



Собиратель

Я - смелый собиратель корешков и добычу 1 оранжевое зелье и 2 волшебные палочки.



Я - трусливый собиратель корешков и немедленно добычу 1 оранжевое зелье или 1 волшебную палочку.



Друг

Я - смелый друид вершин и доставлю зелье в замок, в горах или на холмах, и принесу ещё +3 очка.



Я - трусливый друид вершин и немедленно доставлю зелье в замок, в горах или на холмах.



Друг

Я - смелый друид долин и доставлю зелье в замок, в лесу или на равнине, и принесу ещё +3 очка.



Я - трусливый друид долин и немедленно доставлю зелье в замок, в лесу или на равнине.



Фея

Я - смелая фея погоды и, потратив волшебные палочки, разгоню соседнюю тучу и принесу +3 очка.



Я - трусливая фея погоды и, потратив волшебные палочки, немедленно разгоню соседнюю тучу.



Ведьма

Я - смелая горная ведьма и полечу на соседнюю гору без туч, чтобы доставить зелье.



Я - трусливая горная ведьма и немедленно полечу на соседнюю гору без туч.



Ведьма

Я - смелая лесная ведьма и полечу в соседний лес, чтобы доставить зелье.



Я - трусливая лесная ведьма и немедленно полечу в соседний лес.



Собиратель

Я - смелый собиратель фруктов и добычу 2 фиолетовых и 1 любое зелье.



Я - трусливый собиратель фруктов и немедленно добычу 1 фиолетовое зелье.

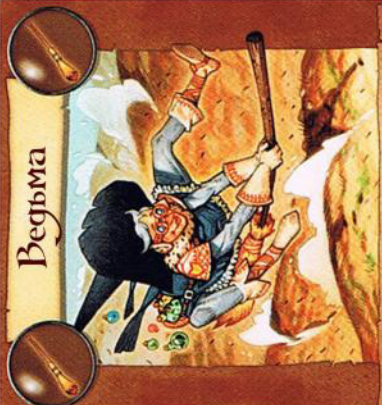


Собиратель

Я - смелый собиратель растений и добычу 2 зеленых зелья и 1 волшебную палочку.



Я - трусливый собиратель растений и немедленно добычу 1 зелёное зелье.



Ведьма

Я - смелая ведьма холмов и полечу на соседние холмы без туч, чтобы доставить зелье.



Я - трусливая ведьма холмов и немедленно полечу на соседние холмы без туч.



Бойтесь атак мента?



В начале раунда каждый игрок тайно выбирает 1-5 карт ролей, и теряет соответствующее количество очков.

Храброе



Первый игрок всегда выбирает *смелую* роль. Первый игрок раунда получает 1 волшебную палочку.

Чёрная перегонка



Место выполнения трусливой роли можно взять 1 любой ресурс.

Чёрный рынок



Место выполнения трусливой роли можно получить 3 очка.

Резопасные места



Игроки теряют или получают очки в зависимости от расположения их фигур в конце раунда.

Опасные места



Игроки теряют очки в зависимости от расположения их фигур в конце раунда.

Лучшее предложение



В конце раунда игроки тайно предлагают свои ресурсы. Предложившие наибольшее количество, обмениваются на 8 очков.

С дустыми руками



В конце раунда игроки с 5 или менее ресурсами получают по 3 очка.

Работа!

