

# Алгоритмы и основы программирования

Уровни сложности:

6+ лет  
просто алгоритмы

10+ лет  
основы программирования

возраст 6+ лет  
30+ уровней

2-4 игрока



## Пиши коды, чини багги

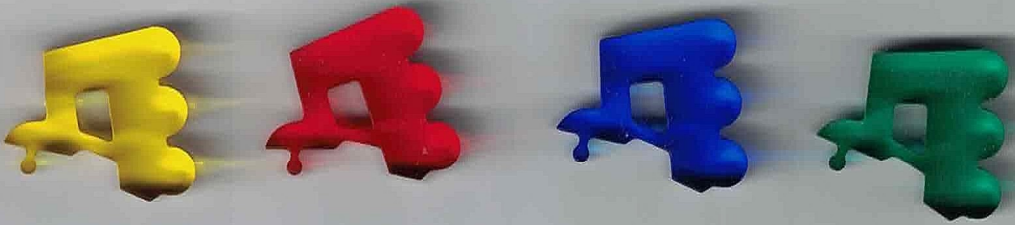


Методика игрового обучения

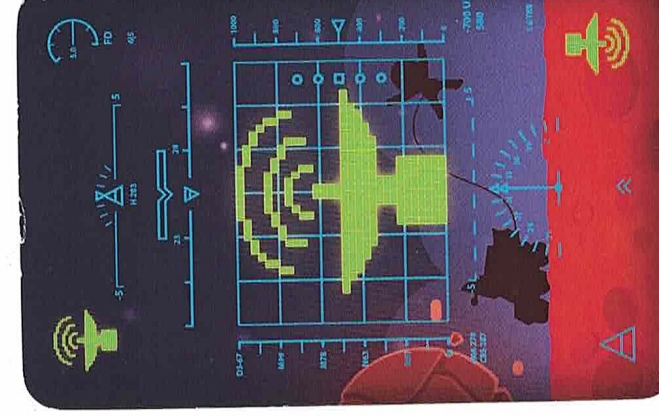
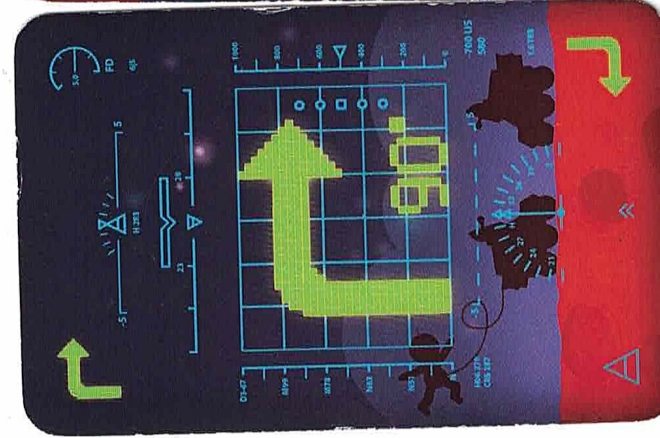
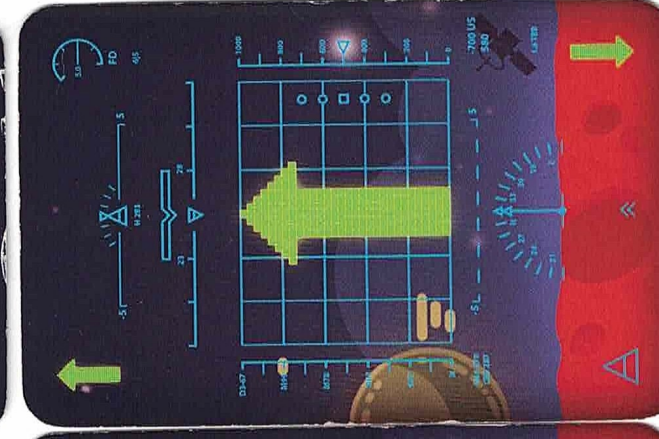
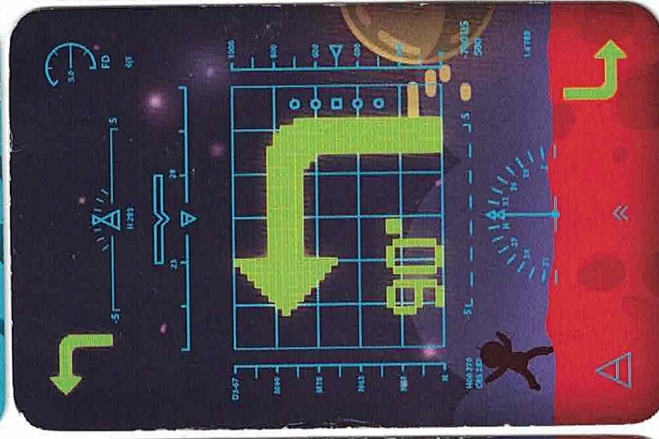
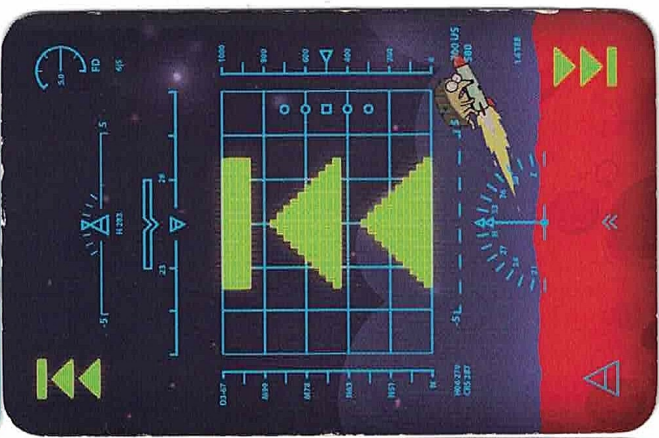
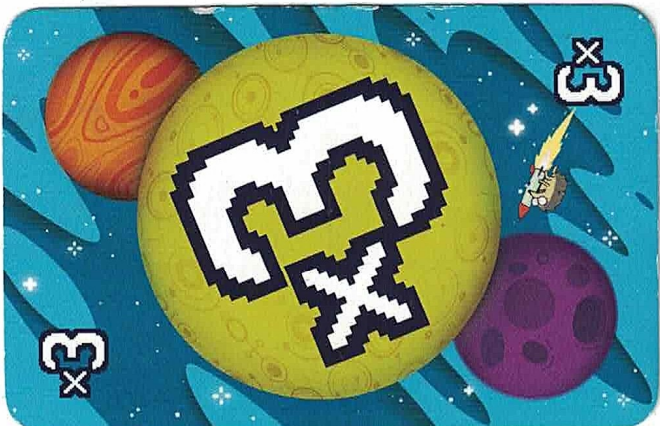
ПРОГРАММ  
Учебная игра



