

фанты

**В ДОРОГУ
ДЛЯ ВСЕЙ СЕМЬИ**

**УДОБНЫЙ
ФОРМАТ**

**ИСКРОМЕТНЫЕ
ЗАДАНИЯ!**

**ВЕСЕЛЫЕ
КАРТИНКИ**



УДК 379.8
ББК я92
К 44

Дизайн макета и верстка:
Мальцев В. С.

В оформлении обложки и блока использованы иллюстрации:
Vyazovskaya Julia, lineartestpilot, Igor Zakowski, lineartestpilot,
ayelet-keshet, Lyudmyla Kharlamova, HitToon.Com, zzveillust, IvanNikulin,
Inni, Memo Angeles, Virinaflora, Codrut Cros, Azuzl, nem4a, Matthew Cole,
Lorelyn Medina, Vectomart, Screwy, javi merino, Eva Daneva, armo.rs,
Pavel Kryshtapovich, Anthonycz, dumbgrep, Alena Kozlova, Doremi,
steckfigures, teacept, Mjak, caramelina, dedMazay, Olga_Angelloz,
best works, Thodoris Tibilis / Shutterstock.com
Используется по лицензии от Shutterstock.com

Киселева Э.

К 44 Фанты в дорогу для всей семьи / Киселева Э. –
М. : Эксмо, 2014. – 96 с. : ил.

ISBN 978-5-699-71875-7

Возьмите с собой в дорогу сборник оригинальных задорных фантов, играя в которые вы весело проведете время в пути всей семьей! Предлагаемые шуточные задания понравятся как взрослым, так и детям, которые будут рады скоротать время в машине, автобусе, поезде и даже самолете. Играя в эти необычные фанты, вы сможете раскрыть актерский талант и развить смекалку, но главное – получить незабываемое удовольствие от общения со своими родными и близкими!

**УДК 379.8
ББК я92**

ISBN 978-5-699-71875-7

© Парфенова И.И., текст, 2014
© Оформление. ООО «Издательство «Эксмо», 2014

Игрок слева должен придумать какое-нибудь необычное название сказки, например, «Как хомяки лису обхитрили», «Гусь Царевич и Серый слон» или «Волшебные макароны». Расскажите сказку, соответствующую этому названию!



Станцуйте своими пальцами канкан
или любой другой танец, который вам
нравится. Для большего эффекта включите
музыку или подпевайте.



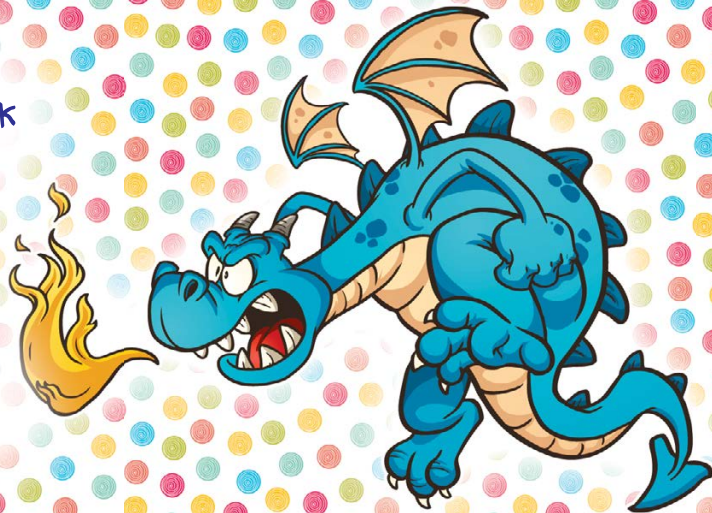
Вы отправляетесь
на необитаемый остров
и у вас есть возможность взять
с собой только 5 вещей.
Скажите, что вы выберете
и почему?



Представьте, что все жители Земли превратились в животных, на которых они больше всего похожи (внешне или внутренне). В каких животных превратился бы каждый из играющих, включая вас?



Выньте все вещи, которые у вас есть в карманах, и опишите, как их можно было бы использовать, чтобы убедить огнедышащего дракона не есть вас. Драконом будет выступать игрок слева. Если в ваших карманах ничего нет, воспользуйтесь содержимым кармана соседа.



Расскажите сказку о Красной Шапочке, заменив названия главных героев именами игроков. Также дайте им сказочные определения, например, Дима Бессмертный и Катя Хитрая, чтобы история получилась веселее.



Сочините 3 Новости о том, что
произошло сегодня в мире, и
расскажите их, как Настоящий
диктор с телевидения.



Включите музыку (или сами
напойте) и станцуйте под нее,
двигая только лицом и шеей.