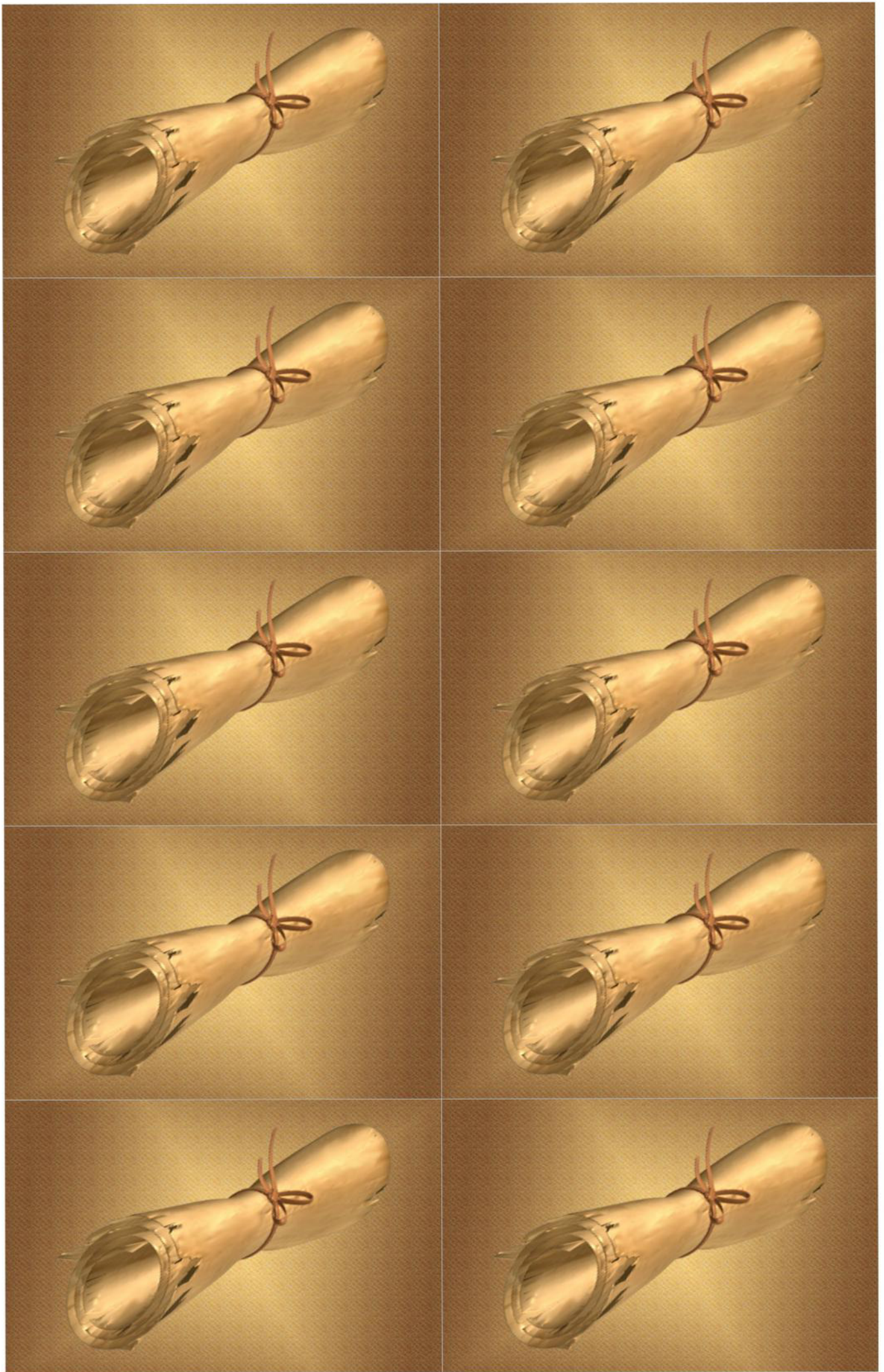


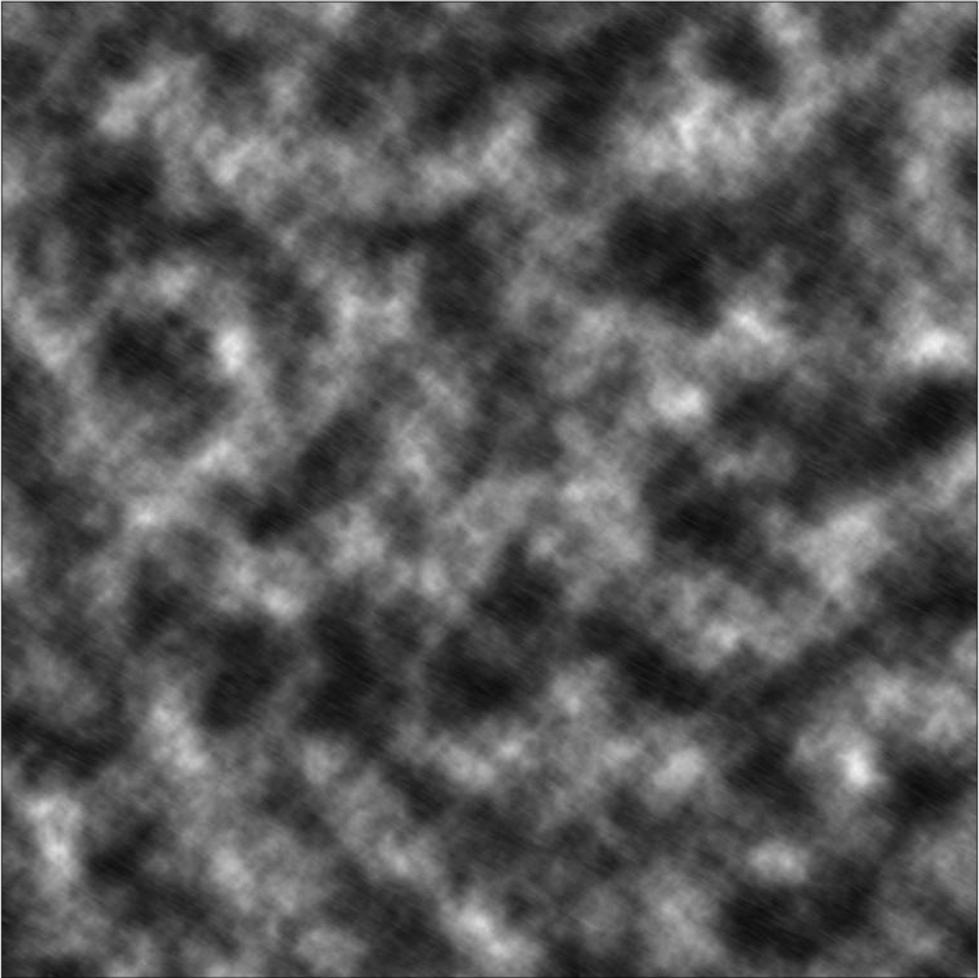
В конце раунда игроки могут обменять 1 полный комплект ресурсов на 9 очков.

















































