

Ты — в роли статуи. Игроки делают из тебя статую (можно использовать предметы и других игроков) и обязательно фотографируют.



Выбери любую отыгранную карту задания и верни её в колоду.



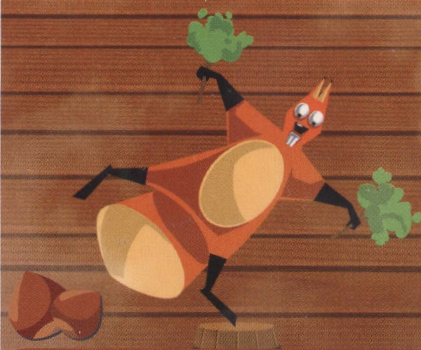
Пропусти ход.



Можешь вернуть отыгранные карточки и замешать колоду по новой.

53

Сосед закрывает тебе глаза, отводит в сторону и раскручивает. Ты должен найти дорогу обратно до своего места, не открывая глаз.



Подкинь монету. Если орёл, можешь пропустить следующее задание.



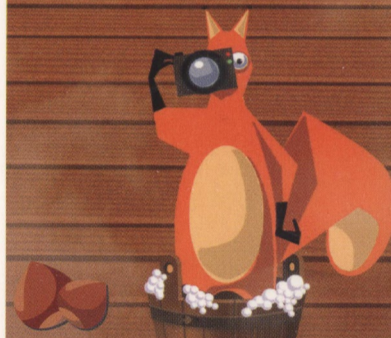
Можешь отменить бонус другого игрока.



Все целуют тебя в любую часть тела так, чтобы места не повторялись.

43

Покажи, как бы ты снялся в откровенной фотосессии с мягкой игрушкой.



Подкинь монету. Если решка, можешь пропустить следующее задание.



Можешь отменить бонус другого игрока.



Все целуют тебя в любую часть тела так, чтобы места не повторялись.

55

Скажи чётко и быстро:
«Невелик бицепс у эскибициониста».



Подкинь монету. Если решка, можешь пропустить следующее задание.



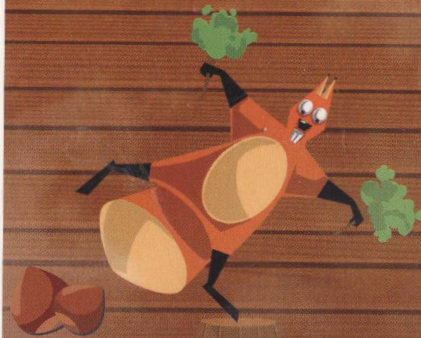
Пропусти ход.



Можешь поменяться всеми выигранными картами с любым игроком.

50

Возьми рюмку в рот и держи. Так, а теперь наполни её чайной ложкой! Пролить нельзя.



Подкинь монету. Если орёл — можешь пропустить следующее задание.



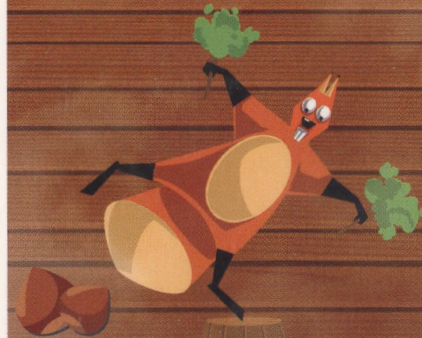
Можешь отменить бонус другого игрока.



Можешь поменяться всеми выигранными картами с любым игроком.

40

Найди с закрытыми глазами свой напиток и выпей.



Выбери любую отыгранную карту задания и верни её в колоду.



Можешь взять карточку любого цвета из нижней части колоды.



Можешь поменяться всеми выигранными картами с любым игроком.

42

Нарисуй у себя на теле тату с портретом одного из игроков.



Выбери любую отыгранную карту задания и верни её в колоду.



Можешь поменяться с любым игроком одной карточкой.



Все целуют тебя в любую часть тела так, чтобы места не повторялись.

45

Нарисуй портрет игрока справа в духе абстракционизма.



Поменяйся местами с выбранным игроком.



Можешь отменить бонус другого игрока.



Никто, кроме тебя, не может смеяться один круг — улынувшийся пьёт штрафную.

47



96

ВЫПЕЙ ВЫБРАННЫЙ ВСЕОБЩИМ ГОЛОСОВАНИЕМ
НАПИТОК ЧЕРЕЗ ПРОКОЛОТУЮ В ТРЁХ МЕСТАХ
ТРУБОЧКУ.



- ВЫБЕРИ ЛЮБОГО ИГРОКА И ВЫПЕЙ С НИМ.
- ВСЕ ИГРОКИ ВЫПИВАЮТ НА БРУДЕРШАФТ С СОСЕДОМ СПРАВА.
- ВЫБЕРИ ИГРОКА. Один круг он пьёт свой напиток из трубочки.

ВЫПЕЙ НАПИТОК, СОЧНО ПРИЧМОКИВАЯ
И ПРИГОВАРИВАЯ: «Ням-ням-ням».



- МОЖЕШЬ ВЫПИТЬ ПОЛОВИНУ НАПИТКА.
- КАЖДЫЙ ИГРОК ВЫПИВАЕТ, НО НЕ ЗАКУСЫВАЕТ.
- МОЖЕШЬ ПОСОЛИТЬ ИЛИ ПОПЕРЧИТЬ НАПИТОК ЛЮБОГО ИГРОКА.

СФОТОГРАФИРУЙСЯ В ПРЫЖКЕ, ЧТОБЫ БЫЛО
ОЩУЩЕНИЕ ПОЛЁТА НА ФОТОГРАФИИ.



- ПОМЕНЯЙСЯ МЕСТАМИ С ВЫБРАННЫМ ИГРОКОМ.
- ПРОПУСТИ ХОД.
- МОЖЕШЬ ВЕРНУТЬ ОТЫГРАННЫЕ КАРТОЧКИ И ЗАМЕШАТЬ КОЛОДУ ПО НОВОЙ.

ПРОИЗНЕСИ ТОСТ, ИСПОЛЬЗУЯ ТОЛЬКО
ГЛАГОЛЫ ИЛИ ТОЛЬКО НАРЕЧИЯ.



