята. Она теряет свои силы, но ты не можешь от неё избавиться пока проклятие не спадёт. Шмотка может быть снята другим проклятием (например "Теряешь Надетый Головняк" избавит тебя от проклятого головняка). Хотельное Кольцо может восстановить шмотку. А если ты умрёшь, проклятие спадёт, когда шмотку снимут с твоего мёртвого тела. Офигительно.

Curse! Cursed Thingy

Проклятие! Проклятая Штука

Одна шмотка, дающая Бонус или способность, теперь проклята. Она теряет свои силы, но ты не можешь от неё избавиться пока проклятие не спадёт. Шмотка может быть снята другим проклятием (например "Теряешь Надетый Головняк" избавит тебя от проклятого головняка). Хотельное Кольцо может восстановить шмотку. А если ты умрёшь, проклятие спадёт, когда шмотку снимут с твоего мёртвого тела. Офигительно.

Curse! Fool's Gold

Проклятие! Золото Дураков

Ты не получишь сокровищ в следующем бою. Если ты получил это проклятие в бою, ты не получишь сокровищ в ***этом*** бою.

Curse! Generosity

Проклятие! Щедрость

Ты должен дать всем остальным игрокам по одной шмотке. Если шмоток не хватает, тогда те, кому не досталось, тянут по две карты из твоей "руки", пока не кончатся карты. Ты сам выбираешь, в каком порядке ты будешь щедр.

Curse! Lose 1 Big Item

Проклятие! Большая Потеря

Выбери и сбрось 1 Большую шмотку.

Curse! Lose 1 Small Item

Проклятие! Невелика Потеря

Выбери и сбрось 1 маленькую шмотку. Маленькая – это любая шмотка, на которой не написано, что она Большая.

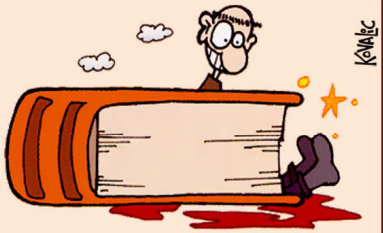
Curse! Necrophobia

Проклятие! Некрофобия

Ты теперь ужасно боишься мертвецов. Ты не можешь помогать в бою с Андедами. Если Андед входит в бой, в котором ты помогаешь, ты должен покинуть этот бой (без штрафов). Если ты столкнулся с Андедом, тебе никто не поможет! Ты ***должен*** смываться даже если мог бы победить.

Curse! New Edition Rules

Проклятие! Новая Редакция Правил



Это Проклятие действует на всех. Все теряют 1 Уровень. Если у кого-то есть Хотельное Кольцо, он может использовать его, чтобы отменить Проклятие для всех, или только для избранных на свой выбор.

Curse! Tiny Hands

Проклятие! Крохотные Ручки

Ты не можешь нести никакие двуручные шмотки.

Brood

Выводок +10 к Монстру

Применять в бою. Монстр пришёл в окружении своих мерзких отпрысков. Если монстр побеждён, возьми на 2 Сокровища больше.

Sleeping

Спящий -5 к Монстру

Применять в бою. Если монстр побеждён, возьми на 1 Сокровища меньше (минимум 1).
Несовместимо с Дружелюбным и Психованным.

Undead

Андед +5 к Монстру

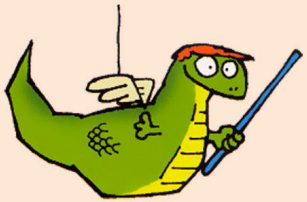
Применять в бою на любого монстра, не являющегося Андедом. Теперь этот монстр считается Андедом. Если монстр побеждён, возьми на 2 Сокровища больше.

Piñata

Уровень 3

Пиньята

Если Пиньята побеждена, каждый игрок, в выбранном тобой порядке, независимо ни от чего, тянет одно Сокровище в открытую. Не важно, участвовал ли игрок в бою.



Непотребство: Игрок слева от тебя выбирает 1 твою шмотку. Сбрось её.

1 Сокровище каждому!

Psycho Squirrel

Уровень 3

Чокнутая Белка

Не атакует Женщин или тех, у кого Ширинка на Шипах.

Непотребство: Теряешь 1 Уровень. Говори фальцетом до своего следующего хода.

1 Сокровище

The Mighty Germ

Уровень 3

Могучий Микроб

Халфлинги могут просто растоптать его, убив автоматически.

Непотребство: Беспомощно чихая, ты уронил свои карты. Сбрось 2 любые карты с "руки".

1 Сокровище

Were-Turtle

Уровень 3

Черепах-Оборотень

Преследует оооочень медленно.
+2 к Смывке.

Непотребство: Если ты проиграл гонку, ты теряешь Расу. Если ты Полукровка, теряешь одну нечеловеческую расу. Если ты и так человек, последствий нет.

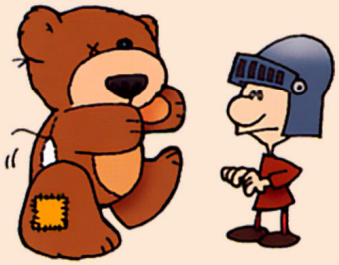
1 Сокровище

Teddy Bear

Уровень 5

Плюшевый Мишка

Мил до отвращения. +5 против Орков.



Непотребство: Сбрось всю "руку". Если ты сбросил более одной карты, можешь взять одно Сокровище, пока Мишка радуется своей добыче.

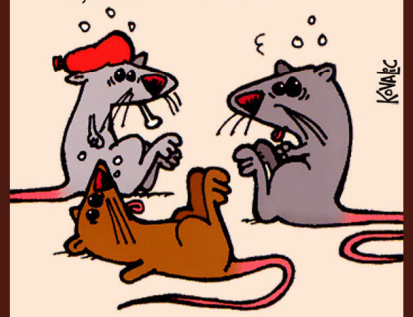
2 Сокровища

Plague Rats

Уровень 5

Чумные Крысы

Бросают Сокровища и бегут от Орков быстрее, чем нападают на других. Остальные должны драться и получают -1 к Смывке.



Непотребство: Теряешь 2 Уровня.

2 Сокровища

Fungus

Уровень 5

Грыб

Если Грыб становится Амбалом, то он получает не обычные +10, а все +25! Не связывайтесь с Грыбом Амбалом, огрыбёте.

Непотребство: Эльфы теряют 2 Уровня. Остальные теряют 1. Удвойте это, если это Грыб-Амбал.

2 Сокровища

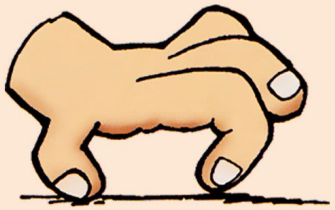
Crawling Hand

Уровень 5

Андед

Ползучая Рука

Если вместо боя ты отдашь Ползучей Руке Хотельное Кольцо, она станет твоей маленькой подружкой. Сбрось кольцо и оставь эту карту себе, считай Руку как маленькую шмотку дающую +3 Бонус.



Непотребство: Смертельный захват! Теряешь 2 Уровня.

2 Сокровища

Moon Maidens

Уровень 7

Ягодивицы

Ты должен отшлёпать их голыми руками. Не используй в этом бою оружие.

Непотребство: Они тебя схватили, но ты вернулся невредимый. А твоё непрерывное хихиканье вызвало у остальных игроков желание побить тебя. Покажи свою "руку" и дай каждому выбрать карту. Ты решаешь, кто выбирает первым.

2 Сокровища

Monster The GM Made Up Himself

Уровень 7

Монстр, Придуманный Лично Мастером

+4 против Дварфов,
+2 против Женщин,
-3 против Волшебников,
-2 по субботам.

Непотребство: Халфлинги теряют 1 Уровень. Эльфы теряют 2 Уровня. Мужчины теряют ещё 1 Уровень и должны сбросить 1 карту. Кто не попал в эти категории, сбрасывают 2 карты. Нет, правда! Это всё для баланса!

2 Сокровища

Grassy Gnoll

Уровень 7

Травяной Гнолль

+5 против Людей.

Непотребство: Теряешь 3 Уровня. За каждое ***немедленно*** сброшенное тобой зелье ты получишь по 1 Уровню обратно.

2 Сокровища

Giant Cockroach

Уровень 7

Тараканище

+5 против Эльфов.
+5 против Людей.

Непотребство: Начинает есть тебя с головы. Теряешь надетый Головняк.

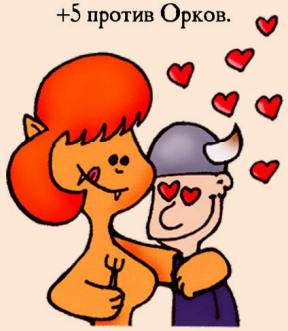
2 Сокровища

Cat Girl

Уровень 9

Кошечка

Убийственно мила.
+5 против Орков.



Непотребство: Царапины и аллергия. Брось кубик и сбрось столько карт с "руки", сколько выпало.

3 Сокровища

Giant Skunk

Уровень 9

Скунсище

Никто не подойдёт и на 10 метров, пока ты дерёшься с ним. Никто не может помогать, подрезать или играть какие-либо карты за или против тебя, кроме Усилялок и Бродячих Тварей.

Непотребство: Вонища! Пока ты не избавишься от всей одежды и брони, что у тебя есть, никто не будет тебе помогать. Ты можешь продать их, но только за полцены.

3 Сокровища

Santa

Уровень 9

Санта

-5 против Эльфов.
Старый дурень им доверяет.

Непотребство: Ты попал в список непослушных детей. Ты никаким образом не можешь получать карты Сокровищ (даже от игроков) до тех пор, пока не ***убьёшь*** монстра без чьей-либо помощи.

3 Сокровища

Scary Clowns

Уровень 9

Андед

Стрёмные Клоуны

+5 против Халфлингов.

Непотребство: Насмешили тебя до тошноты. Теряешь 3 Уровня.

3 Сокровища

M.T. Suit

Уровень 11

Андед

П. У. Стоместин

+5 против Волшебников.
+5 против Воров.

Непотребство: Представь себе восставшего адвоката... Хватит. Ты меня пугаешь. Теряешь 3 Уровня.

3 Сокровища

The Shadow Nose

Уровень 11

Андед

Теневой Нос

Всё, что действует на Сопливый Нос, действует и на его восставшую тень. Только вот от Теневого Носа нельзя откупиться.

Непотребство: Ты не можешь смыться, он учует тебя везде. Теряешь 3 Уровня.

3 Сокровища

Pterodactyl

Уровень 11

Птеродактиль

+5 против нежных вкусных Халфлингов.

Непотребство: Он поднимает тебя и бросает вниз с огромной высоты. (Да, в подземелье. Не спорьте!) Сбрось всю "руку" или все маленькие шмотки, решай сам.

3 Сокровища

Lust Monster

Уровень 13

Похотливый Монстр

Ты ***должен*** заручиться помощью игрока другого пола для защиты твоего достоинства, иначе ты не сможешь одолеть Похотливого Монстра. Если ты не смог найти такого помощника, очень жаль, но ты должен смываться.

Непотребство: Теряешь 1 Уровень, и в твоём следующем бою твоё оружие бесполезно.

3 Сокровища

Snot Elemental

Уровень 13

Элементаль Соплей

+4 против Эльфов (фуууууууу). Если объединяет силы с Сопливым Носом (или его Тенью), то каждый получает +10 к Уровню.

Непотребство: Теряешь все шмотки, дающие бонус твоей текущей Расе (Расам).

3 Сокровища

Hydrant

Уровень 15

Гидрантей

Атакует всеми головами. Получает +5, если тебе никто не помогает. Не преследует никого, чей Уровень 2 или ниже.

Непотребство: Брось кубик и потеряй столько Уровней, сколько выпало.

2 Уровня 4 Сокровища

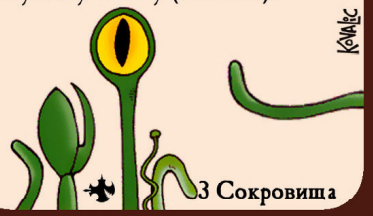
Thing With A Name So Long
There's No Room For A Picture On the Card

Уровень 13

Тварь с Таким Длинным Именем, Что на Карте Не Хватило Места Для Картинки

+5 против Воинов.

Непотребство: Теряешь все шмотки, дающие бонус твоему текущему Классу (Классам).



3 Сокровища

Frost Giant

Уровень 15

Снеговичище

Любые огненные шмотки наносят ему двойной урон.

Непотребство: Все твои огненные шмотки погашены и уничтожены.

2 Уровня 4 Сокровища

Tentacle Demon

Уровень 15

Щупальцовый Демон

Тварь из Ада. +5 против Клириков. Не преследует никого, чей Уровень 2 или ниже.

Непотребство: Если уж он тебя нащупал – ты покойник.

2 Уровня 4 Сокровища

Judge Fredd

Уровень 17

Судья Фред

+5 против Воров.

Непотребство: Он избивает тебя до смерти за сопротивление аресту и конфискует все твои шмотки как улики. Сбрось все свои шмотки, другие игроки не могут обобрать твой труп.

2 Уровня — 4 Сокровища

Jabberwock

Уровень 17

Бармаглот

+3 против Дварфов. +3 против Волшебников. Да, это +6 против Дварфа-Волшебника.

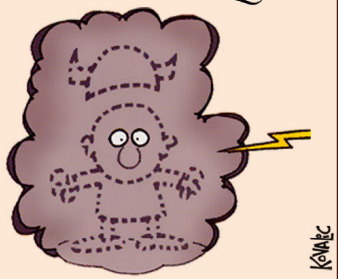
Не преследует никого, чей Уровень 4 или ниже.

Непотребство: На выбор: падаешь на 1-й Уровень или теряешь все свои шмотки.

2 Уровня — 4 Сокровища

Annihilation

Аннигиляция



Играй эту карту в любое время, чтобы навсегда убрать любую карту из игры. Она не уходит в сброс, убери её обратно в коробку и забудь о ней.Карта должна быть сыграна, чтобы её можно было аннигилировать. Если соперник только что сыграл карту, она отменяется и не имеет эффекта.

Cheat!

Чит!

Примени эту карту на шмотку, которая у тебя уже в игре, или которую ты играешь с "руки". Теперь ты можешь использовать эту шмотку, даже если это противоречит правилам. Сбрось эту карту при потере (продаже и т.п.) этой шмотки.

Dead Broke

Банкрот

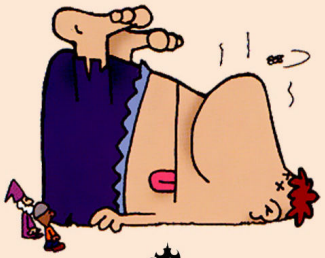
Применять в бою. У этого монстра Сокровищ нет. Совсем.

Dead

Мёртвый
Монстр не Сражается

Он мёртв. Забери его Сокровища.

Применять на одного любого монстра. Тот, кто с ним дрался, может забрать Сокровища. Но так как монстр уже мёртвый, Уровень никто не получит.



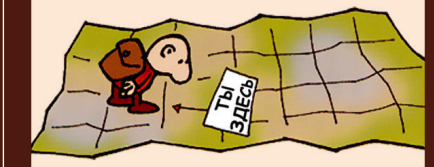
Deck Of Too Many Things

Колода Слишком Много Чего

Применить в любой момент своего хода. Сбрось несколько или все карты с "руки" и возьми столько же карт втёмную из любых колод.

Find A Map

Найти Карту



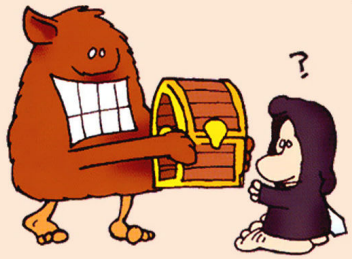
Применить в любой момент своего хода, чтобы посмотреть следующие 3 Двери в колоде и сложить их в любом угодном тебе порядке.

Только не показывай их другим игрокам.

Friendly

Дружелюбный

Применять в бою. Все монстры отдают свои Сокровища без боя. Если ты всё же хочешь драться, дважды брось кубик и прибавь полученное число к Уровню каждого оскорблённого тобой монстра. Несовместимо с Психом или Спящим.



Half-Breed

Полукровка

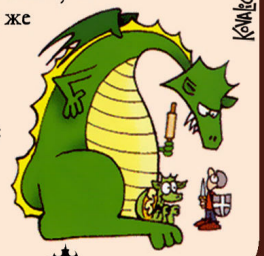
Можешь иметь 2 разных Расы, а в комплекте все радости и горести обеих Рас. Или возьми одну Расу, получи все её преимущества и забудь о недостатках (так монстры, ненавидящие Эльфов, не получат Бонус в бою против полуэльфа).

Эта карта теряется, если ты теряешь все Расы.

Mommy

Мамаша

Применять на монстра не выше 5 Уровня или на Детёныша.
Появляется такой же монстр, только на 10 Уровней больше. Мамаша - это ***отдельный*** монстр со всеми Усилялками своего детёныша (***кроме*** самой карты Детёныш) и таким же Непотребством.
Если Мамаша побеждена, возьми Сокровища и получи Уровни так же как и за её детёныша, плюс ещё 1 Сокровище и ещё 1 Уровень.



Super Munchkin

Суперманчкин

Можешь иметь 2 разных Класса, а в комплекте все радости и горести обоих Классов. Или возьми один Класс, получи все его преимущества и забудь о недостатках (так монстры, ненавидящие Клириков, не получат Бонус в бою против Суперклирика).
Эта карта теряется, если ты теряешь все Классы.

Wandering Monster

Бродячая Тварь

Примени карту вместе с Монстром с твоей "руки", когда кто-либо (даже ты!) находится в бою. Твой монстр присоединится к тому, что уже дерётся - сложи их боевую силу.
Если персонаж вынужден смываться, попытки Смывки проводятся раздельно, *в порядке, выбранном жертвой.*

Wandering Monster

Бродячая Тварь

Примени карту вместе с Монстром с твоей "руки", когда кто-либо (даже ты!) находится в бою. Твой монстр присоединится к тому, что уже дерётся - сложи их боевую силу.
Если персонаж вынужден смываться, попытки Смывки проводятся раздельно, *в порядке, выбранном жертвой.*

Garage Sale

Распродажа

Примени эту карту сразу при получении или позже в любой момент своего хода. Сбрось одну шмотку. Затем выбери из сброса и забери себе ***две*** шмотки, ***каждая*** из которых стоит не больше сброшенной.

Raincoat

Дождевик

Другие игроки не могут использовать зелья в твоём бою. (Твой помощник может их использовать как обычно, как за, так и против тебя).
Можно носить поверх другого Броника, но если что-то забирает у тебя Броник, Дождевик теряешь тоже.

Броник 100 Голдов

Tinfoil Hat

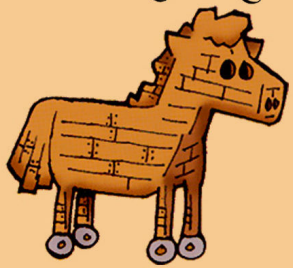
Фольговая Шляпа

Полностью защищает от проклятий насылаемых другими игроками. (Проклятия из открытых Дверей действуют по полной.)

Головняк **800 Голдов**

Trojan Horse

Троянский Конь



Примени эту карту вместе с монстром из "руки" когда кто-то собрался получить Сокровища. Они их не получат. Вместо этого они должны драться с твоим монстром; бой идёт по всем правилам, включая Сокровища за победу над этим монстром. (Или применить карту без монстра, чтобы просто лишить их Сокровищ.)

Spiked Codpiece

+4 Бонус для Мужчин
+2 Бонус для Женщин

Ширинка На Шипах

600 Голдов

Cute Shoulder Dragon

+4 Бонус для Женщин
+2 Бонус для Мужчин

Милый Наплечный Дракон

600 Голдов

Scary False Teeth

+1 Бонус

Жуткая Вставная Челюсть

200 Голдов

Very Holy Book

+3 Бонус
Только для Клириков

Очень Святая Книга

Большая 400 Голдов

Familiar

+3 Бонус
Только для Волшебников

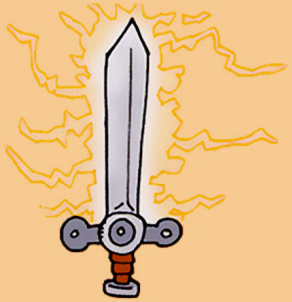
Фамильяр

400 Голдов

... of Doom!

+2 Бонус

... Рока!

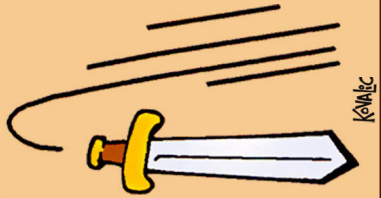


Эта карта кладётся вместе со шмоткой, дающей Бонус. Эта шмотка теперь (что бы то ни было) Рока и даёт дополнительно +2 Бонус. Эта карта остаётся со шмоткой, когда та теряется, крадётся или сбрасывается.

Boomdagger

+1 Бонус
Только для Воров

Бум-Дага



Украденный, потерянный из-за Проклятия или проданный на Уровень, кинжал вернётся к владельцу в начале его следующего хода. Обменянный, отданный или снятый с трупа, становится преданным новому хозяину. Окончательно теряется только от смерти или непотребства.

0 Рук (!) 100 Голдов

Skull Helmet

+2 Бонус (+4 для Орков)

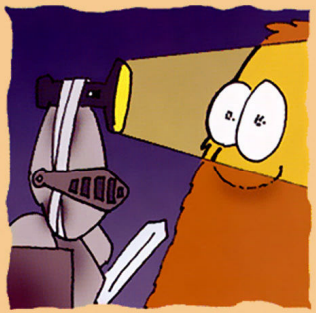
Черепной Шлем

Головняк 400 Голдов

Knight Light

+2 Бонус

Свет Рыцарства



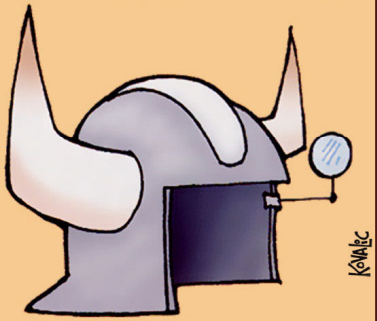
Можно носить поверх другого Головняка, но если что-то забирает у тебя Головняк, Свет Рыцарства теряешь тоже.

Головняк 400 Голдов

Helm of Peripheral Vision

+2 Бонус

Шлем Заднего Обзора



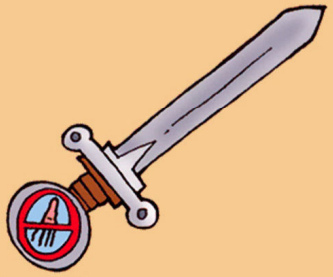
Этот шлем даёт полную защиту от Воров. Носителя этого шлема нельзя подрезать, и Воры ничего не могут украсть у него.

Головняк 600 Голдов

Sword of Slaying Everything Except Squid

+4 Бонус

Меч Разящий Всё и Вся Кроме Кальмаров



Против Кальмадзиллы совершенно бесполезен. Если у тебя этот меч при встрече с Кальмадзиллой, ты сразу ***должен*** Смываться!

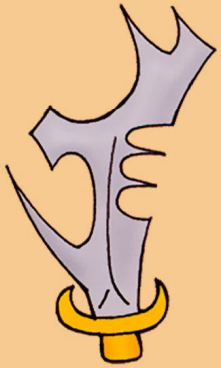
1 Рука — 800 Голдов

Funny-Looking Sword

+4 Бонус

Только для Орков

Меч Забавного Вида



1 Рука — 600 Голдов

Tweezers of Terror

+3 Бонус

Только для Эльфов

Пинцет Ужаса

1 Рука — 400 Голдов

Barbecue Fork

+3 Бонус

Только для Халфлингов

Вилка-Кормилка

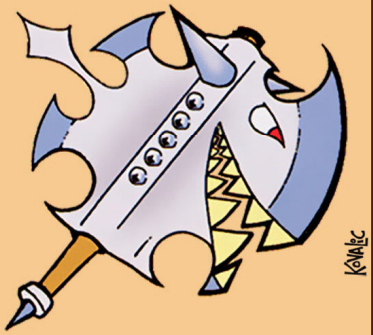
1 Рука — 400 Голдов

Unnatural Axe

+5 Бонус

Только для Воинов

Дикий Топор



Большая

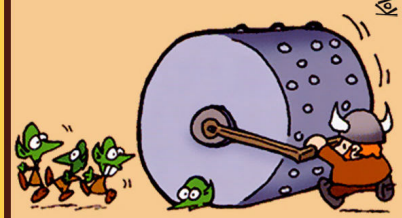
1 Рука — 800 Голдов

Lawn Roller

+4 Бонус

Только для Дварфов

Укатайка



Большая

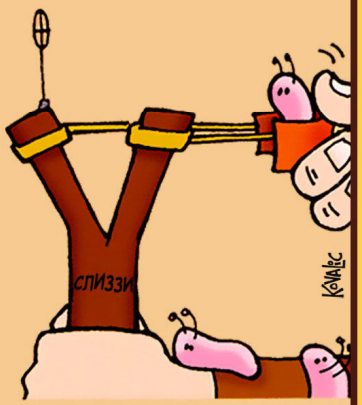
1 Рука — 400 Голдов

Slug Thrower

+5 Бонус

Только для Орков

Слизнемёт

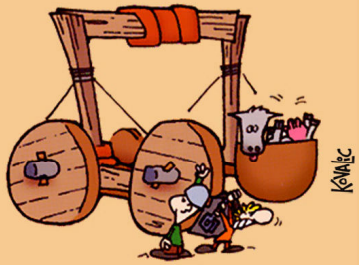


2 Руки — 800 Голдов

Siege Engine

+4 Бонус

Осадная Машина



В начале боя можешь решить, использовать ли Осадную Машину. Если используешь, у тебя -1 к Смывке. Не идёт в счёт Больших шмоток, которые ты можешь нести.

Большая

2 Руки — 700 Голдов

Blessed Mallet of St. Eeeeeeuuuuuuuuw

+4 Бонус

Благословенный Молот Св. Иииэээхххха

Владея Молотом, ты можешь пользоваться способностью Клирика Изгнание: в бою против Андедов можешь сбросить до 3 карт, каждая даст тебе +3 Бонус.

