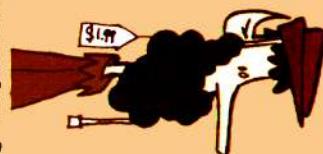
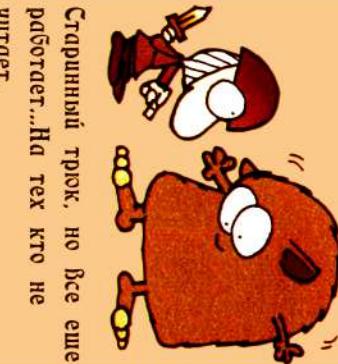


Ещё Вас шнурки
развязздались...



Фальшивая Борода



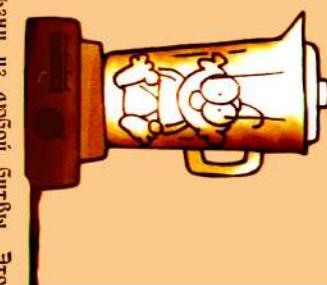
Можете использовать Дварфские
Шмотки. Монстры реагируют
на Вас, как на Дварфа!
Другие способыности Дварфов
быть не доступны. 100 Годы



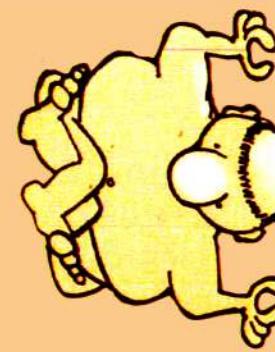
Дружская Смесь



Применить в бою. +3 монеты
стороне. Одноразовое.



Детское Масло



Высоколини из любой ёлочки. Это
Зеяе позволяет автоматически
смыться синтому или выброс
персонажем. Даже если Монстр
не позволяет это сделать.
Одноразовое. 300 Годы



+4 Бонус Меч Рубящий Что Угодно кроме Каммаров



Не дает бонуса, против Каммаров
дзиши. Если с этим мечом Вы
встречите Каммаризиану, то
Вы должны Сшибаться!
Одноразовое. 200 Годы



Зеяе Трусости



Используется в бою. Застойте
игрока Смыться, даже если он
сейчас монстра.
Одноразовое.

300 Годы

+4 Бонус
только для Дварфов

Прокатный Вам

Для применения - сбросьте
Всю Руку (минимум 3 карты)

Пуп

Порошок Зудения

+5 Бонус
только для Воинов
Невероятный Топор

Большая
1 Рука
400 Годы

Применяется в бою. Жертв
должна сбросить одну деталь
одежды или Брони - по Вашему
выбору. (оружие и шлем-это не
одежда и не Броня)
Одноразовое. 200 Годы

Большая
1 Рука
800 Годы

+3 Бонус

Только для Эльфов

Кошмарный Пинет



200 Годы

+1 Бонус

Страшная Всевлачая чудоство



400 Годы

+3 Бонус

Только для Хаффингов

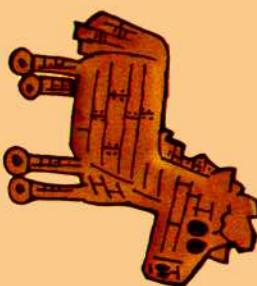
Хватит трепаться о Вашем Герое!



+2 Бонус

Мастера

Отстаньте от Мастера



Троянский конь

Используйте вместе с монстром из своей руки, когда ктонибудь получает Сокровище. Он его атакует. Конечно, он может сразиться с вашим монстром, как в обычном бою. (Можно применить карту без монстра, пусть остается без Сокровища)

Ошибка Вычислений



+2

Получи Уровень!

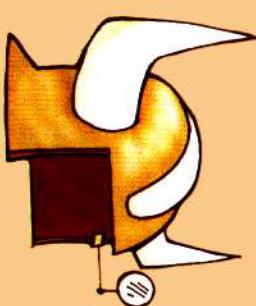


Улучшение
Характеристик Героя
Не действует на высоко-
уровневых игроков.

+2 Бонус

Шлем

Бокового Обзора Поварская Шапка



Полная защита от Воров.
Ни подлезть, ни украсть-
 они у вас не могут.

Головник

600 Годы

+3 Бонус

Только для Хаффингов

Поварская Шапка



400 Годы

Зелье Недоверия



Чрезмерная Грубость

Применить в любом бою.
Прогоняйте одного монстра.
Уровень никто не получает.
Можете сразу забрать его
сокровища, если монстр
был один.

Одноразово

100 Годы

Распрадажа!