- ВЫБЕРИ ЛЮБОГО ИГРОКА И ВЫПЕЙ С НИМ.
- МОЖЕШЬ ПОМЕНЯТЬ СВОЙ НАПИТОК.
- КАЖДЫЙ ИГРОК ВЫПИВАЕТ ПО ТРОЙНОЙ ДОЗЕ НАПИТКА.

ВЫПЕЙ НАПИТОК, ПРОИЗНОСЯ
ЗАКЛИНАНИЯ, КАК ШАМАН ВУДУ.



- ВЫБЕРИ ИГРОКА (НО НЕ СЕБЯ). Он может поменять напиток.
- ВСЕ, КРОМЕ ТЕБЯ, ПЬЮТ ШТРАФНУЮ.
- КАЖДЫЙ ИГРОК ВЫПИВАЕТ ПО ТРОЙНОЙ ДОЗЕ НАПИТКА.

ПРОИЗНЕСИ ТОСТ С НАПИТКОМ ВО РТУ.



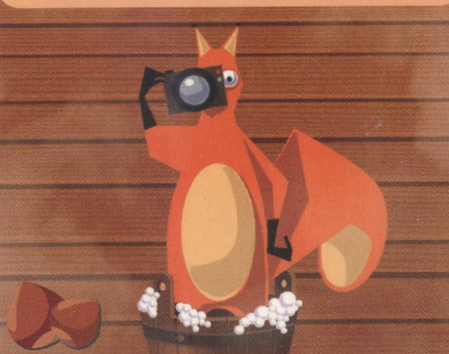
- ВЫБЕРИ ИГРОКА (НО НЕ СЕБЯ). Он может поменять напиток.
- ВСЕ ИГРОКИ ВЫПИВАЮТ НА БРУДЕРШАФТ С СОСЕДОМ СПРАВА.
- МОЖЕШЬ ПОМЕНЯТЬ НАПИТКИ ЛЮБЫХ ТРОИХ ИГРОКОВ НА ОДИН КРУГ.

СКАЖИ ЧЁТКО И БЫСТРО: «В КАБАРДИНО-
БАЛКАРИИ ВАЛОКОРДИН ИЗ БОЛГАРИИ».



- ПОДКИНЬ МОНЕТУ. Если орёл, можешь пропустить следующее задание.
- МОЖЕШЬ ПОМЕНЯТЬСЯ С ЛЮБЫМ ИГРОКОМ ОДНОЙ КАРТОЧКОЙ.
- НИКТО, КРОМЕ ТЕБЯ, НЕ МОЖЕТ СМЕЯТЬСЯ ОДИН КРУГ — УЛЫБНУВШИЙСЯ ПЬЁТ ШТРАФНУЮ.

СДЕЛАЙ ФОТО ВЕЛИКАНА И ЛИЛИПУТА
С ПОМОЩЬЮ ЭФФЕКТОВ ПЕРЕДНЕГО
И ЗАДНЕГО ПЛАНА.



- ПОДКИНЬ МОНЕТУ. Если решка, можешь пропустить следующее задание.
- МОЖЕШЬ ПОМЕНЯТЬСЯ С ЛЮБЫМ ИГРОКОМ ОДНОЙ КАРТОЧКОЙ.
- НИКТО, КРОМЕ ТЕБЯ, НЕ МОЖЕТ СМЕЯТЬСЯ ОДИН КРУГ — УЛЫБНУВШИЙСЯ ПЬЁТ ШТРАФНУЮ.



МЕДВЕДЬ ПРИШЁЛ

Произнеси тост на латыни или псевдолатыни.



- I Выбери игрока. Один раз он пьёт вместо тебя.
- II Все, кроме тебя, пьют штрафную.
- III Можешь поменять напитки любых троих игроков на один круг.

Произнеси тост в стихах, используя слова «баня», «воспоминания» и «десять».



- I Можешь выпить половину напитка.
- II Все, кроме тебя, пьют штрафную.
- III Выбери игрока. Один круг он пьёт свой напиток из трубочки.

Выпей наперегонки с соседом слева. Сосед справа будет судьёй соревнования. Кто быстрее, тот и выиграет в этом задании.



- I Можешь выпить половину напитка.
- II Все игроки выпивают на брудершафт с соседом справа.
- III Выбери игрока. Один круг он пьёт свой напиток из трубочки.

Выпей напиток, разыграв раздвоение личности. Одна натура хочет выпить и закусить, а другая хочет выпить, закусив подмышкой соседа. Побеждает вторая.



- I Выбери игрока. Один раз он пьёт вместо тебя.
- II Все игроки выпивают на брудершафт с соседом справа.
- III Каждый игрок выпивает по тройной дозе напитка.

Выпей двойную порцию напитка соседа.



- I Выбери игрока (но не себя). Он может поменять напиток.
- II Каждый игрок выпивает, но не закусывает.
- III Можешь поменять напитки любых троих игроков на один круг.

Выпей из блюдца по-собачьи.



- I Выбери любого игрока и выпей с ним.
- II Все, кроме тебя, пьют штрафную.
- III Можешь поменять напитки любых троих игроков на один круг.

Выпей рюмку из груди самой пышногрудой барышни за столом.



- I Выбери любого игрока и выпей с ним.
- II Можешь поменять свой напиток.
- III Можешь посолить или поперчить напиток любого игрока.

Залей в пупок игроку противоположного пола свой напиток и выпей, приговаривая: «Мал золотник, да дорог».






- I Выбери игрока (но не себя). Он может поменять напиток.
- II Можешь поменять свой напиток.
- III Выбери игрока. Один круг он пьёт свой напиток из трубочки.



СДЕЛАЙ ПРИЧЁСКУ СОСЕДУ СЛЕВА.






-  Можешь выйти в туалет вместе с другим игроком.
-  Каждый игрок должен до конца игры называть тебя царём (царицей).
-  Все игроки по команде «Вспышка!» должны резко лечь на пол.

79

Начинай каждую фразу со слов:
«Вы знаете что? Я вам одну вещь скажу, но только вы не обижайтесь». И так — целый круг.






-  Можешь выйти в туалет вместе с другим игроком.
-  Придумай для себя звание. Все игроки до конца игры должны обращаться к тебе по званию.
-  Выбери игрока. Он танцует стриптиз.

83

Произнеси тост,
как настоящий кавказец.






-  Выбери игрока. Один раз он пьёт вместо тебя.
-  Можешь поменять свой напиток.
-  Можешь посолить или поперчить напиток любого игрока.