Большая

2 Руки — 1 200 Голдов

Contemplate Your Navel

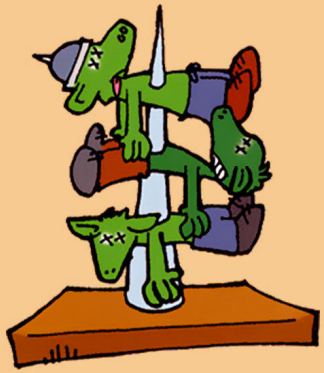
Созерцай Свой Пупок

Ты можешь сбросить всю "руку" (минимум 3 карты) чтобы получить ***два*** Уровня вместо одного!

Получи Уровень

Fold, Spindle, and Mutilate

Мять, Рвать и Протыкать



Получи Уровень

Pay For The Pizza

Заплати За Пиццу

Получи Уровень

Promise The GM You'll Stop Telling Him About Your Character

Обещай Мастеру Прекратить Рассказывать о Своём Персонаже

Получи Уровень

Switch Character Sheets

Подмени Табличку Персонажа

Ты не можешь применить эту карту, если в игре нет игроков выше тебя по Уровню.

Получи Уровень

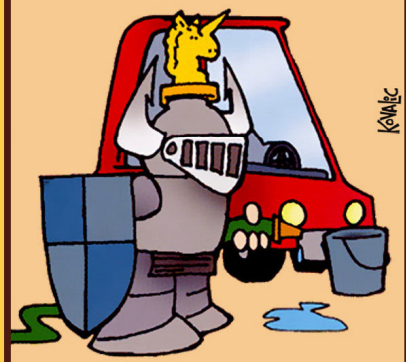
Unnecessary Roughness

Необоснованная Грубость

Получи Уровень

Wash The GM's Car

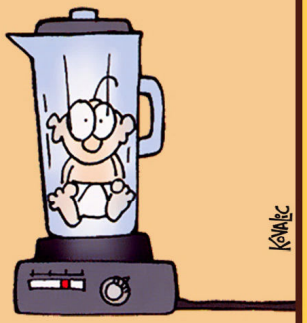
Вымой Машину Мастера



Получи Уровень

Baby Oil

Детская Смесь



Ускользни из любого боя. Это зелье позволяет автоматически смыться одному или двум игрокам от всех монстров, даже от таких, от которых обычно нельзя смыться. Одноразовая.

300 Голдов

Druid Fluid

Друидский Фреш

Применить в любом бою. +3 любой стороне. Одноразовая.

100 Голдов

Itching Powder

Чесоточный Порошок

Применить в любом бою. Жертва должна сбросить один предмет одежды или брони по ***твоему*** выбору (оружие и щиты не одежда и не броня). Одноразовая.

200 Голдов

Lemming Juice

Лемминад

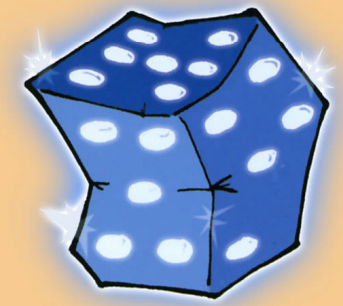
Применить для добавления пикантности салату, рыбе или макаронам. Или сыграть в любом бою. +3 любой стороне. Одноразовая.

100 Голдов

Loaded Die

Читерский Кубик

Применить после любого твоего броска кубика. Поверни кубик нужной тебе стороной вверх: это результат броска. Одноразовая.

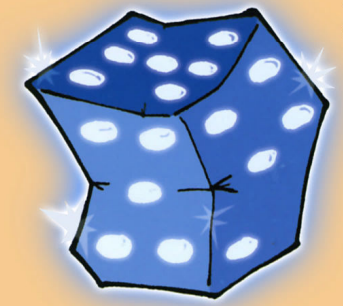


300 Голдов

Loaded Die

Читерский Кубик

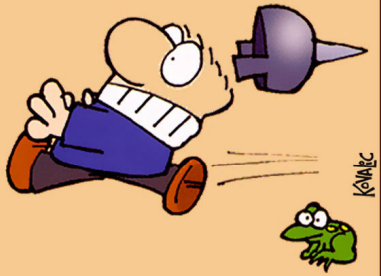
Применить после любого твоего броска кубика. Поверни кубик нужной тебе стороной вверх: это результат броска. Одноразовая.



300 Голдов

Potion of Cowardice

Зелье Трусости



Применить в любом бою чтобы заставить игроков смываться. Даже если они могут победить монстра. Одноразовая.

300 Голдов

Potion of Disbelief

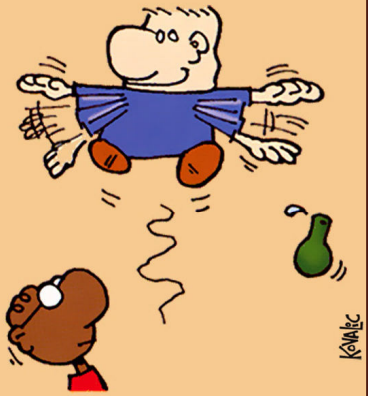
Зелье Неверия

Применить в любом бою. Сбрось одного монстра. Никто не получит за него Уровни, но можно захапать его Сокровища, победив остальных монстров. Одноразовая.

1 000 Голдов

Potion of Flight

Зелье Полёта



Смерть сверху! Применить в любом бою. +5 любой стороне. Одноразовая.

300 Голдов

Wishing Ring

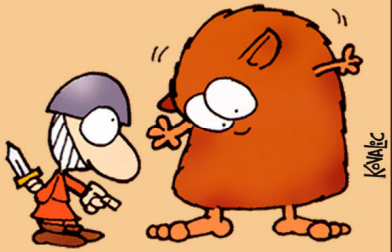
Хотельное Кольцо

Снимает любое Проклятие. Применить в любое время. Одноразовая.

500 Голдов

Your Shoe's Untied!

У Тебя Шнурок Развязался!



Это старый трюк из учебника. Но он до сих пор работает, именно поэтому он и в учебнике.
Применить в любом бою. +3 любой стороне. Одноразовое.

Bag of Caltrops

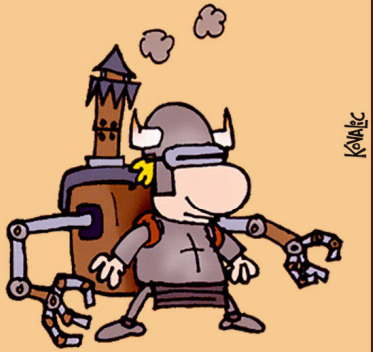
Мешок Шипов

Шипа в мешке не утаишь. Рассыпь несколько штук по полу, чтобы задержать преследователей. +1 к Смывке. Это не одноразовая шмотка, используй регулярно.

200 Голдов

Coat of Arms

ПароРук



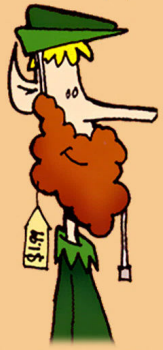
Два мощных паровых манипулятора позволяют тебе использовать шмотки в двух дополнительных Руках.

+2 Руки

500 Голдов

Fake Beard

Накладная Борода



Позволяет использовать шмотки годные только для Дварфов. Монстры тоже принимают тебя за Дварфа. Других дварфских способностей не даёт.

100 Голдов

Bard

Бард

Заворозка: В своём бою можешь сбросить одну карту и выбрать одного из игроков; оба бросьте кубик, если у тебя выпало больше, он ***обязан*** помочь и не требует награды. Если не удалось, можешь сбросить ещё карту и выбрать другого, и так пока не кончатся карты или игроки. Выиграть игру таким образом нельзя.

Удача Барда: Когда ты побеждаешь в бою в свой ход (один или с помощью), возьми на одно сокровище больше. Осмотри все полученные сокровища и сбрось одно из них.

Класс

Bard

Бард

Заворозка: В своём бою можешь сбросить одну карту и выбрать одного из игроков; оба бросьте кубик, если у тебя выпало больше, он ***обязан*** помочь и не требует награды. Если не удалось, можешь сбросить ещё карту и выбрать другого, и так пока не кончатся карты или игроки. Выиграть игру таким образом нельзя.

Удача Барда: Когда ты побеждаешь в бою в свой ход (один или с помощью), возьми на одно сокровище больше. Осмотри все полученные сокровища и сбрось одно из них.

Класс

Bard

Бард

Заворозка: В своём бою можешь сбросить одну карту и выбрать одного из игроков; оба бросьте кубик, если у тебя выпало больше, он ***обязан*** помочь и не требует награды. Если не удалось, можешь сбросить ещё карту и выбрать другого, и так пока не кончатся карты или игроки. Выиграть игру таким образом нельзя.

Удача Барда: Когда ты побеждаешь в бою в свой ход (один или с помощью), возьми на одно сокровище больше. Осмотри все полученные сокровища и сбрось одно из них.

Класс

Bard

Бард

Заворозка: В своём бою можешь сбросить одну карту и выбрать одного из игроков; оба бросьте кубик, если у тебя выпало больше, он ***обязан*** помочь и не требует награды. Если не удалось, можешь сбросить ещё карту и выбрать другого, и так пока не кончатся карты или игроки. Выиграть игру таким образом нельзя.

Удача Барда: Когда ты побеждаешь в бою в свой ход (один или с помощью), возьми на одно сокровище больше. Осмотри все полученные сокровища и сбрось одно из них.

Класс

Bard

Бард

Заворозка: В своём бою можешь сбросить одну карту и выбрать одного из игроков; оба бросьте кубик, если у тебя выпало больше, он ***обязан*** помочь и не требует награды. Если не удалось, можешь сбросить ещё карту и выбрать другого, и так пока не кончатся карты или игроки. Выиграть игру таким образом нельзя.

Удача Барда: Когда ты побеждаешь в бою в свой ход (один или с помощью), возьми на одно сокровище больше. Осмотри все полученные сокровища и сбрось одно из них.

Класс

Cleric

Клирик

Воскрешение: Когда тебе надо вытянуть карты в открытую, ты можешь частично или полностью взять их из соответствующего сброса.

Затем ты должен сбросить с "руки" по 1 карте за каждую такую карту.

Изгнание: Можешь сбросить до 3 карт в бою против Анделов. Каждый сброс даёт тебе +3 Бонус.

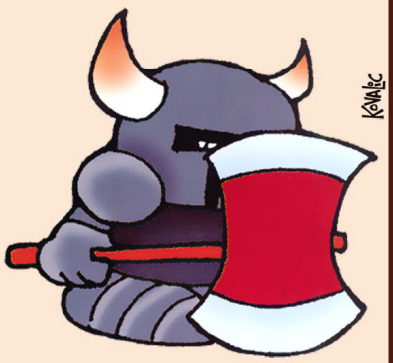
Класс

Dwarf

Дварф

Ты можешь нести любое количество Больших шмоток.

Ты можешь держать в "руке" 6 карт.



Раса

Elf

Эльф

+1 к Смывке.

Поднимаешься на 1 Уровень за каждого монстра, которого ты помогаешь убить.

Раса

Gnome

Гном

Если ты в бою один, можешь сыграть монстра из "руки" как одноразовую иллюзию; прибавь его Уровень к своей Боевой Силе.

За каждую свою не разовую шмотку с буквами G или N в названии ты получаешь +1.

Монстры воспринимают тебя как Халфлинга, они слишком тупы, чтобы видеть разницу.

Исключение: монстры со словом "Нос" (Nose) в имени не преследуют тебя.

Раса

Gnome

Гном

Если ты в бою один, можешь сыграть монстра из "руки" как одноразовую иллюзию; прибавь его Уровень к своей Боевой Силе.

За каждую свою не разовую шмотку с буквами G или N в названии ты получаешь +1.

Монстры воспринимают тебя как Халфлинга, они слишком тупы, чтобы видеть разницу.

Исключение: монстры со словом "Нос" (Nose) в имени не преследуют тебя.

Раса

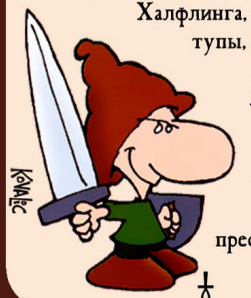
Gnome

Гном

Если ты в бою один, можешь сыграть монстра из "руки" как одноразовую иллюзию; прибавь его Уровень к своей Боевой Силе.

За каждую свою не разовую шмотку с буквами G или N в названии ты получаешь +1.

Монстры воспринимают тебя как Халфлинга, они слишком тупы, чтобы видеть разницу. ***Исключение***: монстры со словом "Нос" (Nose) в имени не преследуют тебя.



Раса

Gnome

Гном

Если ты в бою один, можешь сыграть монстра из "руки" как одноразовую иллюзию; прибавь его Уровень к своей Боевой Силе.

За каждую свою не разовую шмотку с буквами G или N в названии ты получаешь +1.

Монстры воспринимают тебя как Халфлинга, они слишком тупы, чтобы видеть разницу. ***Исключение***: монстры со словом "Нос" (Nose) в имени не преследуют тебя.

Раса

Gnome

Гном

Если ты в бою один, можешь сыграть монстра из "руки" как одноразовую иллюзию; прибавь его Уровень к своей Боевой Силе.

За каждую свою не разовую шмотку с буквами G или N в названии ты получаешь +1.

Монстры воспринимают тебя как Халфлинга, они слишком тупы, чтобы видеть разницу. ***Исключение***: монстры со словом "Нос" (Nose) в имени не преследуют тебя.

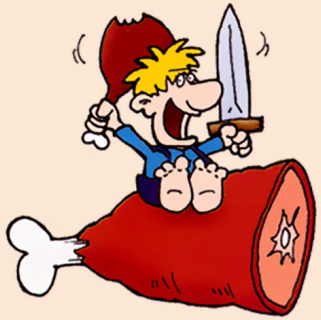
Раса

Halfling

Халфлинг

Один раз за ход можешь продать одну шмотку за двойную цену (цена других шмоток не меняется).

Если твой первый бросок на Смывку не удался, ты можешь сбросить 1 карту и попробовать ещё раз.

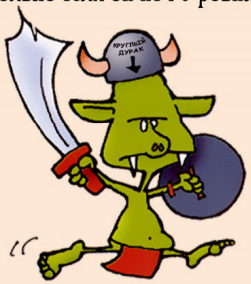


Раса

Orc

Орк

Орк, попавший под проклятие, может при желании игнорировать его, вместо этого теряя 1 Уровень. Но только если он не 1 Уровня.



Когда Орк, сражаясь в одиночку, побеждает монстра более чем на 10, он получает дополнительный Уровень.

Раса

Thief

Вор

Подрезка: Можешь скинуть 1 карту, чтобы подрезать другого игрока (-2 в бою). Можешь делать это только один раз в отношении одной жертвы в одном бою; если 2 игрока совместно валят монстра, можешь подрезать их обоих.

Кража: Можешь скинуть 1 карту, чтобы попытаться стырить маленькую шмотку у другого игрока. Брось кубик: 4 и больше - удачная кража, иначе тебя лупят, и ты теряешь 1 Уровень.

Класс

Warrior

Воин

Буйство: Можешь скинуть до 3 карт в бою, каждая даёт тебе +1 Бонус.

При ничьей в бою ты побеждаешь.

Класс

Wizard

Волшебник

Заклинание Полёта: Можешь сбросить до 3 карт после броска на Смывку; каждая даёт +1 к Смывке.

Заклинание Усмирения: Можешь сбросить всю "руку" (мин. 3 карты), чтобы усмирить одного монстра и не драться с ним: ты получаешь только его Сокровища, но не Уровень. Если в бою участвуют другие монстры, с ними придётся воевать.

Класс

Curse! Clerical Error

Проклятие! Клирическая Ошибка

Верхний монстр из сброса восстаёт как Андед и нападает на тебя. Если проклятие применяется во время боя, восставший монстр присоединяется к сражающимся монстрам.

Curse! Dwarven Ale

Проклятие! Дварфский Эль

-4 в твоём ближайшем бою... Если только ты не Дварф... тогда это "Проклятие" даёт тебе +4.

Curse! Dying Curse

Проклятие! Посмертное Проклятие

Верхний монстр из сброса творит с тобой своё Непотребство. И ты не можешь даже попытаться Смыться.

Kovalec

Curse! Exploding Kneecaps

Проклятие! Взрывающиеся Наколенники

Теряешь 1 Уровень. Если ты носишь что-либо на коленях (например Наколенники Развода), теряешь эти шмотки и ДВА Уровня.

Kovalec

Curse! Hungry Backpack

Проклятие! Голодный Рюкзак

В конце каждого твоего хода, перед фазой "От щедрот", брось кубик. Рюкзак сжирает столько твоих карт, сколько выпало на кубике! Игрок слева тянет их у тебя из "руки" наугад и сбрасывает.

Если выпало 6, то рюкзак сожрёт сам себя и исчезнет вместе с проклятием, не тронув твою "руку".

Kovalec

Curse! Temporary Amnesia

Проклятие! Временная Амнезия

Удар по голове заставляет тебя забыть свои Расы и Классы.
Ты их вспомнишь только после убийства или помощи в убийстве монстра.
А до тех пор ты считаешься обычным Человеком.

Kovalec

Curse! Tourist Trap

Проклятие! Капкан На Туриста

Ты больше не можешь Искать Неприятности. Это проклятие держится, пока ты не поможешь другому игроку победить в бою.

Kovalec

Curse! Trip Over Your Own Chest

Проклятие! Ловушка Под Твоим Сундуком

Начиная с игрока, сидящего справа от тебя, все, кроме тебя, берут по Сокровищу.

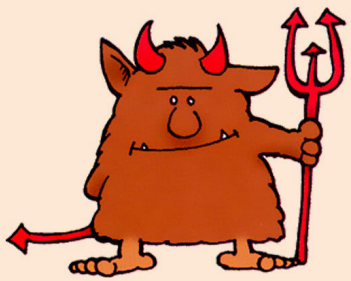
Kovalec

. . . From Hell

. . . Из Ада +5 к Монстру

И ещё +5 против Клириков!

Применять в бою. Если монстр побеждён, возьми на 1 Сокровище больше.



Kovalec

Big Honking Sword of Character Whupping

С Огромным Мечом, Уничижающим Персонажей +10 к Монстру

Применять в бою. Если монстр побеждён, возьми на 2 Сокровища больше. Нет, ты не можешь забрать это себе победив монстра.

Kovalec

Undead

Андед +5 к Монстру

Применять в бою на любого монстра, не являющегося Андедом. Теперь этот монстр считается Андедом.

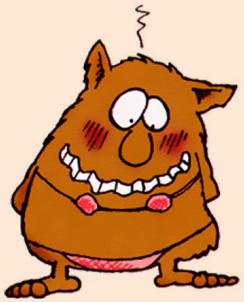
Если монстр побеждён, возьми на 2 Сокровища больше.

Kovalec

Underdressed

В Неглиже +5 к Монстру

Хватит пялиться!



Применять в бою. Если монстр побеждён, возьми на 1 Сокровище больше.

Kovalec

Very Depressed

В Глубокой Депрессии -5 к Монстру

Применять в бою. Если монстр побеждён, возьми на 1 Сокровище ***меньше*** (минимум 1).

Несовместимо с Психованным.

Kovalec

Auntie Paladin

Уровень 18

Тётушка-Паладин

Тварь из Ада. +5 против Клириков, +5 против мужчин.

Kovalec

Непотребство: Сними свой броник и нагнись. Ты был очень плохим... Теряешь Броник. От порки до полусмерти теряешь 3 Уровня.

2 Уровня 4 Сокровища

Bad Ass

Уровень 5

Зосланец

+5 против Орков.

Kovalec

Непотребство: А монстрячок-то засланный! Покажи всем свою "руку" и сбрось всех монстров и все Усилялки.

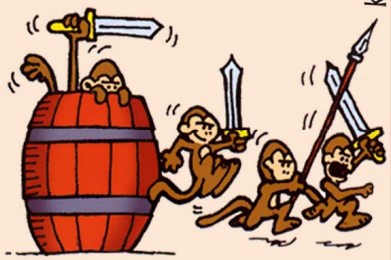
2 Сокровища

Barrel of Monkeys

Уровень 6

Бочка Мартышек

+2 против Халфлингов.



Kovalec

Непотребство: Даже веселее, чем забросать тебя какашками и повыдергать тебе все волосы! Теряешь 1 Уровень и маленькую шмотку.

2 Сокровища

Bobble-Head

Уровень 2

Трясоглав

Эльфы считают это забавным и не могут сражаться с ним (просто сбрось карту) или помогать против него.

Kovalec

Непотребство: Каждый Орк в игре вытягивает по одной карте из твоей "руки".

1 Сокровище

Dopplegangsters

Уровень 10

Дуппельгангстеры

+3 против Бардов. (Сюрприз! В футляре от скрипки вовсе не скрипка!)

Kovalec

Непотребство: Теряешь 2 маленькие шмотки на свой выбор. Какие-та праблемы?

3 Сокровища

Dryad

Уровень 9

Дриада

Высасывает силу у Волшебников. Встретивший её Волшебник должен немедленно сбросить этот Класс.

Kovalec

Непотребство: Сбрось все шмотки, дающие Бонус больше, чем +2.

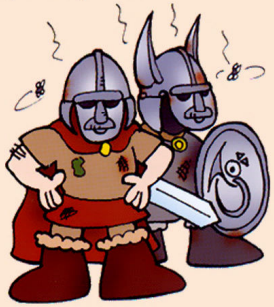
3 Сокровища

Filthy Geats

Уровень 11

Грязные Гёты

-3 против Бардов. У Грязных Гётов нет чувства ритма.



Kovalec

Непотребство: Они оттоптали тебе ноги. Ты никогда не сможешь больше танцевать. А Обувку придётся выкинуть, сбрось её.

3 Сокровища

Fowl Fiend

Уровень 16

Куродемон

Тварь из Ада. +5 против Клириков и +3 против Волшебников. Если у тебя есть Курица На Башне, он заберёт её и исчезнет, оставив 2 Сокровища.

Непотребство: Он забирает твой Головняк. Если у тебя нет Головняка, он пытается оторвать тебе голову - теряешь 2 Уровня.

2 Уровня 4 Сокровища

Goldfish

Уровень 1

Золотая Рыбка

Kovalec

Не преследует; смывка автоматическая, но тем не менее...

Непотребство: Ты подвергаешься унизительному осмеянию со стороны остальных игроков.

1 Сокровище

Gothyanki

Уровень 4

Готянка

+5 против Суперманчкина. +5 против Полукровки.

Непотребство: Тебя переполняет чувство вины. Каждый игрок, чей Уровень ниже твоего получает Уровень. Ты теряешь Уровень за каждого.

2 Сокровища

Gummi Golem

Уровень 4

Жвачечный Голем

Всё твоё оружие прилипает к нему... Ты вынужден драться только своим Уровнем без всяких Бонусов.

Непотребство: Сахарный психоз! Ты должен предлагать свою помощь во всех битвах, не прося награды, пока не будешь побеждён. Никто не обязан принимать твою помощь, но предлагать ты обязан!

2 Сокровища

Kali

Уровень 20

Кали

Тварь из Ада. +5 против Клириков. Атакует со всех рук. Получает дополнительно +5, если ты не парируешь её атаки хотя бы двумя единицами оружия.

Непотребство: Умри, умри, умри, да ещё и пропусти свой следующий ход.

2 Уровня **5 Сокровищ**

Kamikaze Kobolds

Уровень 7

Кобольды-Камикадзе

+3 против Волшебников.

Непотребство: Они взрывают всё вокруг тебя. Ты теряешь 2 шмотки, на свой выбор. Все остальные по 1 шмотке на их выбор.

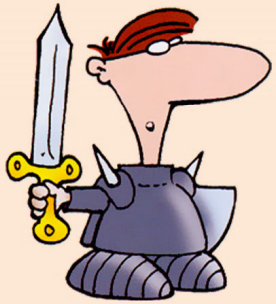
2 Сокровища

Lord Yahoo

Уровень 5

Лорд Яху

+5 против Эльфов, Бардов и Халфлингов, потому как считает их слабаками.



Непотребство: Он расскажет тебе о ***своём*** персонаже. Сбрось свой Головняк, чтоб заткнуть уши.

2 Сокровища

Male Chauvinist Pig

Уровень 8

Шовинистский Боров

+5 против Женщин.
Но 1 дополнительное Сокровище каждой женщине помогающей победить его.

Непотребство: Женщины теряют свой Броник. Мужчины должны поделиться с ним пивом и теряют Уровень.

2 Сокровища

Medusa

Уровень 19

Медуза

Мерзкие змеи! +4 против Эльфов.

Непотребство: Ты окаменел. Ты умер... Твои шмотки тоже окаменели, так что никто их не получит.

2 Уровня **5 Сокровищ**

Over Bear

Уровень 14

На-Падающий Медведь

+5 против Халфлингов и Дварфов.

Непотребство: Он на тебя сел. Никаких повреждений если на тебе Броник. Иначе теряешь Уровень.

4 Сокровища

Pack Rat

Уровень 3

Вьючный Крыс

Если у тебя нет сыгранных шмоток, Вьючный Крыс даст ***тебе*** одну. Возьми в открытую 2 Сокровища и выбери одно. Вместо этого можешь с ним подраться.

Непотребство: Принудительный обмен! Сбрось самую дорогую свою шмотку и возьми Сокровище в открытую.

1 Сокровище

Perfectly Ordinary Bunny Rabbit

Уровень 2

Совершенно Обычный Милый Кролик

После того, как договорились, кто будет тебе помогать (если нашлись такие), брось кубик. На 6 оказывается, что это Тот Самый Кролик Из Того Фильма, и его уровень на самом деле 15. И помощник уже не может передумать.

Непотребство: Ты мёртв. Даже если это был обычный кролик.

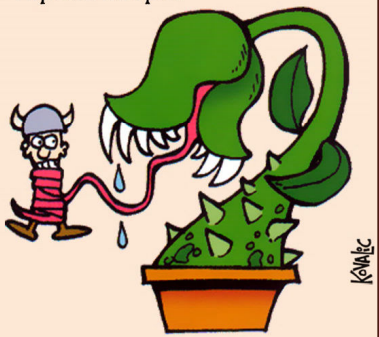
1 Сокровище

Poison Ivy Kudzu Flytrap

Уровень 15

Кудзу - Ядовитый Мухолов

-4 против Эльфов.



Непотребство: Неистовая чесотка. Теряешь Броник и Головняк.

