

«Замок на все времена» — семейная настольная игра на строительную тему. Игроки участвуют в постройке замка, выполняя разные виды работ, нанимая помощников и получая победные очки.

Игровое поле имеет две стороны — летнюю и зимнюю, — на каждой из которых изображён будущий замок. Первый раз рекомендуется играть в летний вариант. Перед началом на поле раскладываются карточки с изображением строений замка. Партия длится фиксированное число раундов в зависимости от количества игроков.

У каждого из участников есть колода из шести карт персонажей. В начале раунда нужно выбрать себе одну из ролей с руки. Карты персонажей вскрываются всеми игроками одновременно, затем все производят действия своих персонажей в строгом порядке очерёдности ролей (первый — посыльный, второй — торговец, и т.д.). Сыгранная карта персонажа остаётся лежать на столе, а игрок выбирает себе следующую роль из оставшихся в руке. Чтобы вернуть карты ролей со стола в руку, нужно выбрать роль архитектора.

Карты персонажей позволяют выполнять следующие действия в разных сочетаниях: получить деньги из банка, получить или купить ресурсы, совершить постройки, получив вознаграждение в виде денег или победных очков, получить победные очки за постройки, совершённые в текущем раунде, разместить помощников на поле.

Во время постройки здания или сооружения игрок отдаёт необходимые ресурсы из своего запаса и снимает с поля карточку с изображением соответствующей постройки. В построенном здании открываются места для размещения помощников. Сделать это имеет право только тот игрок, который что-то построил в этом раунде. Каждое из таких мест имеет свою цену, но приносит в конце игры победные очки. Число победных очков в каждом случае зависит от какого-то фактора: например, за каждое свободное или занятое место помощника в замке, за каждую построенную башню, за каждый построенный дом, за количество талеров или ресурсов, оставшихся у игрока к концу игры.

В зимнем варианте игры присутствуют ещё специальные зимние карты, которые вскрываются в определённых раундах и оказывают некий эффект на всех или некоторых игроков.