84

Используй только язык жестов
один круг.






-  Выбери игрока. Он поёт один куплет из какой-нибудь песни.
-  Каждый игрок должен изобразить любое животное без слов так, чтобы другие догадались, кто он.
-  Все игроки по команде «Вспышка!» должны резко лечь на пол.

81

Убедительно объясни всем, почему один
из игроков намеренно забыл надеть
сегодня нижнее бельё.






-  Каждый игрок говорит тебе комплимент.
-  Придумай для себя звание. Все игроки до конца игры должны обращаться к тебе по званию.
-  Все игроки по команде «Вспышка!» должны резко лечь на пол.

90

Игроки наливают тебе три рюмки: в одной —
вода, в двух других — сюрприз. Тебе нужно
выпить любые две залпом и не поморщиться.






-  Выбери игрока. Один раз он пьёт вместо тебя.
-  Можешь поменять свой напиток.
-  Можешь посолить или поперчить напиток любого игрока.

27

Отгадай с закрытыми глазами напиток,
который налили в стакан другие игроки.






-  Выбери игрока. Один раз он пьёт вместо тебя.
-  Каждый игрок выпивает, но не закусывает.
-  Можешь поменять напитки любых троих игроков на один круг.

28

Продолжи фразу, которая начинается
с «Я никогда не...». Все те, кто хоть раз
в жизни делал это, выпивают.



-  Выбери любого игрока и выпей с ним.
-  Каждый игрок выпивает, но не закусывает.
-  Каждый игрок выпивает по тройной дозе напитка.

34



МЕДВЕДЬ ПРИШЁЛ

96

Просиди на коленях соседа слева один круг.



Каждый игрок говорит тебе комплимент.



Каждый игрок должен до конца игры называть тебя царём (царицей).



Выбери игрока. Он снимает носок, надевает его на руку и изображает кукольный театр.

82

Другие игроки меняют твой аватар в одной из социальных сетей.



Выбери игрока. Он танцует зажигательный танец.



Выбери игрока. Он ложится на спину, изображая черепашку, которая не может перевернуться.



Все садятся на корточки и изображают лепреконов, ищущих своё золото.

84

Оседай стул и проскочи на нём 5 метров.



Выбери игрока. Он поёт один куплет из какой-нибудь песни.



Выбери игрока. Он ложится на спину, изображая черепашку, которая не может перевернуться.



Выбери игрока. Он танцует стриптиз.

77

Глупо хихикай, пока другие игроки читают задания в течение одного круга.



Выбери игрока. Он поёт один куплет из какой-нибудь песни.



Каждый игрок должен изобразить любое животное без слов так, чтобы другие догадались, кто он.



Все садятся на корточки и изображают лепреконов, ищущих своё золото.

94

Изобрази курицу, неожиданно для себя снёсшую яйцо.



Выбери игрока. Он танцует зажигательный танец.



Каждый игрок должен изобразить любое животное без слов так, чтобы другие догадались, кто он.



Выбери игрока. Он танцует стриптиз.

92

Пройди вокруг стола, как топ-модель по подиуму.



Выбери игрока. Он поёт один куплет из какой-нибудь песни.



Каждый игрок должен изобразить любое животное без слов так, чтобы другие догадались, кто он.



Выбери игрока. Он снимает носок, надевает его на руку и изображает кукольный театр.

85

Не отвечай на вопросы других игроков один круг.



Каждый игрок говорит тебе комплимент.



Каждый игрок должен до конца игры называть тебя царём (царицей).



Все игроки по команде «Вспышка!» должны резко лечь на пол.

93

Изобрази неандертальца.



Каждый игрок говорит тебе комплимент.



Придумай для себя звание. Все игроки до конца игры должны обращаться к тебе по званию.



Выбери игрока. Он танцует стриптиз.

86



96

Закрой глаза. Теперь кто-то из игроков тебя целует, а ты угадываешь, кто это был.



- Выбери игрока. Он приседает столько раз, сколько ему лет.
- Выбери игрока. Он будет выполнять задание вместе с тем игроком, чья очередь это делать.
- Забери по одной вещи у каждого игрока и, если хочешь, обменяй их на что угодно.

70

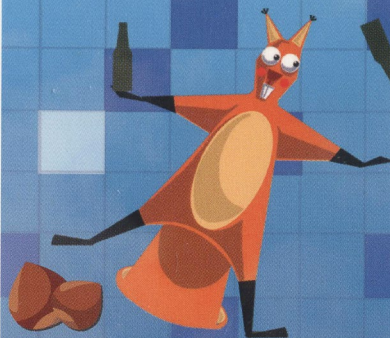
Выбери пару, встань на стул и представь себя на борту «Титаника».



- Выбери игрока. Он танцует зажигательный танец.
- Придумай для себя звание. Все игроки до конца игры должны обращаться к тебе по званию.
- Выбери игрока. Он снимает носок, надевает его на руку и изображает кукольный театр.

80

Упади на колени и признайся в трёх грехах своего прошлого.



- Выбери игрока. Он поёт один куплет из какой-нибудь песни.
- Каждый игрок должен до конца игры называть тебя царём (царицей).
- Все садятся на корточки и изображают лепреконов, ищущих своё золото.

89

Позвони на номер, который назовут другие игроки. Представь джеда и вежливо поинтересуйся, где прячутся ситхи.



- Расскажи выдуманную историю про любого игрока. Он будет вынужден подтвердить, что все так и было.
- Завяжи глаза одному из игроков на один круг.
- Выбери игрока и сделай ему маникюр любыми подручными средствами. Так он должен просидеть один круг.

63

Ищи у каждого блох (как мартышка), пока игрок выполняет своё задание. Так — целый круг.



- Выбери игрока. Он танцует зажигательный танец.
- Каждый игрок должен изобразить любое животное без слов так, чтобы другие догадались, кто он.
- Все игроки по команде «Вспышка!» должны резко лечь на пол.

88

Пристаально смотри на каждого, кто выполняет задания. И так — целый круг.



- Можешь выйти в туалет вместе с другим игроком.
- Выбери игрока. Он ложится на спину, изображая черепаху, которая не может перевернуться.
- Все садятся на корточки и изображают лепреконов, ищущих своё золото.