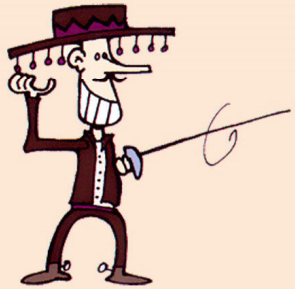
2 Уровня ⚷ 4 Сокровища

Rapier Twit

Уровень 3

Задира С Рапирой

Любые Усилялки считаются для него вдвойне. Так карта, дающая +5 к монстру, даст ему +10.



Непотребство: Он вырезает на тебе свои инициалы. Теряешь Броник.

⚷ 1 Сокровище

Redneck Tree

Уровень 13

Деревенщина

Ему подавай серьёзную драчку. +5 против Орков. +5 против Воинов.

Непотребство: Теряешь Броник, 2 Уровня и чувство собственного достоинства. До конца игры в каждом бою с любыми растениями ты испытываешь непреодолимый ужас и получаешь -10 штраф.

⚷ 3 Сокровища

Resident Weevil

Уровень 2

Обитель Жала

+3 против тех, у кого нет Класса.

Непотребство: Пожертвуй одну карту по своему выбору на злое дело Жала.

⚷ 1 Сокровище

Seven Year Lich

Уровень 17

Андед

Мэрилич Монро

+5 против Воинов. Не преследует никого, чей Уровень 2 или ниже.

Непотребство: Если уж попался, то ты не только умираешь, но и теряешь 1 Уровень.

2 Уровня ⚷ 4 Сокровища

Stick Figure

Уровень 1

Палка, Палка - Человечек

Халфлинги хорошо натыкаются. +4 против Халфлингов.

Непотребство: У палочного человечка нет пола. И у тебя теперь тоже. Ты нечто среднее, пока кто-то в игре не сменит пол. Тогда ты станешь того же пола и с теми же последствиями от этого.

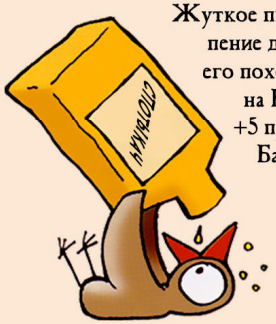
⚷ 1 Сокровище

Tequila Mockingbird

Уровень 1

Упитый Пересмешник

Жуткое пьяное пение делает его похожим на Барда. +5 против Бардов.



Непотребство: В поисках средства от похмелья сбрасываешь 2 карты с "руки" на свой выбор.

⚷ 1 Сокровище

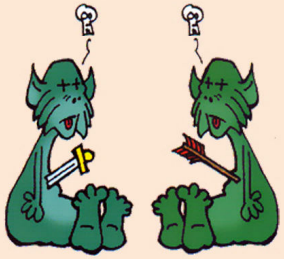
The Dead Sea Trolls

Уровень 12

Андед

Тролли Мёртвоморья

+5 против Эльфов из-за мерзкой вони. Однако, всем +1 к Смывке.



Непотребство: Брось кубик и потеряй столько уровней, сколько выпало.

⚷ 3 Сокровища

Cheat!

Чит!

Примени эту карту на шмотку, которая у тебя уже в игре, или которую ты играешь с "руки". Теперь ты можешь использовать эту шмотку, даже если это противоречит правилам. Сбрось эту карту при потере (продаже и т.п.) этой шмотки.

⚷

Filthy Rich

Нечестное Богатство

Применить на одного монстра в бою. Если его Сокровища захвачены, то получивший их игрок может осмотреть их и сбросить непонравившиеся, взяв взамен новые, но только один раз.

⚷

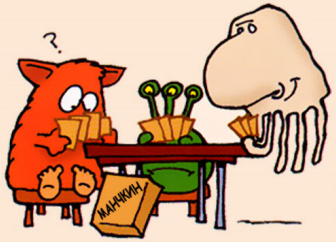
Half-Breed

Полукровка

Можешь иметь 2 разных Расы, а в комплекте все радости и горести обеих Рас. Или возьми одну Расу, получи все её преимущества и забудь о недостатках (так монстры, ненавидящие Эльфов, не получат Бонус в бою против полуэльфа). Эта карта теряется, если ты теряешь все Расы.

Monsters Are Busy

Монстры Заняты



Применить в любом бою. Монстры заняты своей игрой, они заперлись в своём подземелье и не будут ни с кем сражаться.
Однако проигрывающий монстр согласен обменять свои Сокровища на карту Получи Уровень. Любой, кто даст ему такие карты, берёт по 2 Сокровища за каждую.

Super Munchkin

Суперманчкин

Можешь иметь 2 разных Класса, а в комплекте все радости и горести обоих Классов. Или возьми один Класс, получи все его преимущества и забудь о недостатках (так монстры, ненавидящие Клириков, не получат Бонус в бою против Суперклирика).

Эта карта теряется, если ты теряешь все Классы.

Typographical Error

Типографская Ошибка

Применить в бою. В текст одного монстра вкралась опечатка. Он становится 1 Уровня. Все его способности и количество Сокровищ не изменяются.

Wandering Monster

Бродячая Тварь

Примени карту вместе с Монстром с твоей "руки", когда кто-либо (даже ты!) находится в бою. Твой монстр присоединится к тому, что уже дерётся – сложи их боевую силу.
Если персонаж вынужден смываться, попытки Смывки проводятся раздельно, *в порядке, выбранном жертвой.*

Wandering Monster

Бродячая Тварь

Примени карту вместе с Монстром с твоей "руки", когда кто-либо (даже ты!) находится в бою. Твой монстр присоединится к тому, что уже дерётся – сложи их боевую силу.
Если персонаж вынужден смываться, попытки Смывки проводятся раздельно, *в порядке, выбранном жертвой.*

Awful Socks

+4 Бонус

Не для Гномов

Отвратные Носки

Носки не первой свежести и дают тебе +5 против Сопливого Носа или его Тени. Однако другие игроки не будут принимать твою помощь, пока ты их носишь. Тебе могут помогать, если ты хорошо попросишь.
Ты можешь носить их под другой Обувкой, но если ты теряешь Обувку, ты теряешь их ВСЕ.

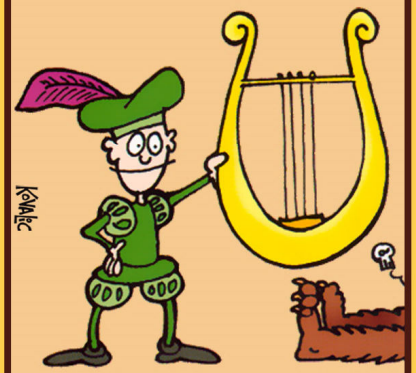
Обувка ⚷ 200 Голдов

Big Fat Lyre

+4 Бонус

Только для Бардов

Большущая Лира



Большая
1 Рука ⚷ 500 Голдов

Blessed

+2 Бонус

Благословенная

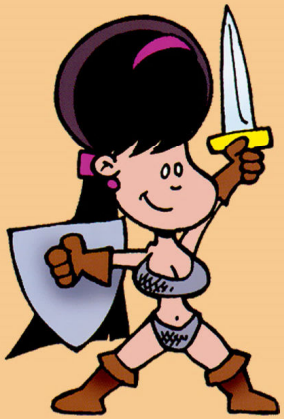
Эта карта кладётся вместе со шмоткой, дающей Бонус. Эта шмотка теперь Благословенная (чем бы она ни была) и даёт дополнительно +2 Бонус. Эта карта остаётся со шмоткой, когда та теряется, крадётся или сбрасывается.

⚷

Chainmail Bikini

+3 Бонус

Кольчужное Бикини

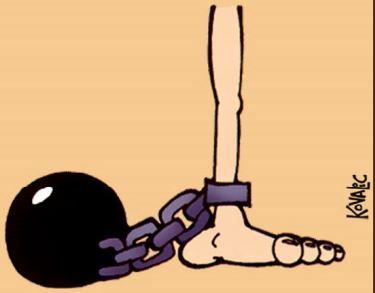


Броник ⚷ 600 Голдов

Foot-Mounted Mace

+4 Бонус

Ножная Булава



Трудно поверить, что такая полезная вещь просто валялась без дела в подземельях...
Придаёт силу удару с ноги, но у тебя теперь -2 к Смывке.

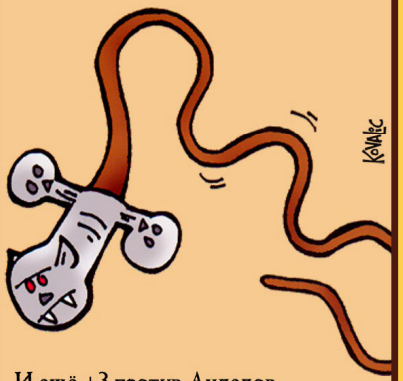
⚷ 400 Голдов

Ghoul Lash

+3 Бонус

Не для Бардов

Лич Бич



И ещё +3 против Андедов.

1 Рука ⚷ 500 Голдов

Gnomex Suit

+4 Бонус

Только для Гномов

Гномексовый Комбез

Можно надеть поверх другого Броника, но если ты теряешь Броник, то ты теряешь их ВСЕ.

Броник ⚷ 600 Голдов

Hireling

+1 Бонус

Наёмничек

Позволяет нести и использовать одну дополнительную шмотку, даже если без него ты бы этого не смог.
Если ты теряешь Наёмничка, эта шмотка уходит вместе с ним.

Ты можешь сбросить Наёмничка, чтобы автоматически смыться от любых монстров.

Наёмник

Joy Buzzer

+5 Бонус

Только для Гномов

Роззззыгрыжжж

В дурных руках, то есть в руках Гнома, эта шутка смертельно опасна.

1 Рука ⚷ 400 Голдов

Magnificent Hat

+2 Бонус

Великолепная Шляпа

Она не просто великолепна, она так сиятельна, что отражает Проклятия. Любое Проклятие, под которое ты попадаешь, отражается случайным образом. Все остальные игроки кидают кубик; у кого меньше, тот и проклят.

Головняк ⚷ 900 Голдов

Poisoned

+2 Бонус

Ядированная

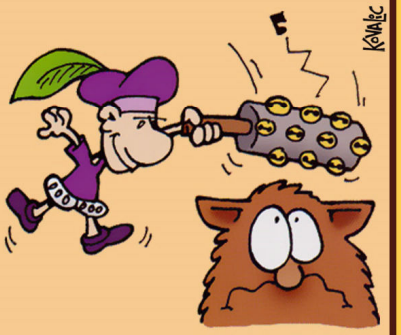
Эта карта кладётся вместе со шмоткой, дающей Бонус. Эта шмотка теперь Ядированная (чем бы она ни была) и даёт дополнительно +2 Бонус. Эта карта остаётся со шмоткой, когда та теряется, крадётся или сбрасывается.
А если применить её на Крыску на Палочке, то итоговый Бонус будет +4. Вот так!

Slay Bells

+3 Бонус

Только для Бардов

Убенцы



1 Рука 400 Голдов

The Other Ring

+2 Бонус

Другое Кольцо

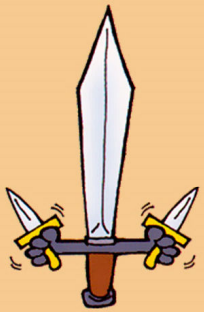
Можешь автоматически Смыться из любого боя, независимо от других карт, сыгранных на тебя, но при этом теряешь Уровень.
Можешь использовать его как Хотельное Кольцо (т.е. отменить Проклятие) и сбросить его.

1 000 Голдов

Two-Handed Sword

+2 Бонус

Двуручный Меч



Это одноручное оружие, но у него самого есть две руки. Поэтому ты получаешь одну добавочную руку, когда берёшь его.

+2 Руки
1 Рука 800 Голдов

Vorpal Blade

+3 Бонус

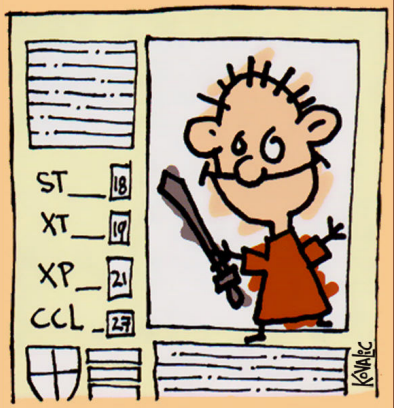
Ворпальный Меч

И ещё +10 против всех, чьё имя начинается с буквы J.
Не спрашивайте почему. И не спрашивайте что такое Ворпальный.

1 Рука 400 Голдов

Illustrate Your Character

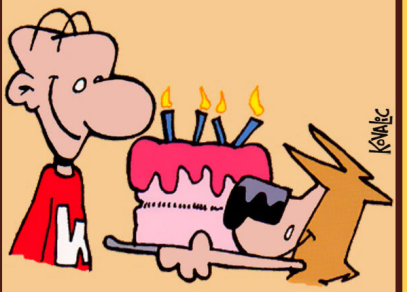
Нарисуй Своего Персонажа



Получи Уровень

Remember the GM's Birthday

Вспомни О Днюхе Мастера



Получи Уровень

Rewrite That Dirty Old Character Sheet

Перепиши Старую Грязную Карточку Персонажа

Получи Уровень

Senseless Act of Kindness

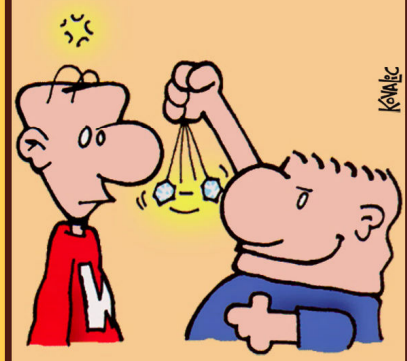
Бессмысленный Жест Доброй Воли

Вместо получения Уровня, можешь сыграть эту карту на соперника, чтобы заставить его отдать тебе шмотку, дающую ему наибольший Бонус. За это ***он*** получит 1 Уровень.

Получи Уровень

Shiny Dice . . . Spinning . . . Spinning . . .

Блестящие Кубики Кручу-Верчу...



Получи Уровень

Steal The Credit

Втёрся В Доверие

Применить когда другой игрок выиграл бой и получает уровень. Чем ты хуже?

Получи Уровень

Threaten to Switch Systems

Угрожай Сменить Систему

Получи Уровень

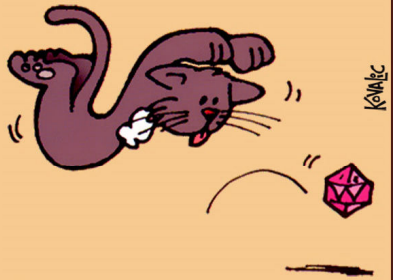
Dwarf Tossing

Дварфозаброс

Применить в любом бою. Выбери Дварфа, который ***не*** участвует в бою, и кинься им в дерущихся. +6 любой стороне. Кинуть себя ты не можешь. Одноразовая.

Feline Intervention

Кошачье Вмешательство



Применить после любого броска кубика. На кубик прыгает кот... этот кубик и все карты, сыгранные на него, пропадают. А кидать надо заново. Одноразовая.

Hot Pepper Sauce

Жгучий Соус

Применить в любом бою. Это жгучее зелье даёт +3 любой стороне или +6, если сыграно в помощь Халфлингу. Отведайте обжигающе-аппетитную смерть! Одноразовая.

300 Голдов

Liquid Wench

Женщеневая Настойка

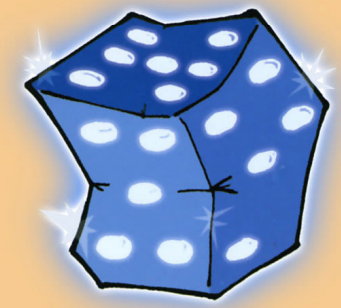
Применить в любом бою для отвлечения внимания. +3 любой стороне. Одноразовая.

400 Голдов

Loaded Die

Читерский Кубик

Применить после любого твоего броска кубика. Поверни кубик нужной тебе стороной вверх: это результат броска. Одноразовая.



300 Голдов

Monster Chow

Монстрячий Корм

Вкусняшка! Используй чтобы отвлечь монстра... или чтобы подманить его к твоим друзьям. +5 любой стороне. Одноразовая.

300 Голдов

Oil of Boiling

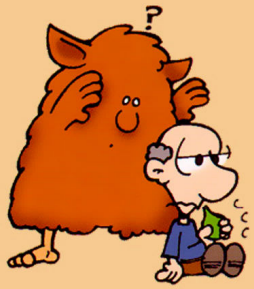
Зажигательная Смесь

Применить в любом бою. +3 любой стороне. Это огненная атака. Одноразовая.

200 Голдов

Potion of Apathy

Зелье Апатии



Применить на помощника в любом бою. Этот игрок убредает прочь и забирает все свои карты, сыгранные в этом бою. Можно звать другого помощника, если это ещё кого-то интересует. Одноразовая.

Нет Цены
Ну и что?

Restraining Order

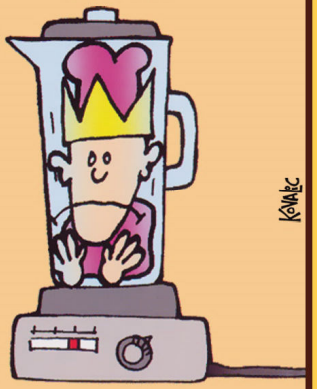
Запретительное Постановление

Применить в любой момент. Игрок, получивший его, не может применять против тебя никакие карты до конца хода и должен вернуть в "руку" уже сыгранные. Одноразовая.

100 Голдов

Royal Oil

Королевская Смесь

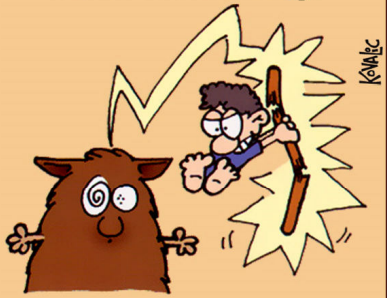


Применить в любом бою. +3 любой стороне. Одноразовая.

100 Голдов

Semi-Final Strike

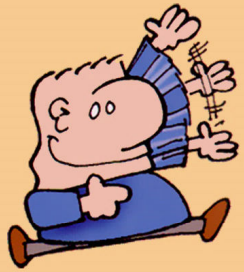
Удар Без Учёта Амортизации



Выбери одну из своих используемых не одноразовых шмоток. Получи за неё тройной Бонус в одном бою. Затем брось кубик. Если выпало 6, шмотка остаётся у тебя, иначе сбрасывается. Одноразовая.

Take Me! Take Me!

Выбери Меня!



Когда кто-то имеет возможность звать на помощь, можешь применить эту карту и заставить его взять в помощники ***тебя***. Ты не можешь требовать награды. Одноразовая.
Если предыдущий доброволец уже сыграл одноразовые карты, он забирает их обратно!

Tasty Pie

Ароматерный Пирог

Применить в любом бою. +2 любой стороне или +4, если бросает Орк.
Ну а Халфлинг может просто схавать пирог и получить 1 Уровень! Одноразовая.

100 Голдов

Wishing Ring

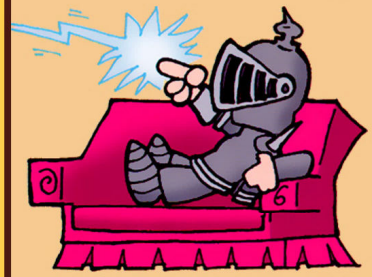
Хотельное Кольцо

Снимает любое Проклятие. Применить в любой момент. Одноразовая.

500 Голдов

Casting Couch

Ролевое Ложе

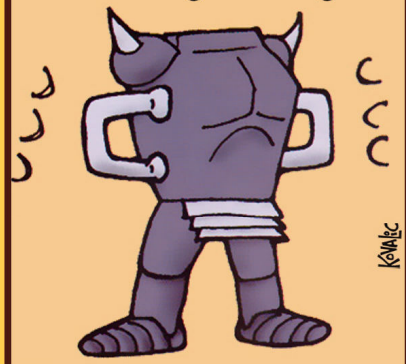


Разложившись на этом диване, ты можешь отыгрывать роль Волшебника со всеми его преимуществами и недостатками вдобавок к уже имеющимся у тебя Классам. В начале каждого боя ты решаешь, будешь ли использовать Ложе. Если да, то -1 к Смывке.

Большая 800 Голдов

Convenient Handles

С Боку Ручки



Приклеиваются намертво к любой Большой шмотке; такая шмотка более не считается Большой. Ручки остаются со шмоткой, если шмотка меняет владельца или сбрасывается.

100 Голдов

Deus Ex Machinegun

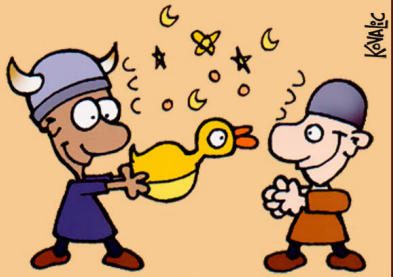
Бог Из Автомата

Применить в любом бою. Ты задобрил богов, и они поддержали тебя, замесив всех монстров.
Но Сокровища и Уровни боги тоже забрали, ты ничего не получаешь.

Duck of Many Things

Утка Много Чего

Строго следуй инструкции:
Вытащи наугад карту из "руки" игрока слева. Отдай любую карту игроку справа. Возьми по одной верхней карте из колод сброса. Спой песенку. Получи 1 Уровень. Сбрось две карты. Сбрось эту карту.



Fake Ears

Нахлобушки

Позволяет использовать шмотки, годные только для Эльфов. Монстры тоже принимают тебя за Эльфа. Других Эльфийских способностей не даёт.

100 Голдов

Freudian Slippers

Тапочки По Фрейду

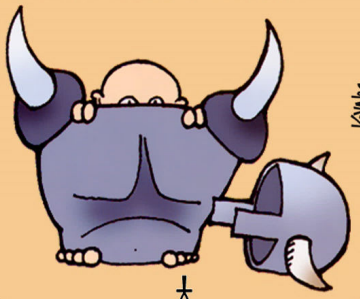
В этих Тапочках ты можешь казаться любого пола, какого хочешь. При этом на самом деле твой пол не меняется. Если у тебя есть штраф из-за смены пола когда ты их обуваешь - игнорируй его.
Когда ты теряешь Тапочки, ты становишься того пола, который выбрал последний раз и получаешь -5 в следующем бою, если это не тот же пол, с которым ты получил эту карту.

Обувка 600 Голдов

One Size Fits All

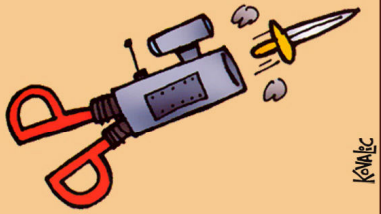
Универсальный Размер

Применить в любой момент кроме боя. Просмотри сброс Сокровищ сверху вниз и обменяй эту карту на первую найденную надеваемую шмотку. Если сразу наденешь её, то получишь максимальный её Бонус, несмотря на требования пола, расы, класса, количества голов и т.д.



Stab-A-Matic

Авторезарь



Даёт владельцу способность как у Вора: Подрезка на 2 урона. Или увеличивает подрезку Вора на 1.

1 Рука 400 Голдов

The Dungeon Casino

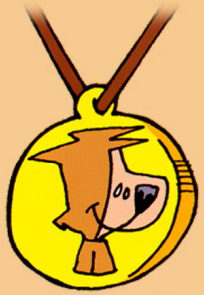
Подземное Казино

Применить в любое время, кроме боя. Одноразовая. Сбрось шмоток на 500 Голдов и
брось кубик:

1 - Потеряй один Уровень.
2 - Сбрось любую карту.
3 или 4 - Возьми 1 Сокровище в открытую.
5 - Возьми 2 Сокровища в открытую.
6 - Возьми 3 Сокровища в открытую.

The Occasionally Reliable Amulet

Иногда Полезный Амулет



Когда попадаешь под Проклятие, брось кубик. Если выпало 1-3, амулет сбрасывается, а Проклятие действует. На 4-6 Проклятие блокируется. На 6 ты ещё и Уровень получаешь!

600 Голдов

Bard

Бард

Заворозка: В своём бою можешь сбросить одну карту и выбрать одного из игроков; оба бросьте кубик, если у тебя выпало больше, он ***обязан*** помочь и не требует награды. Если не удалось, можешь сбросить ещё карту и выбрать другого, и так пока не кончатся карты или игроки. Выиграть игру таким образом нельзя.

Удача Барда: Когда ты побеждаешь в бою в свой ход (один или с помощью), возьми на одно сокровище больше. Осмотри все полученные сокровища и сбрось одно из них.

Класс

Cleric

Клирик

Воскрешение: Когда тебе надо вытянуть карты в открытую, ты можешь частично или полностью взять их из соответствующего сброса.

Затем ты должен сбросить с "руки" по 1 карте за каждую такую карту.

Изгнание: Можешь сбросить до 3 карт в бою против Андедов. Каждый сброс даёт тебе +3 Бонус.

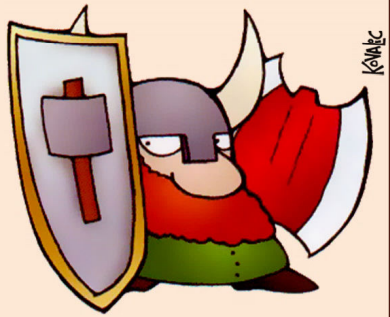
Класс

Dwarf

Дварф

Ты можешь нести любое количество Больших шмоток.

Ты можешь держать в "руке" 6 карт.



Раса

Elf

Эльф

+1 к Смывке.

Поднимаешься на 1 Уровень за каждого монстра, которого ты помогаешь убить.

Раса

Gnome

Гном

Если ты в бою один, можешь сыграть монстра из "руки" как одноразовую иллюзию; прибавь его Уровень к своей Боевой Силе.

За каждую свою не разовую шмотку с буквами G или N в названии ты получаешь +1.

Монстры воспринимают тебя как Халфлинга, они слишком тупы, чтобы видеть разницу.

Исключение: монстры со словом "Нос" (Nose) в имени не преследуют тебя.

Раса

Halfling

Халфлинг

Один раз за ход можешь продать одну шмотку за двойную цену (цена других шмоток не меняется).

Если твой первый бросок на Смывку не удался, ты можешь сбросить 1 карту и попробовать ещё раз.

Раса

Orc

Орк

Орк, попавший под проклятие, может при желании игнорировать его, вместо этого теряя 1 Уровень. Но только если он не 1 Уровня.

Когда Орк, сражаясь в одиночку, побеждает монстра более чем на 10, он получает дополнительный Уровень.

