

**КАРТЫ
ПОДЗЕМЕЛЬЯ
(94 шт)**

Расовый Коктейль



Можешь иметь две Расовые карты; в комплекте – все радости и горести обеих Рас. Или возьми одну Расу, получи все ее преимущества и забудь о ее недостатках (так, монстры, ненавидящие Эльфов, не получают Бонуса в бою против полуэльфа). Карта теряется вместе с Расовой картой (картами).

Проклятие! Смена Расы



Если у тебя нет Расы, это Проклятие не действует. В противном случае, начиная прочесывать кучку сброса сверху донизу. Первая Раса, на которую наткнешься, заменяет твою текущую Расу (Расы). Если ты прочесал весь сброс, а Расы не нашел, ты просто теряешь текущую Расу (Расу).

Проклятие!

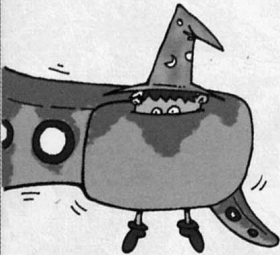
Утрата 1 Маленькой Шмотки



Выбери одну маленькую шмотку для сброса. Маленькая – это любая шмотка, на которой не написано, что она Большая.

Уровень 18 Кальмадзилла

Слиззко! Эльфы в -4! Не преследует никого, чей Уровень 4 или ниже, за исключением Эльфов.



Непотребство: хватает, сдавливает противными щупальцами и пожирает. Ты мертв. Вопросы, пожелания, высказывания?

2 Уровня 4 Сокровища

Проклятие!



Теряешь надетую Обувку.

Дwarf

Можешь надеть любое число Больших шмоток.

Можешь держать в «руке» 6 карт.



Клирик



Воскрешение: когда надо вытянуть карту лицом вверх, ты можешь вместо этого взять верхнюю карту из соответствующей кучи сброса. Затем ты должен сбросить одну карту с «руки».

Изгнание: можешь сбросить до 3 карт в бою против Андедов. Каждый сброс дает тебе +3 Бонус.

Волшебник



Заклинание Полета: можешь сбросить до 3 карт в процессе Смычки; каждая дает +1 Бонус на бегство.

Заклинание Умирения: сбросишь всю «руку» – усмиришь одного монстра, и драться с ним не придется. Сбрось монстра; ты получаешь только его Сокровища, но не Уровень. Если в бою участвуют другие монстры, с ними придется воевать.

Детеньши

-5 к Уровню Монстра

(минимальный Уровень 1)

Применять в бою. Если монстр побежден, возьми на 1 Сокровище меньше (минимум 1).



Волшебник



Заклинание Полета: можешь сбросить до 3 карт в процессе Смывки; каждая дает +1 Бонус на бегство.

Заклинание Умирения: сбросишь всю «руку» – усмиришь одного монстра, и драться с ним не придется. Сбрось монстра; ты получаешь только его Сокровища, но не Уровень. Если в бою участвуют другие монстры, с ними придется воевать.

Дварф

Можешь надеть любое число Больших шмоток.

Можешь держать в «руке» 6 карт.



Уровень 10 3872 Орка

+6 против Дварфов из-за старинных обид.



Непотребство: брось кубик. На 1 или 2 они затаптывают тебя до смерти. В остальных случаях теряешь столько Уровней, сколько показал кубик.

3 Сокровища

Уровень 18 Бульрог

Не преследует никого, чей Уровень 4 или ниже.



Непотребство: застегали тебя до смерти.

2 Уровня 5 Сокровищ

Заморок



Применять в любом бою. Сбрось одного любого монстра из этого боя вместе со всеми картами, которыми его изменяли, и замени его картой монстра из своей «руки».

Уровень 8 Амазонка

Не атакует игроков женского пола или сменивших пол мужчин, зато выдает им 1 Сокровище.



Непотребство: Блин, какая-то баба надрала тебе задницу. Где твоя гордость, горячий мачо, крутой манчкин? Ты покидаешь свои текущие классы. Если ты и так без Классы, скинь 3 Уровня.

2 Сокровища

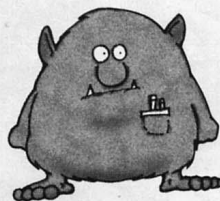
Проклятие! Утка Обреченности



Будешь знать, как всяких уток в подземельях подбирать. Теряешь 2 Уровня.

Уровень 10 Просто Троль

У него нет особых способностей, и это просто сводит его с ума.

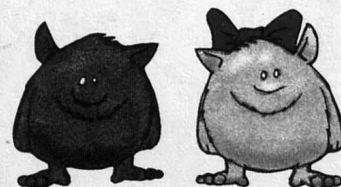


Непотребство: тупо насилует игровое равновесие, разрешая игрокам наивысшего уровня взять у тебя по одной шмотке на их вкус.

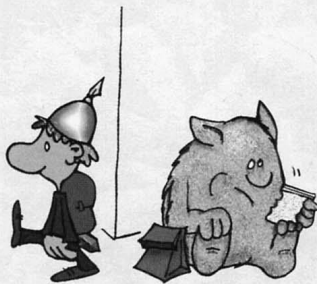
3 Сокровища

Гадкая Парочка

Появляется другой монстр того же Уровня и с теми же Бонусами, что и первый. Если монстры побеждены, получи сокровища за каждого и поднимись уровень за каждого. Если смываешься, -1 к броску на Смывку.



Ушел на базу



Монстр в этом отнорке подземелья сейчас не на службе. Применять в любом бою. Игрок, столкнувшийся с монстром (монстрами), сбрасывает всех противников и немедленно берет 2 карты Сокровища.

Уровень 6 Рыгачу

Получи дополнительный Уровень, если победил его без помощи и Бонусов.



Непотребство: дальнобойная атака рвотными массами! Сбрось всю «руку».