87

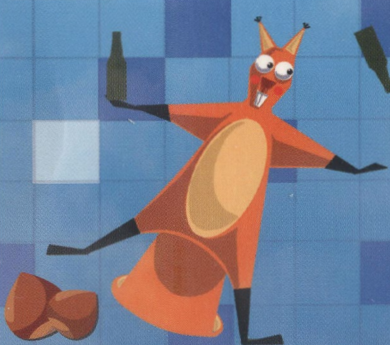
Приготовь коктейль из имеющихся на столе напитков и объясни присутствующим, что это очень полезный коктейль.



- Можешь выйти в туалет вместе с другим игроком.
- Придумай для себя звание. Все игроки до конца игры должны обращаться к тебе по званию.
- Выбери игрока. Он танцует стриптиз.

95

Спародируй звезду, задуманную игроком напротив.



- Каждый игрок говорит тебе комплимент.
- Каждый игрок должен изобразить любое животное без слов, так чтобы другие догадались, кто он.
- Все садятся на корточки и изображают лепреконов, ищущих своё золото.

78

Неожиданно укуси соседа за ухо.






- Выбери игрока. Он снимает с себя одну вещь.
- Выбери игрока. Он набирает в рот напиток и сидит так до своего задания.
- Выбери игрока. Он сидит под столом один круг.

20

СТАНЬ БАРМЕНОМ НА ОДИН КРУГ И НАЛИВАЙ ВСЕМ
ВЫПИВКУ. НО НЕ ПОЗВОЛЯЙ НИКОМУ НАПОЛНИТЬ
СВОЙ БОКАЛ В ЭТОТ КРУГ САМОСТОЯТЕЛЬНО!






-  Можешь выпить половину напитка.
-  Все, кроме тебя, пьют штрафную.
-  Каждый игрок выпивает по тройной дозе напитка.

31

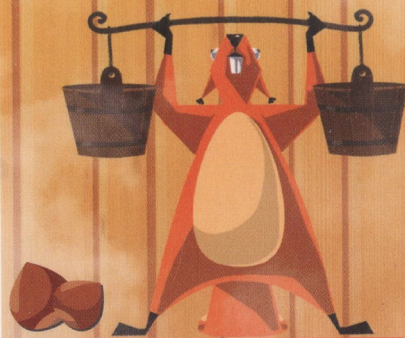
ПРОКРИЧИ, КАК ТАРЗАН,
УДАРЯЯ СЕБЯ ПРИ ЭТОМ В ГРУДЬ.






-  Выбери игрока. Он сидит с засунутыми под мышки руками один круг.
-  Вы можете поставить любого игрока в угол на один круг.
-  Выбери игрока. Он должен выполнить любое твоё желание.

68

ПРОПОЛЗИ НА ЧЕТВЕРЕНЬКАХ ВОКРУГ СТОЛА,
ПРИГОВАРИВАЯ ВСЛУХ: «Я АЛКОГОД. ПРИБЫЛ
С ЛУНЫ УСПЕШНО, ИССЛЕДУЮ ЗЕМЛЮ».






-  Расскажи выдуманную историю про любого игрока. Он будет вынужден подтвердить, что всё так и было.
-  Можешь поставить любого игрока в угол на один круг.
-  Выбери игрока. Он должен выполнить любое твоё желание.

71

Сядь в позу лотоса.






-  Расскажи выдуманную историю про любого игрока. Он будет вынужден подтвердить, что всё так и было.
-  Выбери игрока. Он будет выполнять задание вместе с тем игроком, чья очередь это делать.
-  Забери по одной вещи у каждого игрока и, если хочешь, обменяй их на что угодно.

67

ИЗОБРАЗИ ЖИВОТНОЕ,
ПРИДУМАННОЕ СОСЕДОМ.






-  Выбери игрока. Весь круг он говорит без умолку.
-  Выбери игрока. Он будет пить вместе с тобой один круг.
-  Можешь уколоть вилайкой или зубочисткой каждого из игроков.

69

СТАНЬ КОНЁМ ОДНОГО ИЗ ИГРОКОВ
И ПРОКАТИ ЕГО ВОКРУГ СТОЛА.






-  Выбери игрока. Он сидит с засунутыми под мышки руками один круг.
-  Можешь поставить любого игрока в угол на один круг.
-  Забери по одной вещи у каждого игрока и, если хочешь, обменяй их на что угодно.

64

ПОЖОНГЛИРУЙ ТРЕМЯ ЛЮБИМИМИ
ПРЕДМЕТАМИ.






-  Расскажи выдуманную историю про любого игрока. Он будет вынужден подтвердить, что всё так и было.
-  Выбери игрока. Он будет пить вместе с тобой один круг.
-  Выбери игрока и сделай ему маникюр любимыми подручными средствами. Так он должен просидеть один круг.

75

ПОЗВОНИ НА НОМЕР, КОТОРЫЙ НАЗОВУТ ДРУГИЕ
ИГРОКИ. ПРЕДСТАВЬСЯ СОТРУДНИКОМ СЛУЖБЫ
«СЕКс ПО ТЕЛЕФОНУ», ПОТРЕБУЙ ОПЛАТЫ
ПРОСРОЧЕННЫХ СЧЕТОВ.






-  Выбери игрока. Он приседает столько раз, сколько ему лет.
-  Выбери игрока. Он будет пить вместе с тобой один круг.
-  Можешь уколоть вилайкой или зубочисткой каждого из игроков.

62

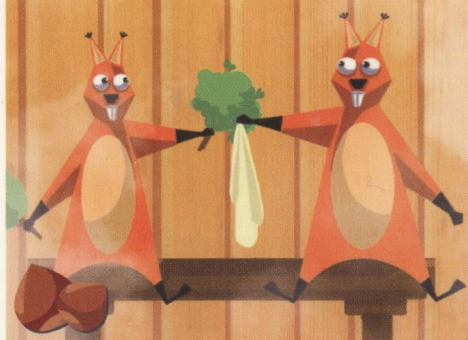
ЛИЗНИ В ЩЁКУ ИГРОКА СПРАВА.



-  Выбери игрока. Он должен укунить соседа.
-  Выбери игрока. Он играет стоя один круг.
-  Все игроки исполняют танец маленьких утят.