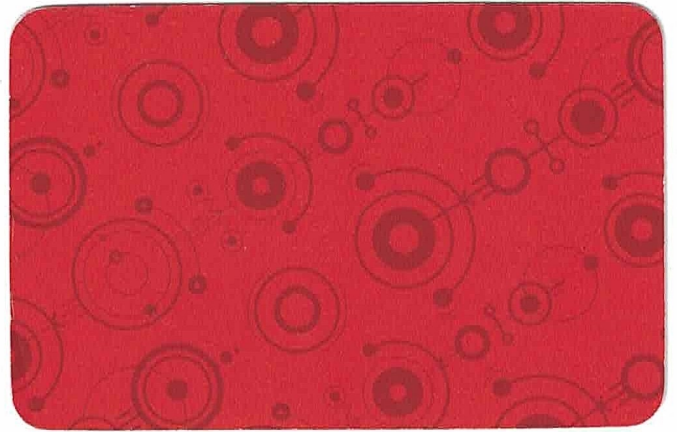
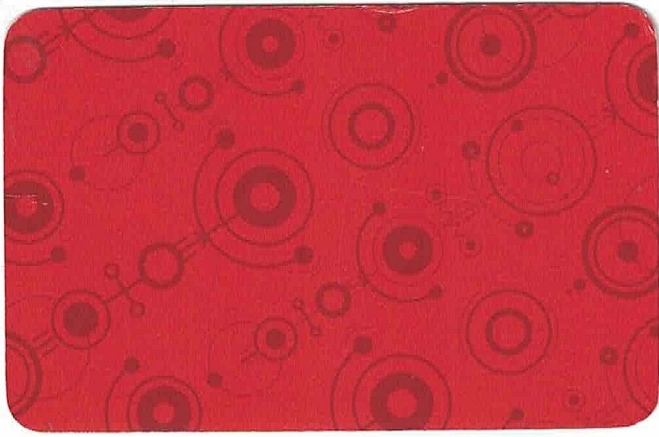












карты:

прыжок 7 карт

шаг вперед 10 карт

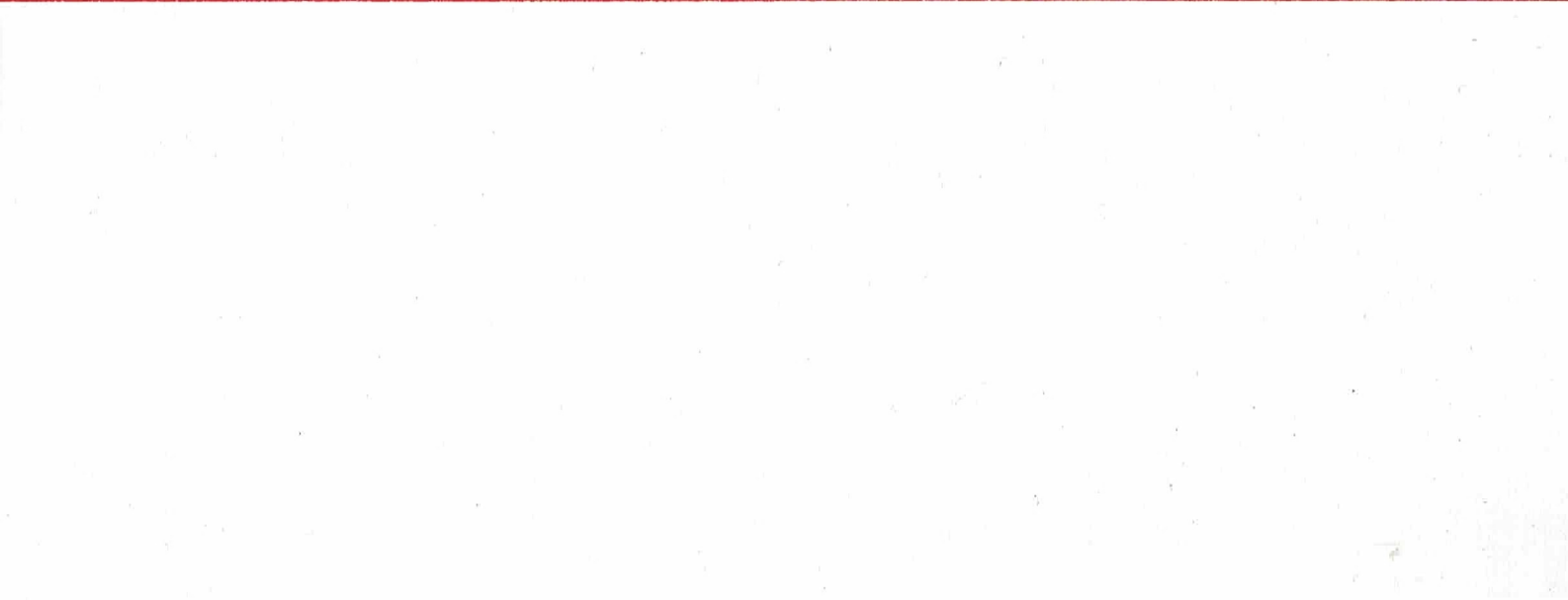
вперед до упора 4 карты

разворот 4 карты

