

## Правила игры Монополия (классическая версия)

Для игры вам понадобится игровое поле, карточки «шанс» и «казна», фишки, 2 кубика и набор игровых денег.

- 1) Перемешайте карты шанса и казны, и поместите их отдельно лицом вниз на отмеченные места на доске. Игроки выбирают свои персональные игровые части и размещают их на углу, отмеченном «GO».
- 2) Назначьте одного игрока банкиром. Это никоим образом не изменяет его способности и возможности как игрока. Банкир берет на хранение титульные карточки и деньги, и выдает каждому игроку по \$ 1,500 перед началом игры. Игроки получают по одной купюре в 500 долларов США; пять 100 долларов; пять 50 долларов; пять 20 долларов; 10 банкнот по 10 долларов, восемь 5 долларов; десять по одному доллару. Банкир также производит все платежи и взимает все сборы, заказанные картами Chance и Community Chest, действует как сборщик налогов для правительства, обрабатывает покупки и продажи недвижимости и домов, а также управляет всеми ипотечными транзакциями.
- 3) Сначала бросьте кости. Игрок, у которого вышло больше очков, переворачивает кости и перемещает свою фишку с соответствующим количеством пробелов от GO к углу, отмеченному JAIL. Если он останавливается на пробеле, обозначенном COMMUNITY CHEST, он берет верхнюю карту Community Chest и делает свой ход. Если он останавливается на ШАНСЕ, он делает то же самое, что и с Community Chest.
- 4) Если он остановится на НАЛОГОВОЙ ПОЗИЦИИ, он должен заплатить Банку 10% своего богатства. Чтобы рассчитать его банк, он должен объединить все свои наличные деньги, а также стоимость ипотеки всех его объектов, будь то заложенная недвижимость или незаложенная плюс стоимость покупки его домов.
- 5) Если какой-либо игрок останавливается на LUXURY TAX PAY 75 долларов США, он платит Банку 75 долларов США.
- 6) «Посадка» на JAIL: когда игрок приземляется на JAIL обычным броском кубиков, он только посещает и покидает JAIL на следующий ход, при этом не платя никакого штрафа. Карточка: игрок всегда может выйти из тюрьмы, отдав свою карточку банкиру, который вернет ее на дно колоды карт. Эти карты можно торговать между игроками любой ценой, с которой они могут договориться.
- 7) Партии и другие правила тюрьмы: когда игрок бросает три удвоения подряд или останавливается на углу (или рисует карту), которая гласит: «Идите в тюрьму», он перемещает свою игру в угол, обозначенный JAIL. В следующий ход он может заплатить штраф в размере 50 долларов и выйти. Или, если он бросает двойные кубики, он должен выйти, не заплатив штраф. Он может оставаться в тюрьме на три следующих хода, пытаясь бросить двойные кубики. На третьем ходу он должен заплатить штраф в размере 50 долларов США и выдать все, что число покачивается после выплаты штрафа в размере 50 долларов.
- 8) Если игровая фишка перемещается в любое пространство с возможностью, которую можно купить, банкир выбирает соответствующую карточку из своей колоды титульных карточек и предлагает место по цене, указанной на титульной карточке. Если игрок отказывается покупать недвижимость по этой цене, банкир продает ее на аукционе по высокой цене. BANKER дает титульную карточку покупателю. Владелец может взимать сумму арендной платы, указанную в верхнем левом углу титульной карточки.