2 Сокровища

Хафлинг

-1 к Смывке



На каждом ходу можешь продать одну шмотку за двойную цену (цена других шмоток не меняется).

Уровень 8 Лицесос

Какая гадость! +6 против Эльфов.

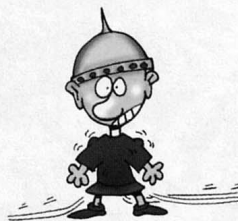


Непотребство: когда он сосасывает с тебя лицо, он прихватывает и твой Головняк. Сбрось все надетые Головняки и потеряй 1 Уровень.

2 Сокровища

Уровень 4 Наскипидаренные Улитки

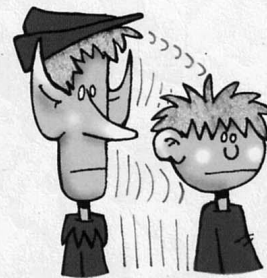
-2 к Смывке.



Непотребство: Они тырят у тебя шмотки. Брось кубик и сбрось полученное число либо шмоток, либо карт из «руки» – выбор за тобой.

2 Сокровища

Проклятие! Утрата Расы



Сбрось все свои Расовые карты, находящиеся в игре. Стань уже Человеком.

Бродячая Тварь



Применять карту надо вместе с Монстром из твоей «руки», когда кто-либо (может, ты сам) вступает в бой. Твой монстр присоединяется к тому, что уже дерется – сложи их уровни. Если персонаж вынужден смываться, попытки Смывки проводятся раздельно, в порядке, выбранном жертвой.

Уровень 14 Невыразимо Жуткий Неописуемый Ужас

+4 против Воинов.



Непотребство: Невыразимо жуткая смерть для всех, кроме Волшебника. Волшебник просто неописуемо теряет силу – сбрось карту Волшебника. Ужас!

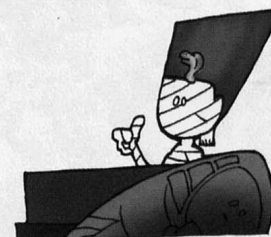
4 Сокровища

Уровень 16

Андел

Король Тут

Не преследует никого, чей Уровень 3 или ниже. Персонажи более высоких Уровней теряют 2 Уровня, даже если смываются.

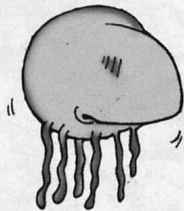


Непотребство: лишаешься всех шмоток и всех карт «руки».

2 Уровня 4 Сокровища

Уровень 10 Сопливый Нос

Если не хочешь сражаться с Сопливым Носом, можешь откупиться от него шмоткой не дешевле 200 Голдов, и он тебя отпустит.

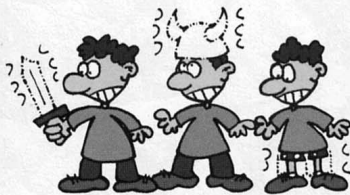


Может унюхать тебя повсюду. Если проигрываешь, ты не можешь смыться, ничто тебе не поможет.

Непотребство: теряешь 3 Уровня.

3 Сокровища

В конец мерзкое Проклятие!



Теряешь шмотку,
которая дает тебе
самый большой Бонус.

Уровень 2 Желатиновый Октаэдр

+1 к Смывке.

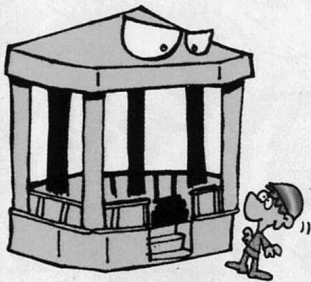


Непотребство: если смыться не получилось, ты должен бросить все свои Большие шмотки.

1 Сокровище

Уровень 8 Газебо

Никто тебе не поможет. Настоящий Манчкин должен разобраться с Газебо один на один.

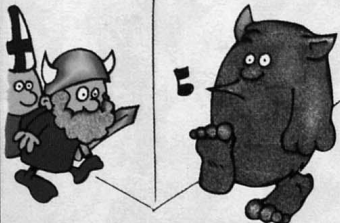


Непотребство: теряешь 3 Уровня.

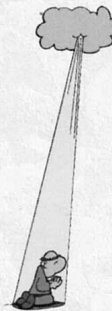
2 Сокровища

Бродячая Тварь

Применять карту надо вместе с Монстром из твоей «руки», когда кто-либо (может, ты сам) вступает в бой. Твой монстр присоединяется к тому, что уже дерется – сложи их уровни. Если персонаж вынужден смываться, попытки Смывки проводятся отдельно, в порядке, выбранном жертвой.



Божественное Вмешательство



Независимо от того, кто вытащил эту карту, все Клирики немедленно поднимаются на 1 Уровень. Если это завершает игру, победитель обязан подвергнуть остальных игроком немилосердному осмеянию.

Вор



Подрезка: можешь скинуть карту, чтобы подрезать другого игрока (-2 в бою). Можешь делать это только один раз в отношении одной жертвы в одном бою; если два игрока совместно велят монстра, можешь подрезать их обоих.

Кража: можешь скинуть карту, чтобы попытаться стырить маленькую шмотку, надетую на другого игрока. Брось кость; 4 и больше – удачная кража, иначе тебя лупят, и ты теряешь 1 Уровень.

Эльф

+1 к Смывке.

Поднимаешься на 1 Уровень за каждого монстра, которого помогаешь убить.

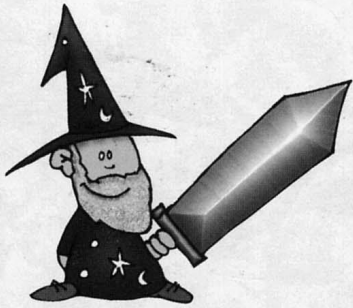


Курица на Башне



-1 ко всем броскам кубика. Любое Проклятие или Непотребство, снимающее с тебя Головняк, срывает и Курицу с твоей Башни.

