

Начало
Хода

Создано для вашего
Манчкинского удовольствия
Бобом Портнеллом

МАНЧКИН, ПОЧТИ ВЕСЬ НА ОДНОЙ СТРАНИЦЕ

ПРАВИЛА, КОТОРЫЕ НЕОБХОДИМО ВЫПОЛНЯТЬ ДАЖЕ МАНЧКИНАМ

Ты должен убить монстра, чтобы достичь финального 10го Уровня (и выиграть!). Указания на картах перекрывают правила(и эту таблицу!). После начала боя ты не можешь менять ничего из того, что несешь (но ты можешь отказаться от своей расы или класса). Торговать, покупать и биться можно только картами находящимися в игре(выложенные перед тобой). Как только карта оказалась в игре - ты не можешь вернуть ее в руку - только обменять, продать или скинуть в дискард.

КОГДА ИГРАЮТСЯ...

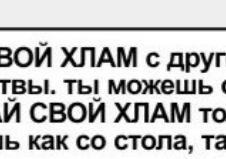
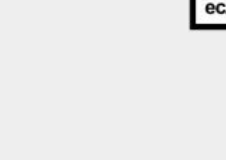
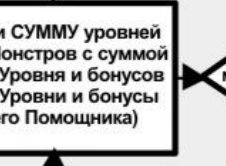
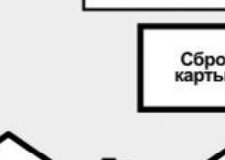
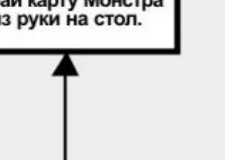
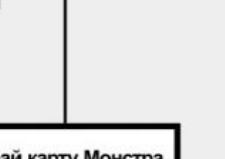
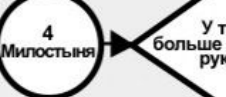
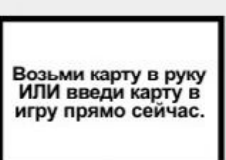
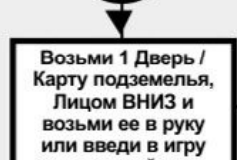
ПРОКЛЯТИЯ: в любое время, даже во время битвы.
ЗЕЛЬЯ: в любой битве, со стола или с руки.
СОКРОВИЩА, РАСЫ, КЛАССЫ: Играть их когда получаете, или во время вашего хода, с руки.

ТЫ МОЖЕШЬ НЕСТИ В ИГРЕ

1 Шапку
1 Ботинки
1 Броник
2 1-Ручных предмета
1 2-Ручный предмет
1 Большой или Составной предмет
1 Наемник
Предметы на столе, которые не могут быть одеты должны быть и перевернуты на бок.

КОГДА ТЕБЯ УБИЛИ

- Сохраняешь свой Уровень, Расу и Класс
- Кладешь карты с руки лицом вверх рядом с другими своими картами на столе
- В порядке уровня (от высшего к низшему) каждый живой игрок берет по одной карте.
- Скидываешь в дискард оставшиеся карты
- Ты снова оживаешь в начале хода следующего игрока
- Прямо перед началом своего следующего хода, бери 2 Сокровища и 2 Двери/Карты Подземелий, лицом ВНИЗ. Можешь играть их как обычно.



МЕНЯЙ СВОЙ ХЛАМ с другими игроками в любое время, вне твоей или их битвы. ты можешь обмениваться только картами со стола. **ПРОДАВАЙ СВОЙ ХЛАМ** только в свой ход, вне битвыю Продавать ты можешь как со стола, так и с руки.