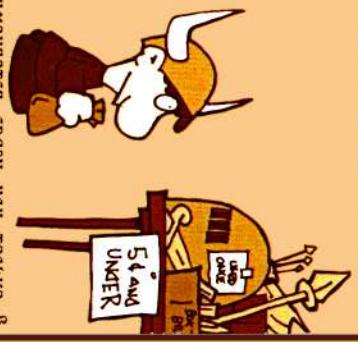


Мешок с шипами

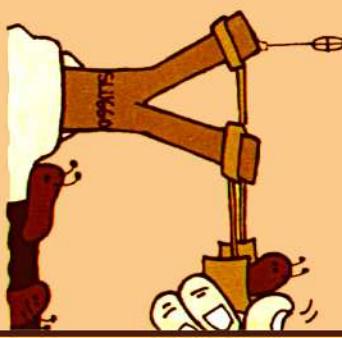
Рассыпьте по полу шипы.
+1 к смертке.

Это не одноразовая Шмотка.
Попытайтесь регулярно.

200 Годы



Применяется сразу или только в
свой ход. Сбросьте одну свою
Шмотку, а затем выберите в
сбросе 2 Шмотки, но так, чтобы
каждая из них имела Бонус
рабиный или меньший, чем у
сброшенной. Шмотки.



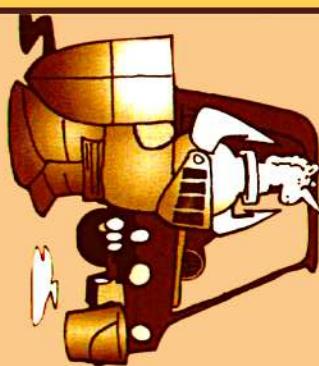
+5 Бонус Только для Орка Слизнящий метатель

2 Руки ♦ 800 Годы



Применить после любого твоего
броска кубика. Затем результат
броска на любое нужное число.
Одноразовый.

300 Годы



Помыл Машину Мастера

Получи Уровень!
♦

Читерский Кубик

+2 Бонус

Рыцарский Фонарь



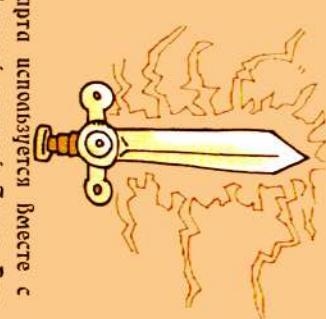
Эта карта используется вместе с
Головником, но если Вы потеряете
его, то теряете и Фонарь.

Головник ♦ 400 Годы

+4 Бонус Женшинам +2 Бонус Мужчинам Симпатичный Ручной Дракончик



600 Годы



+2 Бонус Ужасай

Карта используется вместе с
Шмоткой дающей Бонус. Эта
Шмотка (теперь и наоборот)
Ужаса, и дает еще +2 в Бонус.
При потере Шмотки - сбросьте
и эту карту.



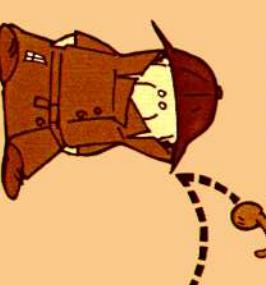
Зеве Полета

Смерть с небес. Используется в
последний раз. +5 Бонус любовой
стороне. Одноразовое.

300 Годы

Накидка

Оставшиеся игроки не могут
использовать Зевса для применения
в Вашем turn (если кто-то
может спокойно их использовать,
то Бонус или во время Вашего.)
Эта вещь может быть одета
посерх Броника, но если Вы его
теряете, то теряете и Накидку.
Броник ♦ 100 Годы



+4 Бонус
Кубадда
Святого Шмеляяка

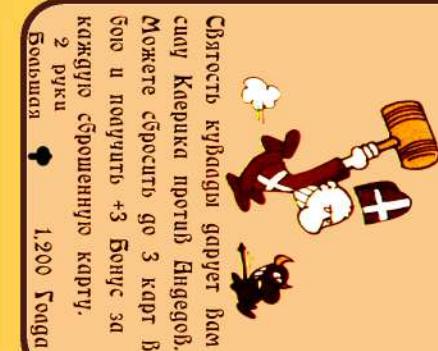


+4 Бонус
Осаждная Машина

Наемник может подсматриваться
Осадной Машиной в бою, для
обстрела врагов. Это исключение
из правила, что наемник не
участствует в бою.

Большая

700 Годы



Святость кубадды дарует Вам
силу Клерика против Ангелов.
Можете сбросить до 3 карт в
бою и получить +3 Бонус за
каждую сброшенную карту.

Большая

1.200 Годы



Деминговый Сок

Используется для подсмотки
к рыбе, салату, дичи. Или при-
меняется в бою для
пробретения магии. +3 монеты
стороне. Одноразовый.

Большая

100 Годы



Хотельное кольцо

Снимает любое проклятие.
Играется в любое время.
Одноразовое.