Раса

Thief

Вор

Подрезка: Можешь скинуть 1 карту, чтобы подрезать другого игрока (-2 в бою). Можешь делать это только один раз в отношении одной жертвы в одном бою; если 2 игрока совместно валят монстра, можешь подрезать их обоих.

Кража: Можешь скинуть 1 карту, чтобы попытаться стырить маленькую шмотку у другого игрока. Брось кубик: 4 и больше - удачная кража, иначе тебя лупят, и ты теряешь 1 Уровень.

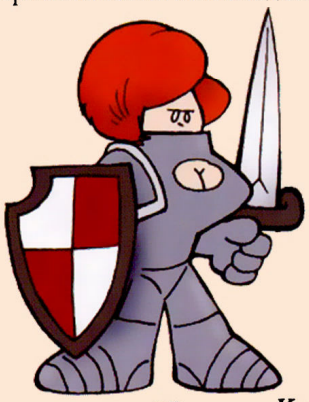
Класс

Warrior

Воин

Буйство: Можешь скинуть до 3 карт в бою, каждая даёт тебе +1 Бонус.

При ничьей в бою ты побеждаешь.



Класс

Wizard

Волшебник

Заклинание Полёта: Можешь сбросить до 3 карт после броска на Смывку; каждая даёт +1 к Смывке.

Заклинание Усмирения: Можешь сбросить всю "руку" (мин. 3 карты), чтобы усмирить одного монстра

и не драться с ним; ты получаешь только его Сокровища, но не Уровень. Если в бою участвуют другие монстры, с ними придётся воевать.

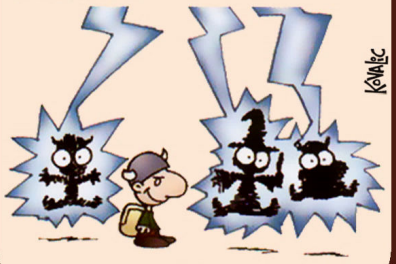
Класс

Curse! Everything Is Relative!

Проклятие! Всё Относительно!

Все остальные ТЕРЯЮТ Уровень. Упс, это проклятие совсем не вредит тебе, не так ли? Как плохо.

Если у кого-то есть способ избежать Проклятия, то он может им воспользоваться, но только для себя одного.



Curse! Flatulent Steed

Проклятие! Газующий Скакун

У твоего Скакуна серьёзные проблемы с газами. Твои Наёмники сбежали. И ты не можешь брать новых Наёмников, пока с тобой этот Скакун.

Curse! Flypaper Floors!

Проклятие! Липкие Полы!

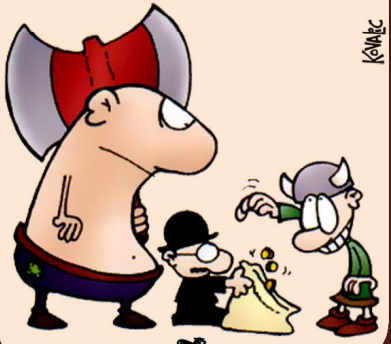
Это Проклятие действует на всех до конца игры, но может быть снято Хотельным Кольцом.

Все получают штраф -1 к Смывке.

Curse! Payroll Tax

Проклятие! Понаёмный Налог

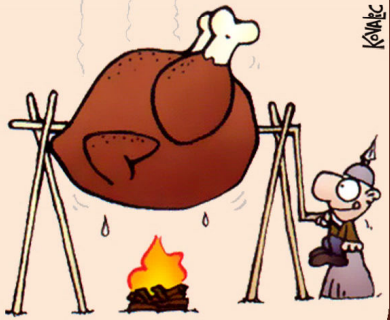
Это Проклятие действует на всех. Каждый, у кого есть Наёмник, должен сбросить по две карты за Наёмника, или сбросить Наёмника, чтобы не платить за него.



Curse! Rations Spoiled

Проклятие! Нехватка Провизии

Это Проклятие действует на всех. Все, у кого есть Скакун, бросают кубик. Кто выкинул меньше всех, тот должен накормить остальных своим Скакуном. Сбросьте его.

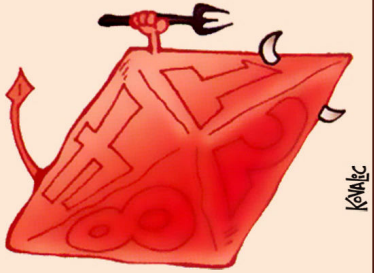


... From Hell

... Из Ада +5 к Монстру

И ещё +5 против Клириков!

Применять в бою. Если монстр побеждён, возьми на 1 Сокровище больше.

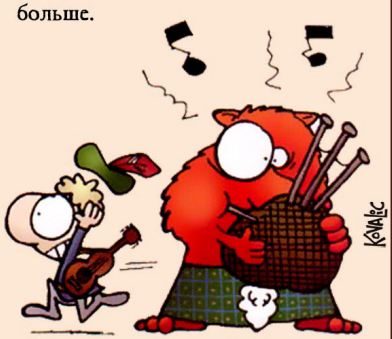


... With Bagpipes

... С Волынкой +5 к Монстру

И ещё +5 против Бардов!

Применять в бою. Если монстр побеждён, возьми на 1 Сокровище больше.

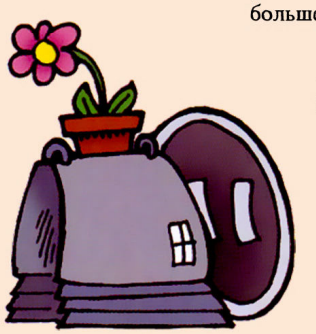


Armored

Бронированный +5 к Монстру

И ещё +5 против Воинов!

Применять в бою. Если монстр побеждён, возьми на 1 Сокровище больше.



Half a ...

Полу-... -5 к Монстру

Применять в бою. Если монстр побеждён, возьми на 1 Сокровище ***меньше*** (минимум 1).

Magic Resistant

Магиестойкий +5 к Монстру

И ещё +5 против Волшебников!

Применять в бою. Если монстр побеждён, возьми на 1 Сокровище больше.

А ещё у этого монстра полный иммунитет к Заклинанию Усмирения.

Ravenous

Голодный
+10 к Монстру

Применять в бою. Если монстр побеждён, возьми на 2 Сокровища больше.

Kovalec

Saber-Toothed

Саблезубый
+5 к Монстру

Применять в бою. Если монстр побеждён, возьми на 1 Сокровище больше.

Kovalec

Stealthy

Скрытный
+5 к Монстру

И ещё +5 против Воров!

Применять в бою. Если монстр побеждён, возьми на 1 Сокровище больше.

Kovalec

Bard Hireling

+1 Бонус

Наёмник Бард

Может нести и использовать одну шмотку пригодную для Бардов. Бонусы и способности этой шмотки считаются твоими.

Под музычку Наёмника Барда ты стал убегать бодрее: +1 к Смывке.

Kovalec

Наёмник

Big Joe

+2 Бонус

Большой Петро

Ты можешь объявить Большого Петро как Наёмника или как Скакуна и менять своё решение в любой момент своего хода.

Kovalec

При любом раскладе он не является шмоткой.

Наёмник или Скакун

Budget Hireling

Бюджетный Наёмник

Абсолютно ни на что не годен, разве что на жертву при Смывке. Нет никаких способностей и вообще ничего делать не может, даже с картой **Чит!**
НИКЧЁМНЫЙ, все слышали?

Kovalec

Наёмник

Catboi Hireling

+2 Бонус

Только для Женщин

Наёмник Котяра

Kovalec

Наёмник

Cleric Hireling

+1 Бонус

Наёмник Клирик

Может нести и использовать одну шмотку пригодную для Клириков. Бонусы и способности этой шмотки считаются твоими.

Ты получаешь ещё +2 Бонус в любом бою против Андедов и демонов.

Kovalec

Наёмник

Dwarf Hireling

+3 Бонус

Наёмник Дварф

Может нести и использовать одну шмотку пригодную для Дварфов. Бонусы и способности этой шмотки считаются твоими.

Kovalec

Наёмник

Elf Hireling

+2 Бонус

Наёмник Эльф

Может нести и использовать одну шмотку пригодную для Эльфов. Бонусы и способности этой шмотки считаются твоими.

Kovalec

Наёмник

Gnome Hireling

+1 Бонус

Наёмник Гном

Может нести и использовать одну шмотку пригодную для Гномов. Бонусы и способности этой шмотки считаются твоими.

Кроме того, с Наёмником Гномом ты можешь использовать на одну Большую шмотку больше.

Наёмник

Halfling Hireling

+1 Бонус

Наёмник Халфлинг

Может нести и использовать одну шмотку пригодную для Халфлингов. Бонусы и способности этой шмотки считаются твоими.

После того, как ты взял Наёмника Халфлинга, следующая шмотка, которую ты сбросишь, вернётся тебе в "руку".

Наёмник

Henchwench Hireling

+2 Бонус

Только для Мужчин

Оруженосица

Наёмник

Orc Hireling

+2 Бонус

Наёмник Орк

Может нести и использовать одну шмотку пригодную для Орков. Бонусы и способности этой шмотки считаются твоими.

Наёмник

Thief Hireling

+1 Бонус

Наёмник Вор

Может нести и использовать одну шмотку пригодную для Воров. Бонусы и способности этой шмотки считаются твоими.

Кроме того, Наёмник Вор даёт тебе одну дополнительную Руку.

Наёмник

Warrior Hireling

+2 Бонус

Наёмник Воин

Может нести и использовать одну шмотку пригодную для Воинов. Бонусы и способности этой шмотки считаются твоими.

Наёмник

Wizard Hireling

+2 Бонус

Наёмник Волшебник

Может нести и использовать одну шмотку пригодную для Волшебников. Бонусы и способности этой шмотки считаются твоими.

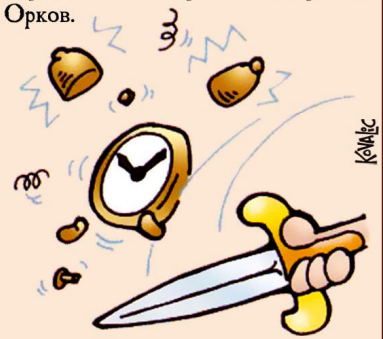
Наёмник

Alarm Clock

Уровень 2

Будильник

Что за мерзкий шум! Даже более мерзкий, чем Орки! +3 против Орков.



Непотребство: Ты просыпаешься. Это всё был только сон! Сбрось всю "руку".

1 Сокровище

Big Fat Hairy Dale

Уровень 6

Жиртрест Косматый

Этот манчкин не из твоей команды! Мочи его!

Непотребство: Он забирает твой кубик. В следующий раз, когда тебе надо будет бросить кубик, игрок слева от тебя просто СКАЖЕТ сколько у тебя выпало.

2 Сокровища

Bipolar Bear

Уровень 13

Биполярный Медведь

Брось кубик. Если чёт, ты должен с ним сражаться, если нечет, он смывается, и ты не можешь его поймать. Сбрось его.

Непотребство: Брось кубик. Если чёт, ты должен сбросить две карты, если нечет, возьми Сокровище в открытую. Глупый медведь.

3 Сокровища

Blank Dog

Уровень 5

Просто Пёс

Грррр-аф. +2 против Халфлингов и Гномов: на них так и хочется ногу задрать.

Непотребство: Он взял твой след. Теряешь Обувку.

2 Сокровища

Egg

Уровень 1

Яйцо

Выглядит вполне безобидно. У кого поднимется рука на едва зародившуюся жизнь? +4 против Клириков.

Непотребство: Оно вылилось на тебя. Теряешь 1 Уровень.

1 Сокровище

Ghost Writer

Уровень 5

Андед

Призрак-Писака

Его перо сильнее твоего меча! +4 против Воинов.

Непотребство: Если у тебя есть Наёмники, то один из них в ужасе убегает.

2 Сокровища

Grape Jelly

Уровень 3

Виноградное Желе

Липнет к бороде! +3 против Дварфов. К волосам на ногах тоже липнет. +2 против Халфлингов.

Непотребство: Если у тебя есть Скакун, чтобы слизать всё это, то никаких проблем. Иначе сбрось одну маленькую шмотку, сплошь заляпанную желе.

1 Сокровище

Hair Elemental

Уровень 8

Волосяной Элементаль

Его смущают Дварфские бороды. -3 против Дварфов.

Непотребство: Он украл твои волосы. Головняк стал натирать лысину, и ты сбросил его. Теряешь Головняк.

2 Сокровища

Hairy Potter

Уровень 15

Влас Гончаров

+3 против Волшебников. -3 против Эльфов. Почему - решай сам. Не преследует никого, чей Уровень 2 или ниже.

Непотребство: Теряешь все шмотки, подходящие только твоему Классу.

2 Уровня 4 Сокровища

Itsy Bitsy Spider

Уровень 1

Крошечный Паучок

+2 против Женщин.

Непотребство: Один крошечный укус, и ты УМИРАЕШЬ!

1 Сокровище

Katrina

Уровень 20

Катрина

Не преследует никого, чей Уровень 5 или ниже.

Непотребство: Сдувает все твои шмотки, кроме Больших. Сбрось их.

2 Уровня 5 Сокровищ

Knight of the Living Dead

Уровень 18

Андед

Ночальник Живых Мертвецов

-4 против Халфлингов. -4 против Воинов.

Не преследует никого, чей Уровень 4 или ниже.

Любой игрок может сыграть любого Андеда в помощь Ночальнику.

Непотребство: Сбрось все шмотки, кроме Скакунов, дающие Бонус +3 или больше.

2 Уровня 5 Сокровищ

Misplacer Beast

Уровень 11

Растеряхухоль

Оно потеряло своё описание, поэтому у него нет никаких особенностей.

Непотребство: Тебе предстоит потерять несколько карт. Покажи всем свою "руку". Каждый игрок, начиная с низшего Уровня, берёт одну карту из твоей "руки". Если что-то останется, оставь это себе.

3 Сокровища

Monster Truck

Уровень 17

Монстровик

Он пугает твоего Скакуна!
+4 против всех, у кого есть Скакун.
Не преследует никого, чей Уровень 4 или ниже.

Непотребство: Фанаты в восторге от того, как он переезжает тебя своими огромными колёсами. Теряешь 2 Уровня.

2 Уровня 4 Сокровища

Munchkin Sphinx

Уровень 12

Манчкин Сфинкс

Он устал от загадок. У тебя одна минута, чтобы рассказать тупой анекдот, или он получит +5 против тебя.

Непотребство: Теряешь 1 Уровень.

3 Сокровища

Ninja Giant

Уровень 19

Ниндзище

Очень, ОЧЕНЬ хорошо играет в прятки. Но не преследует никого, чей Уровень 5 или ниже.
-2 против Воров.

Непотребство: Тихонько плющит тебя. Ты мёртв, если только у тебя нет Большой шмотки, чтобы спрятаться за ней.

2 Уровня 5 Сокровищ

Ooze with Uzi

Уровень 4

Слизень С Узи

Больше слизи. Гуще. +3 против Эльфов. А вот для Орков он выглядит аппетитно. -3 против Орков!

Непотребство: Твой Броник полон дыр и слизи. Сбрось его.

2 Сокровища

Owl Bare

Уровень 9

Голофилин

Если ты Волшебник, ты можешь наколдовать ему новые перья, и в благодарность он отдаст тебе свои 3 Сокровища без боя. Но ты не получишь Уровень.

Непотребство: Он съедает твоего Скакуна. Сбрось его. Если у тебя нет Скакуна, Голофилин облетает стол по часовой стрелке и съедает первого попавшегося.

3 Сокровища

Pirate Sheep

Уровень 4

Каррамбараниха

+4 против Мужчин. Этих шовинистских свиней!

Непотребство: Стоять! А ну сбрось шмотку, дающую тебе самый большой Бонус!

2 Сокровища

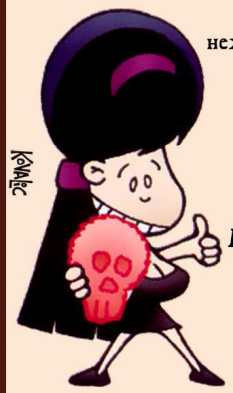
Plushy Skull

Уровень 1

Андед

Плюшевый Череп

Твой милый неживой дружок. +2 против Женщин.



Непотребство: Если ты Мужчина, становишься Женщиной; -5 в твоём ближайшем бою. Если ты Женщина, сбрось одну карту.

1 Сокровище

Polly Hedron

Уровень 2

Попкаэдр

+4 против Бардов. Каааааррр!

Непотребство: Твой кубик возненавидел тебя. И ты автоматом провалишь свой СЛЕДУЮЩИЙ бросок на Смывку.

1 Сокровище

Shade

Уровень 3

Андед

Тенёк

Ах, как приятно отдохнуть в тени... Маааамааа! -2 против Воров, которых не задурить тенью.

Непотребство: В темноте ты теряешь 1 Уровень.

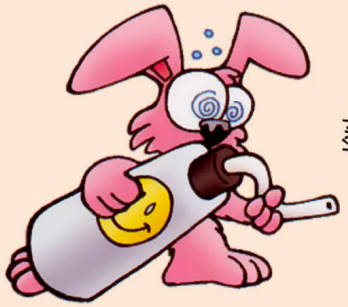
1 Сокровище

The Ether Bunny

Уровень 10

Эфирный Кролик

Очень огнеопасно. Огненные шмотки имеют двойной эффект.



Непотребство: Ты такой сонный... Он крадёт у тебя одну шмотку по выбору игрока слева от тебя.

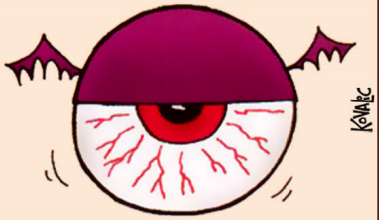
3 Сокровища

The Evil Eye

Уровень 16

Око Зла

Он всё видит!!! +4 против Воров. Не преследует никого, чей Уровень 3 или ниже.



Непотребство: Он рассказывает всем какие у тебя карты. Покажи другим игрокам свою "руку". Да нет же, твои КАРТЫ, а не конечность!

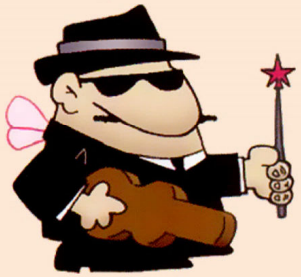
2 Уровня — 4 Сокровища

The Fairy Godfather

Уровень 14

Крёстный Фей

-4 против Клириков. Он ведь пел в церковном хоре.



Непотребство: Он устраняет одного из твоей группы. Теряешь Наёмника. Или если нет Наёмника, теряешь Скакуна.

4 Сокровища

Yak Yak Yak

Уровень 7

Йак Йак Йак

Его голос оглушает, но Барды могут его перекричать. -4 против Бардов.

Непотребство: Если у тебя нет Головняка, ты затыкаешь уши ботинками. Теряешь Обувку.

2 Сокровища

Zombees

Уровень 2

Андед

Мрутни

Это неправильные пчёлы. И ты НЕ хочешь даже пробовать их мёд.

Непотребство: Сбрось 1 шмотку на свой выбор... и её подберёт игрок справа от тебя.

1 Сокровище

Cheat!

Чит!

Примени эту карту на шмотку, которая у тебя уже в игре, или которую ты играешь с "руки". Теперь ты можешь использовать эту шмотку, даже если это противоречит правилам.

Сбрось эту карту при потере (продаже и т.п.) этой шмотки.

Half-Breed

Полукровка

Можешь иметь 2 разных Расы, а в комплекте все радости и горести обеих Рас. Или возьми одну Расу, получи все её преимущества и забудь о недостатках (так монстры, ненавидящие Эльфов, не получат Бонус в бою против полуэльфа). Эта карта теряется, если ты теряешь все Расы.

Super Munchkin

Суперманчкин

Можешь иметь 2 разных Класса, а в комплекте все радости и горести обоих Классов. Или возьми один Класс, получи все его преимущества и забудь о недостатках (так монстры, ненавидящие Клириков, не получат Бонус в бою против Суперклирика). Эта карта теряется, если ты теряешь все Классы.

Wandering Monster

Бродячая Тварь

Примени карту вместе с Монстром с твоей "руки", когда кто-либо (даже ты!) находится в бою. Твой монстр присоединится к тому, что уже дерётся – сложи их боевую силу.
Если персонаж вынужден смываться, попытки Смывки проводятся раздельно, *в порядке, выбранном жертвой.*

Wandering Monster

Бродячая Тварь

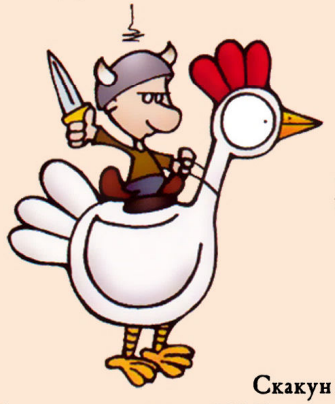
Примени карту вместе с Монстром с твоей "руки", когда кто-либо (даже ты!) находится в бою. Твой монстр присоединится к тому, что уже дерётся – сложи их боевую силу.
Если персонаж вынужден смываться, попытки Смывки проводятся раздельно, *в порядке, выбранном жертвой.*

Chicken Steed

+1 Бонус

Ездовая Курица

Поскольку она убегает при малейшей опасности, все твои броски на Смывку удачны автоматически.



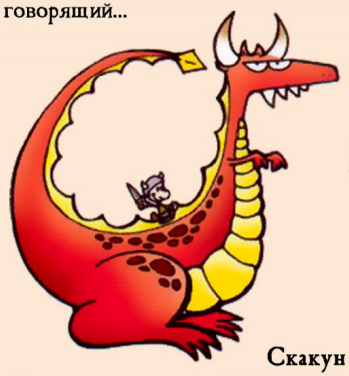
Большая — Скакун 300 Голдов

Dragon Steed

+5 Бонус

Ездовой Дракон

+1 к Смывке.
Никакие модификаторы Скакунов на Ездового Дракона не действуют; он уже летающий, огнедышащий, говорящий...



Скакун
Большая 1 000 Голдов

Eagle Steed

+2 Бонус

Ездовой Орёл

Величественно пролетает сквозь подземелья, ага. +2 к Смывке.

Ты не можешь нацепить на Орла Пристяжные Крылья, потому что он и так уже крылатей некуда.

Скакун
Большая 500 Голдов

Giant Mutant Gerbil Steed

+3 Бонус

Огромный Ездовой Тушкан-Мутант

Огромный Мутировавший Тушканчик крадётся так низко, что некоторые Проклятия не попадают по тебе. Брось кубик, на 5 или 6 ты можешь игнорировать Проклятие.

Скакун
Большая 700 Голдов

Mighty Warhorse

+2 Бонус

Могучий Боевой Конь

Ты можешь нести на 1 Большую шмотку больше.

Скакун
Большая 500 Голдов

Raptor Steed

+3 Бонус

Ездовой Ящер

Храбрый свирепый Ящер слишком туп, чтобы убегать. Если ты хочешь Смыться, ты должен сбросить его; Смывка происходит автоматически.

Если же тебе очень хочется оставить Ящера, автоматически происходит Непотребство.

Скакун
Большая 500 Голдов

Tiger Steed

+3 Бонус

Ездовой Тигр

У него девять жизней, поэтому он возвращается тебе в "руку", если его убивают.

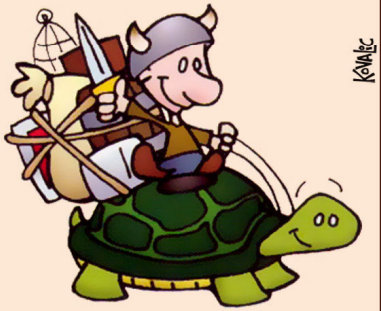
Скакун
Большая 600 Голдов

Turtle Steed

+2 Бонус

Ездовая Черепаха

-1 к Смывке, но ты можешь нести на 1 Большую шмотку больше и держать в "руке" на 2 карты больше.



Скакун
Большая 500 Голдов

Wolf Steed

+2 Бонус

Ездовой Волк

Ездовой Волк совершенно предан. Его хозяин игнорирует любые карты и силы, которые позволяют другому игроку переманить Волка. Но может быть продан или сброшен из-за Проклятия, Непотребства и т.д.

Скакун
Большая 500 Голдов

Bi-Sickle

+4 Бонус

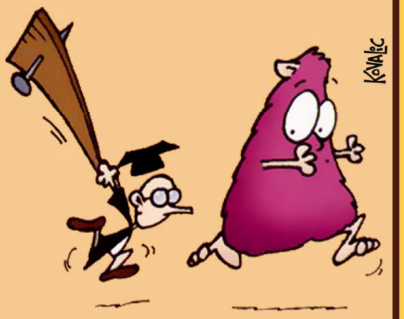
Серпаратор

2 Руки — 600 Голдов

Board of Education

+2 Бонус

Классная Доска



1 Рука — 500 Голдов

Budget Armor

+1 Бонус

Бюджетный Броник

Броник — 100 Голдов

Chemical Mace

+3 Бонус

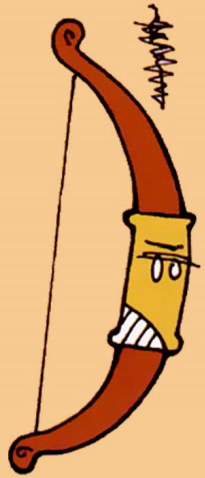
Химическая Палица

1 Рука — 500 Голдов

Cross Bow

+3 Бонус

Тугой Лук



2 Руки — 500 Голдов

Feet Worse Than Death

+2 Бонус

Смердоносные Ноги

Твои босые ноги - смертельное оружие, но ты не можешь надеть другую Обувку. Ты не можешь потерять эту карту от Проклятия или Непотребства. Лишь Хотельное Кольцо позволит тебе избавиться от неё.

Обувка — Нет Цены

Helm of Terror

+2 Бонус

Шлем Жути

Головняк — 500 Голдов

Hot Rod

+3 Бонус

Жгучий Жезл

Считается огненной атакой.

1 Рука — 700 Голдов

Spudded Leather Armor

+2 Бонус

Картофелаты

Броник — 400 Голдов

... A-Matic

+2 Бонус

Автоматическая

Эта карта кладётся вместе со шмоткой, дающей Бонус.

Эта шмотка теперь Автоматическая (чем бы она ни была) и даёт дополнительно +2 Бонус. Эта карта остаётся со шмоткой, когда та теряется, крадётся или сбрасывается.