Однakoво

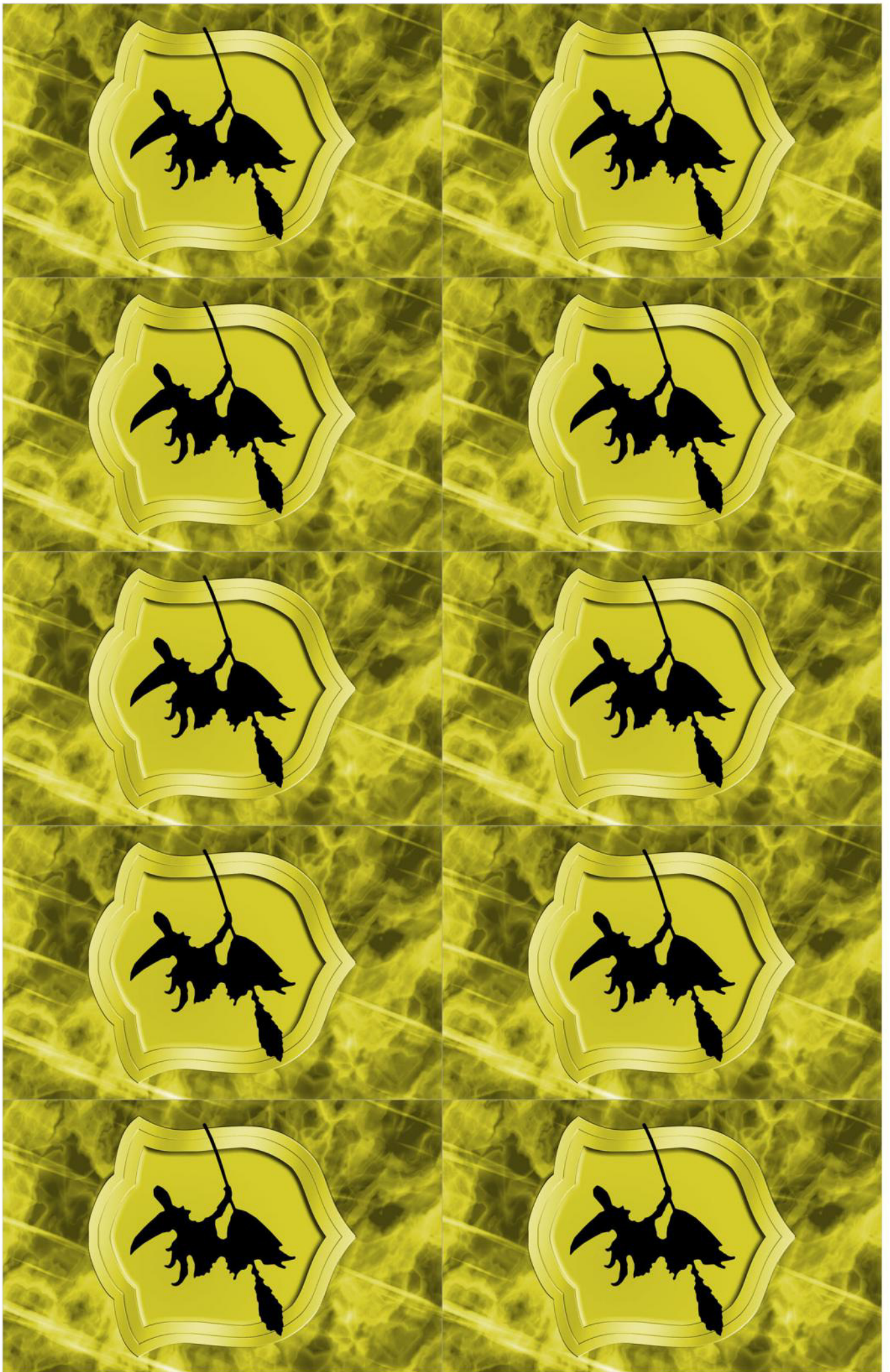


В конце раунда каждый игрок, обе фигуры которого находятся на одинаковых территориях, получает 4 очка.