Суперманчкин



Можешь иметь 2 разных карты Класса, получая все плюсы и минусы обоих Классов.

Хафлинг

-1 к Смывке



На каждом ходу можешь продать одну шмотку за двойную цену (цена других шмоток не меняется).

Клирик



Воскрешение: когда надо вытянуть карту лицом вверх, ты можешь вместо этого взять верхнюю карту из соответствующей кучи сброса. Затем ты должен сбросить одну карту с «руки».

Изгнание: можешь сбросить до 3 карт в бою против Андедов. Каждый сброс дает тебе +3 Бонус.

Суперманчкин



Можешь иметь 2 разных карты Класса, получая все плюсы и минусы обоих Классов.

Волшебник



Заклинание Полета: можешь сбросить до 3 карт в процессе Смывки; каждая дает +1 Бонус на бегство.

Заклинание Усмирения: сбросишь всю «руку» – усмиришь одного монстра, и драться с ним не придется. Сбрось монстра; ты получаешь только его Сокровища, но не Уровень. Если в бою участвуют другие монстры, с ними придется воевать.

Воин



Буйство: можешь сбросить до 3 карт в бою, каждая сброшенная карта дает тебе +1 Бонус.

При ничьей в бою ты побеждаешь.

Вор



Подрезка: можешь скинуть карту, чтобы подрезать другого игрока (-2 в бою). Можешь делать это только один раз в отношении одной жертвы в одном бою; если два игрока совместно валят монстра, можешь подрезать их обоих.

Кража: можешь скинуть карту, чтобы попытаться стирить маленькую шмотку, надетую на другого игрока. Брось кость; 4 и больше – удачная кража, иначе тебя лупят, и ты теряешь 1 Уровень.

Эльф

+1 к Смывке

Поднимаешься на 1 Уровень за каждого монстра, которого помогаешь убить.



Уровень 4 Гарпистки

Спротивляются магии. +5 против Волшебников.



Непотребство: их музыка просто ужасна. Теряешь 2 Уровня.

2 Сокровища

Уровень 4 Лепрокон

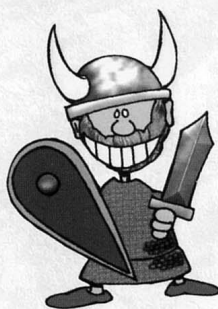
Какая гадость! +5 против Эльфов.



Непотребство: забирает у тебя 2 шмотки. Игроки с обеих сторон от тебя определяют по одной вещи, с которыми ты расстанешься.

2 Сокровища

Воин



Буйство: можешь сбросить до 3 карт в бою, каждая сброшенная карта дает тебе +1 Бонус.

При ничьей в бою ты побеждаешь.

Уровень 2 Питбуль

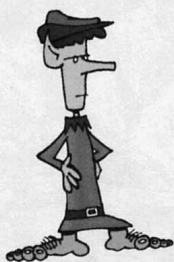
Если ты не можешь победить его, попробуй отвлечь (автоматическая Смывка) брошенным железом, посохом, древком (Федя, апорт!).



Непотребство: отметился кличками на твоей заднице. Теряешь 2 Уровня.

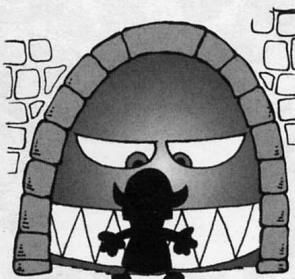
1 Сокровище

Расовый Коктейль



Можешь иметь две Расовые карты; в комплекте – все радости и горести обеих Рас. Или возьми одну Расу, получи все ее преимущества и забудь о ее недостатках (так, монстры, ненавидящие Эльфов, не получают Бонуса в бою против полуэльфа). Карта теряется вместе с Расовой картой (картами).

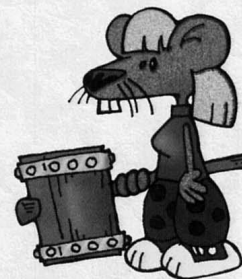
Амбал +10 к Уровню Монстра



Применять в бою. Если монстр побежден, возьми 2 добавочных Сокровища.

Уровень 1 Пасюк с Кувалдой

Адовая Тварь. +3 против Клириков.



Непотребство: лупит тебя кувалдой. Минус 1 Уровень.

1 Сокровище

Уровень 1 Типа вошки

От них нельзя смяться!



Непотребство: Сбрось Броник и все предметы, надетые ниже пояса.

1 Сокровище

Дwarf

Можешь надеть любое число Больших шмоток.

Можешь держать в «руке» 6 карт.



Уровень 6 Адвокат

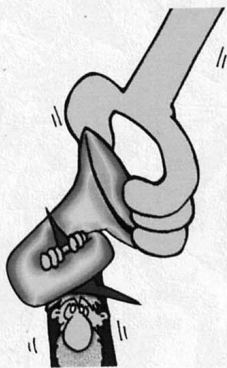
Не станет атаковать Вора (профессиональная этика). Вор, столкнувшийся с адвокатом, может вместо боя сбросить 2 Сокровища и взять 2 новых «втемную».



Непотребство: он достает тебя судебными придирами. Дай каждому игроку вытянуть по одной карте из твоей «руки», начиная с левого соседа. Сбрось остатки.

2 Сокровища

Проклятие!
Потеря 1 Большой Шмотки



Выбери, какую Большую шмотку сбросить.

Псих
+5 к Уровню Монстра

Применять в бою. Если монстр побежден, возьми 1 дополнительное Сокровище.