Представьте, что вы плывете под
водой с аквалангом, а за вами гонится
огромная акула. Руками и мимикой
покажите, как вы от нее удираете.



Представьте, что вы ужасно
умный ученый. Расскажите
с профессиональным видом, как
работает синхροфазотрон.



Назовите 10 действий,
которые можно сделать одним
пальцем на руке.



Пусть каждый изрок вспомнит по
одному известному персонажу сказки
или былинны, а вы придумайте, кем бы
были эти герои в современном мире,
где бы работали, чем бы занимались.



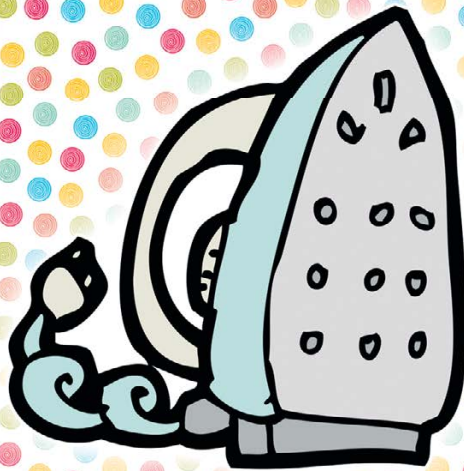
Позвоните или отправьте смс
человеку, по которому вы соскучились.
Если телефона и интернета рядом не
окажется, напишите бумажное письмо!



Каждому игроку скажите
комплимент на ту букву, с которой
начинается его имя. Будьте
изобретательны!



За 3 минуты придумайте
20 необычных способов
использования утюга.
Время пошло!



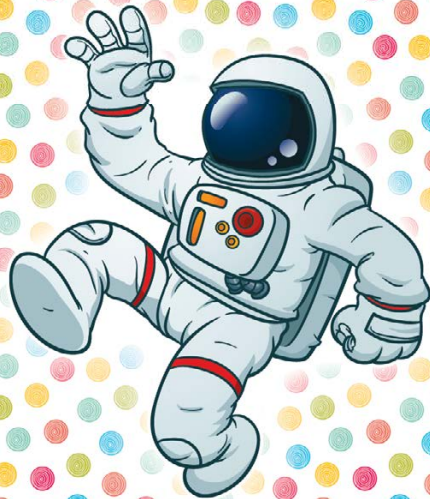
Пусть каждый из изроков
похвастается вам тем, что у него
недавно произошло в жизни. Ваша
задача - рассказать, к чему это
событие приведет.



Расскажите о том, чего вы еще никогда не делали в отличие от других игроков. Начните со слов: «Я никогда не...» Если окажется, что кто-то из игроков этим тоже не занимался, придумывайте ответ заново.



Покажите жестами, как вы
залезаете в скафандр и выходите
в космос. Не забудьте надеть шлем!



Вспомните 10 необычных
предметов из сказок,
а затем к каждому
предмету подберите
аналог из современных
технологий, например,
волшебный клубок -
навигатор или яблочко
на тарелочке - смартфон.



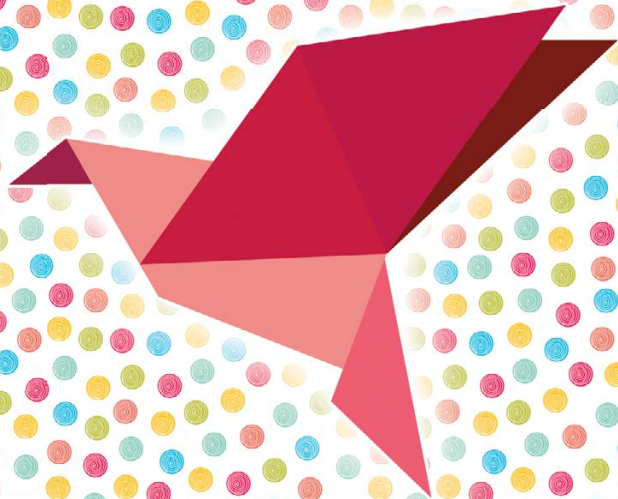
Оглянитесь по сторонам.
Найдите 10 предметов
красного цвета.



Укажите на какого-нибудь незнакомого человека. Внимательно рассмотрите его и расскажите, чем он занимается, сколько ему лет, какие у него привычки и увлечения. Если незнакомец рядом не окажется, расскажите это об игроке справа, словно вы видите его в первый раз.



Найдите листок бумаги
и сложите из него оригами:
самолетик, журавлика или веер.



Попросите соседа справа назвать любой известный фильм, книгу или сказку. Придумайте продолжение! Как сложилась жизнь Золушки или Гарри Поттера после финала?