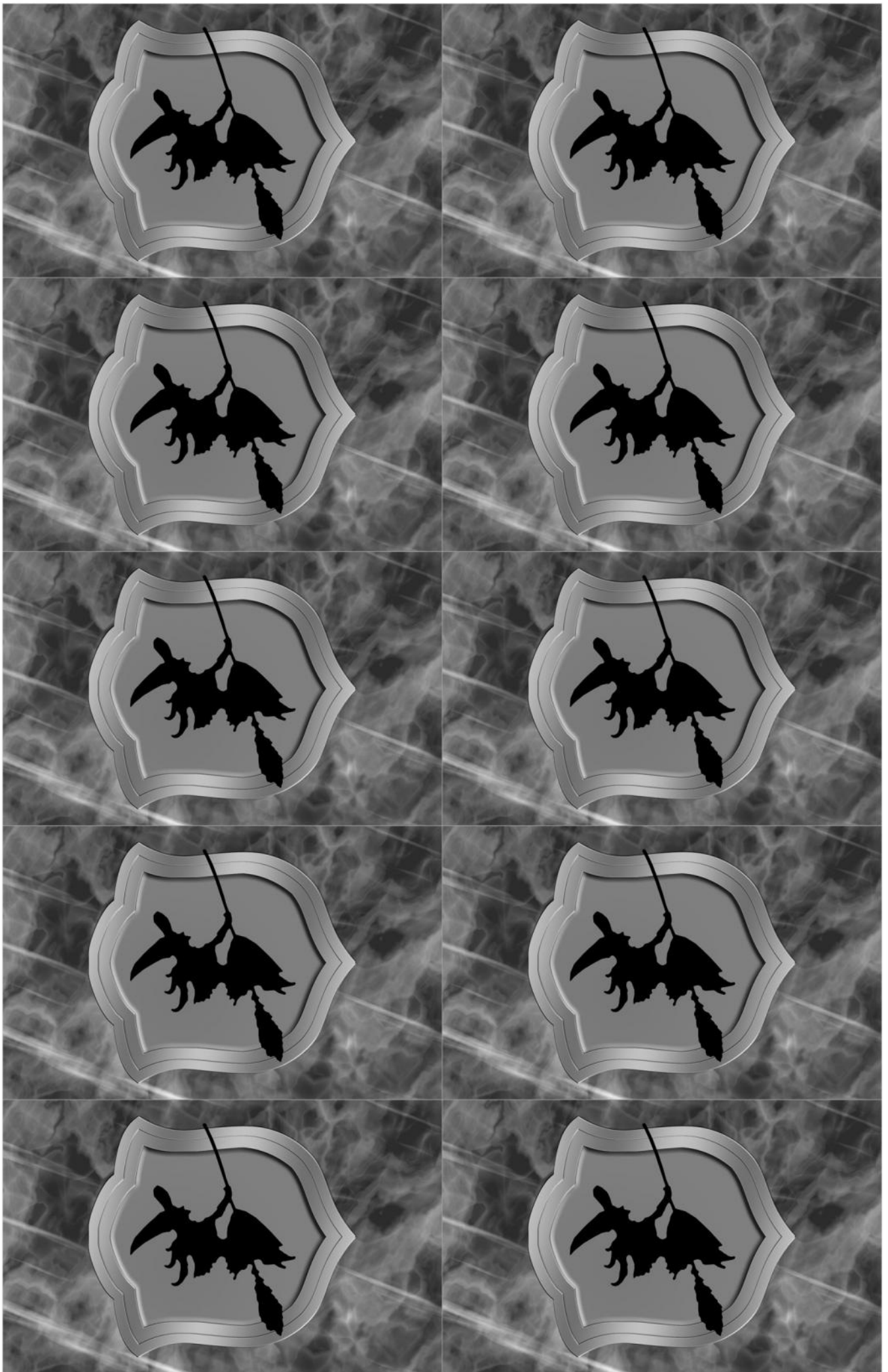


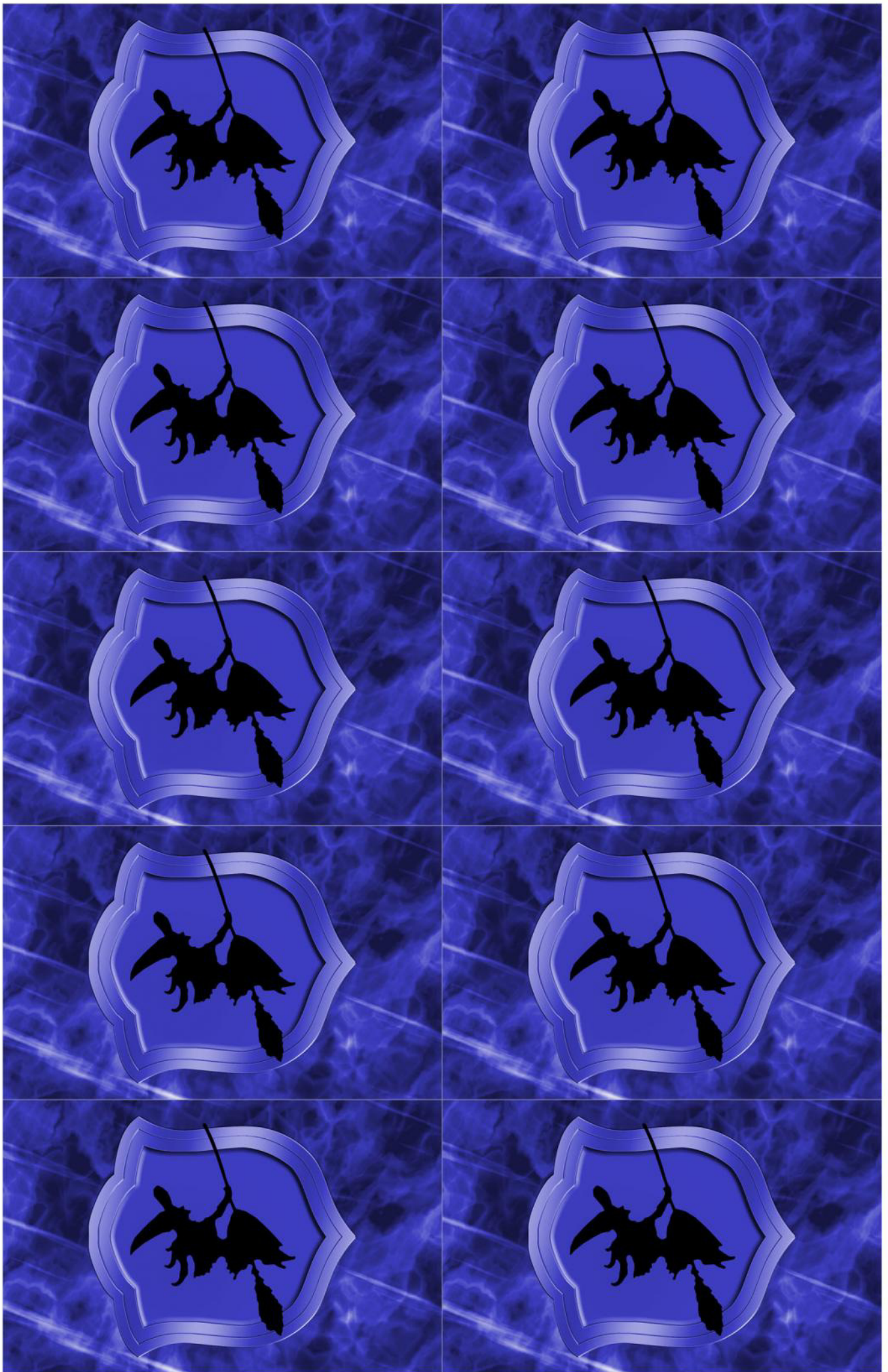
 	 	 	 	 	 
 	 	 	 	 	 
 	 	 	 	 	 
 	 	 	 	 	 











0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14

99
98
97
96
95
94
93
92
91
90
89
88
87
86
85
84
83
82
81
80



printgames.ru

79 78 77 76 75 74 73 72 71 70 69 68 67 66 65

15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30



31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49

5 64 63 62 61 60 59 58 57 56 55 54 53 52 51 50