14

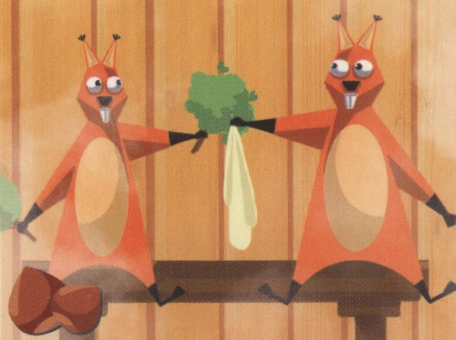
ОКНИ СТРАСТНЫМ ВЗГЛЯДОМ ВСЕХ
ПРИСУТСТВУЮЩИХ ЛИЦ ТОГО ЖЕ ПОЛА.



- ВЫБЕРИ ИГРОКА. ОН ПРИСЕДАЕТ СТОЛЬКО РАЗ, СКОЛЬКО ЕМУ ЛЕТ.
- МОЖЕШЬ ПОСТАВИТЬ ЛЮБОГО ИГРОКА В УГОЛ НА ОДИН КРУГ.
- ЗАБЕРИ ПО ОДНОЙ ВЕЩИ У КАЖДОГО ИГРОКА И, ЕСЛИ ХОЧЕШЬ, ОБМЕНЯЙ ИХ НА ЧТО УГОДНО.

58

ПОМЕНИСЬ С ИГРОКОМ ПРОТИВОПОЛОЖНОГО
ПОЛА ОДНОЙ ВЕЩЬЮ,
КОТОРАЯ НА ТЕБЕ НАДЕТА.



- РАССКАЖИ ВЫДУМАННУЮ ИСТОРИЮ ПРО ЛЮБОГО ИГРОКА. ОН БУДЕТ ВЫНУЖДЕН ПОДТВЕРДИТЬ, ЧТО ВСЕ ТАК И БЫЛО.
- ВЫБЕРИ ИГРОКА. ОН БУДЕТ ПИТЬ ВМЕСТЕ С ТОБОЙ ОДИН КРУГ.
- ВЫБЕРИ ИГРОКА. ОН ДОЛЖЕН ВЫПОЛНИТЬ ЛЮБОЕ ТВОЁ ЖЕЛАНИЕ.

59

ПОСТАВЬ НА СПИНУ ТАЗ ИЛИ ДРУГОЙ ПРЕДМЕТ
И ПРОЙДИ ВОКРУГ СТОЛА, КАК ЧЕРЕПАШКА.



- ВЫБЕРИ ИГРОКА. ВЕСЬ КРУГ ОН ГОВОРIT БЕЗ УМОЛКУ.
- ЗАВЯЖИ ГЛАЗА ОДНОМУ ИЗ ИГРОКОВ НА ОДИН КРУГ.
- ВЫБЕРИ ИГРОКА И СДЕЛАЙ ЕМУ МАНИКЮР ЛЮБЫМИ ПОДРУЧНЫМИ СРЕДСТВАМИ. ТАК ОН ДОЛЖЕН ПРОСИДЕТЬ ОДИН КРУГ.

73

ПОВЗВОНИ НА СЛУЧАЙНЫЙ НОМЕР, ПРЕДСТАВЬСЯ
КОМАНДИРОМ ЗВЕЗДНОГО КОРАБЛЯ И ПОПРОСИ РАЗРЕШЕНИЯ
НА ПОСАДКУ. НЕ ПЕРЕСТАВАЙ ЗВОНИТЬ (МОЖНО НА РАЗНЫЕ
НОМЕРА), ПОКА НЕ ПОЛУЧИШЬ РАЗРЕШЕНИЯ.



- ВЫБЕРИ ИГРОКА. ВЕСЬ КРУГ ОН ГОВОРIT БЕЗ УМОЛКУ.
- ВЫБЕРИ ИГРОКА. ОН БУДЕТ ВЫПОЛНЯТЬ ЗАДАНИЕ ВМЕСТЕ С ТЕМ ИГРОКОМ, ЧЬЯ ОЧЕРЕДЬ ЭТО ДЕЛАТЬ.
- ВЫБЕРИ ИГРОКА И СДЕЛАЙ ЕМУ МАНИКЮР ЛЮБЫМИ ПОДРУЧНЫМИ СРЕДСТВАМИ. ТАК ОН ДОЛЖЕН ПРОСИДЕТЬ ОДИН КРУГ.

61

ДЕРЖИ РУКИ НА КОЛЕНАХ ОДИН КРУГ.



- ВЫБЕРИ ИГРОКА. ВЕСЬ КРУГ ОН ГОВОРIT БЕЗ УМОЛКУ.
- ЗАВЯЖИ ГЛАЗА ОДНОМУ ИЗ ИГРОКОВ НА ОДИН КРУГ.
- ЗАБЕРИ ПО ОДНОЙ ВЕЩИ У КАЖДОГО ИГРОКА И, ЕСЛИ ХОЧЕШЬ, ОБМЕНЯЙ ИХ НА ЧТО УГОДНО.

76

ПОКАЖИ ПАРУ ПРИЁМОВ ИЗ КАРАТЕ.



- ВЫБЕРИ ИГРОКА. ОН ПРИСЕДАЕТ СТОЛЬКО РАЗ, СКОЛЬКО ЕМУ ЛЕТ.
- ВЫБЕРИ ИГРОКА. ОН БУДЕТ ВЫПОЛНЯТЬ ЗАДАНИЕ ВМЕСТЕ С ТЕМ ИГРОКОМ, ЧЬЯ ОЧЕРЕДЬ ЭТО ДЕЛАТЬ.
- ВЫБЕРИ ИГРОКА. ОН ДОЛЖЕН ВЫПОЛНИТЬ ЛЮБОЕ ТВОЁ ЖЕЛАНИЕ.

74

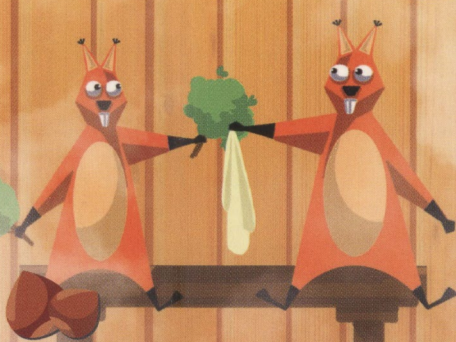
ЗАДЕРЖИ ДЫХАНИЕ НА 1 МИНУТУ.