... of Destiny

+2 Бонус

... Судьбы

Эта карта кладётся вместе со шмоткой, дающей Бонус.
Эта шмотка теперь (что бы то ни было) Судьбы и даёт дополнительно +2 Бонус. Эта карта остаётся со шмоткой, когда та теряется, крадётся или сбрасывается.

Fire-Breathing Bridle

+3 Бонус

Сбруя Жгучего Дыхания

Твой Скакун становится огнедышащим. Это огненная атака.

Эта карта кладётся вместе с картой Скакуна. Если Скакун теряется, крадётся или сбрасывается, эта карта уходит вместе с ним.

Усилитель Скакуна **600 Голдов**

Mean Medicine

+3 Бонус

Микстура Злобы

Можно использовать в любой момент, даже в бою, но только на Наёмников.

Эта карта кладётся вместе с картой Наёмника. Если Наёмник теряется, крадётся или сбрасывается, эта карта уходит вместе с ним.

Усилитель Наёмника **500 Голдов**

Press-On Wings

+2 Бонус

Пристяжные Крылья

+1 к Смывке.

Эта карта кладётся вместе с картой Скакуна. Если Скакун теряется, крадётся или сбрасывается, эта карта уходит вместе с ним.

Усилитель Скакуна **600 Голдов**

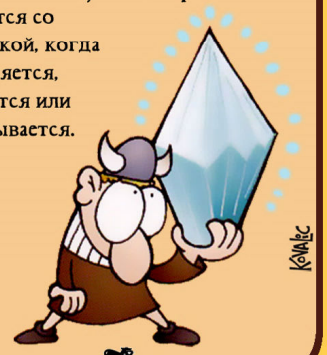
Shiny

+2 Бонус

Сияющая

Эта карта кладётся вместе со шмоткой, дающей Бонус.

Эта шмотка теперь Сияющая (чем бы она ни была) и даёт дополнительно +2 Бонус. Эта карта остаётся со шмоткой, когда та теряется, крадётся или сбрасывается.



Smart Pills

+2 Бонус

Умнящие Пилюли

Можно использовать в любой момент, даже в бою, но только на Наёмников. Наёмник становится слишком умным, чтобы жертвовать собой ради твоей Смывки.

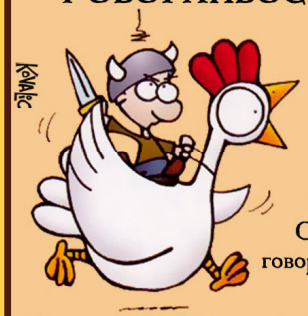
Эта карта кладётся вместе с картой Наёмника. Если Наёмник теряется, крадётся или сбрасывается, эта карта уходит вместе с ним.

Усилитель Наёмника **400 Голдов**

Talking Potion

+2 Бонус

Зелье Говорливости



Это зелье делает твоего Скакуна говорящим.

Эта карта кладётся вместе с картой Скакуна. Если Скакун теряется, крадётся или сбрасывается, эта карта уходит вместе с ним.

Усилитель Скакуна **400 Голдов**

Costume As Your Character

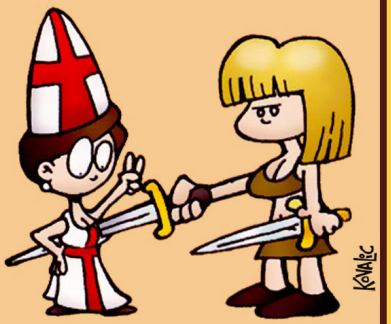
Оденься Как Твой Персонаж

Получи Уровень

Kill a Hireling

Пришей Наёмника

Выбери любого Наёмника в игре и сбрось его. Все шмотки, что нёс Наёмник, остаются у хозяина.



Получи Уровень

Kill a Steed

Убей Скакуна

Выбери любого Скакуна в игре и сбрось его. Все модификаторы тоже сбрасываются. Искренне утверждай, что это была случайность, и рука просто соскользнула.

Получи Уровень

Kill Some Nazis

Бей Нацистов

Потому что ЛЮБАЯ игра становится лучше, если в ней можно убивать нацистов.

Получи Уровень

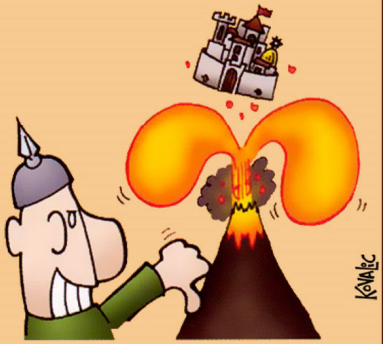
Loot Your Own Temple

Разграбь Свой Собственный Храм

Получи Уровень

Trigger Volcano Beneath Enemy Town

Разбуди Вулкан Под Вражеским Городом

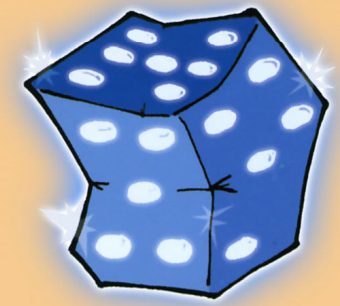


Получи Уровень

Loaded Die

Читерский Кубик

Применить после любого твоего броска кубика. Поверни кубик нужной тебе стороной вверх: это результат броска. Одноразовая.

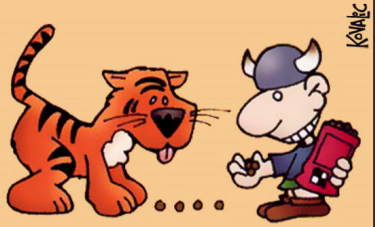


300 Голдов

Lurina Steed Chow

Соблазнискас

Использовать только в свой ход, и только если у тебя нет Скакуна. Ты можешь переманить Скакуна у другого игрока, он теперь твой. Одноразовая.



200 Голдов

Mating Call

Брачный Зов

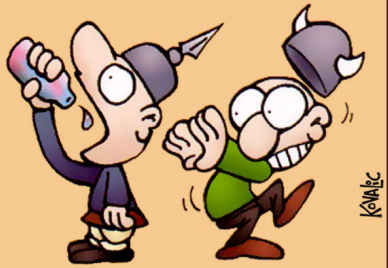
Использовать только в свой ход, чтобы переманить Скакуна у другого игрока. Все, у кого есть Скакуны, бросают кубик. Тот, у кого выпало меньше всех, должен отдать тебе Скакуна (если у него их несколько, он сам выбирает какого). Если у тебя уже есть Скакун, ты можешь взять новую карту в "руку". Одноразовая.

300 Голдов

Sex Change Potion

Зелье Смены Пола

Используй в любой момент на себя или на своего Наёмника (но не на противника) чтобы сменить пол. Никаких штрафов при этом не наступает! Одноразовая.



600 Голдов

Shrinking Powder

Порошок Съёживания

Применить в свой ход чтобы превратить любую одну Большую шмотку (не важно чью) в Маленькую. Положи эту карту со шмоткой. Эффект сохраняется пока его не отменит Хотельное Кольцо. Одноразовая.

300 Голдов

Wishing Ring

Хотельное Кольцо

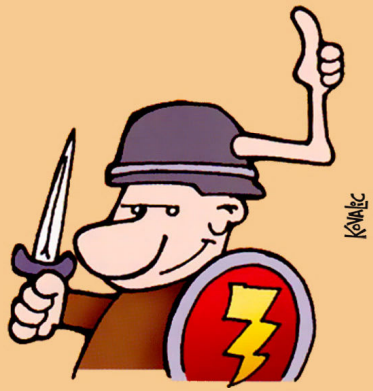
Снимает любое Проклятие. Применить в любое время. Одноразовая.

500 Голдов

Arm-y Helmet

Рукастая Каска

Даёт тебе 1 дополнительную Руку.



+1 Рука
Головняк

400 Голдов

Duck of Earl

Утка Эрла

Граф с радостью отдаст тебе свою утку, если ты хочешь! (Если не хочешь, просто сбрось эту карту).

Брось кубик, ЛЮБОЙ кубик, со стола или из твоего кармана. На 2 и меньше, теряешь 1 Уровень. На 6 и больше, получаешь 1 Уровень. При любом другом результате возьми Сокровище в открытую и Дверь втёмную. Теперь сбрось эту карту.

MBA in Management

Магистр Управления Персоналом

Можешь нанять 1 дополнительного Наёмника.

400 Голдов

Steal a Hireling

Уведи Наёмника

В свой ход можешь сбросить эту и ещё две карты, чтобы украсть любого Наёмника из тех, что в игре.

Trick Riding Boots

Сапоги Джигитовки

Ты можешь иметь двух Скакунов, получая все их бонусы и штрафы.

Обувка

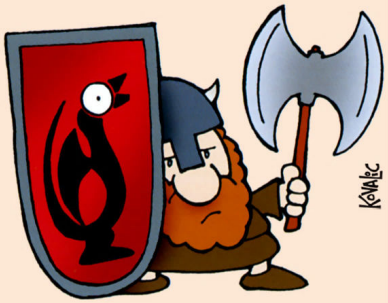
500 Голдов

Dwarf

Дварф

Ты можешь нести любое количество Больших шмоток.

Ты можешь держать в "руке" 6 карт.



Раса

Elf

Эльф

+1 к Смывке.

Поднимаешься на 1 Уровень за каждого монстра, которого ты *помогаешь* убить.

Раса

Gnome

Гном

Если в бою один, можешь сыграть одного монстра с "руки" как одноразовую иллюзию, прибавь его Уровень к своей Боевой Силе.

Ты получаешь +1 Бонус за каждую не-разовую шмотку, начинающуюся с G или N.

Монстры воспринимают тебя как Халфлинга. *Исключение*: Монстры со словом "Нос" в названии не преследуют тебя.

Раса

Halfling

Халфлинг

Один раз за ход можешь продать одну шмотку за двойную цену (цена других шмоток не меняется).

Если твой первый бросок на Смывку не удался, ты можешь сбросить 1 карту и попробовать ещё раз.

Раса

Orc

Орк

Орк, попавший под Проклятие, может игнорировать его, потеряв 1 Уровень. Но только если он не 1 Уровня.

Когда Орк, сражаясь в одиночку, побеждает монстра более чем на 10, он получает дополнительный Уровень.

Раса

Ranger

Следопыт

Укротитель: В своём бою ты можешь приручить одного монстра. Он становится твоим новым Скакуном. Для этого ты должен сбросить своего Скакуна (если есть) и столько карт, сколько Сокровищ указано на карте монстра. Это число становится Бонусом твоего нового Скакуна. Скакуна-монстра нельзя передавать другим или продать на Уровень.

Поддержка: Когда ты помогаешь кому-нибудь в бою, ты получаешь +2 Бонус.

Класс

Ranger

Следопыт

Укротитель: В своём бою ты можешь приручить одного монстра. Он становится твоим новым Скакуном. Для этого ты должен сбросить своего Скакуна (если есть) и столько карт, сколько Сокровищ указано на карте монстра. Это число становится Бонусом твоего нового Скакуна. Скакуна-монстра нельзя передавать другим или продать на Уровень.

Поддержка: Когда ты помогаешь кому-нибудь в бою, ты получаешь +2 Бонус.

Класс

Ranger

Следопыт

Укротитель: В своём бою ты можешь приручить одного монстра. Он становится твоим новым Скакуном. Для этого ты должен сбросить своего Скакуна (если есть) и столько карт, сколько Сокровищ указано на карте монстра. Это число становится Бонусом твоего нового Скакуна. Скакуна-монстра нельзя передавать другим или продать на Уровень.

Поддержка: Когда ты помогаешь кому-нибудь в бою, ты получаешь +2 Бонус.

Класс

Ranger

Следопыт

Укротитель: В своём бою ты можешь приручить одного монстра. Он становится твоим новым Скакуном. Для этого ты должен сбросить своего Скакуна (если есть) и столько карт, сколько Сокровищ указано на карте монстра. Это число становится Бонусом твоего нового Скакуна. Скакуна-монстра нельзя передавать другим или продать на Уровень.

Поддержка: Когда ты помогаешь кому-нибудь в бою, ты получаешь +2 Бонус.

Класс

Ranger

Следопыт

Укротитель: В своём бою ты можешь приручить одного монстра. Он становится твоим новым Скакуном. Для этого ты должен сбросить своего Скакуна (если есть) и столько карт, сколько Сокровищ указано на карте монстра. Это число становится Бонусом твоего нового Скакуна. Скакуна-монстра нельзя передавать другим или продать на Уровень.

Поддержка: Когда ты помогаешь кому-нибудь в бою, ты получаешь +2 Бонус.

Класс

Ranger

Следопыт

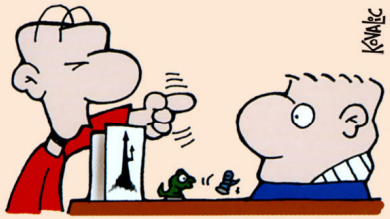
Укротитель: В своём бою ты можешь приручить одного монстра. Он становится твоим новым Скакуном. Для этого ты должен сбросить своего Скакуна (если есть) и столько карт, сколько Сокровищ указано на карте монстра. Это число становится Бонусом твоего нового Скакуна. Скакуна-монстра нельзя передавать другим или продать на Уровень.

Поддержка: Когда ты помогаешь кому-нибудь в бою, ты получаешь +2 Бонус.

Класс

Curse! Arbitrary Game Balance

Проклятие! Произвольный Игровой Баланс



Игроки с наименьшим Уровнем получают 1 Уровень. Затем игроки, у которых нет шмоток с Бонусом, получают 1 Уровень. Но жертва Проклятия ничего не получает в любом случае.

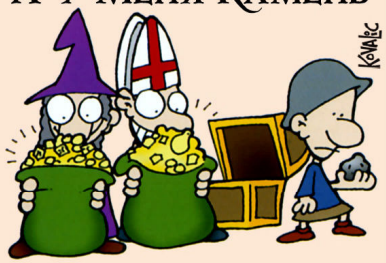
Curse! Bag of Holding

Проклятие! Содержимый Мешок

У тебя на одну Руку меньше до тех пор, пока ты не избавишься от этого Проклятия. Хотельное Кольцо тебе в помощь...

Curse! I Got a Rock

Проклятие! А У Меня Камень



Все остальные, начиная с игрока слева, тянут по одному Сокровищу в открытую. А ты получаешь камень. Держи эту карту вместо камня. Это маленькая одноразовая шмотка, которую можно бросить в любом бою, чтобы дать +1 любой стороне.

Curse! Lose Your Lucky Die

Проклятие! Потерял Счастливый Кубик

Если у тебя действительно есть счастливый кубик, ты должен сейчас же убрать его с глаз долой, не прикасаться к нему, не использовать никаким образом и даже не смотреть в ту сторону до конца игры.

Теряешь 1 Уровень!

Curse! Magic Limp

Проклятие! Волшебная Лажа

Теряешь Надетую Обувку

Curse! Magic Lump

Проклятие! Влобешная Лампа

Теряешь Надетый Головняк

Curse! Rain of Weasels

Проклятие! Ласковый Дождь

Теряешь Класс

Curse! Typecast

Проклятие! Заложник Типажа!

Под этим Проклятием, ты не можешь играть новые Классы и Расы или сбрасывать имеющиеся. Но ты можешь потерять их при Непотребстве или от Проклятия.

Curse! Voodoo Doll

Проклятие! Кукла Вуду

Теряешь 1 Уровень!

Grinning

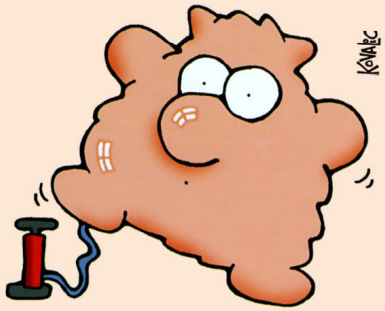
Скалящийся
+5 к Монстру

Он знает что-то, чего не знаешь ты! Применять в бою. Если монстр побеждён, возьми на 1 Сокровище больше, если нет, тогда манчкины получают -1 к Смывке.

Inflatable

Надувной
-5 к Монстру

Применять в бою. Если монстр побеждён, возьми на 1 Сокровище *меньше* (минимум 1).



Anubis

Уровень 20

Андед

Анубис

Шакалоголовый бог смерти. Тварь из Ада. Не преследует никого, чей Уровень 4 или ниже, кроме Клириков. +3 против Клириков.

Любой игрок может сыграть любого Андеда с "руки" в помощь Анубису.

Непотребство: Теряешь 2 Уровня и умираешь.

2 Уровня — 5 Сокровищ

Blobgoblin

Уровень 1

Жлобгоблин

Он медленный как патока.
+2 к Смывке.

Непотребство: Он на тебя сел. Игроки справа и слева от тебя тянут по одной карте из твоей "руки" и оставляют их себе.

1 Сокровище

Cockatrice

Уровень 10

Василиск

Этот пронзительный крик вызывает столбняк!
+2 против Бардов.

Непотребство: Ты окаменел! Потеряй 1 Уровень или пропусти следующий ход... Выбирай.

3 Сокровища

Cyclops

Уровень 19

Циклоп

Не преследует никого, чей Уровень 5 или ниже.
Близорук.
-2 против Воров.

Непотребство: Ты стал очень плоским и мёртвым.

2 Уровня — 5 Сокровищ

Dice Lice

Уровень 2

Костяные Вошки

Они населяют точки твоего кубика и вертят его как хотят.
+3 против Дварфов и Халфлингов.

Непотребство: Проклятие! Твой следующий бросок на Смывку автоматически провален, если только ты не снимешь проклятие Хотельным Кольцом.

1 Сокровище

Druid

Уровень 14

Друид

+3 против Эльфов и Следопытов. Друидский Фреш в этом бою считается втройне, любой стороне.

Непотребство: Его сильное колдунство лишает тебя Класса.

4 Сокровища

Ghost in the Shell

Уровень 5

Андед

Призрак В Панцире

+2 против Волшебников и Следопытов.

Непотребство: От страха ты выскакиваешь из своего доспеха. Теряешь свой Броник.

2 Сокровища

Glass Jaw

Уровень 7

Стеклянная Челюсть

+3 против Волшебников.

Любой игрок, имеющий любой камень, может сбросить его, чтобы автоматически убить Стеклянную Челюсть.

Непотребство: Клац! Сбрось одну любую шмотку стоимостью не менее 600 Голдов или потеряй 1 Уровень.

2 Сокровища

GM's Ex-Girlfriend

Уровень 4

Бывшая Девушка Мастера

Он добавляет её в каждое подземелье... +4 против Мужчин.

Непотребство: Женщины теряют 1 Уровень. Мужчины меняют пол в напрасных попытках угодить ей. -5 в твоём следующем бою. После этого дальнейших штрафов нет. Но пол остаётся изменённым.

2 Сокровища

Knight Owl

Уровень 6

Соварный Рыцарь

+3 против Следопытов.
+2 против Воинов.

Непотребство: Он улетает прочь, прихватив твой шлем. Теряешь свой Головняк.

2 Сокровища

Lightning Bug

Уровень 17

Молнячок

Не преследует никого, чей Уровень 3 или ниже. +3 против Эльфов. Броник в этом бою не защищает.

Непотребство: Твои карты горят! Сбрось всю "руку".

2 Уровня 4 Сокровища

Minor God

Уровень 1

Мелкий Бог

Шмотки у Клириков в бою с ним считаются вдвойне.

Непотребство: Мелкое проклятие. Покажи всем свою "руку". Игрок с наименьшим Уровнем забирает себе одну карту. Если таких несколько, пусть бросают кубик.

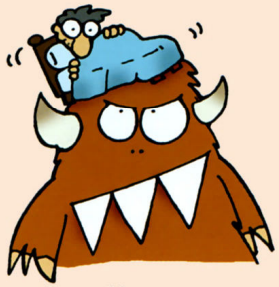
1 Сокровище

Monster Under the Bed

Уровень 2

Подкроватный Монстр

+2 против Халфлингов и Дварфов.



Непотребство: Кто-то возится под кроватью, и ты боишься посмотреть кто это. Сбрось одну маленькую шмотку.

1 Сокровище

Mud Wrestler

Уровень 3

Борчиха В Грязи

+4 против Женщин.
+2 против Эльфов (всё же в грязи!).

Непотребство: Какая хорошая грязь. Не отмывается совсем. Теряешь свой Броник.

1 Сокровище

Orc of the Covenant

Уровень 9

Ветхозаветный Пророк

+3 против Орков.
-2 против Дварфов.

Непотребство: Сбрось шмотку, дающую тебе наибольший Бонус. Это твоя жертва Богам Хаоса.

3 Сокровища

Oxymoron

Уровень 15

Абыкто

Тормоз во всех отношениях...
+1 к Смывке.
-2 против Воинов и Следопытов.

Непотребство: Дубиной, рогами, копытами... Теряешь 1 Уровень, любую шмотку и карту с "руки".

2 Уровня 4 Сокровища

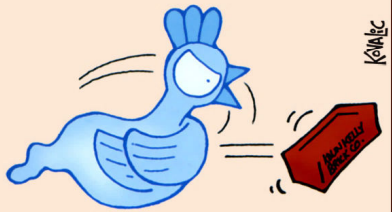
Poultrygeist

Уровень 1

Андед

Птизрак

Ожившая неприкаянная курица.
+3 против Следопытов.



Непотребство: Ты напуган, как цыплёнок. Теряешь 1 Уровень.

1 Сокровище

Salaad

Уровень 8

Салаат

Ммм, вкусно!
-2 против Эльфов и Халфлингов.

Непотребство: Теряешь Расу.

2 Сокровища

Telemarketer

Уровень 3

Телеторгаш

Убейте уже его кто-нибудь!
+3 против Бардов, которые себе уши отрывают.

Непотребство: Теряешь 1 Уровень от сводящих с ума звонков.

1 Сокровище

The Brothers Grimm

Уровень 2

Братья Гримм

Они собирают истории о монстрах. Каждый твой соперник, начиная с игрока справа от тебя, может сыграть карту монстра с "руки". Каждая даст +5 Бонус в помощь Братьям.

+2 против Бардов.

Непотребство: Они напишут историю о Трусливом Манчкине. Теряешь 1 Уровень.

1 Сокровище

The Hand of Fate

Уровень 18

Рука Судьбы

Не преследует никого, чей Уровень 4 или ниже.

Победив Руку Судьбы, ты получишь 1 дополнительную Руку до конца игры, даже если умрёшь.

Непотребство: Она хватает твоего Скакуна. Сбрось его. Если у тебя нет Скакуна, теряешь 2 Уровня.

2 Уровня 4 Сокровища

The Sneerks

Уровень 12

Шнурфы

Твари из Ада! +2 против Клириков.
-3 против Следопытов.

Непотребство: Теряешь Обувку. И радуйся, что они выше не достают.

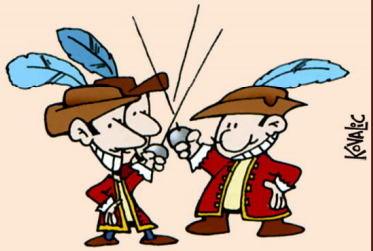
3 Сокровища

The Three Munchketeers

Уровень 13

Три Манчкитёра

Все на одного и всё нам!
+2 против Следопытов и Бардов.
-2 против Орков.



Непотребство: Сбрось три любые шмотки на сумму не менее 300 Голдов.

3 Сокровища

The Wraith of Khan

Уровень 10

Андед

Дух Хана

+2 против Следопытов.
+3 против Воинов.

Непотребство: Дай по одной карте каждому Клирику в игре.

3 Сокровища

Tooth Fairy

Уровень 5

Зубной Фей

+2 против Орков, потому что их зубы самые прикольные.
-2 против Воров.

Непотребство: Ничего страшного, если у тебя есть Головняк. Иначе теряешь 2 Уровня от магической стоматологии.

2 Сокровища

Undead Clowns

Уровень 16

Андед

Клоандеды

-2 против Волшебников и Бардов.
-5, если ты атакуешь огнём.

Непотребство: Теряешь свой Головняк. Если нет Головняка, ты очень смешно умираешь.

2 Уровня 4 Сокровища

Used Steed Salesman

Уровень 4

Торговец Подержанными Скакунами

Можешь не драться с ним, а просмотреть сброс и взять первого найденного Скакуна, заплатив за него всего-навсего 3 карты.
+3 против Воров.
Поэтичная справедливость!

Непотребство: Твой Скакун списан за долги. Сбрось его.

2 Сокровища

Cheat!

Чит!

Примени эту карту на шмотку, которая у тебя уже в игре или которую ты играешь с "руки". Теперь ты можешь использовать эту шмотку, даже если это противоречит правилам. Сбрось эту карту при потере (продаже и т.п.) этой шмотки.

Half-Breed

Полукровка

Можешь иметь 2 разных Расы, а в комплекте все радости и горести обеих Рас. Или возьми одну Расу, получи все её преимущества и забудь о недостатках (так, монстры, ненавидящие Эльфов, не получат Бонус в бою против полуэльфа).

Эта карта теряется, если ты теряешь все Расы.

Politically Correct

Политкорректность

Применить в любом бою. Шмотки с расовыми или половыми требованиями не дают Бонус в этом бою, а монстры теряют штрафы, зависящие от расы или пола манчкина.

Super Munchkin

Суперманчкин

Можешь иметь 2 разных Класса, а в комплекте все радости и горести обоих Классов. Или возьми один Класс, получи все его преимущества и забудь о недостатках (так, монстры, ненавидящие Клириков, не получат Бонус в бою против Суперклирика).

Эта карта теряется, если ты теряешь все Классы.

Two-Headed

Двуглавый

Применить в любом бою на любого монстра.
Его Уровень удваивается, также как и все Бонусы, которые он получил. Но он остаётся одним монстром. Если монстр побеждён, возьми в два раза больше Сокровищ, чем за победу над его одноглавой версией.