Назовите 20 вещей на букву «Н», которые
влезут в трехлитровую банку. Принимая
помощь от других игроков, вы должны будете
сказать им по комплименту за каждое
подсказанное слово.



Придумайте рассказ как минимум из 5 предложений. Первое из них должно начинаться со слов: «К счастью...» Второе со слов: «К сожалению...» Третье со слов: «К удивлению...» И так далее. Чем длиннее рассказ, тем лучше.



Игроку слева от вас повезло! Ведь вам нужно придумать ему приятное определение на каждую букву алфавита (кроме букв й, з, ь)! Начать можно так: «Аккуратный, brutальный, великодушный...»



Вспомните 10 животных из сказок
и фильмов, которых в реальности не
существует.



Представьте, что вы на солнечном курорте, в руках у вас тропический коктейль, а рядом плещет море. Заставьте всех вокруг позавидовать вашему удовольствию.



Расскажите о своих 3 умениях, которые
выгодно отличают вас от окружающих.
Например, «Я могу шевелить ушами» или
«Я владею горловым пенцем». Докажите
свои умения!



Вспомните 10 сказок, в
которых было определенное
количество каких-то
предметов или героев,
Например, три поросенка,
семеро козлят, тридцать
три богатыря. Итак,
поехали!



Засекайте време! В течение
15 минут, если кто-то
засмеется, изображайте его
смех в два раза громче!



Найдите ручку, фломастер или даже
карандаш для глаз и нарисуйте на двух
подушечках указательных пальцев по
рожице. Разыграйте с ними забавную
сценку.



Придумайте 10 сказочных
предметов, которых на самом деле
не было, например, шуба-невидимка,
гриндерсы-сорокоходы или портфель-
самолет.



Поинтересуйтесь у игрока справа,
почему клей не приклеивается
к тюбику изнутри, ведь он же
клей! В ответ на любое объяснение
изображайте полное непонимание.



Сочините историю, начиная все главные слова в предложениях на первую букву имени соседа слева. Допустим, это буква «К». Вы говорите: «Мую любовь зовут Катя. Она Красивая, Но слишком Коварная. Она любит Кошек и Коктейли, Но не любит Коней. Она из Клина...»



Вспомните свою любимую книгу и расскажите, как бы закончилась история, если бы один из ключевых поворотов сюжета произошел по-другому. Расскажите 3 варианта конца, начиная свои истории словами: «Если бы...»



Придумайте невероятную идею для бизнеса. Расскажите, какие рекламные акции вы начнете проводить, как будет осуществляться доставка товара или услуги, почему клиенты выберут именно вас.



Каждый из игроков задаст вам по два вопроса о том, что вы любите и чем увлекаетесь. А вы должны ответить на эти вопросы тремя словами, которые начинаются на буквы ваших инициалов. Например, вас зовут Петр Олегович Смирнов, и на вопрос: «Какое у тебя хобби?», вы можете ответить: «Спортивное Плавание и Оригами».



Представьте, что вы прокурор, игрок справа - адвокат, а игрок слева - обвиняемый. Приложите все усилия, чтобы доказать, что именно этот обвиняемый украл у вас из сумки кусок вкусного пирога. Адвокат же должен суметь защитить обвиняемого. В конце подсудимый скажет последнее слово, после которого все играющие должны будут проголосовать, виновен он или нет.



Представьте, что вы надели на себя розовые очки, сквозь которые весь мир смотрится в позитивном свете. Опишите, чем хороши 5 предметов, которые вас окружают. Выбирайте самые необычные - будет веселее!



Снимите с игрока справа какой-нибудь аксессуар или предмет одежды: кепку, браслет или часы. Прорекламируйте его, рассказав, чем он примечателен, как может пригодиться в поездке, какие знаменитые люди все бы отдали, чтобы заполучить его. Пусть остальные игроки позавидуют владельцу!



Время проверить вашу память! Вспомните
и расскажите, что вы делали 10 минут
Назад, час Назад, день Назад, месяц Назад
и год Назад. Если у вас все получилось, вы
просто умница!



Поздравляем, у вас самый долгий фант!
Целый час вы не должны употреблять слово
«Нет». При любом его употреблении,
игрок, заметивший это, может
отвесить вам щелчок по лбу. Итак,
время пошло! Будьте внимательны, не
попадитесь на коварные вопросы других
игроков!



Создайте из подручных предметов куклу.
В ход может пойти бумага, ручка,
расчески, книги и так далее.