- ВЫБЕРИ ИГРОКА. ОН ПРИСЕДАЕТ СТОЛЬКО РАЗ, СКОЛЬКО ЕМУ ЛЕТ.
- ЗАВЯЖИ ГЛАЗА ОДНОМУ ИЗ ИГРОКОВ НА ОДИН КРУГ.
- ВЫБЕРИ ИГРОКА И СДЕЛАЙ ЕМУ МАНИКЮР ЛЮБЫМИ ПОДРУЧНЫМИ СРЕДСТВАМИ. ТАК ОН ДОЛЖЕН ПРОСИДЕТЬ ОДИН КРУГ.

66

КАЖДЫЙ ИГРОК ДАЁТ ТЕБЕ ПО ОДНОЙ
ВЕЩИ. ПРИДЁТСЯ ИХ НАДЕТЬ.



- ВЫБЕРИ ИГРОКА. ОН СИДИТ С ЗАСУНУТЫМИ ПОД МЫШКИ РУКАМИ ОДИН КРУГ.
- ЗАВЯЖИ ГЛАЗА ОДНОМУ ИЗ ИГРОКОВ НА ОДИН КРУГ.
- МОЖЕШЬ УКОЛОТЬ ВИАЛОЙ ИЛИ ЗУБОЧИСТКОЙ КАЖДОГО ИЗ ИГРОКОВ.

60

ЗАЛОЖИ ЗА УШИ СОСЕДУ ЗАКУСКУ
И ЗАКУСИ ЕЮ НАПИТОК.



- ВЫБЕРИ ИГРОКА. ОН ДОЛЖЕН УКУСИТЬ СОСЕДА.
- ВЫБЕРИ ИГРОКА. ОН ИГРАЕТ СТОЯ ОДИН КРУГ.
- МОЖЕШЬ ПРИЛОЖИТЬ ЛЁД ИЛИ ХОЛОДНУЮ БУТЫЛКУ К СПИНЕ ЛЮБОГО ИГРОКА.

18

ГОВОРИ ТОЛЬКО ГЛАГОЛАМИ
ОДИН КРУГ.



- I ВЫБЕРИ ИГРОКА. ОН ДОЛЖЕН УКУСИТЬ СОСЕДА.
- II ПРИДУМАЙ ЛЮБОМУ ИГРОКУ ПРОЗВИЩЕ. ВСЕ ИГРОКИ ДО КОНЦА ИГРЫ ДОЛЖНЫ ОБРАЩАТЬСЯ К НЕМУ И ГОВОРИТЬ О НЕМ, ИСПОЛЗУЯ ЭТО ПРОЗВИЩЕ.
- III ВЫБЕРИ ИГРОКА. ОН СИДИТ ПОД СТОЛОМ ОДИН КРУГ.

ПРОИЗНЕСИ ПО БУКВАМ БЕЗ ЗАПИНКИ
ФАМИЛИИ ТРОИХ ПРИСУТСТВУЮЩИХ.



- I ВЫБЕРИ ИГРОКА. ОН ДОЛЖЕН УКУСИТЬ СОСЕДА.
- II ВЫБЕРИ ИГРОКА. ОН НАБИРАЕТ В РОТ НАПИТОК И СИДИТ ТАК ДО СВОЕГО ЗАДАНИЯ.
- III СЯДЬ НА КОЛЕНИ К ЛЮБОМУ ИГРОКУ И ЗАГАДАЙ ЖЕЛАНИЕ. ИГРОК ОБЯЗАН ЕГО ИСПОЛНИТЬ.

ГОВОРИ С АМЕРИКАНСКИМ АКЦЕНТОМ
ОДИН КРУГ.



- I ВЫБЕРИ ИГРОКА. ОН СНИМАЕТ С СЕБЯ ОДНУ ВЕЩЬ.
- II ВЫБЕРИ ИГРОКА. ОН ИГРАЕТ СТОЯ ОДИН КРУГ.
- III ВСЕ ИГРОКИ ИСПОЛНЯЮТ ТАНЕЦ МАЛЕНЬКИХ УТЯТ.

ЗАЖМИ МЕЖДУ ПАЛЬЦЕВ СПИЧКУ. ЗАЖГИ ЕЁ.
А ТЕПЕРЬ, ПОКА ОНА ГОРИТ, ПРОГОВОРИ АЛФАВИТ.
ЕСЛИ СОБЬЁШЬСЯ, ВСЁ ЗАНОВО.



- I ВЫБЕРИ ИГРОКА. ОН СИДИТ НА КОРТОЧКАХ НА СТУЛЕ ОДИН КРУГ.
- II ПОПРОСИ ЛЮБОГО ИГРОКА ТЕБЯ ПОЦЕЛОВАТЬ.
- III МОЖЕШЬ ПРИЛОЖИТЬ ЛЁД ИЛИ ХОЛОДНУЮ БУТЫЛКУ К СПИНЕ ЛЮБОГО ИГРОКА.

НАДЕНЬ ПОЛОТЕНЦЕ КАК ТОГУ
И СКАЖИ ЧТО-НИБУДЬ НА ЛАТЫНИ.



- I ДРУГОЙ ИГРОК ВЫПОЛНЯЕТ ЗА ТЕБЯ ЗАДАНИЕ.
- II ВЫБЕРИ ИГРОКА. ОН НАБИРАЕТ В РОТ НАПИТОК И СИДИТ ТАК ДО СВОЕГО ЗАДАНИЯ.
- III СЯДЬ НА КОЛЕНИ К ЛЮБОМУ ИГРОКУ И ЗАГАДАЙ ЖЕЛАНИЕ. ИГРОК ОБЯЗАН ЕГО ИСПОЛНИТЬ.

ИЗОБРАЗИ ЭТАПЫ ЭВОЛЮЦИИ ЧЕЛОВЕКА.
НА КАЖДЫЙ ЭТАП ДАЁТСЯ 5 СЕКУНД.



- I ДРУГОЙ ИГРОК ВЫПОЛНЯЕТ ЗА ТЕБЯ ЗАДАНИЕ.
- II ПОПРОСИ ЛЮБОГО ИГРОКА ТЕБЯ ПОЦЕЛОВАТЬ.
- III МОЖЕШЬ ПРИЛОЖИТЬ ЛЁД ИЛИ ХОЛОДНУЮ БУТЫЛКУ К СПИНЕ ЛЮБОГО ИГРОКА.