Wandering Monster

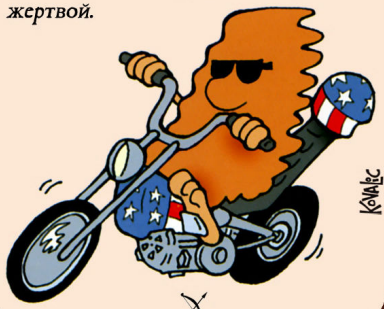
Бродячая Тварь

Примени карту вместе с Монстром с твоей "руки", когда кто-либо (даже ты) находится в бою. Твой монстр присоединится к тому, что уже дерётся – сложи их боевую силу. Если персонаж вынужден смываться, попытки Смывки проводятся раздельно, *в порядке, выбранном жертвой.*

Wandering Monster

Бродячая Тварь

Примени карту вместе с Монстром с твоей "руки", когда кто-либо (даже ты) находится в бою. Твой монстр присоединится к тому, что уже дерётся – сложи их боевую силу. Если персонаж вынужден смываться, попытки Смывки проводятся раздельно, *в порядке, выбранном жертвой.*



Budget Steed

Бюджетный Скакун

На самом деле он Наёмник, а не Скакун. Он подчиняется всем правилам Наёмников и не мешает тебе иметь настоящего Скакуна.
Однако ты можешь применять на беднягу любые Усилители Скакуна, и это сработает, потому что он думает, что он настоящий Скакун.

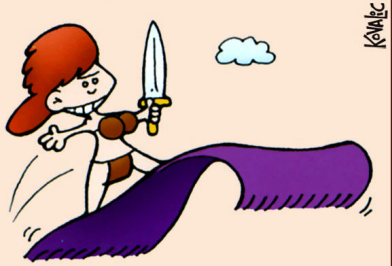
Наёмник
500 Голдов

Flying Carpet

+2 Бонус

Ковёр-Самолёт

Даёт тебе +1 к Смывке. Если в бою есть ещё кто-то, ты можешь и ему дать +1 к Смывке, если хочешь.
На него нельзя применить Пристяжные Крылья, потому что он и так летающий.



Большая

Скакун
700 Голдов

Spider Steed

+2 Бонус

Ездовой Паук

Его липкая паутина опутывает преследователей, давая тебе +1 к Смывке.

Большая

Скакун
500 Голдов

Torchbearer Hireling

+3 Бонус

Факелоносец

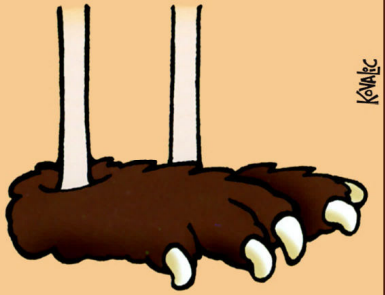
Пока он служит тебе, твои атаки считаются огненными.

Наёмник

Bear Feet

+2 Бонус

Косолапы



Не могут быть потеряны из-за любого события, действующего на Обувку. Это же не обувь, а просто косолапость.

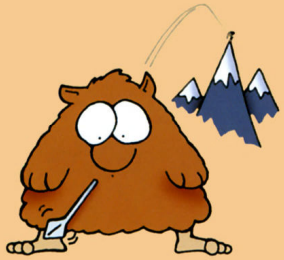
Обувка ⚔ 500 Голдов

Bow of Grossly Unbalanced Combat

+3 Бонус

Только для Следопытов

Лук Излишне Дальнобойный



Следопыт, пользуясь этим луком, стреляет с огромной дистанции, так что Смыться он может даже без броска кубика. Следопыты возмутительны, не так ли?

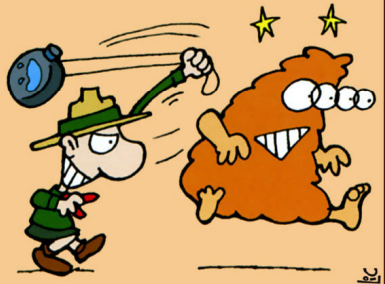
2 Руки ⚔ 600 Голдов

Canteen of Spleen

+4 Бонус

Только для Следопытов

Фляжка-Куражка



1 Рука ⚔ 600 Голдов

Dead Ringer

+2 Бонус

Могильный Звон

Можешь сбросить до 3 карт в бою с участием Андедов. Каждая карта даст +2 в помощь монстрам.

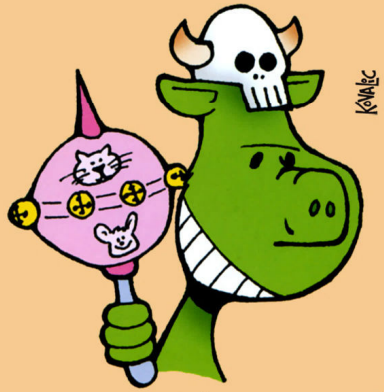
1 Рука ⚔ 500 Голдов

Death Rattle

+3 Бонус

Не для Следопытов

Предсмертная Похрипушка



2 Руки ⚔ 600 Голдов

Exorcise Wheel

+1 Бонус

Колесовалка

Бери на 1 Сокровище больше за каждого Андеда, побеждённого тобой с помощью Колесовалки.

Головняк ⚔ 300 Голдов

Fire Arms

+3 Бонус

За Каждую Пустую Руку

Ладонь-Огонь

Каждая Рука, которую ты не используешь для чего-нибудь ещё, даёт тебе +3 Бонус.

⚔ Нет Цены

Guy Wire

+3 Бонус

Только для Мужчин

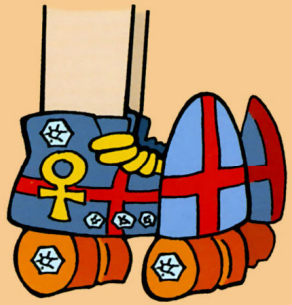
Штыкер

1 Рука ⚔ 300 Голдов

Holy Rollers

+2 Бонус

Святые Ролики



Дают тебе силу Клирика против Андедов: можешь сбросить до 3 карт в бою против Андедов, каждая даст тебе +3 Бонус.

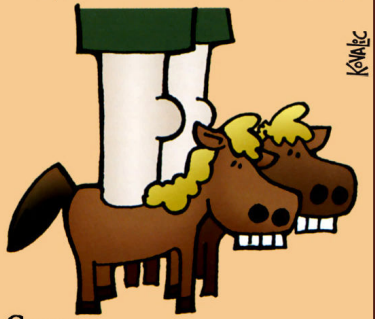
Обувка ⚔ 500 Голдов

Horse Shoes

+1 Бонус

Коньки

Ты можешь объявить Коньки Обувкой либо Скакуном и менять своё решение в любой момент своего хода. (Объявление их Скакуном не делает их Большими).

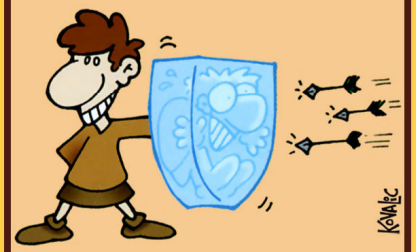


Скакун или Обувка ⚔ 600 Голдов

Human Shield

+2 Бонус

Живой Щит



1 Рука ⚔ 500 Голдов

Invisible Helmet

+2 Бонус

Невидимый Шлем

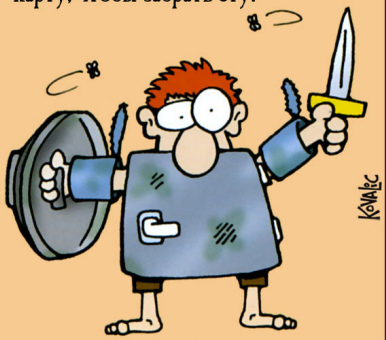
Головняк ⚔ 500 Голдов

Junk Mail

+2 Бонус

Барахлаты

Когда бы ни была сброшена эта карта, каждый игрок по кругу, начиная справа от бывшего владельца, может сбросить любую карту, чтобы забрать эту.



Броник ⚔ 400 Голдов

Paper Plate Mail

+1 Бонус

Доспех Из Бумажных Тарелок

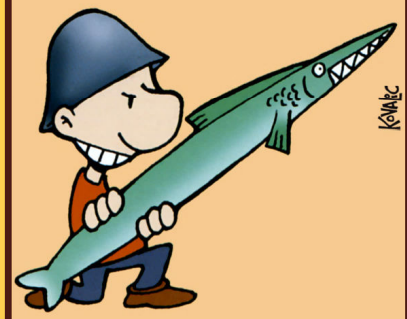
Броник ⚔ 300 Голдов

Pike

+4 Бонус

(+6 если есть Скакун)

Колюшка



2 Руки ⚔ 500 Голдов

Random Axe of Kindness

+2 Бонус

Секира Доброты С Размахом

Сбросив карту, ты можешь дать +3 Бонус в помощь манчкинам в бою, в котором сам не участвуешь. Если же они будут так неудачливы, что всё равно проиграют, они получат -1 к Смывке, уворачиваясь от твоего широкого замаха.

1 Рука ⚔ 500 Голдов

Redwood Staff

+5 Бонус

Только для Следопытов

Посох Из Красного Дерева

Большая
2 Руки ⚔ 600 Голдов

Rod of Lardly Meat

+2 Бонус

Шампур Сочного Мясца

Если ты провалил Смывку, можешь предложить этот вкусный жезл монстру. Сбрось эту карту и бросай заново.

1 Рука ⚔ 300 Голдов

Scary Helmet

+2 Бонус

Устрашающий Шлем

Головняк ⚔ 400 Голдов

Short Sword

+1 Бонус

Короткий Меч

1 Рука ⚔ 300 Голдов

Sledgehammer of Smackdown

+5 Бонус

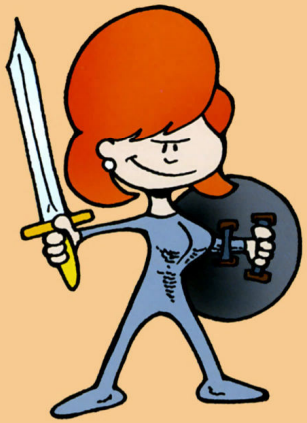
Прихлопная Кувалда

Большая
2 Руки — 600 Голдов

Spandex Chainmail

+3 Бонус

Эластановая Кольчуга



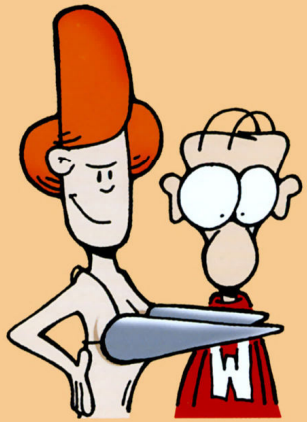
Броник — 500 Голдов

Spiky Top

+3 Бонус

Только для Женщин

Острый Лиф



300 Голдов

Three-Handed Sword

+10 Бонус

Трёхручный Меч

Да, чтоб его удержать требуется три руки, но если ты решишь эту проблему, то у тебя будет не просто хороший меч, у тебя будет ОТЛИЧНЫЙ меч.

Большая
3 Руки — 900 Голдов

Flaming

+2 Бонус

Пламенная

Положи эту карту вместе со шмоткой, дающей боевой Бонус и не являющейся Пламенной.

Эта шмотка теперь Пламенная (чем бы она ни была) и даёт дополнительно +2 Бонус. Конечно же, она теперь даёт огненную атаку. Эта карта остаётся со шмоткой, если та теряется, сбрасывается или крадётся.

Plastic Nun

Фигурка Монашки

На Скакуна с Фигуркой Монашки не действуют никакие Проклятия!

Эта карта кладётся вместе с картой Скакуна. Если Скакун теряется, крадётся или сбрасывается, эта карта уходит вместе с ним.

Усилитель
Скакуна — Нет Цены

Racing Stripes

Гоночный Раскрас

Ты получаешь +1 к Смывке, если у твоего Скакуна Гоночный Раскрас!

Эта карта кладётся вместе с картой Скакуна. Если Скакун теряется, крадётся или сбрасывается, эта карта уходит вместе с ним.

Усилитель
Скакуна — Нет Цены

Vanity Plates

+1 Бонус

Блатные Номера

Применять только на Скакуна с боевым Бонусом, чтобы увеличить его на 1.

Эта карта кладётся вместе с картой Скакуна. Если Скакун теряется, крадётся или сбрасывается, эта карта уходит вместе с ним.

Усилитель
Скакуна — 100 Голдов

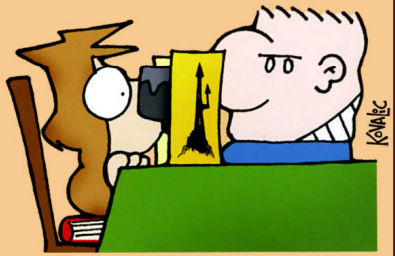
Find The Secret Door

Найди Потайной Ход

Получи Уровень

Gullible New GM

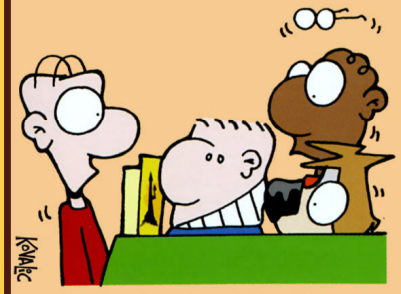
Доверчивый Мастер-Новичок



Получи Уровень

Kill The Conversation

Запрети Обсуждения



Получи Уровень

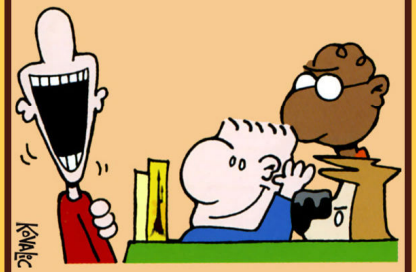
Laugh At GM's Monty Python Routine

Посмейся Над Шуткой Из "Монти Пайтона"

Получи Уровень

Make The GM Laugh

Рассмеши Мастера

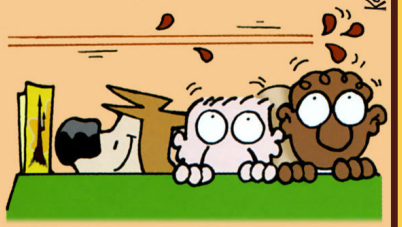


Получи Уровень

Make The GM Snort Soda Out His Nose

Заставь Мастера Поперхнуться Газировкой

А ещё эту карту можно сыграть на любого игрока в любой момент, даже когда он уже думает, что выиграл игру, чтобы он *потерял* 1 Уровень.



Получи Уровень

Write Your Character's Life Story

Напиши Историю Своего Персонажа

Получи Уровень

Baron Munchkinhausen

Барон Манчхгаузен

Отважный Барон бросается тебе на помощь, а потом он заявит, что победил в одиночку.

Применить в любом бою. +10 только в помощь манчкинам. Но в случае победы возьми на одно Сокровище меньше.

Одноразовая.

Bungee Cord

Жгут

Когда ты сбрасываешь любую шмотку по любой причине (включая использование одноразовых шмоток), можешь сбросить Жгут, чтобы выдернуть шмотку обратно. Одноразовая.

500 Голдов

Carbonated Holy Water

Святая Минералка

Применить в любом бою. +2 любой стороне, а против Андедов +4. Нельзя использовать в помощь Андедам. Одноразовая. Считается Зельем.

100 Голдов

Grave Error

Ошибочное Захоронение

Применить в любом бою, чтобы немедленно избавиться от одного Андеда. За него никто не получает ни Сокровищ, ни Уровней. Одноразовое.

Hag of Bolding

Одержимый Смешок

Применить в любом бою. +3 любой стороне. Одноразовое.

Iron Rations

Усиленный Паёк

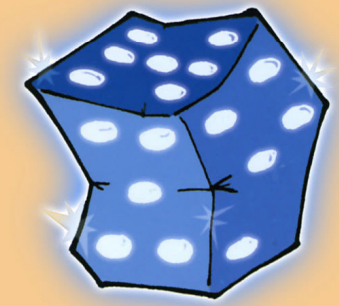
Применить в любом бою. +3 любой стороне. Одноразовая.

200 Голдов

Loaded Die

Читерский Кубик

Применить после любого твоего броска кубика. Поверни кубик нужной тебе стороной вверх: это результат броска. Одноразовая.



300 Голдов

Oil of Ole

Матадорная Смесь

Применить в любом бою. +3 любой стороне. Одноразовая. Считается Зельем.

300 Голдов

Philosopher's Scone

Философский Пельмень

Применить в любом бою. +5 любой стороне. Одноразовая.

400 Голдов

Wishing Ring

Хотельное Кольцо

Снимает любое Проклятие. Применить в любой момент. Одноразовая.

500 Голдов

Wishing Ring

Хотельное Кольцо

Снимает любое Проклятие. Применить в любой момент. Одноразовая.

500 Голдов

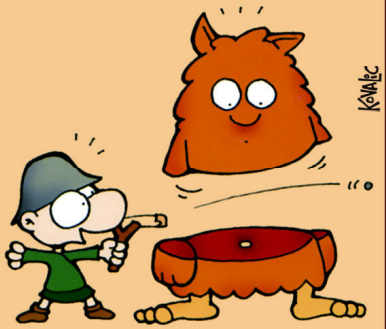
Blessing

Благословение

Применить в любой момент, даже в бою. Все Проклятия немедленно снимаются со всех игроков.

Critical Hit

Критическое Попадание

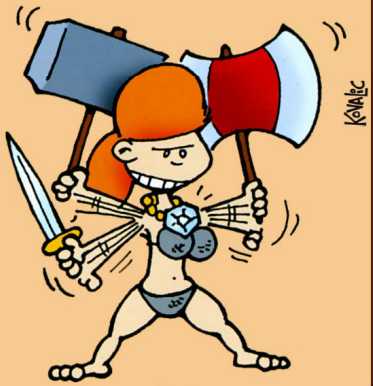


Применить в любом бою. Все шмотки, дающие боевой Бонус, считаются в этом бою вдвойне. Одноразовые шмотки вдвойне не считаются.

Diadem of Demented Dexterity

Медальон Маньячного Многоручия

Даёт тебе 1 дополнительную Руку.



+1 Рука

700 Голдов

Funny-Shaped

Потешный Вид

Эта карта кладётся вместе с Обувкой или Головняком. Ты можешь считать эту шмотку Обувкой либо Головняком, и можешь менять своё решение в любой момент своего хода.

Эта карта уходит со шмоткой, если та теряется, крадётся или сбрасывается.

Grow Two Feet

Ножной Прирост

Применить на себя в любой момент. Если в этот момент ты Халфлинг или Гном, ты становишься ростом с обычного человека, и монстры больше не получают бонусов против твоей Расы. Иначе у тебя появляется ещё пара ног, и ты можешь носить вторую Обувку.

Lawn Mower

+3 Бонус

Газонокосилка

Большая
2 Руки

1

600 Голдов

Cat o' One Tail

+2 Бонус

Кошка Однохвостка

1 Рука

2

400 Голдов

Potion of Inappropriate Eructation

Зелье Неуместной Отрыжки

Применить в любом бою. +2 любой стороне. Одноразовая.

3

100 Голдов

Polish Your Equipment

Надрай Экипировку

Можно сыграть только после боя, не обязательно чтобы бой был твой.

Получи Уровень

4

There Can Be Only One, And It's Me

Остаться Должен Только Один... Я!

Используй эту карту в свой ход, когда ты являешься единственным представителем какой-либо Расы или Класса. Положи эту карту рядом с картой Расы или Класса. Отныне никто другой не может стать той же Расы или Класса.

Эта карта теряется, если ты теряешь карту Расы или Класса, к которой она применена.

Boots of Two-Stepping

+2 Бонус

Сапоги Самоплясы

Обувка

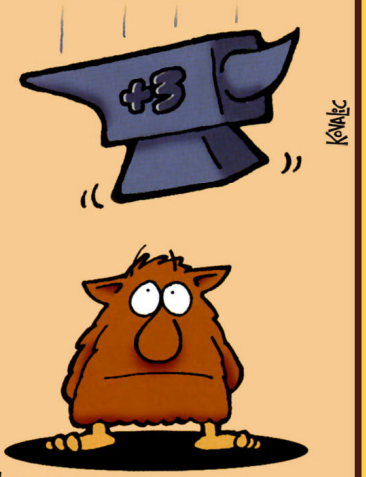
5

400 Голдов

Anvil

+3 Бонус

Наковальня



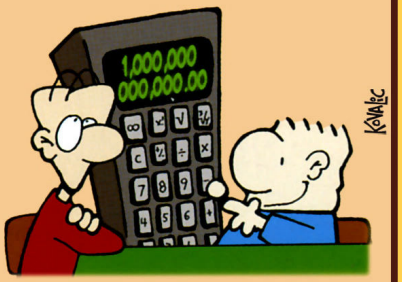
Большая
2 Руки

6

Нет Цены

Recalculate Your XP

Пересчитай Свой Экспириенс



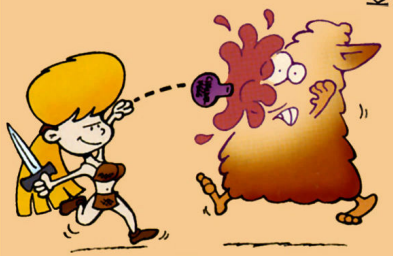
Получи Уровень

7

Retroactive Continuity Potion

Зелье Ретроактивного Действия

Применить в любом бою. Один из монстров никогда не существовал, сбрось его и все его модификаторы. Ни Уровней, ни Сокровищ за него не положено! Одноразовая.



8

1 000 Голдов

Teleport!

Телепорт

Сбрось одно любое Подземелье и возьми одно новое.

Портал

Teleport!

Телепорт

Сбрось одно любое Подземелье и возьми одно новое.

Портал

The Gods Reward Lameness

Боги Помогают Убогим

Сбрось все Подземелья. Самый низкоуровневый игрок берёт три верхних Подземелья и выбирает одно. Если таких игроков несколько, каждый берёт по три и выбирает одно.

После этого перемешайте все остальные Подземелья, в том числе и из сброса.

Портал

The Gods Reward Lameness

Боги Помогают Убогим

Сбрось все Подземелья. Самый низкоуровневый игрок берёт три верхних Подземелья и выбирает одно. Если таких игроков несколько, каждый берёт по три и выбирает одно.

После этого перемешайте все остальные Подземелья, в том числе и из сброса.

Портал

Walking In Circles

Хождение По Кругу

Выбери одно Подземелье из сброса и введи его в игру. Если в сбросе нет Подземелий, просто возьми одно новое.

Портал

Walking In Circles

Хождение По Кругу

Выбери одно Подземелье из сброса и введи его в игру. Если в сбросе нет Подземелий, просто возьми одно новое.

Портал

Dungeon of Cinematic Encumbrance Limits

Подземелье Невыносимой Выносливости

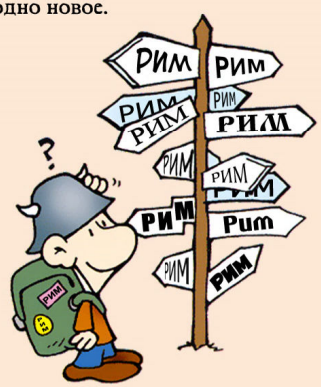
В этом Подземелье у всех игроков появляется одна дополнительная Рука, а ещё все могут нести на одну Большую шмотку больше.

При выходе из этого Подземелья все должны сбросить лишние Большие шмотки. Шмотки в лишней Руке сбрасывать не требуется, но использовать их далее не получится.

All Roads Lead To Rome

Все Дороги Ведут В Рим

Сбрось все Подземелья и возьми одно новое.



Портал

Dungeon of Comprehensive Curses

Подземелье Всеобщих Проклятий

Все Проклятия в этом Подземелье действуют на всех игроков (если Проклятие и так действовало на всех, то ничего не меняется). Все карты и способности, защищающие от Проклятий, действуют, но защищают только того, кто их применяет. Карты и способности, позволяющие игроку забрать сыгранное Проклятие в "руку" можно использовать для защиты, но карта Проклятия при этом сбрасывается, а не забирается.

Dungeon of Deadly Deathful Death

Подземелье Смертельно Смертоносной Смерти

В Непотребство каждого монстра добавляется Смерть. Если монстр и так был смертоносным, добавь в Непотребство потерю 1 Уровня, чтобы ему не было так обидно. Тут игра может затянуться надолго...

All Roads Lead To Rome

Все Дороги Ведут В Рим

Сбрось все Подземелья и возьми одно новое.

Портал

Dungeon of Elvish Excess

Подземелье Эльфийской Эволюции

Все, кто ещё не Эльф, становятся Эльфами. Если в сбросе и колоде недостаточно карт Эльфа, замените их чем-нибудь. В этом Подземелье невозможно сбросить или как-то ещё потерять свою Эльфичность.

Раса Эльф не идёт в счёт твоих рас, таким образом Полукровка может иметь тут три расы. Можно сыграть Полукровку без других рас и быть полуэльфом, получая все преимущества Эльфов и игнорируя все их недостатки.

При выходе из этого Подземелья, все должны сбросить лишние расы (если есть), а Эльфийская раса уравнивается в правах с остальными.

Dungeon of Even More Rampant Cheating Than Usual

Подземелье Гораздо Более Наглого Мухлежа, Чем Обычно

Любая карта Получи Уровень может быть использована как Чит (Уровень при этом ты не получаешь). Положи её с зачитенной шмоткой. В любой момент ты можешь забрать карту Получи Уровень, чтобы использовать по назначению, но зачитенная шмотка при этом сбрасывается.

После выхода из этого Подземелья, все карты Получи Уровень, используемые как Чит, остаются в игре в этом качестве, но использовать их для получения Уровня уже нельзя.

Cave-In!

Обвал

Стены рушатся, полы дрожат. Один игрок по твоему выбору теряет один Уровень.

Сбрось одно любое Подземелье и возьми одно новое.

Портал

Dungeon of Extra Effort

Подземелье Тщетных Трудов

В этом Подземелье игра идёт до 11-го Уровня. Все ограничения по получению 10-го Уровня действуют как на 10-й, так и на 11-й Уровни. (В эпической игре победным Уровнем становится 22-й, а ограничения действуют с 19-го по 22-й Уровни.)

При выходе из этого Подземелья условия победы возвращаются к нормальному состоянию. Это значит, что высокоуровневые персонажи могут выиграть игру, просто сменив Подземелье.

Dungeon of Feeble Foes

Подземелье Презренных Противников

Все Бонусы, указанные на картах монстров, удваиваются и меняют знак. Так, монстр, обычно получающий +5 против Эльфов, в этом Подземелье получит -10 в бою с Эльфом.

Штрафы монстров не меняются.

Cave-In!

Обвал

Стены рушатся, полы дрожат. Один игрок по твоему выбору теряет один Уровень.

Сбрось одно любое Подземелье и возьми одно новое.

Портал

Dungeon Of Foul Filthy Flypaper Floors

Подземелье Коварных Клейких Коридоров

У всех -1 к Смывке.