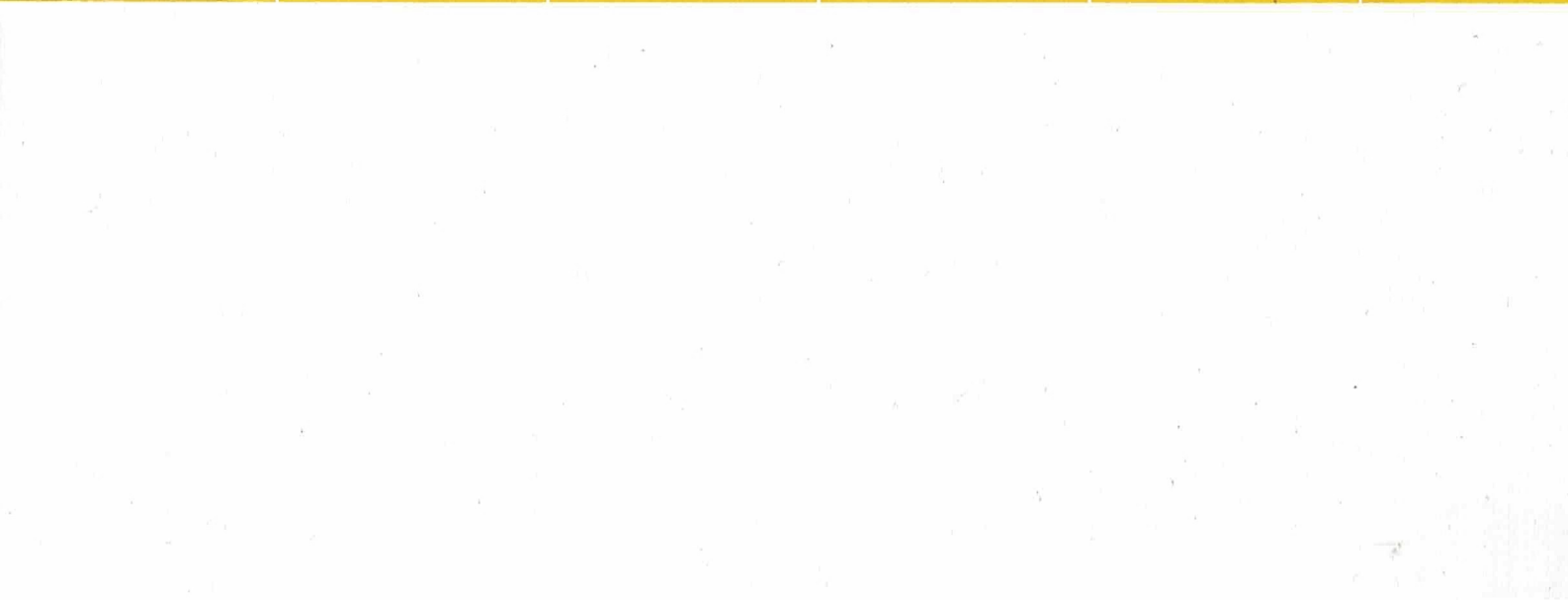
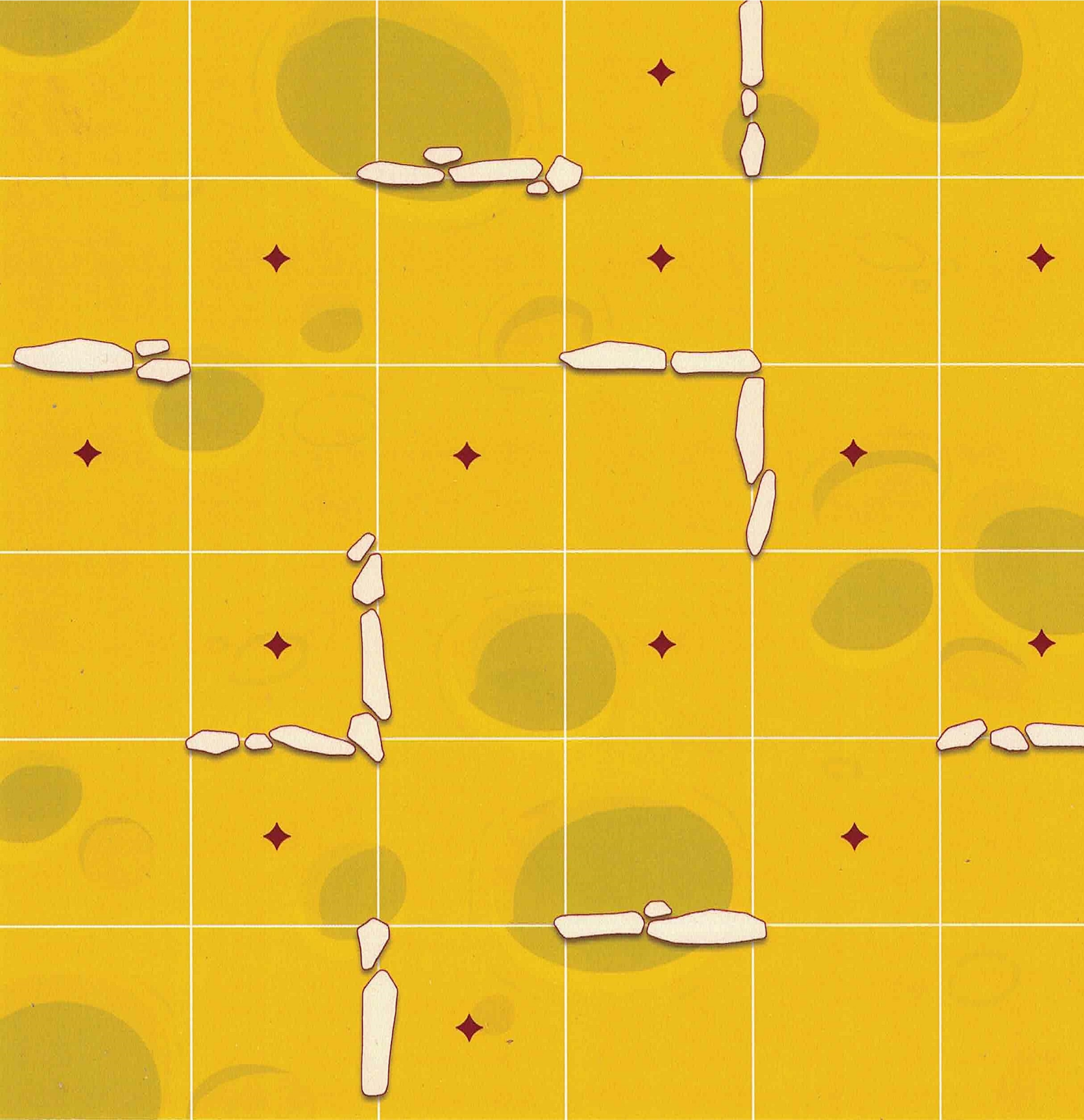
повороты Л/П по 7 карт