ВСЕ КАК МОЖНО БЫСТРЕЕ КЛАДУТ
УКАЗАТЕЛЬНЫЙ ПАЛЕЦ НА СТОЛ.
КТО ПОСЛЕДНИЙ, ТОТ ВЫПИВАЕТ.



- I ВЫБЕРИ ИГРОКА. ОН СИДИТ С ЗАСУНУТЫМИ ПОД МЫШКИ РУКАМИ ОДИН КРУГ.
- II ВЫБЕРИ ИГРОКА. ОН БУДЕТ ПИТЬ ВМЕСТЕ С ТОБОЙ ОДИН КРУГ.
- III МОЖЕШЬ УКОЛОТЬ ВИАЛОЙ ИЛИ ЗУБОЧИСТОЙ КАЖДОГО ИЗ ИГРОКОВ.

ВСЁ КРУГ ДЕЛАЙ МАССАЖ
ИГРОКУ НАПРОТИВ.



- I ВЫБЕРИ ИГРОКА. ВСЁ КРУГ ОН ГОВОРИТ БЕЗ УМОЛКУ.
- II МОЖЕШЬ ПОСТАВИТЬ ЛЮБОГО ИГРОКА В УГОЛ НА ОДИН КРУГ.
- III ВЫБЕРИ ИГРОКА. ОН ДОЛЖЕН ВЫПОЛНИТЬ ЛЮБОЕ ТВОЁ ЖЕЛАНИЕ.




РАССКАЖИ АНЕКДОТ ОТ ПЕРВОГО ЛИЦА.



- I ВЫБЕРИ ИГРОКА. ОН СИДИТ НА КОРТОЧКАХ НА СТУЛЕ ОДИН КРУГ.
- II ВЫБЕРИ ИГРОКА. ОН ИГРАЕТ СТОЯ ОДИН КРУГ.
- III ВСЕ ИГРОКИ ИСПОЛНЯЮТ ТАНЕЦ МАЛЕНЬКИХ УТЯТ.




СПОЙ ОТРЫВОК ИЗ ЛЮБОЙ ДЕТСКОЙ ПЕСНИ,
В КОТОРОМ БУДЕТ БОЛЬШЕ 10 СЛОВ.



-  ВЫБЕРИ ИГРОКА. ОН ДОЛЖЕН УКУСИТЬ СОСЕДА.
-  ПОПРОСИ ЛЮБОГО ИГРОКА ТЕБЯ ПОЦЕЛОВАТЬ.
-  ВСЕ ИГРОКИ ИСПОЛНЯЮТ ТАНЕЦ МАЛЕНЬКИХ УТЯТ.




ВЫПЕЙ ВСЁ ИЗ СТАКАНА,
ВЫЧЕРПЫВАЯ НАПИТОК ЧАЙНОЙ ЛОЖКОЙ.



-  ДРУГОЙ ИГРОК ВЫПОЛНЯЕТ ЗА ТЕБЯ ЗАДАНИЕ.
-  ПРИДУМАЙ ЛЮБОМУ ИГРОКУ ПРОЗВИЩЕ. ВСЕ ИГРОКИ ДО КОНЦА ИГРЫ ДОЛЖНЫ ОБРАЩАТЬСЯ К НЕМУ И ГОВОРИТЬ О НЕМ, ИСПОЛЬЗУЯ ЭТО ПРОЗВИЩЕ.
-  ВСЕ ИГРОКИ ИСПОЛНЯЮТ ТАНЕЦ МАЛЕНЬКИХ УТЯТ.




ИСПОЛЬЗУЙ ЛЮБОЙ ПРЕДМЕТ
В КАЧЕСТВЕ МОНОКЛЯ ОДИН КРУГ.
НЕ ЗАБЫВАЙ БЫТЬ АРИСТОКРАТОМ!



-  ВЫБЕРИ ИГРОКА. ОН СНИМАЕТ С СЕБЯ ОДНУ ВЕЩЬ.
-  ПОПРОСИ ЛЮБОГО ИГРОКА ТЕБЯ ПОЦЕЛОВАТЬ.
-  МОЖЕШЬ ПРИЛОЖИТЬ ЛЁД ИЛИ ХОЛОДНУЮ БУТЫЛКУ К СПИНЕ ЛЮБОГО ИГРОКА.




ВСТАВЬ МЕЖДУ ПАЛЬЦАМИ НОГ
ПРОБКИ ОТ БУТЫЛОК И СИДИ,
ПОКА КТО-НИБУДЬ НЕ СКАЖЕТ «ДА».



-  ВЫБЕРИ ИГРОКА. ОН СНИМАЕТ С СЕБЯ ОДНУ ВЕЩЬ.
-  ВЫБЕРИ ИГРОКА. ОН НАБИРАЕТ В РОТ НАПИТОК И СИДИТ ТАК ДО СВОЕГО ЗАДАНИЯ.
-  СЯДЬ НА КОЛЕНИ К ЛЮБОМУ ИГРОКУ И ЗАГАДАЙ ЖЕЛАНИЕ. ИГРОК ОБЯЗАН ЕГО ИСПОЛНИТЬ.




НАЗОВИ ЖИВОТНЫХ
НА ПЕРВУЮ ИЛИ ПОСЛЕДНЮЮ БУКВУ
ИМЕНИ КАЖДОГО ИГРОКА.



-  ВЫБЕРИ ИГРОКА. ОН СИДИТ НА КОРТОЧКАХ НА СТУЛЕ ОДИН КРУГ.
-  ПРИДУМАЙ ЛЮБОМУ ИГРОКУ ПРОЗВИЩЕ. ВСЕ ИГРОКИ ДО КОНЦА ИГРЫ ДОЛЖНЫ ОБРАЩАТЬСЯ К НЕМУ И ГОВОРИТЬ О НЕМ, ИСПОЛЬЗУЯ ЭТО ПРОЗВИЩЕ.
-  ВЫБЕРИ ИГРОКА. ОН СИДИТ ПОД СТОЛОМ ОДИН КРУГ.




НЕ ЗАКУСЫВАЙ ОДИН КРУГ.