Хафлинг

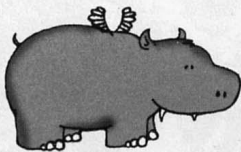
-1 к Смывке



На каждом ходу можешь продать одну шмотку за двойную цену (цена других шмоток не меняется).

Уровень 16
Гиппогриф

Не преследует никого, чей Уровень 3 или ниже.



Непотребство: эта тварь растоптала тебя и схрупала. Пока ты пытался от нее смыться, ты растерял кучу шмоток. Начиная с правого соседа, каждый игрок может взять одну из твоих карт Сокровища либо со стола, либо (не глядя) из «руки».

2 Уровня 4 Сокровища

Проклятие!



Потеря 1 Уровня!

Эльф

+1 к Смывке.

Поднимаешься на 1 Уровень за каждого монстра, которого помогаешь убить.



Проклятие!

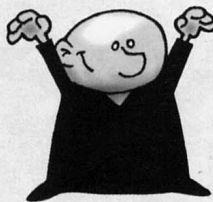
Утрата 1 Маленькой Шмотки



Выбери одну маленькую шмотку для сброса. Маленькая – это любая шмотка, на которой не написано, что она Большая.

Уровень 12
Закос под Вампира

Вместо боя Клирик может отогнать Закоса под Вампира простым «Бу!» и забрать его Сокровища. Уровень за это не повышается!



Непотребство: запирает дверь и начинает рассказывать про своего персонажа. Теряешь 3 Уровня.

3 Сокровища

Мозг

+5 к Уровню Монстра

Применять в бою. Если монстр побежден, возьми 1 дополнительное Сокровище.



Вор



Подрезка: можешь скинуть карту, чтобы подрезать другого игрока (-2 в бою). Можешь делать это только один раз в отношении одной жертвы в одном бою; если два игрока совместно валят монстра, можешь подрезать их обоих.

Кража: можешь скинуть карту, чтобы попытаться стирить маленькую шмотку, надетую на другого игрока. Брось кость; 4 и больше – удачная кража, иначе тебя лупят, и ты теряешь 1 Уровень.

Проклятие!

Смена Класа



Если у тебя нет Класа, Проклятие не действует. В противном случае, начинай прочесывать кучку сброса сверху. Первый Клас, на который наткнешься, заменяет твой текущий Клас (Классы). Если ты прочесал весь сброс, а Класа не нашел, ты просто теряешь текущий Клас (Классы).

Уровень 2 Лягучие Лягушки

-1 к Смывке



Непотребство: Они кусаются! Теряешь 2 Уровня.

1 Сокровище

Уровень 1 Калечный Гоблин

+1 к Смывке



Непотребство: лупит тебя костью. Теряешь 1 Уровень.

1 Сокровище

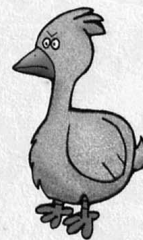
Проклятие!

Теряешь надетый Головняк.



Уровень 2 Здоровенная Бешеная Цыпа

Жареная цыплятина – это что-то! Мгновенно получи 1 дополнительный Уровень, если завалил её огнем.



Непотребство: болезненная «поклепка». Теряешь 1 Уровень.

1 Сокровище

Воин



Буйство: можешь сбросить до 3 карт в бою, каждая сброшенная карта дает тебе +1 Бонус.

При ничьей в бою ты побеждаешь.

printgames.ru

Уровень 6 Дотошный Ботан

+6 против Воинов.

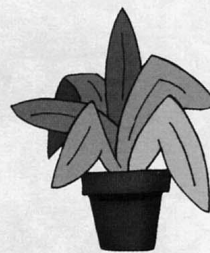


Непотребство: ты становишься обычным скучным Человеком. Сбрось все карты Расы или Класа, которые уже в игре.

2 Сокровища

Уровень 1 Трава в Горшке

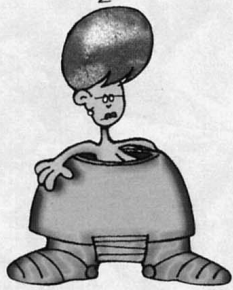
Эльфы берут добавочное Сокровище после победы над ним.



На непотребство не способен. Смывка автоматическая.

1 Сокровище

Проклятие!
Смена Пола



-5 в следующем твоём бою из-за смятения. После этого боя дальнейших штрафов нет. Смена, между тем, необратима. Проклятие!

Проклятие!
Изгнание из Класа



Сбрось Классовую карту, если есть такая. Если у тебя в игре 2 карты Класа, выбери, какой Клас сбросить. Если Класов у тебя нет, теряешь 1 Уровень.

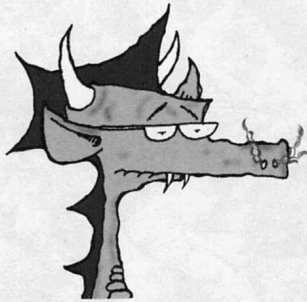
Клирик



Воскрешение: когда надо вытянуть карту лицом вверх, ты можешь вместо этого взять верхнюю карту из соответствующей кучи сброса. Затем ты должен сбросить одну карту с «руки».

Изгнание: можешь сбросить до 3 карт в бою против Андедов. Каждый сброс дает тебе +3 Бонус.

Старикан
+10 к Уровню Монстра



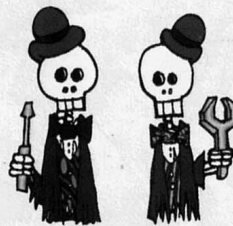
Применять в бою. Если монстр побежден, возьми 2 добавочных карты Сокровища.

Уровень 16

Андеды

Белые Братья

Не преследуют никого, чей Уровень или ниже. Персонажи более высоких Уровней теряют 2 Уровня, даже если смяются.



Непотребство: Тебя опускают до 1-го Уровня.