Большая

500 Годы



+4 Бонус
Только для Орков
Клейкий Меч

1 рука

600 Годы

Если он украден, потерян от
проклятия или продан для пос-
чения Уробина, то Отшлепник
вернется к Вам на следующий
ход. Если он обменен, взят как
трофей или подарен, то
Отшлепник остается у нового
хозяина. Теперь его можно
потерять только при смерти или
от Проклятой Шмотки.

100 Годы

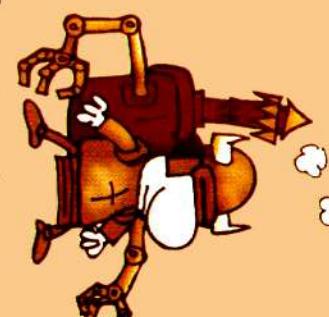


+1 Бонус
Используется только Вором
Отшлепник

+4 Бонус для Мужчин
+2 Бонус для Женщин
Шипастый Гуафрик



600 Годы



Вторая пара сильных рук делает
Вас четырехруким, что позволяет
носить и использовать 4 Вещи
в руках. Невеста фиух.

500 Годы



+3 Бонус
Применяется только Волшебником
Наклебник

Прикладывается только Волшебником

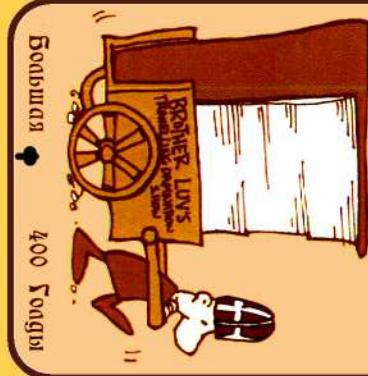
1 рука

400 Годы

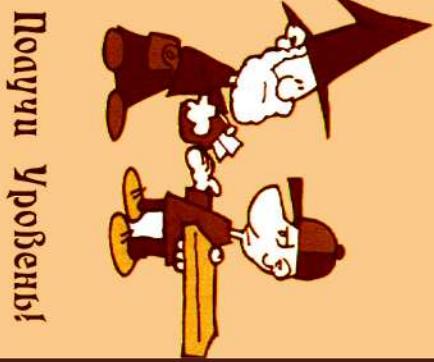
Многорук

+3 Бонус
только для Клериков

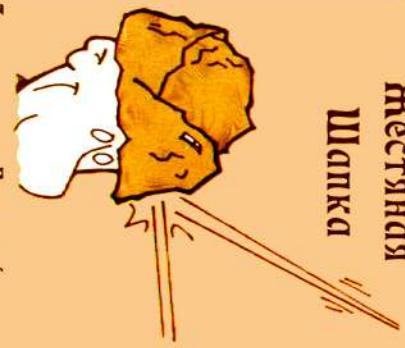
Очень Святая Книга



Пади За Пись



Жестяная Шапка



Зашивает от Проклятий
насываемых другими Игроками.
(Те что прилетели из Двери-
гейстов по полной)

Гномик

800 Годы

+2 Бонус
(+4 для Орков)
Черепушка



Гномик

400 Годы

Читерский Кубик



Применить после любого твоего
броска кубика. Запомнить результат
броска на пятье нужно число.
Одноразовый.

Гномик

300 Годы

Уровень 9

Санта

-5 против Эльфроб.

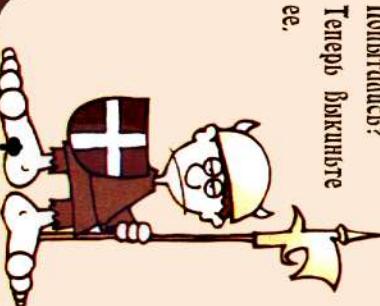
Он вам доверяет...дурячок.



Хаффинг

-1 к сильке

На каждом ходу можете прорвать одну шмотку за фиолетную цену (цена других шмоток не меняется)



Проклятие!

Плоскостопие

На такие шаги -

Обрьку не поднесешь.

Попытайся?

Теперь волкиные

ee.



Уровень 17

Судья Тред

+5 против Вороб

Непотребство: Вам забыты до

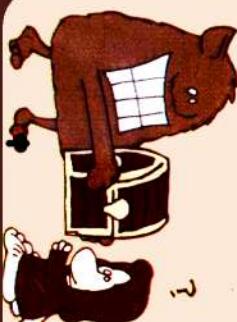
смерти при аресте. Все ваши

бесы конфискованы.

Другим игрокам не удастся

обобрать ваш труп.

Не применяется. В одном бою вместе с Бешенством и Сном.



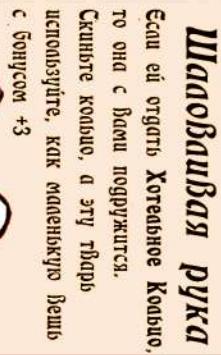
Дружелюбие

Используется в бою.