Почувствуйте себя великим изобретателем! Попробуйте объединить два обычных, несвязанных друг с другом предмета в один и доказать его пользу! Например, чем будет полезна расческа-магнитофон или ложка-термометр? Придумайте свое изобретение!



Упс, кажется, вы вытянули самый тяжелый фант в этой игре!
Игроки справа и слева должны сделать вам прическу и макияж с помощью подручных средств. Что тут можно сказать, терпите и надейтесь на их хороший вкус!



Приготовьте пакет, а затем закройте глаза. Каждый из участников должен положить в него какой-нибудь предмет. Потом, открыв глаза, по очереди доставайте каждую вещь и угадайте кому она принадлежит. При этом нужно обязательно обосновать свое решение.



Перед вами непростая задача! Вспомните две известные сказки и слейте их в одну. Что будет, если Красная Шапочка встретится в лесу с Прекрасным принцем, а Колобок рассмешит царевну Несмеяну? Рассказывайте не менее 3 минут. Время пошло!



Издание для досуга

Киселева Элеонора

ФАНТЫ В ДОРОГУ ДЛЯ ВСЕЙ СЕМЬИ

Директор редакции Е. Капъёв

Ответственный редактор Л. Меркулова

Выпускающий редактор Е. Киселева

Художественный редактор П. Петров

Стажер редакции А. Беляева

В оформлении обложки использована фотография:

konstantinvintsik / Istockphoto / Thinkstock / Fotobank.ru

и иллюстрация: Benoit Chartron / Istockphoto / Thinkstock / Fotobank.ru

Подписано в печать 19.03.2014. Формат 84x108^{1/32}.

Печать офсетная. Усл. печ. л. 5,04.

Тираж 4000 экз. Заказ Л-940 «Фанты в дорогу
для всей семьи»



ООО «Издательство «Эксмо»

123308, Москва, ул. Зорге, д. 1

Тел. 8 (495) 411-68-86, 8 (495) 956-39-21

Home page: www.eksmo.ru E-mail: info@eksmo.ru

Өндіруші: «ЭКСМО» АҚБ Баспасы, 123308, Мәскеу, Ресей, Зорге көшесі, 1 үй

Тел. 8 (495) 411-68-86, 8 (495) 956-39-21

Home page: www.eksmo.ru E-mail: info@eksmo.ru

Тауар белгісі: «Эксмо» Қазақстан Республикасында дистрибьютор
және өнім бойынша арыз-талаптарды қабылдаушының өкілі «РДЦ-Алматы» ЖШС,
Алматы қ., Домбровский көш., 3«а», литер Б, офис 1

Тел.: 8(727) 2 51 59 89,90,91,92, факс: 8 (727) 251 58 12 вн. 107

E-mail: RDC-Almaty@eksmo.kz

Өнімнің жарамдылық мерзімі шектелмеген.

Сертификация туралы ақпарат сайтта: www.eksmo.ru/certification

Сведения о подтверждении соответствия издания согласно
законодательству РФ о техническом регулировании
можно получить по адресу: <http://eksmo.ru/certification/>

Өндірген мемлекет: Ресей. Сертификация қарастырылмаған

ЕСЛИ ВЫ ХОТИТЕ ОТЛИЧНО ПРОВЕСТИ ВРЕМЯ В ДОРОГЕ, ТО ЭТОТ СБОРНИК ФАНТОВ ДЛЯ ВАС! СОЧИНЯЙТЕ НЕВЕРОЯТНЫЕ СКАЗКИ, ПОКАЗЫВАЙТЕ, КАК БУДЕТЕ ЗАЩИЩАТЬСЯ ОТ ДРАКОНА СОДЕРЖИМЫМ ВАШИХ КАРМАНОВ, ВСПОМИНАЙТЕ, ЧТО ВЫ ДЕЛАЛИ В ЭТО ВРЕМЯ РОВНО ГОД НАЗАД! ЗАДАНИЯ ПРИДУМАНЫ ТАКИМ ОБРАЗОМ, ЧТО ИХ ОДИНАКОВО ИНТЕРЕСНО БУДЕТ ВЫПОЛНЯТЬ И ВЗРОСЛЫМ, И ДЕТАМ. ИТАК, ИГРА НАЧИНАЕТСЯ!



ИНСТРУКЦИЯ ПО ПРИМЕНЕНИЮ:

ВЫТЯГИВАЙТЕ НАУГАД ФАНТ



ЧИТАЙТЕ ЗАДАНИЕ



ДЕМОНСТРИРУЙТЕ СВОИ АКТЕРСКИЕ И ТВОРЧЕСКИЕ СПОСОБНОСТИ!

ISBN 978-5-699-71875-7



9 785699 718757 > ЭКСМО