2 Уровня 4 Сокровища

Уровень 20
Плутониевый Дракон

Не преследует никого, чей Уровень 5 или ниже.



Непотребство: ты изжарен и съеден.

2 Уровня 5 Сокровищ

Уровень 14
Обдолбанный Голем

Можешь драться с Обдолбанным Големом, а можешь плюнуть на него да пойти мимо – пусть себе держится за свои сокровища. (Исключение: Хафлинги выглядят аппетитно и должны драться).



Непотребство: Его пробивает на хавчик, и он тебя съедает. Ты мертв.

4 Сокровища

Уровень 12
Демон с Язычком

Адовая Тварь. +4 против Клириков. Ты должен сбросить одну шмотку (какую хочешь) перед боем.

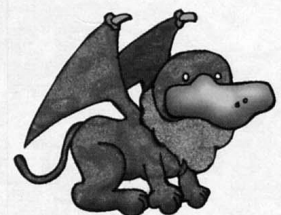


Непотребство: омерзительный закус лишает тебя 2-х Уровней (3 для Эльфов).

3 Сокровища

Уровень 6
Утикора

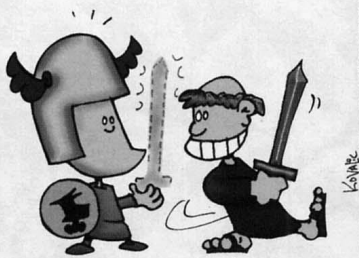
Сопrotивляется магии. +6 против Волшебников.



Непотребство: либо сбрось всю «руку», либо попросайся с 2 Уровнями.

2 Сокровища

Помоги Себе Сам!



Применять, находясь в бою. Возьми одну шмотку у любого другого игрока. В тот момент, когда ты ее берешь, эта шмотка должна изменить исход боя. Можешь перед этим сбросить что-то из своего хабара, если хочешь.

Уровень 14 Страховой Агент

Твой Уровень не берется в расчет. Победи его только своими Бонусами!

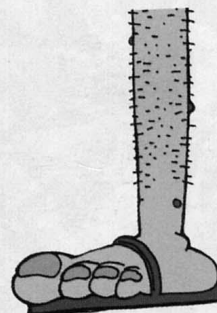


Непотребство: Придется купить страховку. Отдай вещей на 1,000 Голдов. Если такой суммы не набирается, теряешь все, что есть.

4 Сокровища

Уровень 12 Бигфут

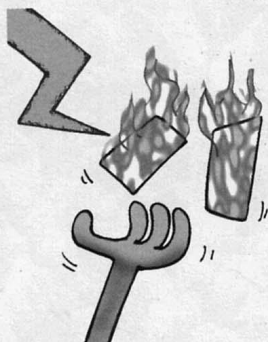
+3 против Дварфов и Хафлингов.



Непотребство: этот гад тебя плющит и жрет твою панаму. Теряешь надетый Головняк.

3 Сокровища

Проклятие! Потеря Двух Карт



Первый игрок слева от тебя берет карту из твоей «руки» и оставляет ее себе. Затем то же самое делает игрок справа от тебя.

Проклятие!



Теряешь надетый
Броник.

Уровень 1 Сочающаяся Слизь

Что за мерзость! +4 против Эльфов.



Непотребство: сбрось надетую Обувку. Если уже без Обувки, сними с себя один Уровень.

1 Сокровище

Проклятие! Налоги



Сбрось одну шмотку на свой вкус. Каждый игрок должен теперь сбросить одну шмотку или шмотки, следя, чтобы их ценность была не меньше, чем стоимость выброшенной тобой шмотки. Если у них недостаточно средств для уплаты налогов, они теряют все их шмотки и Уровень.

Проклятие! Кривящее Зеркало



Ты проклят! В твоём следующем бою (но только в нём) ты не можешь получить Бонусы от оружия. Если ты найдешь Снятие Проклятия до своего следующего боя, Проклятие спадет.

Уровень 2 Андед Г-н Кости



Если ты вынужден смываться, то теряешь 1 Уровень, даже если смываешься.

Непотребство: его костлявое прикосновение снимает с тебя 2 Уровня.

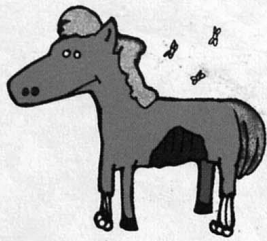
1 Сокровище

Уровень 4

Ангел

Неживой Коник

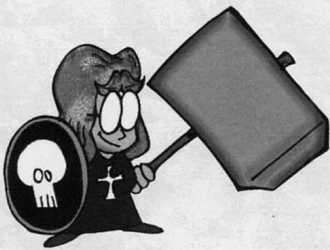
+5 против Дварфов.



Непотребство: лягает, кусает и жутко воняет. Теряешь 2 Уровня.

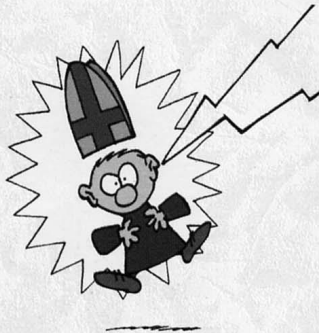
2 Сокровища

Чит!



Можешь иметь и использовать любую одну шмотку в противоречие правилам. Эту карту положи вместе со шмоткой. Сбрасывается при потере этой шмотки.

Проклятие!



Потеря 1 Уровня!

Уровень 8
Бабыри

Никакие шмотки против них не помогают – бойся только Уровнем.

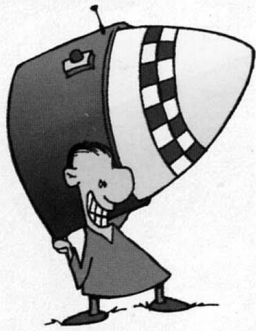


Непотребство: твой Уровень приравнивается к самому низкому Уровню персонажа в игре.