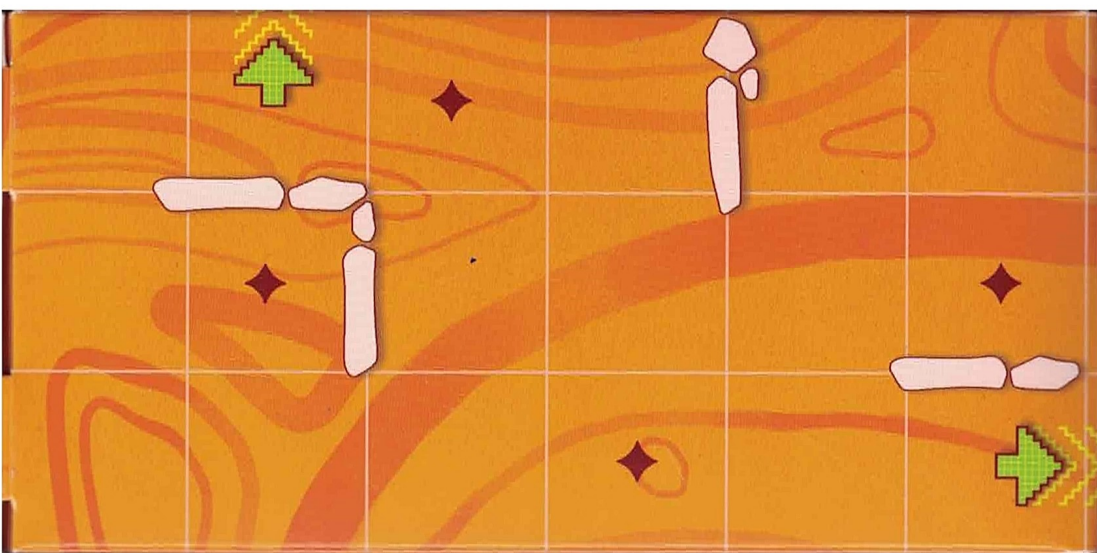
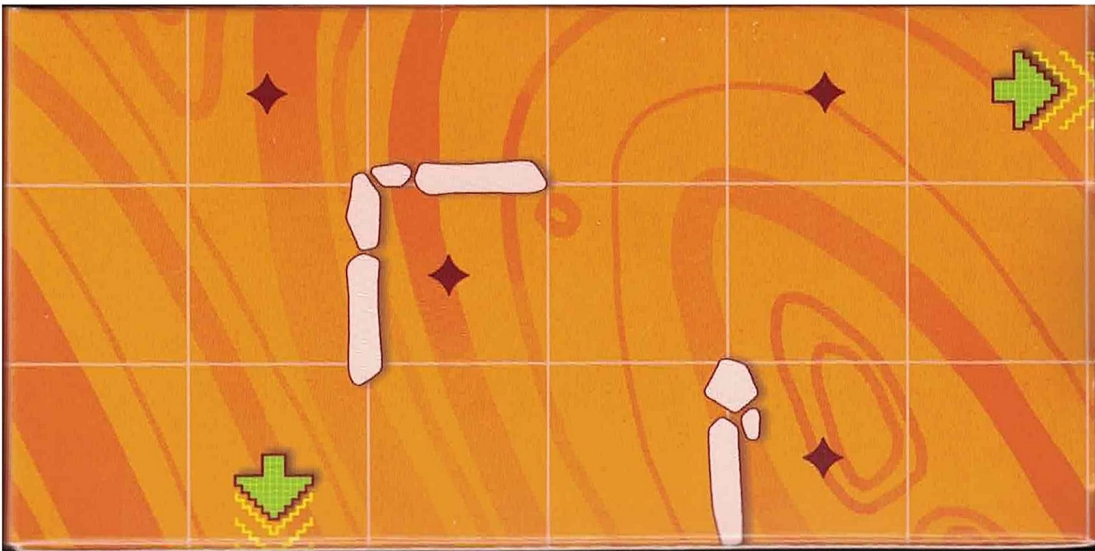
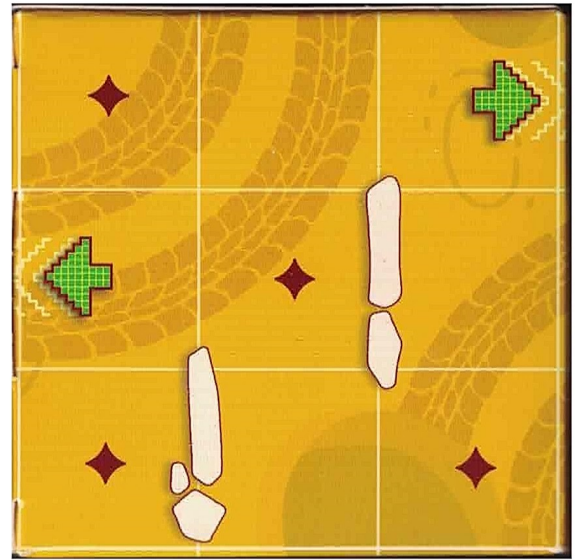
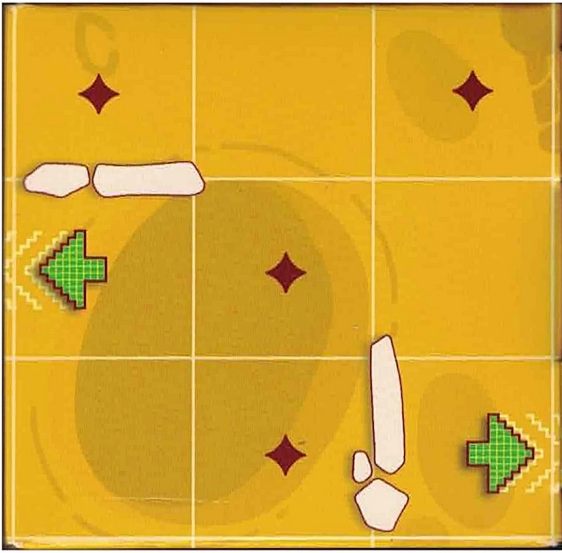
телепорт 4 карты

циклы  $\times 2, \times 3$  по 5 карт



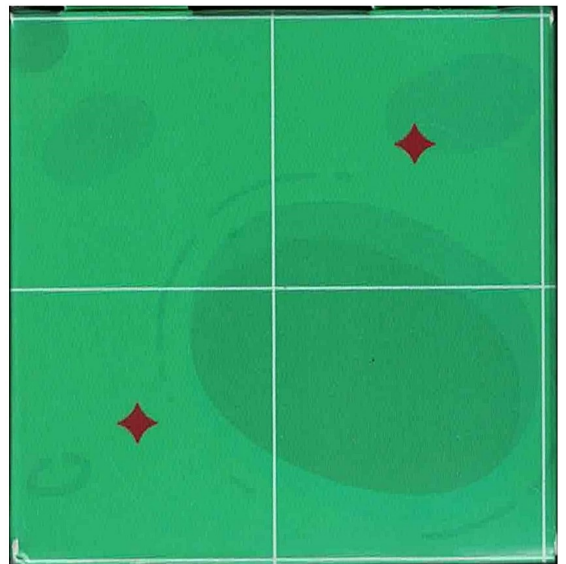
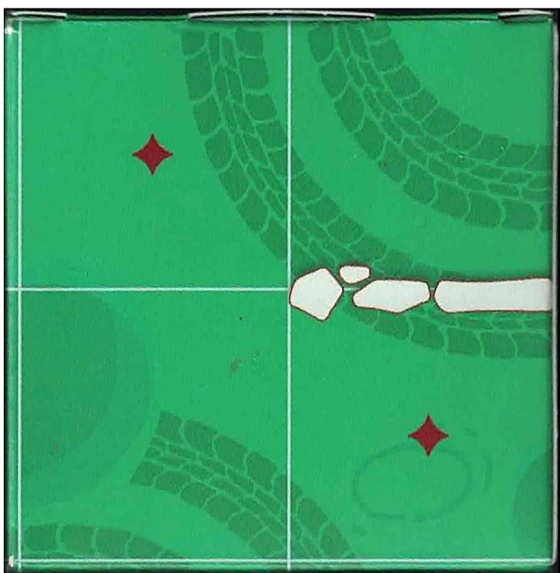
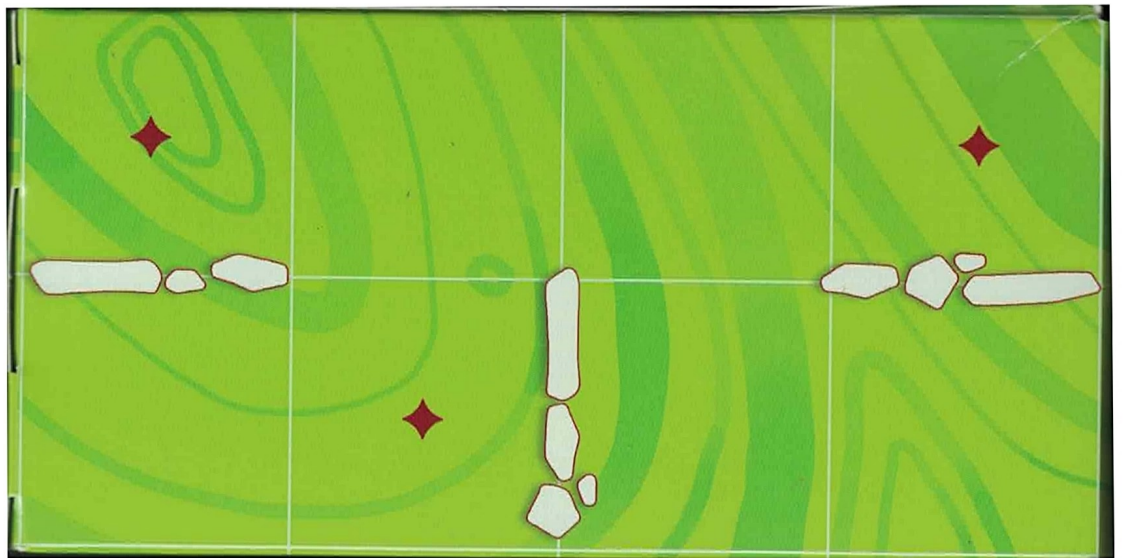
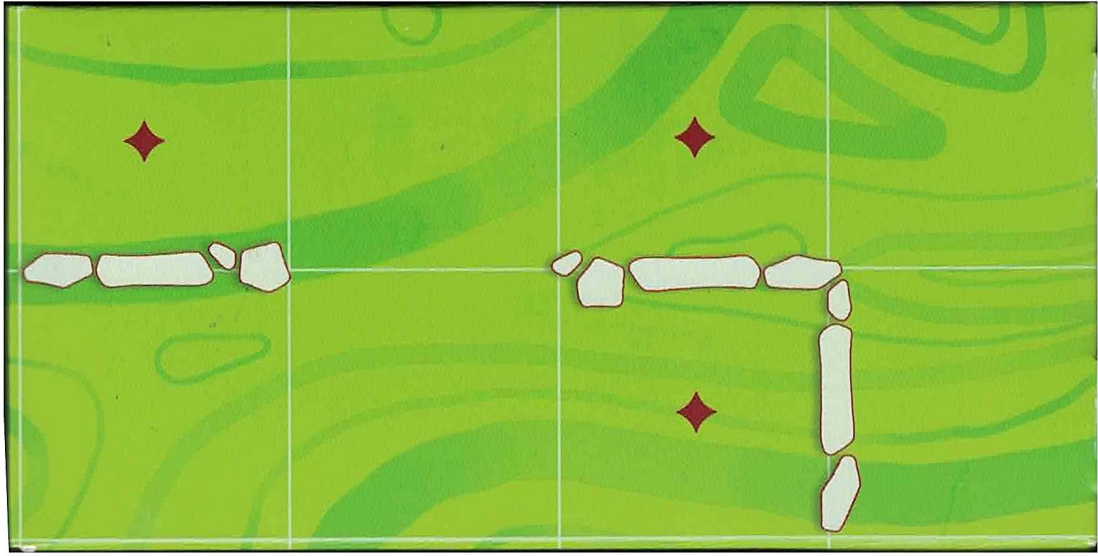