Монстр(ы) отдают Вам свои сокровища без бол.

Если Вы решите драаться, то бросьте дважды кубик и полученнное добавьте каждому монстру к Уровню.

Не применяется. В одном бою вместе с Бешенством и Сном.



Непотребство: Смертельная хватка.
Потери 2 уровня.

2 Сокровища



Непотребство: Вас Внесли в черный список.
Вам не будут доступяться никакие сокровища из кошды и даже от других игроков...
пока Вам не победите монстра, в одиночку.

3 Сокровища

Уровень 5

Индей

Если ей отдать Холевное Кольцо, то она с Вами подружится.

Скиньте кольцо, а эту тварь используйте, как маленькую ёшь с бонусом +3

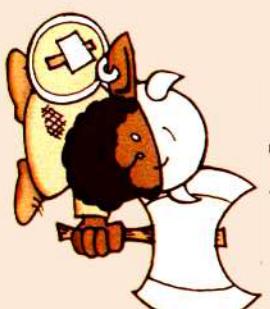
Вы должны отшепелить их своей рукой.

Не используй оружие.



Можете иметь две карты расы, а значит одновременно их пасы и энунсы. Или пользоваться только пасами, но одной расы. (Пример, если одинаковых игроков, покажите свою руку и они отвёрнут по одной карте.)

2 Сокровища



Уровень 7

Дунастики

Вы должны отшепелить их своей рукой.

Не используй оружие.

Можете иметь две карты расы, а значит одновременно их пасы и энунсы. Или пользоваться только пасами, но одной расы. (Пример, если одинаковых игроков, покажите свою руку и они отвёрнут по одной карте.)

2 Сокровища

Орк

Орки рождаются проклятыми, можете игнорировать Проклятие, вместо этого опускайтесь на уровень (но не ниже первого).

Если Орк побеждает монстра выше 10 уровня, то получает еще один уровень.



Волшебник

Заклинание подсига: Можете сбросить до трех карт при снятии, каждая даст +1 Бонус на сильку.

Заклинание успокоения: Можете сбросить всю руку, чтобы прогнать одного монстра в своем бою. Вы получаете его сокровища, но не уровень.

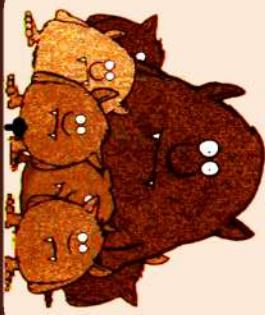


Выходок

+10 к Уровню

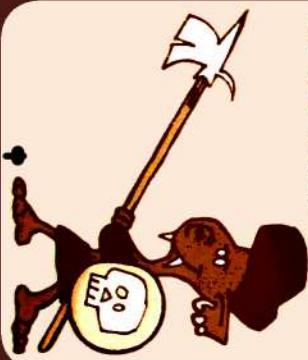
Монстра

Применяется в бою. Монстр пришел со своим выходком. Если монстр побежден, возьмите дополнительные 2 Сокровища.



Уровень 7 Грязной Гнолл

+5 против дядей



Орк

Непотребство: Потеря 3 Уровней.

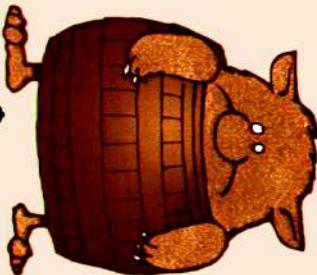
Можете восстановить каждый потерянный Уровень, сбросив карты Зеши (за каждую) 2 Сокровища

Непотребство: Потеря 3 Уровней. Можете восстановить каждый потерянный Уровень, сбросив карты Зеши (за каждую) 2 Сокровища



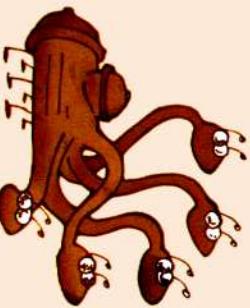
Уровень 15 Гидрант

Бракует всем гоблинам, что дает ей +5, если Вам никто не помогает. Не нападает на тех, чей Уровень 2 или ниже.



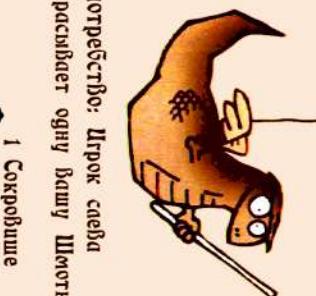
Непотребство: Брось кружок и потеряй столько Уровней, сколько выпадо.