2 Сокровища

**КАРТЫ
СОКРОВИЩ
(74 шт)**

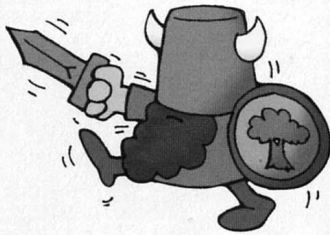
Мэджик Мисайл!



Применить в любом бою. Дает +5 любой стороне. Применить только один раз.

300 Голдов

**+1 Бонус
Шлем Бесстрашия**



Головняк 200 Голдов

**+1 Бонус
Кожаный Прикид**



Броник 200 Голдов

**+3 Бонус
Бензопила Кровавого
Расчленения**



**2 Руки
Большая 600 Голдов**

**+5 Бонус
Применяется Только Волшебником
Посох Напалма**



1 Рука 800 Голдов

Клёвые Шарик



Применить в любом бою для отвлечения. +5 любой стороне. Применить только один раз.

Нет Цены

**+4 Бонус
Применяется только Клириком
Колотушка Резкости**



1 Рука 600 Голдов

**+1 Бонус
Одиннадцатифуговый
Кий**



2 Руки 200 Голдов

Зелье Стрелочника

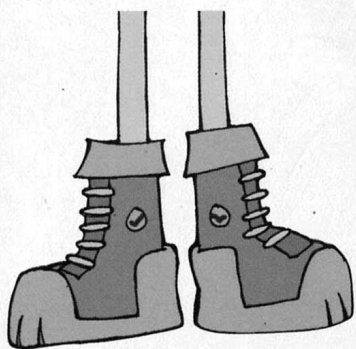


Применить в любом бою. Любой другой игрок (по твоему выбору) бьется с монстром (с монстрами), может просить помощи и получает сокровища и уровни, если победит. Затем исходный игрок возобновляет свой ход и может почистить нычки, независимо от исхода боя. Применить только один раз.

300 Голдов

Башмаки Реально Быстрого Бега

Дает бонус +2 к попытке Смыться.



Обувка 400 Голдов

+1 Бонус (+3 для Эльфов) Шлем-Рогач



Головняк 600 Голдов

Подкормленный Мастер



Получи Уровень!

+3 Бонус

Применяется только Клириком
Тёрка Умиротворения



1 Рука 400 Голдов

+3 Бонус

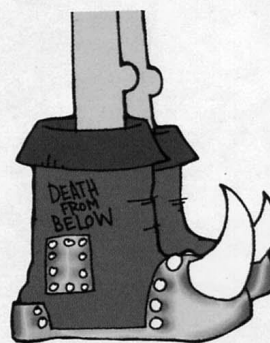
Применяется только Вором
Кинжал Измены



1 Рука 400 Голдов

+2 Бонус

Башмаки Могучего Пенделя



Обувка 400 Голдов

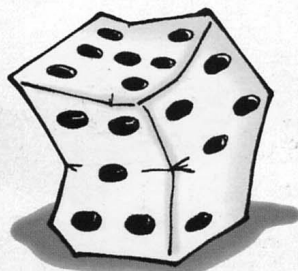
+3 Бонус

Применяется Только Дварфом
Доспехи Поперек-
-Себя-Шире



Броник 400 Голдов

Читерский Кубик



Играй после своего броска кубика. Поверни кубик нужной цифрой вверх. Это результат твоего броска. Использовать только один раз.

300 Голдов

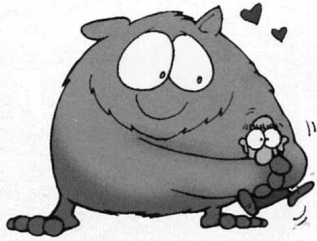
Спячное Зелье



Применить в любом бою. +2 любой стороне. Применить только один раз.

100 Голдов

Зелье Дружбы



Применить в любом бою. Выбрось всех монстров из боя. Сокровищ никто не получает. Применить только один раз.

200 Голдов

Штырь Лозоходца

Отыщи в сбросе любую нужную карту. Возьми ту, сбрось эту.



1100 Голдов

Муравьиный Геноцид

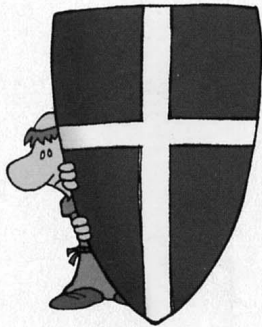


Получи Уровень!

+4 Бонус

Применяется только Воином

Вездешный Щит



1 Рука
Большой

600 Голдов

+3 Бонус

Не Применяется Воином

Колготки Великанской Силы



600 Голдов

+2 Бонус

Пафосный Баклер



1 Рука

400 Голдов

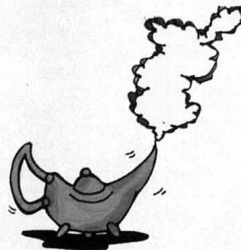
Пелье Зуганицы



Применить в бою. +3 любой стороне. Применить только один раз.

100 Голдов

Волшебная Лампа



Применять только в свой ход. Призывает джина, который прогоняет одного монстра, даже если ты уже завалил бросок на Смывку и готовился снести Непотребство. Если ты столкнулся только с одним монстром, можешь забрать его сокровища, но уровня не получаешь. Применить только один раз.

500 Голдов

Зелье Невидимости



Сбрось при провале броска бегства. Теперь смываешься автоматически. Применить только один раз.