-  ДРУГОЙ ИГРОК ВЫПОЛНЯЕТ ЗА ТЕБЯ ЗАДАНИЕ.
-  ПРИДУМАЙ ЛЮБОМУ ИГРОКУ ПРОЗВИЩЕ. ВСЕ ИГРОКИ ДО КОНЦА ИГРЫ ДОЛЖНЫ ОБРАЩАТЬСЯ К НЕМУ И ГОВОРИТЬ О НЕМ, ИСПОЛЬЗУЯ ЭТО ПРОЗВИЩЕ.
-  ВЫБЕРИ ИГРОКА. ОН СИДИТ ПОД СТОЛОМ ОДИН КРУГ.




ВЫДОХНИ И НАЗОВИ 7 ПРОИЗВЕДЕНИЙ
А. С. ПУШКИНА.



-  ДРУГОЙ ИГРОК ВЫПОЛНЯЕТ ЗА ТЕБЯ ЗАДАНИЕ.
-  ВЫБЕРИ ИГРОКА. ОН ИГРАЕТ СТОЯ ОДИН КРУГ.
-  ВЫБЕРИ ИГРОКА. ОН СИДИТ ПОД СТОЛОМ ОДИН КРУГ.




ВСПОМНИ ТРОИХ АКТЁРОВ, ФАМИЛИИ
КОТОРЫХ НАЧИНАЮТСЯ НА ПЕРВУЮ БУКВУ
ВЫПИВАЕМОГО НАПИТКА.



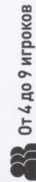
-  ВЫБРАННЫЙ ТОБОЙ ИГРОК СНИМАЕТ С СЕБЯ ВЕЩЬ.
-  ПРИДУМАЙ ЛЮБОМУ ИГРОКУ ПРОЗВИЩЕ. ВСЕ ИГРОКИ ДО КОНЦА ИГРЫ ДОЛЖНЫ ОБРАЩАТЬСЯ К НЕМУ И ГОВОРИТЬ О НЕМ, ИСПОЛЬЗУЯ ЭТО ПРОЗВИЩЕ.
-  СЯДЬ НА КОЛЕНИ К ЛЮБОМУ ИГРОКУ И ЗАГАДАЙ ЖЕЛАНИЕ. ИГРОК ОБЯЗАН БУДЕТ ЕГО ИСПОЛНИТЬ.

НАБЕРИ В РОТ НАПИТОК И СИДИ,
ПОКА КТО-НИБУДЬ НЕ ПРОВАЛИТ ЗАДАНИЕ.

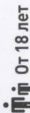


-  ВЫБЕРИ ИГРОКА. ОН СИДИТ НА КОРТОЧКАХ НА СТУЛЕ ОДИН КРУГ.
-  ПОПРОСИ ЛЮБОГО ИГРОКА ТЕБЯ ПОЦЕЛОВАТЬ.
-  СЯДЬ НА КОЛЕНИ К ЛЮБОМУ ИГРОКУ И ЗАГАДАЙ ЖЕЛАНИЕ. ИГРОК ОБЯЗАН ЕГО ИСПОЛНИТЬ.

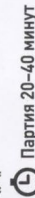




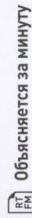
От 4 до 9 игроков



От 18 лет



Партия 20–40 минут



Объясняется за минуту



- ✓ Шумная и быстрая
- ✓ Займёт весь вечер
- ✓ Это стоит снимать
- ✓ Можно играть в любой компании



Подготовка

1. Тщательно и вдумчиво перемешайте все карты.
2. Налейте каждому игроку его любимого напитка — его и надо будет пить в качестве штрафной.

Ход

1. Начинает самый смелый игрок! Он — ведущий в этом ходе — берёт верхнюю карту в колоде и зачитывает задание.
2. Затем он либо выполняет задание, либо пьёт штрафную.
3. Когда задание выполнено, ведущий кладёт карту перед собой рубашкой вверх.
4. Если возникла спорная ситуация, игрок, сидящий слева от него, решает, было ли выполнено задание. Если нет, ведущий пьёт штрафную!
5. Дальше ход передаётся по часовой стрелке, и всё повторяется.

Бонусы

- На каждой карте, помимо задания, есть три бонуса разной стоимости. Чтобы воспользоваться ими, надо собрать соответственно одну, две или три карты указанного цвета. Чем дороже бонус, тем он ценнее!
- Можно использовать бонус сразу после выполнения задания.



Пример. Маша уже выполнила 3 жёлтых и 1 красное задание — теперь у неё есть 3 жёлтых карты и 1 красная. Значит, в свой ход после выполнения задания она может разыграть:

- бонус № 1 — за 1 красную или 1 жёлтую карту,
- бонус № 2 — за 2 жёлтых карты,
- бонус № 3 — за 3 жёлтых карты.

- Выбрав бонус, переверните соответствующее количество своих карт одного цвета, чтобы отметить, что они использованы.

Белый медведь

1. Если вы достали из колоды карту белого медведя, нужно крикнуть: «Белый медведь пришёл!»
2. Все остальные игроки в этот момент должны как можно быстрее спрятаться под стол.
3. Опоздавший игрок получает карту с белым медведем.



Когда у одного из игроков оказывается сразу 3 карты медведя или когда из колоды показывается четвёртый медведь, партия заканчивается.

Подсчёт очков

1. Посчитайте, сколько всего карт у каждого из игроков (и использованных для бонусов, и нет). 1 карта даёт 1 очко.
2. За каждую карту белого медведя вычитите из общей суммы по 2 очка.

Побеждает тот, кто набрал больше очков.

Состав:

- 95 карт заданий и бонусов.
- 5 карт белых медведей.
- Правила игры.

Над игрой работали: Д. Кибкало, Т. Фисейский, С. Абдульманов, Т. Цветкова, Н. Комиссарова, А. Стекольщикова, М. Минина, Е. Панякин, Г. Иванникова.

Художники: К. Лемешева, Ю. Костина.

© ООО «Магеллан», 2014.

117342, Россия, Москва, улица Бутлерова, дом 17Б, помещение XI, комната 139. Телефон +7-926-522-19-31.

Мы постоянно совершенствуем и обновляем игры, поэтому изображения на упаковке могут немного отличаться от её содержимого. Воспроизведение любых компонентов игры без разрешения правообладателя запрещено. Экзотичный этнол опасен для вашего здоровья. Не закусывайте картами. Если вы видите две коробки игры или более — немедленно заканчивайте партию.



mosigra.ru
mgplan.ru