2 Уровни ♦ 4 Сокровища



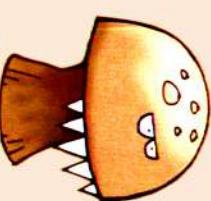
Уровень 5 Грыз

Если Грыз станет зеленым, он получит не обычные +10, а все +25! Не связывайтесь с Грязным Гидрантом.



Непотребство: Эльфы теряют 2 Уровни, оставшиеся 1 Уровень. Все Убийстваются если Грыз стал зеленым.

♦ 2 Сокровища



Уровень 3 Крепыш

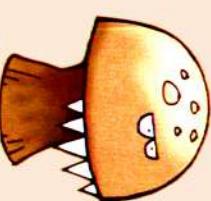
Если Крепыш побежден, Выбрасываете игрока, по Вашему желанию, могут взять по одному Сокровищу (в открыто). Не важно были они или нет.



Непотребство: Игрок сдаст Выбрасывает одну Вашу Шмотку.

Если Крепыш побежден, Выбрасываете игрока, по Вашему желанию, могут взять по одному Сокровищу (в открыто). Не важно были они или нет.

♦ 2 Сокровища



Дварф

Можешь надеть любое число больших шмоток

Можешь держать «в руке» 6 карт.



Применять карту надо вместе с Монстром из своей руки, когда кто-либо (может ли сам) встречает в бою. Твой монстр присоединяется к тому, что уже угрожая - скажи их Уровни. Если персонаж вынужден солбаться, попытки Сильвики проходят равнодушно. В порядке выбранного жеребьё.

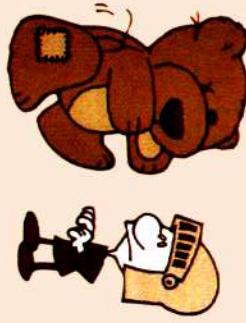


Уровень 5

Медвеженок Тедди

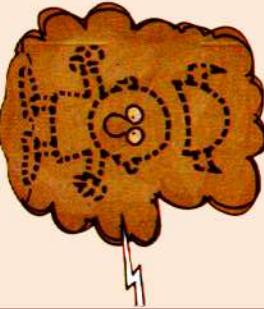
Отвратительно смешной.

+5 против Орков



Непотребство: Сбросьте руку.
Если сброшено более одной карты
можете взять одну Сокровище,
 выпавшее из оторванной апли
 Teggy.

• 2 Сокровища



Эннигация

Ящик изБитый Шмотвем

Используйте карту в свой ход.

Обменяйте любое количество карт
с руки на новые из колоды
(в теницу).

Применяется в любой момент для
выброса любой одной карты
из игры. Уберите ее в коробку...
на Всегда.

Карта-шанс должна быть в игре,
если игрок ее уже применил, то
тут уже ни чего не поделешь,
оно посчитается.



Используйте карту перед
открытием Двери - Возьмите
три карты Двери и выберите
одну на свой вкус.

Не показывайте карты
остальным игрокам.

• 2 Сокровища

Найдена карта

Черепаший Предок

Ооочень медленный.

+2 к силыке



Непотребство: Если вы прогадали
чертешину предку, то вы
потеряли свою расу. Если вы
получировали склонное один расу
если вы только человек, то не
страшно. • 1 Сокровище

• 1 Сокровище

Проклятие! Новое издание

Кровожадина

Вы должны помочь игрок
противоположного пола.
Он защищает Ваше
достоинство.

Иначе вы не
можете побежать
Кровожадину.



Если такой
игрок не
нашёлся...
сожалеем...остается
только бежать!

Непотребство: Потеря 1 Уровня
и следующий бой без оружия.

• 3 Сокровища

+

Уровень 3 Истериичный Бедл

Не атакует женщин или
детей в Шипастый Губофик.



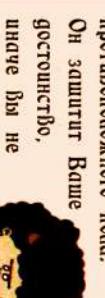
Непотребство: Потеря 1 Уровня.
Говорите громче, я плохо слышу!

• 1 Сокровище

Уровень 13

Снеговищце

Дюйси «огонь» или «напада»
наносит двойной ущерб



Вам должен помочь игрок
противоположного пола.
Он защищает Ваше
достоинство.

Иначе вы не
можете побежать
Кровожадину.

Если такой
игрок не
нашёлся...
сожалеем...остается
только бежать!