200 Голдов

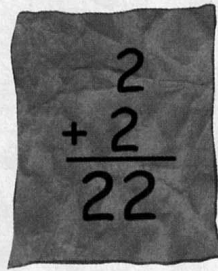
Зелье Холодильного Взрыва



Применить в любом бою. +3 любой стороне. Применить только один раз.

100 Голдов

Кульная Ошибка при Сложении



Получи Уровень!

+3 Бонус Применяется Только Человеком Небоись-Бандана



Головняк 400 Голдов

Без Бонуса Крыска на палочке



Сбрось карту, чтобы автоматически смыться от любого монстра 8-го уровня или ниже.

1 Рука

Нет Цены

Хотельное Кольцо



Снимает любое Проклятие. Применить в любое время. Применить только один раз.

500 Голдов

Наколенники Развода

Не Применяется Клириком



Если ты просишь кого-то о помощи в бою с монстром, этот кто-то не может тебе отказать и даже не просит награды.

600 Голдов

+3 Бонус Применяется только Хафлингом Боевая стремянка



Большая

400 Голдов

Зелье Ротовой Воню



Применить в бою. +2 любой стороне или мгновенное уничтожение Сопливого Носа. Применить только один раз.

100 Голдов

+3 Бонус Огромная Каменюга



2 Руки
Большая

Нет Цены

1,000 Голдов



Получи Уровень!

Ура, клад!

Немедленно возьми 3 карты Сокровища. Если эту карту брал «втемную», не показывай и три положенные карты, в противном случае открой их.



Зелье Идиотской
Храбрости



Применить в бою. +2 любой стороне. Применить только один раз.

100 Голдов

+4 Бонус

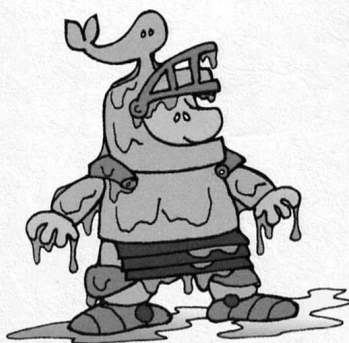
Применяется только Вором
Плащ Замутнения



600 Голдов

+1 Бонус

Склизкие Доспехи



Броник

200 Голдов

+4 Бонус

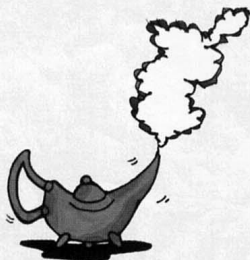
Применяется только Эльфом
Лучок С Ленточками



2 Руки

800 Голдов

Волшебная Лампа



Применять только в свой ход. Призывает джинна, который прогоняет одного монстра, даже если ты уже завалил бросок на Смывку и готовился снести Непотребство. Если ты столкнулся только с одним монстром, можешь забрать его сокровища, но уровня не получаешь. Применить только один раз.

500 Голдов

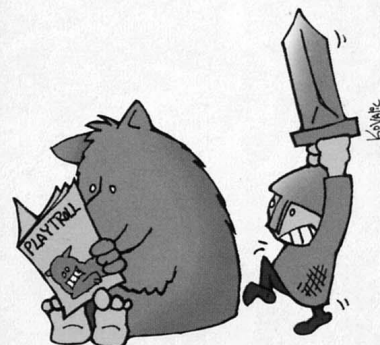
Утилизация Трупов

Применить только после боя, но бой не должен быть непременно твоим.



Получи Уровень!

+2 Бонус
Меч Коварного
Бастарда



1 Рука

400 Голдов

Зелье Попуморфа

Применить один раз в любом бою. Превращает одного любого монстра в попугая, который улетает, оставляя свои сокровища. Применить только один раз.



1,300 Голдов

Питье Противно-Спортивное



Применить в любом бою. +2 любой стороне. Применить только один раз.

200 Голдов

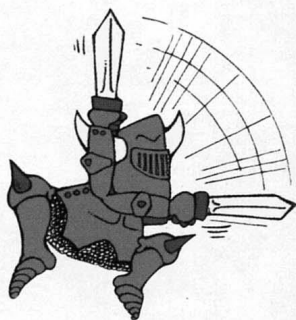
Тюбик Клея



Применить, когда кто-то успешно смывается из боя по любой причине. Этот кто-то должен делать бросок на Смывку повторно (даже если в первый раз смывался автоматически). Применить только один раз.

100 Голдов

+1 Бонус Острые Коленки

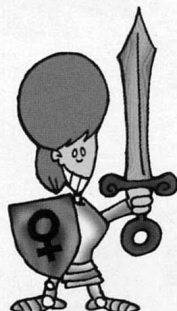


200 Голдов

+3 Бонус

Применяется только Женским полом (или сменившими пол мужчинами)

Меч Широты Взглядов

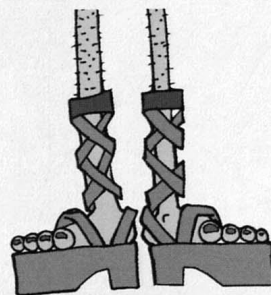


1 Рука

400 Голдов

Сандалеты-Протекторы

Карты Проклятия, входящие в игру при вынесении дверей, не имеют силы (Проклятия, наложенные другими игроками, действуют на вас).



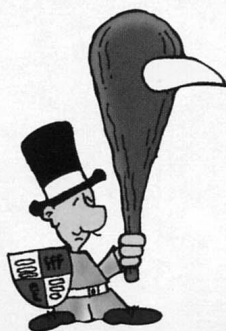
Обувка

700 Голдов

+3 Бонус

Применяется только Мужским полом (или сменившими пол женщинами)

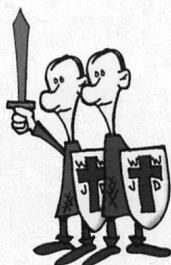
Дуб Джентльменов



1 Рука

400 Голдов

Дупельгангер



Призывает твоего абсолютного двойника, который сражается вместе с тобой, так что твой Уровень и все Бонусы удваиваются. Ты можешь использовать Дупельгангера, только если ты в бою один. Применить только один раз.