Dungeon of Gender Bending

Подземелье Кривых Полов

Все меняют свой пол и получают стандартный штраф -5 в ближайшем бою. Это не Проклятие, но эффект может быть отменён Хотельным Кольцом.

Все игроки должны придумать, как звучит их имя в транссексуальной версии. Любой, кто назовёт другого настоящим именем, теряет 1 Уровень.

Любой, кто сменит пол в этом Подземелье, получит 1 Уровень.

При выходе из этого Подземелья пол снова меняется, с такими же последствиями.

Cleared the Dungeon!

Зачищенное Подземелье!

Вы уничтожили всё крупнее жука в этом Подземелье. Да и большинство жуков тоже. Все получают по одному Уровню.

Сбрось одно любое Подземелье. Если это было единственное Подземелье в игре, возьми одно новое.

Портал

Dungeon of GM-ly Generosity

Подземелье Мастерской Милости

Всякий раз, когда берутся Сокровища, следует брать на одно Сокровище больше положенного.
При Чистке Нычек следует брать две Двери втёмную.

Dungeon of Lavish Loot

Подземелье Беспредельного Богатства

Сокровища здесь повсюду.
В начале своего хода ты можешь решить побродить по коридорам подбирая барахлишко: возьми два Сокровища в открытую и переходи сразу к фазе От Щедрот.

Но поскольку Сокровища тут ничего не стоят, ты не можешь продавать их на Уровень в этом Подземелье.

Cleared the Dungeon!

Зачищенное Подземелье!

Вы уничтожили всё крупнее жука в этом Подземелье. Да и большинство жуков тоже. Все получают по одному Уровню.

Сбрось одно любое Подземелье. Если это было единственное Подземелье в игре, возьми одно новое.

Портал

Dungeon of Mandatory Murder

Подземелье Иррационального Избиения

Никто не может поднимать свой Уровень, кроме как за убийство монстров (Эльфы ещё и за помощь в убийстве могут).

Но карты Получи Уровень всё же могут пригодиться: их можно сыграть в любом бою, чтобы дать +10 любой стороне. Все ограничения карты Получи Уровень при этом игнорируются.

Dungeon of Manga Wrangling

Подземелье Анимешанины

Все монстры со щупальцами получают +5 против Женщин, и дают дополнительное Сокровище, если побеждены Мужчиной (или с помощью Мужчины).

Если вы сами не можете определить, если ли у монстра щупальца, вышлите нам чек на 20$, и мы вам подскажем.

Narrow Passage

Узкий Проход

Возьми новое Подземелье. Ты вышел из старых Подземелий и переходишь в новое Подземелье. Каждый игрок в начале своего хода выходит из старых Подземелий и переходит в новое. Когда все игроки перейдут в новое Подземелье, сбросьте все старые.

Игроки, перешедшие в новое Подземелье, не могут помогать или меняться шмотками с теми, кто остался в старом. Но Проклинать, подкидывать монстров и т.д. можно как обычно.

Портал

Dungeon of Militant Monsters

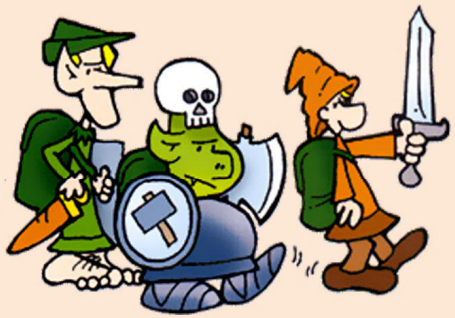
Подземелье Воинственных Врагов

Каждый игрок в этом Подземелье может подкинуть одного монстра в любой бой без использования карты Бродячая Тварь.

А чтобы добавить в бой ещё монстров, понадобится Бродячая Тварь.

Dungeon of Ridiculous Races

Подземелье Разгульных Распутников



Каждый игрок берёт карту Расы из сброса, а если в сбросе не хватает, то из колоды (не забудьте потом перемешать карты). Выбираются Расы в порядке возрастания Уровня. Если ты не хочешь сразу играть полученную Расу, можешь взять её в "руку".

В этом Подземелье не действуют обычные ограничения на количество Рас. При выходе из этого Подземелья лишние Расы придётся сбросить.

Narrow Passage

Узкий Проход

Возьми новое Подземелье. Ты вышел из старых Подземелий и переходишь в новое Подземелье. Каждый игрок в начале своего хода выходит из старых Подземелий и переходит в новое. Когда все игроки перейдут в новое Подземелье, сбросьте все старые.

Игроки, перешедшие в новое Подземелье, не могут помогать или меняться шмотками с теми, кто остался в старом. Но Проклинать, подкидывать монстров и т.д. можно как обычно.

Портал

Dungeon of Stupendous Skills

Подземелье Изумительной Искусности

Каждый игрок берёт карту Класса из сброса, а если в сбросе не хватает, то из колоды (не забудьте потом перемешать карты). Выбираются Классы в порядке возрастания Уровня. Если ты не хочешь сразу играть полученный Класс, можешь взять его в "руку".

В этом Подземелье можно иметь два Класса, даже без карты Суперманчкин, а с ней - три! При выходе из этого Подземелья лишние Классы придётся сбросить.

Dungeon of Ubiquitous Undead

Подземелье Неудержимой Нежити

Все Андеды получают +5.
В любом бою любой игрок может сделать любого монстра Андедом, сбросив с "руки" одну карту.

Secret Door

Потайная Дверь

Возьми одно новое Подземелье и введи его в игру.

Портал

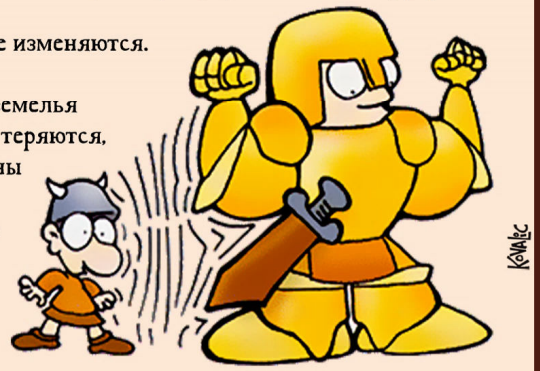
Dungeon of Unexpected Epicness

Подземелье Неожиданной Эпичности

Все игроки всех уровней получают все эпические способности своих Рас, Классов и т.п.! Если вы не знаете и не хотите знать, каковы эти эпические способности, можете просто выкинуть эту карту и вытащить другую.

Остальные правила игры не изменяются.

При выходе из этого Подземелья все эпические способности теряются, если какие-то карты сыграны с использованием этих способностей, необходимо навести порядок (если только вы не играете в эпическую игру и игрок не выше 10 Уровня).



Dungeon of Utter Uncharitability

Подземелье Совершенной Скаредности

Можно держать в "руке" сколько угодно карт. Поскольку это ущемляет права Дварфов, все Дварфы при входе сюда получают 1 Уровень.

При выходе из этого Подземелья необходимо немедленно сбросить лишние карты с "руки". От Щедрот при этом никто ничего не получает.

Secret Door

Потайная Дверь

Возьми одно новое Подземелье и введи его в игру.

Портал

Joe's Discount Dungeon

Curse! Don't Call Me Shirley!

Проклятие! Не Называй Меня Ширли!

Твой пол изменён. -5 в твоём ближайшем бою из-за смущения. После этого дальнейших штрафов нет. Но пол остаётся изменённым.

Curse! GM Enforces Rules!

Проклятие! Мастер Ужесточил Правила!

Теряешь все карты **Чит!** (включая **Чит С Двух Рук** и **Чит Как Будто Завтра Не Наступит**) что у тебя есть в игре. Шмотки остаются с тобой, но ты их просто несёшь не используя.

(От лишних Больших шмоток придётся избавиться.)

... With Extra Cheese

... С Излишком Сыра +5 к Монстру

Применять в любом бою. Если монстр побеждён, возьми на 1 Сокровище больше.

Amazingly

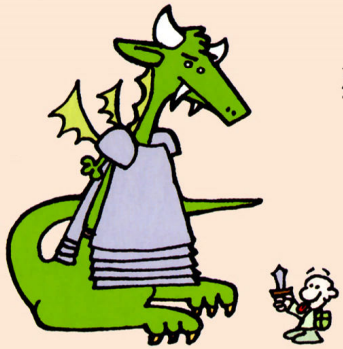
Удивительно +5 или -5 к Монстру

Применять на сыгранный на монстра модификатор. Если модификатор положительный, он теперь даёт ещё +5, а у монстра на 1 Сокровище больше. Если же отрицательный, он теперь даёт ещё -5, а у монстра на 1 Сокровище ***меньше*** (минимум 1).

Armor-Plated

Бронированный +10 к Монстру

Применять в любом бою. Если монстр побеждён, возьми на 2 Сокровища больше.

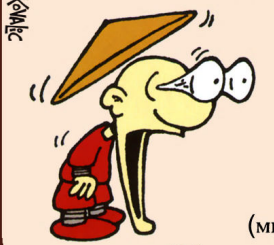


Astoundingly

Поразительно +10 или -10 к Монстру

Применять на сыгранный на монстра модификатор. Если модификатор положительный, он теперь даёт ещё +10, а у монстра на 2 Сокровища больше.

Если же отрицательный, он теперь даёт ещё -10, а у монстра на 2 Сокровища ***меньше*** (минимум 1).



Bedridden

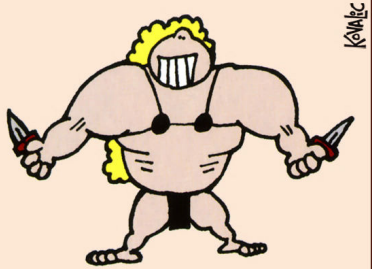
Прикованный к Постели -5 к Монстру

Применять в любом бою. Если монстр побеждён, возьми на 1 Сокровище ***меньше*** (минимум 1).

Buffed

Набафаный +5 к Монстру

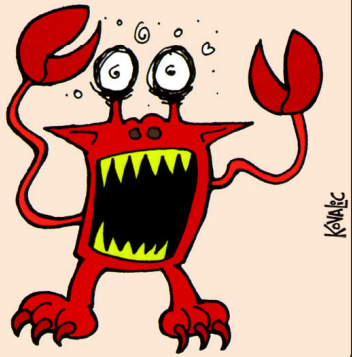
Применять в любом бою. Если монстр побеждён, возьми на 1 Сокровище больше.



Dire

Ужасный +5 к Монстру

Применять в любом бою. Если монстр побеждён, возьми на 1 Сокровище больше.



Disgustingly

Отвратительно +5 или -5 к Монстру

Применять на сыгранный на монстра модификатор. Если модификатор положительный, он теперь даёт ещё +5, а у монстра на 1 Сокровище больше.

Если же отрицательный, он теперь даёт ещё -5, а у монстра на 1 Сокровище ***меньше*** (минимум 1).

Drunk

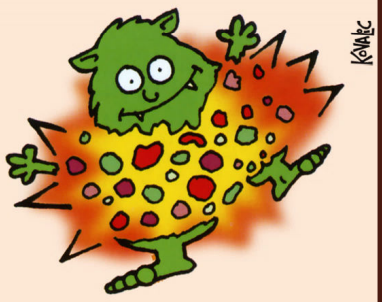
Пьяный
-5 к Монстру

Применять в любом бою. Если монстр побеждён, возьми на 1 Сокровище ***меньше*** (минимум 1).

Exploding

Взрывающийся
+10 к Монстру

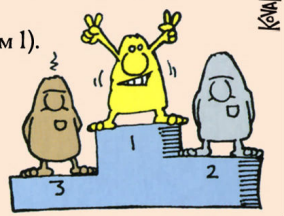
Применять в любом бою. Если монстр побеждён, возьми на 2 Сокровища больше.



Extremely

Чрезвычайно
+5 или -5 к Монстру

Применять на сыгранный на монстра модификатор. Если модификатор положительный, он теперь даёт ещё +5, а у монстра на 1 Сокровище больше. Если же отрицательный, он теперь даёт ещё -5, а у монстра на 1 Сокровище ***меньше*** (минимум 1).



Hairy

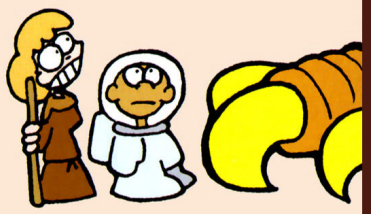
Волосатый
+5 к Монстру

Применять в любом бою. Если монстр побеждён, возьми на 1 Сокровище больше.

Large Economy Size

Особо Крупных Размеров
+5 к Монстру

Применять в любом бою. Если монстр побеждён, возьми на 1 Сокровище больше.



Mind-Bogglingly

Ошеломляюще
+10 или -10 к Монстру

Применять на сыгранный на монстра модификатор. Если модификатор положительный, он теперь даёт ещё +10, а у монстра на 2 Сокровища больше. Если же отрицательный, он теперь даёт ещё -10, а у монстра на 2 Сокровища ***меньше*** (минимум 1).

Sneaky

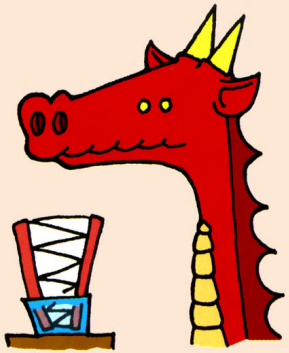
Коварный
+10 к Монстру

Применять в любом бою. Если монстр побеждён, возьми на 2 Сокровища больше.

Toothless

Беззубый
-5 к Монстру

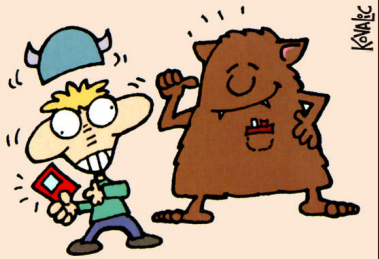
Применять в любом бою. Если монстр побеждён, возьми на 1 Сокровище ***меньше*** (минимум 1).



Ultra-Rare

Очень Редкий
+10 к Монстру

Применять в любом бою. Если монстр побеждён, возьми на 2 Сокровища больше.



Unbelievably

Невероятно
+10 или -10 к Монстру

Применять на сыгранный на монстра модификатор. Если модификатор положительный, он теперь даёт ещё +10, а у монстра на 2 Сокровища больше. Если же отрицательный, он теперь даёт ещё -10, а у монстра на 2 Сокровища ***меньше*** (минимум 1).

Undead

Андед
+5 к Монстру

Применять в любом бою на любого монстра, который не Андед. Теперь этот монстр считается Андедом.

Если монстр побеждён, возьми на 2 Сокровища больше.

Undead

Андед
+5 к Монстру

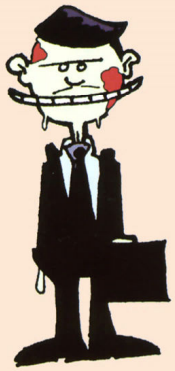
Применять в любом бою на любого монстра, который не Андед. Теперь этот монстр считается Андедом.

Если монстр побеждён, возьми на 2 Сокровища больше.

Undead

Андед
+5 к Монстру

Применять в любом бою на любого монстра, который не Андед. Теперь этот монстр считается Андедом.



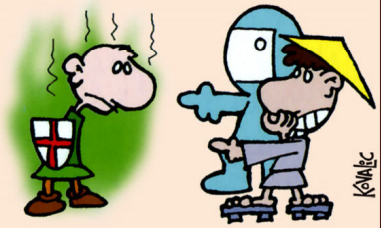
Если монстр побеждён, возьми на 2 Сокровища больше.

Bad Smell

Уровень 1

Вонища

Твои приятели манчкины обвиняют в этом ТЕБЯ. Никто из них не будет помогать тебе в этом бою.



Непотребство: Сними Головняк, чтобы зажать нос. Теряешь надетый Головняк.

1 Сокровище

Dirty Laundry

Уровень 1

Андед

Грязное Бельё

"Просто не хочешь ты знать, где и что происходит..."

+2 против Женщин.

Непотребство: Твои носки сползают с ног и присоединяются к Белью. Теряешь надетую Обувку.

1 Сокровище

Footprints

Уровень 1

Следы

Модификаторы, сыгранные на Следы, дают двойной бонус или штраф, но не влияют на количество Сокровищ.

Непотребство: Ты растоптан. Монстром 1 уровня. Ты мёртв, и мы смеёмся над тобой.

1 Сокровище

Fries

Уровень 10

Картошка Фри

Можешь сыграть эту карту с "руки", чтобы подбросить её в любой бой. Чтобы сделать это ты должен сказать: "Не желаете ли Картошку Фри к этому?"

Непотребство: Они прыгают тебе в рот. Углеводы! Углеводы! Ты уже не вмещаешься в свою броню. Сбрось надетый Броник.

3 Сокровища

Game Store Manager

Уровень 10

Продавец Игр

Если ты убил его, брось кубик, чтобы определить, сколько Сокровищ ты получишь.

Непотребство: Он гипнотизирует тебя. Ты должен купить много-много игр. Сбрось шмоток с "руки" или со стола не менее чем на 1000 Голдов.

1d6 Сокровищ

Graffiti

Уровень 1

Граффити

Перо сильнее меча. Ни одна шмотка, что ты держишь в Руках, не может быть использована против Граффити.

Непотребство: Оно переписывает таблицу твоего персонажа. У тебя поменялся пол. -5 в твоём следующем бою из-за смущения. После этого, пол остаётся изменённым, но штрафа больше нет.

1 Сокровище

Green Army Men

Уровень 1

Зелёные Солдатики

Любая Обувка даёт двойной Бонус. Растопчи их!

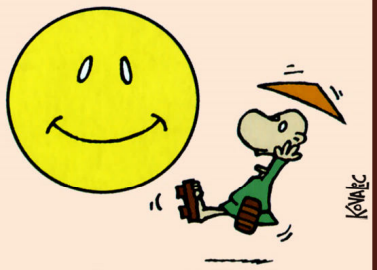
Непотребство: Теряешь Уровень от стыда.

1 Сокровище

Smiley Face

Уровень 1

Смайлик



+2 против Мужчин.

Непотребство: Широко улыбнись другим игрокам и отдай каждому по карте, с "руки" или со стола, начиная с правого от тебя игрока и далее против часовой стрелки. Хорошего дня!

1 Сокровище

Sock Puppet

Уровень 1

Кукла Из Носка

Никто не может играть карты с "руки" за или против Куклы Из Носка.

Непотребство: Бьёт тебя кулаком. Сбрось две карты с "руки".

1 Сокровище

Standie

Уровень 1

Дурилка Картонная

Можешь сыграть её с "руки" в любом бою, чтобы превратить любого одного монстра в Картонную Дурилку, игнорируя всё, что написано на карте этого монстра. Однако модификаторы считаются.

Непотребство: В твоём следующем бою, ТЫ считаешься Картонной Дурилкой с Уровнем 1.

1 Сокровище

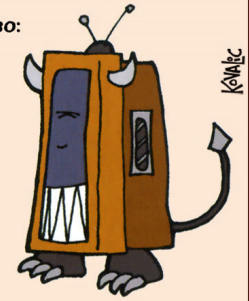
Television

Уровень 10

Телевизор

Каждая карта, которую ты сбросишь с "руки" или из игры, даст +1 против Телевизора.

Непотребство: Ты вдруг перестаёшь следить за... о чём мы только что говорили? До конца твоего следующего хода ты не можешь использовать классовые и расовые способности.

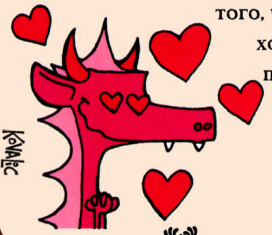


3 Сокровища

... Of Love

Влюблённый

Применить в бою, в котором всего один монстр. Бой заканчивается немедленно; больше карт играть нельзя. Все модификаторы остаются с монстром, а все одноразовые карты возвращаются тем, кто их сыграл. Монстр Любви не сражается и его нельзя убить. Он раздаёт все свои Сокровища в открытую всем игрокам, начиная с того, чей сейчас ход и далее по часовой стрелке.



1/3-Breed

Три В Одном

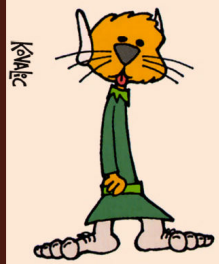
Можешь иметь сразу 3 Расы, а в комплекте все радости и горести каждой. Или возьми две Расы и получи все их преимущества и недостатки, при этом будучи ещё и Человеком. Или возьми одну Расу, получи все её преимущества и забудь о недостатках (так монстры, ненавидящие Эльфов, не получат Бонус в бою против 1/3-Эльфа).

Эта карта теряется, если ты теряешь все Расы.

1/3-Breed

Три В Одном

Можешь иметь сразу 3 Расы, а в комплекте все радости и горести каждой. Или возьми две Расы и получи все их преимущества и недостатки, при этом будучи ещё и Человеком. Или возьми одну Расу, получи все её преимущества и забудь о недостатках (так монстры, ненавидящие Эльфов, не получат Бонус в бою против 1/3-Эльфа).

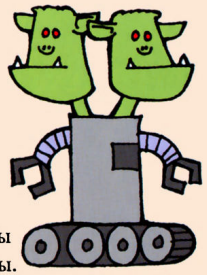


Эта карта теряется, если ты теряешь все Расы.

1/3-Breed

Три В Одном

Можешь иметь сразу 3 Расы, а в комплекте все радости и горести каждой. Или возьми две Расы и получи все их преимущества и недостатки, при этом будучи ещё и Человеком. Или возьми одну Расу, получи все её преимущества и забудь о недостатках (так монстры, ненавидящие Эльфов, не получат Бонус в бою против 1/3-Эльфа).

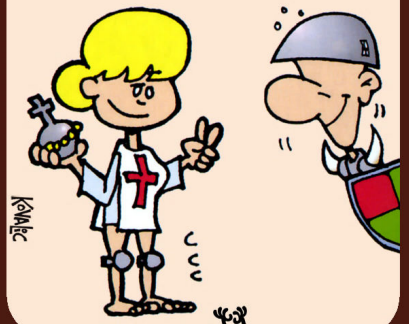


Эта карта теряется, если ты теряешь все Расы.

Cheat!

Чит!

Примени эту карту на шмотку, которая у тебя уже в игре или которую ты играешь с "руки". Теперь ты можешь использовать эту шмотку, даже если это противоречит правилам. Сбрось эту карту при потере (продаже и т.п.) этой шмотки.



Cheat!

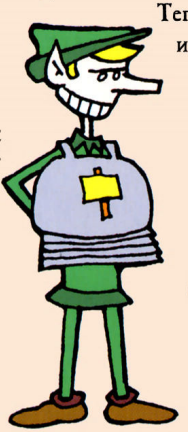
Чит!

Примени эту карту на шмотку, которая у тебя уже в игре или которую ты играешь с "руки". Теперь ты можешь использовать эту шмотку, даже если это противоречит правилам. Сбрось эту карту при потере (продаже и т.п.) этой шмотки.

Cheat!

Чит!

Примени эту карту на шмотку, которая у тебя уже в игре или которую ты играешь с "руки". Теперь ты можешь использовать эту шмотку, даже если это противоречит правилам. Сбрось эту карту при потере (продаже и т.п.) этой шмотки.



Cheat!

Чит!

Примени эту карту на шмотку, которая у тебя уже в игре или которую ты играешь с "руки". Теперь ты можешь использовать эту шмотку, даже если это противоречит правилам. Сбрось эту карту при потере (продаже и т.п.) этой шмотки.

Cheat!

Чит!

Примени эту карту на шмотку, которая у тебя уже в игре или которую ты играешь с "руки". Теперь ты можешь использовать эту шмотку, даже если это противоречит правилам. Сбрось эту карту при потере (продаже и т.п.) этой шмотки.

Cheat!

Чит!

Примени эту карту на шмотку, которая у тебя уже в игре или которую ты играешь с "руки". Теперь ты можешь использовать эту шмотку, даже если это противоречит правилам. Сбрось эту карту при потере (продаже и т.п.) этой шмотки.

Chimera

Химера

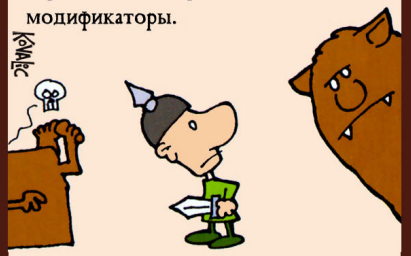
Можешь иметь любое количество Рас (пока у тебя есть две и более) и получать все преимущества и недостатки каждой. Эта карта теряется, если у тебя стало меньше двух Рас.

Direct To Video Sequel

Сразу Же В Сиквел

Применить как только закончился любой бой, если только все манчкины не были убиты.

Все монстры появляются снова с теми же модификаторами (но без одноразовых карт). Те манчкины, которые выжили в первом бою, должны драться снова. Можно играть новые карты, в том числе и модификаторы.



Dogpile

Куча Мала

Примени карту вместе с Монстром с "руки", когда кто-либо (может ты сам) находится в бою. Каждый игрок при желании может добавить одного монстра с "руки"!

Все монстры присоединяются к битве - сложи их боевую силу.

Если персонаж вынужден смываться, попытки Смывки проводятся раздельно, *в порядке, выбранном жертвой.*

Dogpile

Куча Мала

Примени карту вместе с Монстром с "руки", когда кто-либо (может ты сам) находится в бою. Каждый игрок при желании может добавить одного монстра с "руки"! Все монстры присоединяются к битве - сложи их боевую силу. Если персонаж вынужден смываться, попытки Смывки проводятся раздельно, *в порядке, выбранном жертвой.*

Epic Junior

Эпический Малыш

Положи эту карту на любую карту Расы, Класса, Подданства, Акцента или Шаманства. Так ты получишь все соответствующие Эпические возможности, независимо от твоего Уровня. Эта карта теряется вместе с картой, к которой прикреплена.

Или сыграй эту карту на себя, чтобы получить Эпические способности Человека в игре, в которой есть Расы. В таком случае эта карта теряется, если ты приобретаешь Расу.

Epic Junior

Эпический Малыш

Положи эту карту на любую карту Расы, Класса, Подданства, Акцента или Шаманства. Так ты получишь все соответствующие Эпические возможности, независимо от твоего Уровня. Эта карта теряется вместе с картой, к которой прикреплена.

Или сыграй эту карту на себя, чтобы получить Эпические способности Человека в игре, в которой есть Расы.

В таком случае эта карта теряется, если ты приобретаешь Расу.

Epic Junior

Эпический Малыш

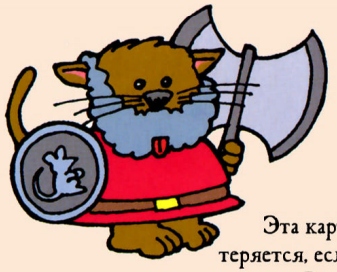
Положи эту карту на любую карту Расы, Класса, Подданства, Акцента или Шаманства. Так ты получишь все соответствующие Эпические возможности, независимо от твоего Уровня. Эта карта теряется вместе с картой, к которой прикреплена.

Или сыграй эту карту на себя, чтобы получить Эпические способности Человека в игре, в которой есть Расы. В таком случае эта карта теряется, если ты приобретаешь Расу.

Half-Breed

Полукровка

Можешь иметь 2 Расовые карты, а в комплекте все радости и горести обеих рас. Или возьми одну Расу, получи все её преимущества и забудь о недостатках (так монстры, ненавидящие Эльфов, не получат Бонус в бою против полуэльфа).



Эта карта теряется, если ты теряешь все Расы.

Half-Breed

Полукровка

Можешь иметь 2 Расовые карты, а в комплекте все радости и горести обеих рас. Или возьми одну Расу, получи все её преимущества и забудь о недостатках (так монстры, ненавидящие Эльфов, не получат Бонус в бою против полуэльфа).

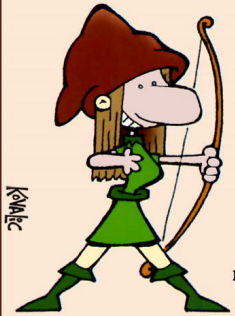
Эта карта теряется, если ты теряешь все Расы.

Half-Breed

Полукровка

Можешь иметь 2 Расовые карты, а в комплекте все радости и горести обеих рас. Или возьми одну Расу, получи все её преимущества и забудь о недостатках (так монстры, ненавидящие Эльфов, не получат Бонус в бою против полуэльфа).

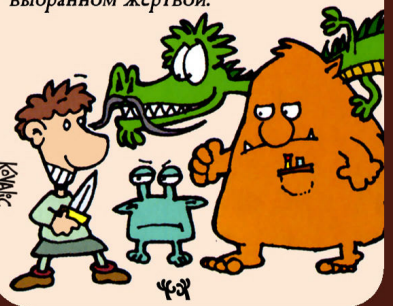
Эта карта теряется, если ты теряешь все Расы.



Monster Mash

Крутой Замес

Примени карту вместе с любым количеством Монстров с "руки", когда кто-либо (может ты сам) находится в бою. Твои монстры присоединятся к тому, что уже дерётся - сложи их боевую силу. Если персонаж вынужден смываться, попытки Смывки проводятся раздельно, *в порядке, выбранном жертвой.*



Monster Mash

Крутой Замес

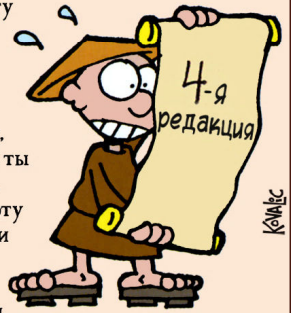
Примени карту вместе с любым количеством Монстров с "руки", когда кто-либо (может ты сам) находится в бою. Твои монстры присоединятся к тому, что уже дерётся - сложи их боевую силу. Если персонаж вынужден смываться, попытки Смывки проводятся раздельно, *в порядке, выбранном жертвой.*

Old Edition

Старая Редакция

Можешь сыграть Расу как Класс и наоборот, и это будет учитываться соответственно при подсчёте количества карт этого типа у тебя, и при воздействии на этот тип другими картами.

Эту карту положи вместе с Расой или Классом, который ты изменил. Сбрось эту карту при потере этой Расы или Класса



Old Edition

Старая Редакция

Можешь сыграть Расу как Класс и наоборот, и это будет учитываться соответственно при подсчёте количества карт этого типа у тебя, и при воздействии на этот тип другими картами.

Эту карту положи вместе с Расой или Классом, который ты изменил. Сбрось эту карту при потере этой Расы или Класса

Old Edition

Старая Редакция

Можешь сыграть Расу как Класс и наоборот, и это будет учитываться соответственно при подсчёте количества карт этого типа у тебя, и при воздействии на этот тип другими картами.

Эту карту положи вместе с Расой или Классом, который ты изменил. Сбрось эту карту при потере этой Расы или Класса

Super Duper Munchkin

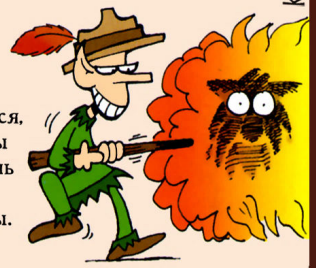
Супер-Пупер Манчкин

Можешь иметь любое количество Классов (пока у тебя есть два и более) и получать все преимущества и недостатки каждого. Эта карта теряется, если у тебя стало меньше двух Классов.

Super Munchkin

Суперманчкин

Можешь иметь 2 Классовые карты, а в комплекте все радости и горести обоих Классов. Или возьми один Класс, получи все его преимущества и забудь о недостатках (так монстры, ненавидящие Клириков, не получат Бонус в бою против Суперклирика).



Эта карта теряется, если ты теряешь все Классы.

Super Munchkin

Суперманчкин

Можешь иметь 2 Классовые карты, а в комплекте все радости и горести обоих Классов. Или возьми один Класс, получи все его преимущества и забудь о недостатках (так монстры, ненавидящие Клириков, не получат Бонус в бою против Суперклирика).

Эта карта теряется, если ты теряешь все Классы.

Super Munchkin

Суперманчкин

Можешь иметь 2 Классовые карты, а в комплекте все радости и горести обоих Классов. Или возьми один Класс, получи все его преимущества и забудь о недостатках (так монстры, ненавидящие Клириков, не получат Бонус в бою против Суперклирика).

Эта карта теряется, если ты теряешь все Классы.

Ultra Munchkin

Ультра Манчкин

Можешь иметь 2 или 3 Класса, а в комплекте все радости и горести каждого. Или возьми один Класс, получи все его преимущества и забудь о недостатках (так монстры, ненавидящие Клириков, не получат Бонус в бою против Ультра Клирика).

Эта карта теряется, если ты теряешь все Классы.

Ultra Munchkin

Ультра Манчкин

Можешь иметь 2 или 3 Класса, а в комплекте все радости и горести каждого. Или возьми один Класс, получи все его преимущества и забудь о недостатках (так монстры, ненавидящие Клириков, не получат Бонус в бою против Ультра Клирика).

Эта карта теряется, если ты теряешь все Классы.

Ultra Munchkin

Ультра Манчкин

Можешь иметь 2 или 3 Класса, а в комплекте все радости и горести каждого. Или возьми один Класс, получи все его преимущества и забудь о недостатках (так монстры, ненавидящие Клириков, не получат Бонус в бою против Ультра Клирика).

Эта карта теряется, если ты теряешь все Классы.

Wandering Monster

Бродячая Тварь

Примени карту вместе с Монстром с твоей "руки", когда кто-либо (может ты сам) находится в бою. Твой монстр присоединится к тому, что уже дерётся - сложи их боевую силу. Если персонаж вынужден смываться, попытки Смывки проводятся раздельно, *в порядке, выбранном жертвой.*

Wandering Monster

Бродячая Тварь

Примени карту вместе с Монстром с твоей "руки", когда кто-либо (может ты сам) находится в бою. Твой монстр присоединится к тому, что уже дерётся - сложи их боевую силу. Если персонаж вынужден смываться, попытки Смывки проводятся раздельно, *в порядке, выбранном жертвой.*

Wandering Monster

Бродячая Тварь

Примени карту вместе с Монстром с твоей "руки", когда кто-либо (может ты сам) находится в бою. Твой монстр присоединится к тому, что уже дерётся - сложи их боевую силу. Если персонаж вынужден смываться, попытки Смывки проводятся раздельно, *в порядке, выбранном жертвой.*

Wandering Monster

Бродячая Тварь

Примени карту вместе с Монстром с твоей "руки", когда кто-либо (может ты сам) находится в бою. Твой монстр присоединится к тому, что уже дерётся - сложи их боевую силу. Если персонаж вынужден смываться, попытки Смывки проводятся раздельно, *в порядке, выбранном жертвой.*

Air-Cooled

+2 Бонус

Только на Головняк

Вентилируемый

Положи эту карту вместе с Головняком, дающим боевой Бонус. Теперь это Вентилируемый (что бы то ни было), и даёт тебе дополнительно +2 Бонус.

Эта карта уходит вместе со шмоткой, если та потеряна, украдена или сброшена.

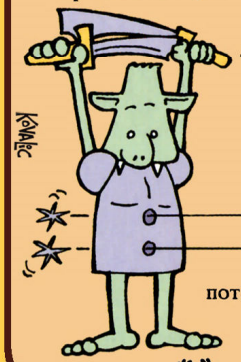
Armor-Piercing

+3 Бонус

Только на Оружие

Бронебойное

Положи эту карту вместе с оружием (шмотка, требующая рук), дающим боевой Бонус. Теперь это Бронебойное (что бы то ни было), и даёт тебе дополнительно +3 Бонус.



Эта карта уходит вместе со шмоткой, если та потеряна, украдена или сброшена.

Extra-Loud

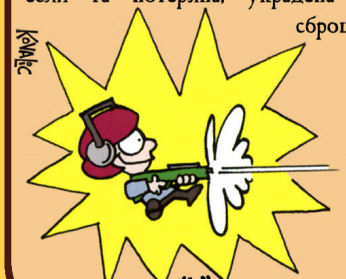
+3 Бонус

Только на Оружие

Сверхшумное

Положи эту карту вместе с оружием (шмотка, требующая рук), дающим боевой Бонус. Теперь это Сверхшумное (что бы то ни было), и даёт тебе дополнительно +3 Бонус.

Эта карта уходит вместе со шмоткой, если та потеряна, украдена или сброшена.



Gold-Plated

+2 Бонус

Только на Оружие

Золочёное

Положи эту карту вместе с оружием (шмотка, требующая рук), дающим боевой Бонус. Теперь это Золочёное (что бы то ни было), и даёт тебе дополнительно +2 Бонус.

Эта карта уходит вместе со шмоткой, если та потеряна, украдена или сброшена.

Reinforced

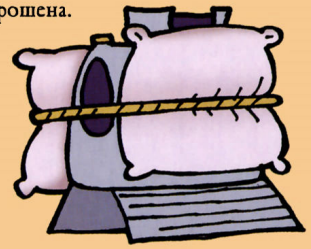
+2 Бонус

Только на Броник

Укреплённый

Положи эту карту вместе с Броником, дающим боевой Бонус. Теперь это Укреплённый (чем бы он ни был) Броник, и даёт тебе дополнительно +2 Бонус.

Эта карта уходит вместе со шмоткой, если та потеряна, украдена или сброшена.



Revealing Costume

+3 Бонус

Разоблачающий Костюм

Монстры смущены. Рады они при этом или нет, тебе всё равно.

Каждый раз, когда ты меняешь пол, костюм будет рваться в неподобающих местах, увеличивая свой бонус на 1.

600 Голдов

Self-Cleaning

+2 Бонус

Только на Оружие

Самоочищающееся

Положи эту карту вместе с оружием (шмотка, требующая рук), дающим боевой Бонус. Теперь это Самоочищающееся (что бы то ни было), и даёт тебе дополнительно +2 Бонус.

Эта карта уходит вместе со шмоткой, если та потеряна, украдена или сброшена.

Spike-Heeled

+2 Бонус

Только на Обувку

На Острых Шпильках

Положи эту карту вместе с Обувкой, дающей боевой Бонус. Теперь это (что бы то ни было) На Острых Шпильках, и даёт тебе дополнительно +2 Бонус.

Эта карта уходит вместе со шмоткой, если та потеряна, украдена или сброшена.

Spring-Mounted

+3 Бонус

Только на Головняк

На Пружинах

Положи эту карту вместе с Головняком, дающим боевой Бонус. Теперь это (что бы то ни было) На Пружинах, и даёт тебе дополнительно +3 Бонус.

Эта карта уходит вместе со шмоткой, если та потеряна, украдена или сброшена.

Steel-Toed

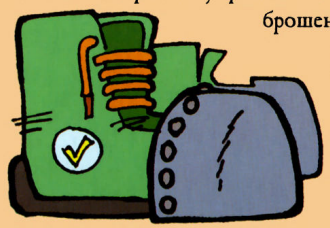
+3 Бонус

Только на Обувку

Со Стальными Носами

Положи эту карту вместе с Обувкой, дающей боевой Бонус. Теперь это (что бы то ни было) Со Стальными Носами, и даёт тебе дополнительно +3 Бонус.

Эта карта уходит вместе со шмоткой, если та потеряна, украдена или брошена.



Teflon-Coated

+3 Бонус

Только на Броник

С Тефлоновым® Покрытием

Положи эту карту вместе с Броником, дающим боевой Бонус. Теперь это (что бы то ни было) С Тефлоновым Покрытием, и даёт тебе дополнительно +3 Бонус.

Эта карта уходит вместе со шмоткой, если та потеряна, украдена или сброшена.

Тефлон - зарегистрированный товарный знак DuPont. Спорим, они не ожидали увидеть его в подземелье?

Theme Music

+3 Бонус
(+5 для Бардов)

Музыкальная Тема

Куда бы ты ни пошёл, твоя музыкальная тема следует за тобой, раздражая как друзей, так и врагов! Можешь насвистывать её во время игры.

With Spiky Bits

+4 Бонус

Только на Оружие

С Шипами

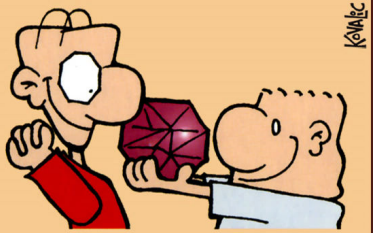
Положи эту карту вместе с оружием (шмотка, требующая рук), дающим боевой Бонус. Теперь это (что бы то ни было) С Шипами, и даёт тебе дополнительно +4 Бонус.

Эта карта уходит вместе со шмоткой, если та потеряна, украдена или сброшена.

Feed GM's Dice Habit

Подгони Мастеру Клёвый Кубик

Вместо получения Уровня, ты можешь в любой момент, когда ты не в бою, сбросить эту карту и найти себе в сбросе любую карту Расы, Класса, Акцента, Силы, Подданства, Стиля, Навыка или Шаманства.

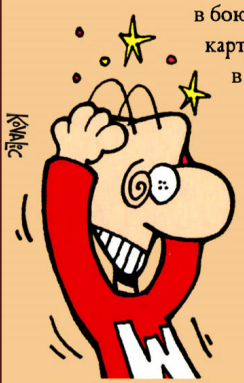


Получи Уровень

Hurt GM's Brain

Вынеси Мозг Мастеру

Вместо получения Уровня, ты можешь в любой момент, когда ты не в бою, сбросить эту карту и найти себе в сбросе любую карту Расы, Класса, Акцента, Силы, Подданства, Стиля, Навыка или Шаманства.



Получи Уровень

Peek At The Scenario

Подсмотри Сценарий

Вместо получения Уровня, ты можешь в любой момент, когда ты не в бою, сбросить эту карту и найти себе в сбросе любую карту Расы, Класса, Акцента, Силы, Подданства, Стиля, Навыка или Шаманства.

Получи Уровень

Reincarnate Without Dying First

Прижизненная Реинкарнация

Вместо получения Уровня, ты можешь в любой момент, когда ты не в бою, сбросить эту карту и найти себе в сбросе любую карту Расы, Класса, Акцента, Силы, Подданства, Стиля, Навыка или Шаманства.

Получи Уровень

Cheat Like There's No Tomorrow

Чит Как Будто Завтра Не Наступит

Всего на один бой, ты можешь использовать любые шмотки, какие у тебя есть, невзирая на Руки, Расы, Классы и другие ограничения. После этого боя ты должен сбросить все шмотки, которые ты не смог бы использовать по правилам без этой карты.

Одноразовая.

Inflatable Munchkin

Надувной Манчкин

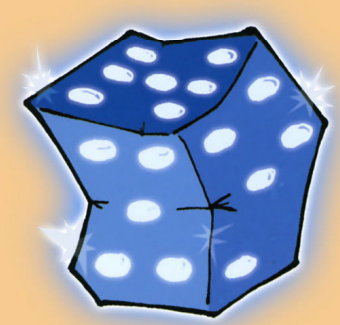
Отвлекает на себя погоню, позволяя тебе Смыться от всех монстров без броска кубика. Если в бою с тобой был кто-то ещё, он тоже спасается. Одноразовая.

300 Голдов

Loaded Die

Читерский Кубик

Применить после любого твоего броска кубика. Поверни кубик нужной тебе стороной вверх. Одноразовая.



300 Голдов

Lucky Penny

Счастливая Монетка

Когда кто-нибудь другой теряет одну или несколько шмоток из-за Ловушки или Проклятия, ты можешь сбросить Счастливую Монетку и забрать одну из этих шмоток.

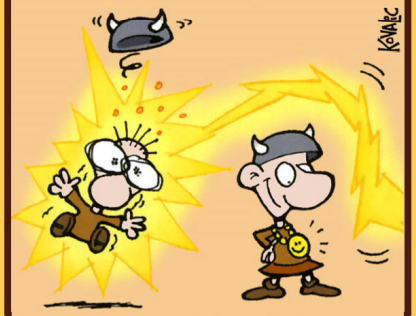
Одноразовая.

200 Голдов

Lucky Talisman

Талисман Удачи

Когда на тебя действует Ловушка или Проклятие, ты можешь активировать свой Талисман и перевести эффект на соседа справа или слева. Если у него есть возможность избежать этого, он может ей воспользоваться. Одноразовая.



300 Голдов

Lucky Talisman

Талисман Удачи

Когда на тебя действует Ловушка или Проклятие, ты можешь активировать свой Талисман и перевести эффект на соседа справа или слева. Если у него есть возможность избежать этого, он может ей воспользоваться. Одноразовая.

300 Голдов

Lucky Talisman

Талисман Удачи

Когда на тебя действует Ловушка или Проклятие, ты можешь активировать свой Талисман и перевести эффект на соседа справа или слева. Если у него есть возможность избежать этого, он может ей воспользоваться. Одноразовая.

300 Голдов

Lucky Talisman

Талисман Удачи

Когда на тебя действует Ловушка или Проклятие, ты можешь активировать свой Талисман и перевести эффект на соседа справа или слева. Если у него есть возможность избежать этого, он может ей воспользоваться. Одноразовая.

300 Голдов

Magic Blessed DNA Potion

Магически Освящённое ДНК-Зелье

Можешь выпить это зелье в любой момент, даже в бою. Найди в сбросе карту любой Расы. Можешь сыграть её немедленно, если нет других ограничений.

Одноразовая.

900 Голдов

Mighty Tome of Skillz

Могучий Фолиант Умений

Можешь прочесть этот Фолиант в любой момент, даже в бою. Найди в сбросе карту любого Класса. Можешь сыграть её немедленно, если нет других ограничений. Одноразовая.

900 Голдов

Potion of Ridiculous Size

Зелье Усмеличения Размера

Применить на одного манчкина в любом бою. Этот манчкин получает +10 к боевой силе... но если он проиграет, то не сможет Смываться, т.к. он слишком большой, чтобы пройти в двери, так что Непотребство случится автоматически. Одноразовая.

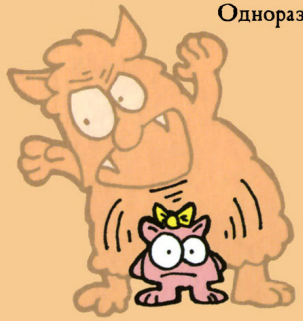
400 Голдов

Scroll Of Debuffination

Зелье Дебафанизации

Применить в любом бою, чтобы убрать один или все плюсовые модификаторы с одного любого монстра (минусовые модификаторы остаются).

Одноразовая.



900 Голдов

Cheat With Both Hands

Чит С Двух Рук

Примени эту карту на одну или две шмотки, которые у тебя уже в игре, или которые ты играешь с "руки". Вторую ты можешь добавить позже, но заменять их другими нельзя. Теперь ты можешь использовать эти шмотки, даже если это противоречит правилам. Сбрось эту карту при потере (продаже и т.п.) обеих шмоток.

Cheat With Both Hands

Чит С Двух Рук

Примени эту карту на одну или две шмотки, которые у тебя уже в игре, или которые ты играешь с "руки". Вторую ты можешь добавить позже, но заменять их другими нельзя. Теперь ты можешь использовать эти шмотки, даже если это противоречит правилам. Сбрось эту карту при потере (продаже и т.п.) обеих шмоток.

Cheat With Both Hands

Чит С Двух Рук

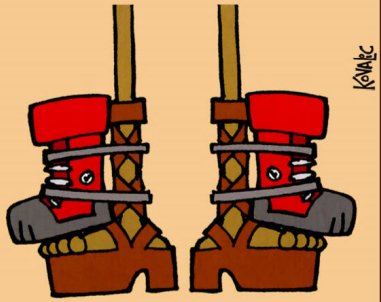
Примени эту карту на одну или две шмотки, которые у тебя уже в игре, или которые ты играешь с "руки". Вторую ты можешь добавить позже, но заменять их другими нельзя. Теперь ты можешь использовать эти шмотки, даже если это противоречит правилам. Сбрось эту карту при потере (продаже и т.п.) обеих шмоток.

Extra Feat

Только для Человека

Ловкость Ног

Можешь надеть и использовать две Обувки одновременно.



Нет Цены

Mine Goes To 11!

Даёшь 11 !

Положи карту на середину стола в любое время. Теперь для победы необходимо получить 11 Уровень, а не 10 (а если вы играете по Эпическим правилам, то 22, а не 20). Получить добавленный уровень можно только убийством монстра, так же как и 10 (19 и 20 по Эпическим правилам).

Portable Hole

Карманная Дыра

Можешь держать в "руке" на одну карту больше. Да, это значит Дварф может держать в "руке" семь карт.

1 000 Голдов

Sell Your Mother

Продай Родную Мать

В бою она бесполезна, но ты можешь получить за неё 500 Голдов. Эй, да это ж половина Уровня!

500 Голдов

Valuable Coupon

Подарочный Купон

У Купона нет цены, но ты можешь в любой момент, когда ты не в бою, обменять его на любое количество шмоток из сброса на сумму не более 1 000 Голдов.

Нет Цены

You'll Take Away My Toy When You Pry It From My Cold, Dead Hands

Вы Отберёте Мои Штучки Только Вырвав Их Из Моих Мёртвых Холодных Рук

Положи эту карту перед собой, как только ты её взял. Все твои шмотки, которые "Только для ...", теперь не могут быть потеряны от Ловушки, Проклятия или Непотребства.

You'll Take Away My Toy When You Pry It From My Cold, Dead Hands

Вы Отберёте Мои Штучки Только Вырвав Их Из Моих Мёртвых Холодных Рук

Положи эту карту перед собой, как только ты её взял. Все твои шмотки, которые "Только для ...", теперь не могут быть потеряны от Ловушки, Проклятия или Непотребства.

You'll Take Away My Toy When You Pry It From My Cold, Dead Hands

Вы Отберёте Мои Штучки Только Вырвав Их Из Моих Мёртвых Холодных Рук

Положи эту карту перед собой, как только ты её взял. Все твои шмотки, которые "Только для ...", теперь не могут быть потеряны от Ловушки, Проклятия или Непотребства.

Miniature

Миниатюрный -5 к Монстру

Применять в бою. Если монстр побеждён, возьми на 1 Сокровище *меньше* (минимум 1).

1

Elf

Эльф

+1 к Смывке.

Поднимаешься на 1 Уровень за каждого монстра, которого ты *помогаешь* убить.

2 **Раса**

Warrior

Воин

Буйство: Можешь скинуть до 3 карт в бою, каждая даёт тебе +1 Бонус.

При ничьей в бою ты побеждаешь.

3 **Класс**

Cheat!

Чит!

Примени эту карту на шмотку, которая у тебя уже в игре или которую ты играешь с "руки". Теперь ты можешь использовать эту шмотку, даже если это противоречит правилам. Сбрось эту карту при потере (продаже и т.п.) этой шмотки.

4

Curse! Marked for Death!

Проклятие! Помеченный Смертью!

Теряешь 1 Уровень!

5

Joan d'Orc

Уровень 2

Жанна д'Орк

Приготовь столб и хворост. Если ты убьёшь её с помощью огня, ты получишь 1 *дополнительный* Уровень.

Непотребство: Еретик! Теряешь 1 Уровень.

6 **1 Сокровище**

Playground Bully

Уровень 2

Бычок

+1 к Смывке.

Непотребство: Он бодается лучше. Теряешь свой Головняк.

7 **1 Сокровище**

Rabid

Бешеный +5 к Монстру

Применять в бою. Если монстр побеждён, возьми на 1 Сокровище больше.

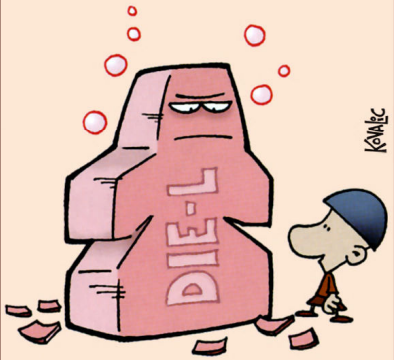
8

Soap Golem

Уровень 6

Мыльный Голем

+6 против Воинов.



Непотребство: Тебя отдраили! Сбрось все Расы и Классы.

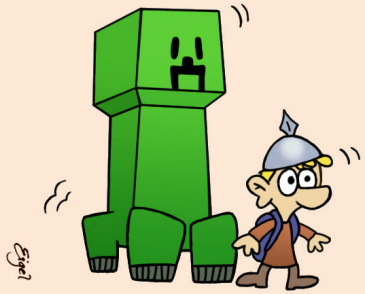
9 **2 Сокровища**

The Creeper

Уровень 10

Крипер

Он подкрался незаметно.
+5 против всех, кроме Воров.
Так мило, что всё твоё добро сейчас при тебе. Ssssssssss...



Непотребство: Бум! Ты мёртв.

3 Сокровища