Непотребство: Все «огенные»
и «нападающие» вещи уничтожены

• 3 Сокровища

+

Уровень 15 Снеговищце

Дюйси «огонь» или «напада»
наносит двойной ущерб

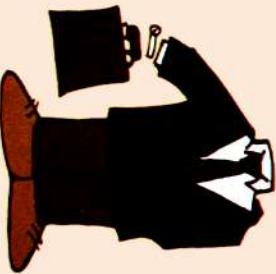


Непотребство: Все «огенные»
и «нападающие» вещи уничтожены

• 2 Уровня ♦ 4 Сокровища

Уровень 11 Индейц

+5 против Кондукта и Вороб



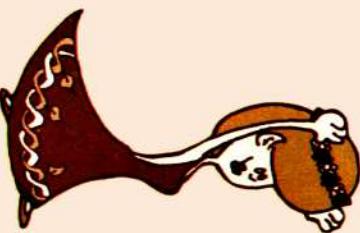
Непотребство: Представьте ожившего Индейского...
Он вас пугает. Теряете 3 Уровня
+ 3 Сокровища



Уровень 5 Чумные крысы

Бегут от Орков, бросая свои сокровища.
Остальным приходится драться.

-1 к сумке
+1 к сумке



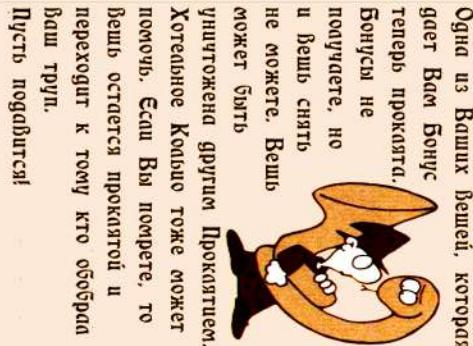
Эльф

Поднимешься на 1 Уровень за каждого монстра, которого помогаешь убить.

Бонусы не получаете, но и вешь снять не можете. Вешь может быть уничтожена другим Проклятием.

Хотьное Колыко тоже может полечь. Если Вы потеряете, то вешь остается проклятой и переходит к тому кто ободрил ваш труп.

Пусть подавится!



Проклятие! Проклятый шмот

Одна из Ваших Вещей, которая дает Вам Бонус теперь проклята.

Бонусы не

получаете, но

и вешь снять

не можете. Вешь

может быть

ничтожена другим Проклятием.

Хотьное Колыко тоже может

полечь. Если Вы потеряете,

то вешь остается

проклятой и

переходит к тому кто ободрил

ваш труп.

Пусть подавится!



Уровень 7 Личный монстр Мастера

+4 против Эльфа, +2 против женщины, -3 против Кондукта, -2 если сбрасываешь.

Непотребство: Халфин теряет

1 уровень, Эльф 2 уровня.

Мужики еще 1 уровень и сброс

1 карты. Кто не попал в эти

категории сброс 2 карты.

Все пугает, это для первого

занятия.

+ 2 Сокровища



Сдох Монстр не сражается

Он помер Джимми. Обирай его. Применить на одного любого монстра. Тот кто сражается с ним может забрать его сокровища. Уровень не сбрасывается, он же сам сдох.



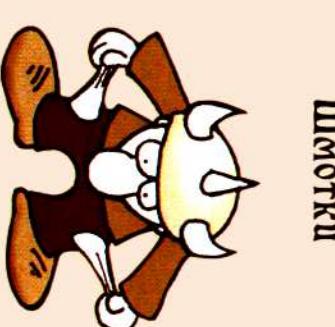
Непотребство: Халфин теряет 1 уровень, Эльф 2 уровня. Мужики еще 1 уровень и сброс 1 карты. Кто не попал в эти

категории сброс 2 карты.

Все пугает, это для первого

занятия.

+ 2 Сокровища



Уровень 11 Бор

+5 против Кондукта и Вороб



Подрезка: Можете скинуть карту, чтобы подрезать другого игрока (-2 в бор). Можешь делать это только один раз в отношении одной жеребы за ход: если два игрока совместно будут монстры, можешь подрезать их обоих.

Кромка: Можешь скинуть карту, чтобы попытаться стереть математическую Вещь, находящую на другого игрока. Кино кубик: 4 в борше-удача, иначе тебя бьют, и ты теряешь 1 уровень.

Изгнание: можешь сбросить до 3 карт в бор против Индейцев. Каждый сброс дает +3 Бонус.

+ 3 Сокровища

Клерик

Воскрешение:
Когда надо

выйти карту из колоды, ты

можешь

вместо

этого взять

верхнюю

карту из

соответству-

щего сброса.

Но ты должен сбросить одну

карту с «руки»

или

сбрось

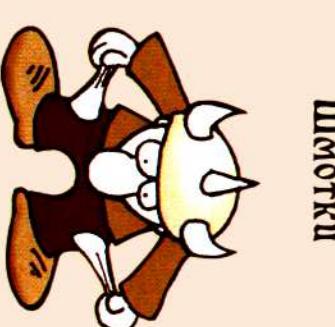
столько карт (из руки)

сколько показал кубик.