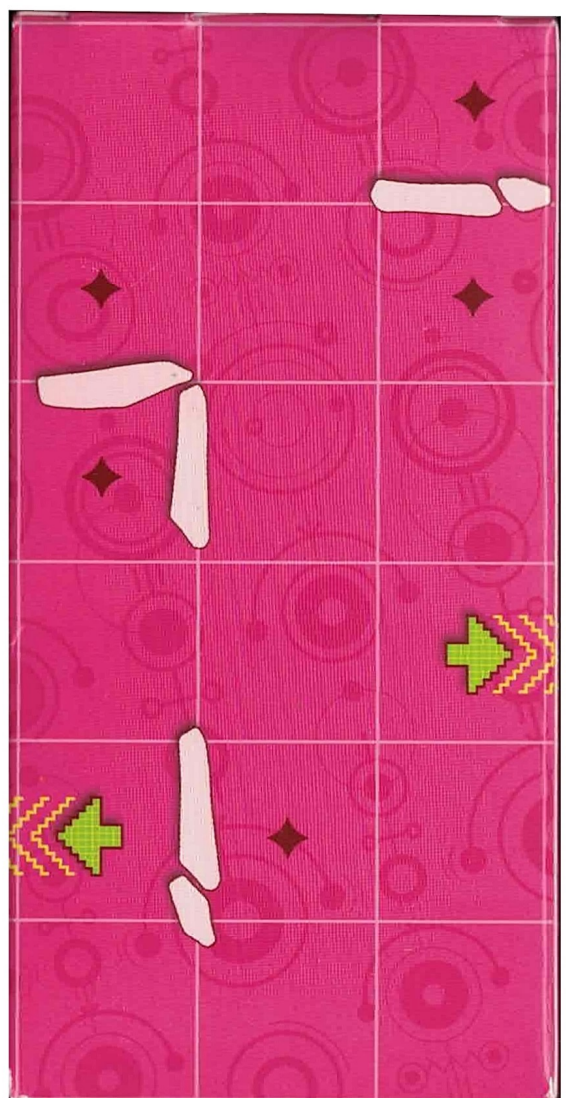
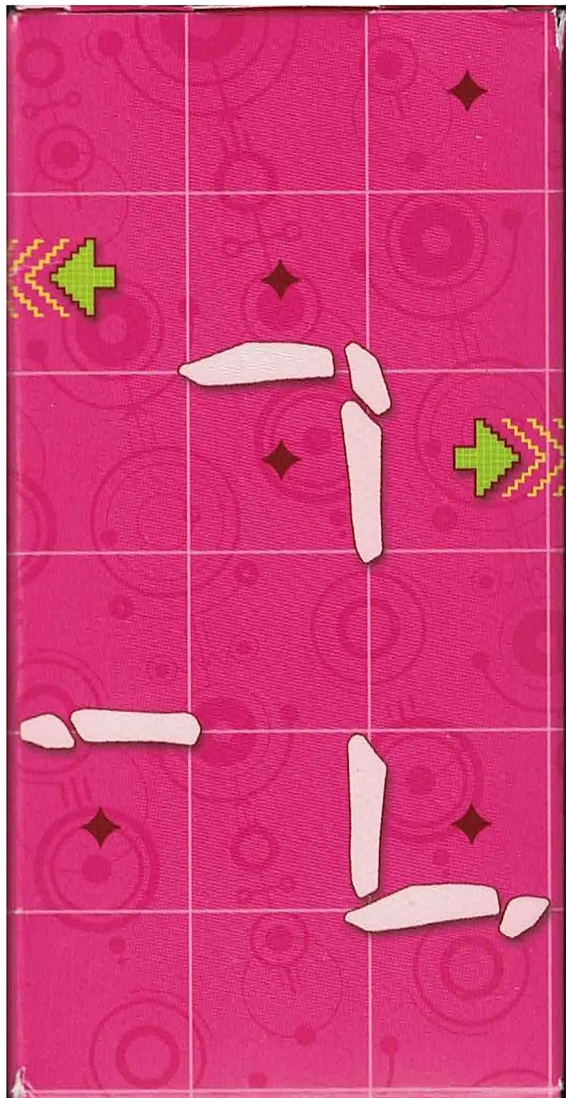
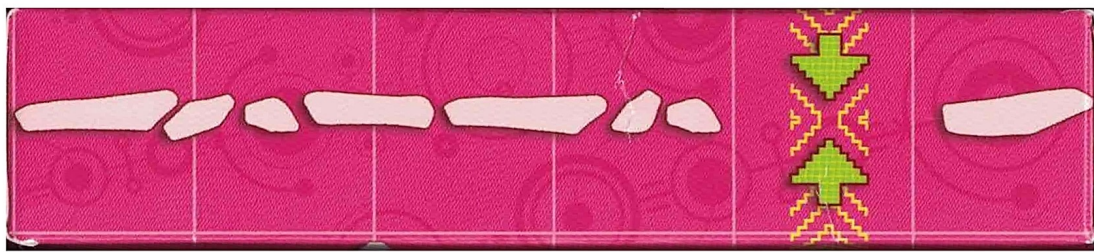


это низкие блоки, вышиной в 1 клетку









этот блок сделан в виде коробки, он единственный и самый высокий.