300 Голдов

Зелье Крутизны



Получи Уровень!

+2 Бонус
Не применяется Вором
Меч Песни и Пляски



400 Голдов

Зелье Жгучего Яда



Применить в бою. +3 любой стороне. Применить только один раз.

100 Голдов

Стакан Яппи



Применить в бою. Применить только один раз, и только для помощи Эльфам. +2 каждому Эльфу в бою.

100 Голдов

Сломленный Мастер

Не применять, если ты обладаешь высшим Уровнем (не важно, индивидуально или нет).

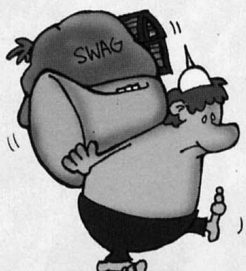


Получи Уровень!

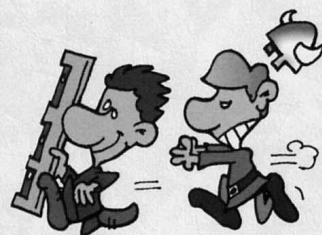
Наемничек

Следует за тобой и таскает твой хабар. Позволяет тебе носить и применять одну Большую шмотку сверх нормы. Не, драться за тебя не будет, и не проси.

Держи эту карту перед собой, в одном ряду со своими Сокровищами.



Уровеньный Вор



Выбери любого игрока и стырь у него Уровень. Ты на единицу поднимаешься. Он опускается на ту же единицу.

+4 Бонус

Применяется только Дварфом

**Коленеотбойный
Молоточек**



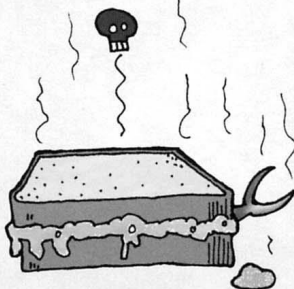
1 Рука

600 Голдов

+3 Бонус

Применяется только Хафлингом

**Сэндвич
Запоздалого
Прозрения с сыром и
селедкой**



400 Голдов

Хотельное Кольцо



Снимает любое Проклятие. Применить в любое время. Применить только один раз.

500 Голдов

+3 Бонус

Применяется Только Волшебником

Пойнтовая Шляпа



Головняк

400 Голдов

Стенка-встанька



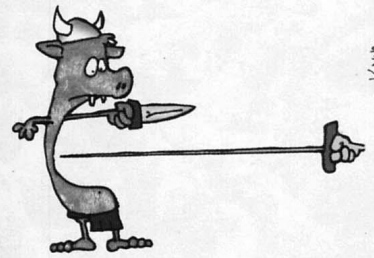
Позволяет автоматически смыться из любого боя одному или двум персонажам. Применить только один раз.

300 Голдов

+3 Бонус

Применяется только Эльфом

**Рапира
Такнечестности**

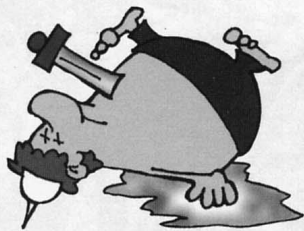


1 Рука

600 Голдов

Расчет Наемника

Применять только при наличии в игре Наемника (и неважно, кто его в игру ввел). Сбросьте Наемника.



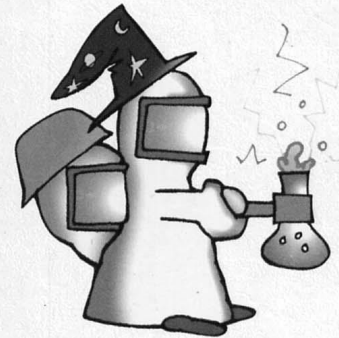
Получи Уровень!

**Заклинание
Непонятных Правил**



Получи Уровень!

**Радиоактивноэлектро-
кислотное Зелье**



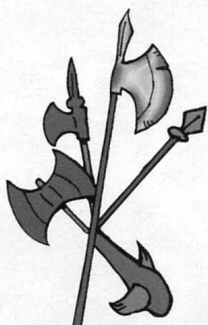
Применить в любом бою. +5 любой стороне. Применить только один раз.

200 Голдов

+4 Бонус

Применяется только Человеком

**Швейцарская
Армейская Алебарда**



2 Руки
Большая

600 Голдов

+3 Бонус

Не Применяется Волшебником

**Мифрильные
Доспехи**

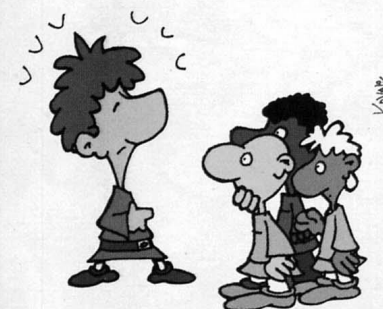


Броник
Большие

600 Голдов

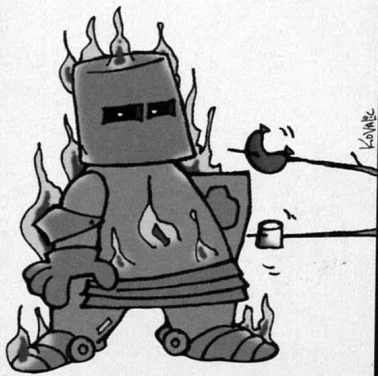
+3 Бонус

**Реально Конкретный
Титул**



Нет Цены

+2 Бонус
Паленые Доспехи



Броник

400 Голдов

Чарующая Дуда

Дает тебе +1 к попытке Смыться.



1 Рука

Большая

300 Голдов