+ 3 Сокровища

Уровень 9 Кошечка

Симпатяшка, +5 против Орков



Проклятие! Потеря 1 Большой Шмотки

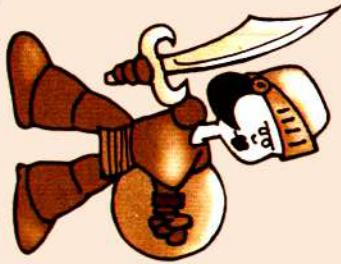
**Потеря 1 Большой
Шмотки**

Воин

ТЕРЕКЕННИШЕ

Уровень 7

+5 против Эльфов и Драконов



Буйство: можешь сбросить до 3 карт в бою, каждая сброшенная карта дает тебе +1 Бонус
При ничьей в бою ты побеждаешь

Непотребство: Чуть голову Вам не отожгра. Потери Головника.

♦ 2 Сокровища

Непотребство: Все провоцируют! Пока Вам не избавитесь от одежды и брони - Вам никто не будет помогать в бою. Вы можете продать вещи, но только за полценю.

♦ 3 Сокровища

Другие игроки не могут вмешаться в Ваш бой с Гигантской Воинкой. Они не могут ни помочь, ни наредить

Гигантская Воинка

Уровень 9

Проклятие! Обманка

+5 против Халфингов



Вы не получите Сокровиши в следующем бою. Если получили Проклятие в текущем бою, то не получите Сокровиши сейчас.

♦ 3 Сокровища



Непотребство: Смех до уморения. Теряешь 3 Уровни.

♦ 3 Сокровища

Страшные Клоуны

Уровень 9

Проклятие! Бандит

+5 против Халфингов



Никто Вам не поможет в бою. Если кто-то уже помогает, то он сбежает от Вас (автоматически). Дергитес одни!

(Сопливый Нос или его Тело - не переносят Вас и бросая сбоя сокровища убирают)

Никто не поможет Вам. Если кто-то уже помогает, то он сбежает от Вас (автоматически). Дергитес одни!

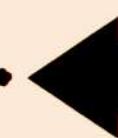
(Сопливый Нос или его Тело - не переносят Вас и бросая сбоя сокровища убирают)

Уровень 13 Хрень

с таким длинным называнием, что для него здесь нет места

+5 против Бони

Непотребство: Потери Вещей, которые дают бонусы Твоему Клану (или Кланам)



Могучий микроб

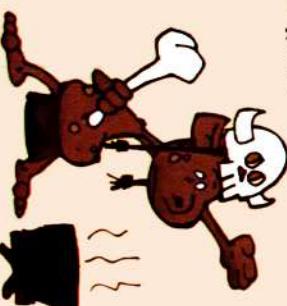
Халфин может расстегать его. Тотчт автоматически, не глядя на уровень

Непотребство: Бездостановочное чихание приводит к потере карт. Сброс 2 карты из руки (на свой выбор)

1 Сокровище

Орк

Орк рожденный Проклятым, может шиниривать Проклятия, вместо этого опускаясь на уровень (не ниже первого) если Орк побеждает монстра выше 10 уровня, то получает еще один уровень.



Проклятие! Шмотка

Одна из Ваших Вещей, которая дает Вам Бонус теперь проклята. Бонусы не получаете, но и вещи снять не можете. Вещь может быть уничтожена другим Проклятым. Хотелось Кошко тоже может помочь. Если Вы

"помертвте, то вещь отстается проклятой и переходит к тому кто обобрал труп. Пусть подавится!

Проклятие! Вониз



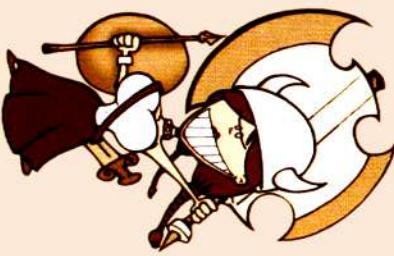
Никто не поможет Вам. Если кто-то уже помогает, то он сбежает от Вас (автоматически). Дергитес одни!

Супермончикин



Проклятие! Некрофобия

Можешь иметь 2 разных карты
Класса, получая все плюсы и
минусы обеих Классов

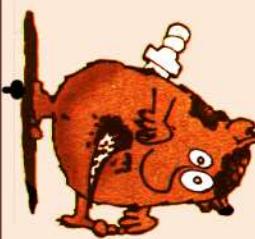


+
Приимается в бою, на любого
монстра, кроме Эндрея.
Монстр становится Эндреем, со
 всеми последствиями.
Если победили, то вызовите еще
2 Сокровища.



Сон

-5 к уровню монстра
Приимается в бою.
Не применяется одновременно с
Дружелюбием и Бешенством.
(в одном бою).



+
Приимается в бою, на любого
монстра, кроме Эндрея.
Монстр становится Эндреем, со
 всеми последствиями.
Если победили, то вызовите еще
2 Сокровища.

Эндрество

+5 к уровню монстра

Многодатый Демон

Создание Эда. +5 против Каираика.
Не хватает никого чей уровень 2

ши ниже.



Уровень 15

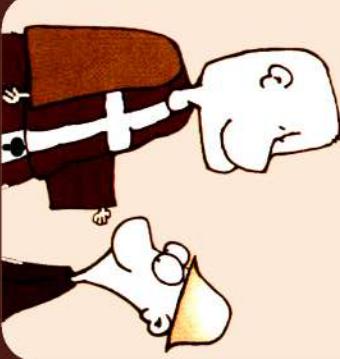
Проклятие! Крохотные ручки

Не можете пользоваться
двухручных оружием.

Уровень 17 Боромогот

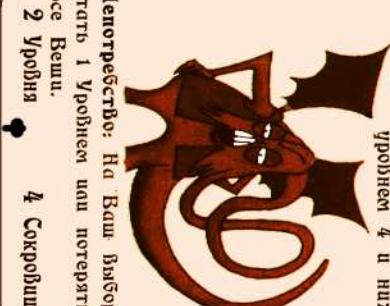
+3 против Эльфов и Кондунов.
Но это +6 против Эльфов-Кондунов.

Не нападает на игрока с
уровнем 4 и ниже



Орк

Орк рожден проклятым, можете
игнорировать Проклятия. Вместо этого
отпускаю на уровень (не ниже первого)
если Орк побеждает монстра
выше 10 уровня, то получает еще
один уровень.

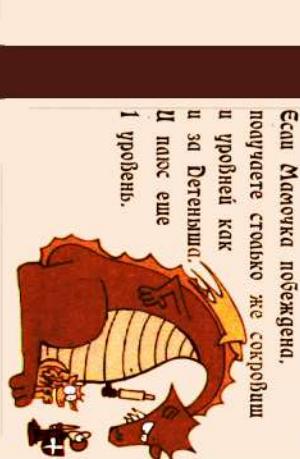


Приимается только на монстра
не выше уровня 5 или Детеныша
Приходит Мамочка монстра.
с уровнем на 10 выше.
(Мамочка - отдельный монстр)
Все бонусы и Штрафы, кроме
карты Детеныш, переходят на нее.
Если Мамочка побеждена,

получаете столько же сокровищ
и уровней как
и за Детеныша.
И плюс еще
1 уровень.

Мамочка

Непотребство: Потеря всех Бешей,
которые дают бонус Вашей расе
(или Расы) ● 3 Сокровища



Уровень 11
Бандег

**Тень
Солибого Носа**

Пользуется всеми способностями, что и Солибог Нос, но его Тень не берет взятки.



Непотребство: Ты не можешь смыться, он чует тебя.
Потеря 3 Уровней 3 Сокровища

Уровень 11
Птеродактиль

+5 против нежных, вкусных Хафингов



Непотребство: Он поднимает вас в небо и бросает вниз. (Да, это опасно, не спорю!) Сбросьте руку или все маленькие шмотки. Решайте сами. 3 Сокровища

Бродящая Гварь

Применять корту надо вместе с Монстром из своей руки, когда кто-либо (может, ты сам) вступает в бой. Твой монстр присоединяется к тому, что уже дерется, сложи их уровни. Если персонаж вынужден ссыпаться, попытки Солибога приводятся раздельно. В пойдке, выбранной жертвой.



Непотребство: Он поднимает вас в небо и бросает вниз. (Да, это опасно, не спорю!) Сбросьте руку или все маленькие шмотки. Решайте сами. 3 Сокровища

Уровень 11
Бандег

**Тень
Солибого Носа**

Пользуется всеми способностями, что и Солибог Нос, но его Тень не берет взятки.



Непотребство: Ты не можешь смыться, он чует тебя.
Потеря 3 Уровней 3 Сокровища

MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



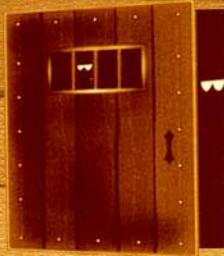
MUNCHKIN



MUNCHKIN



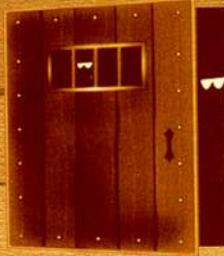
MUNCHKIN



MUNCHKIN



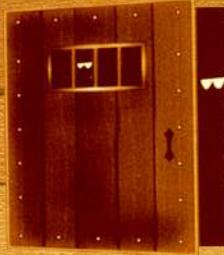
MUNCHKIN



MUNCHKIN



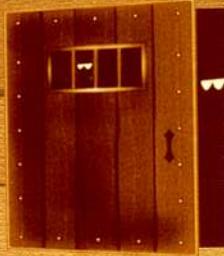
MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN

